



14 SPIELBARE PS2-DEMOS

DAS EINZIGE MAGAZIN MIT SPIELBAREN PS2-DEMOS!

SONDERHEFT

Jetzt wird gespart!

Alle Platinum-Hits auf 16 Seiten getestet
Plus: PlayStation2-Zubehör zum Super-Sparpreis

488 Spiele
in der Testübersicht

Genial: Der ultimative PlayStation2-Kaufberater

Rekord! 45 Seiten XXL-Tipps

AKTUELLE TIPPS: Primal, Splinter Cell,
The Getaway, Mortal Kombat: Deadly Alliance

PLATINUM-TIPPS: Baldur's Gate, Final Fantasy X,
Onimusha, GTA 3, Pro Evolution Soccer

14 SPIELBARE DEMOS! **EXKLUSIV: BRANDHEISSE NEUHEITEN**
+ DIE BESTEN PLATINUM-HITS IM HEFT!

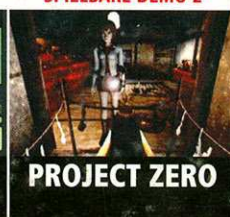
DT-Control
geprüft
Beiliegende Datenträger
sind nicht jugend-
beeinträchtigend

SPIELBARE DEMO 1



SPLINTER CELL

SPIELBARE DEMO 2



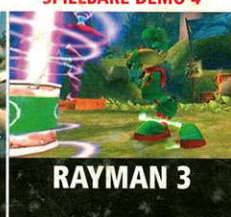
PROJECT ZERO

SPIELBARE DEMO 3



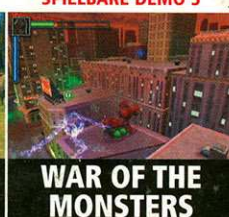
GHOST RECON

SPIELBARE DEMO 4



RAYMAN 3

SPIELBARE DEMO 5



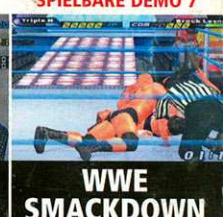
WAR OF THE MONSTERS

SPIELBARE DEMO 6



MOTOGP3

SPIELBARE DEMO 7



WWE SMACKDOWN

PLATINUM DEMO 1



JAK & DAXTER

PLATINUM DEMO 2



FINAL FANTASY X

PLATINUM DEMO 3



PRO EVOLUTION SOCCER

PLATINUM DEMO 4



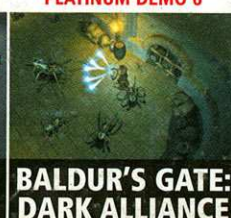
FIFA FOOTBALL 2002

PLATINUM DEMO 5



FORMEL EINS 2001

PLATINUM DEMO 6



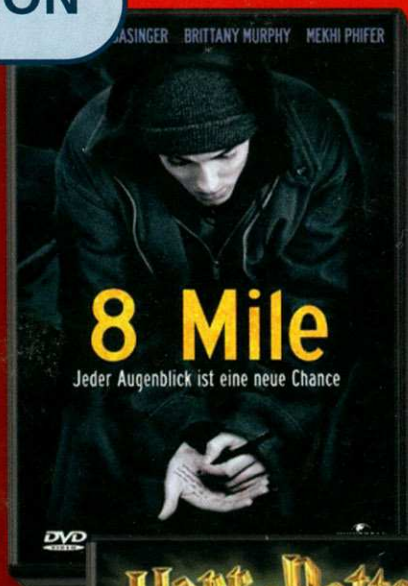
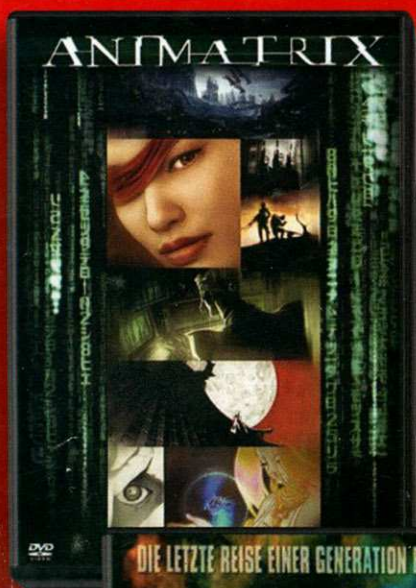
BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

PLATINUM DEMO 7



DEAD OR ALIVE 2

ENTERTAINMENT
MADE BY DVD VISION



Da trauen Sie Ihren Augen nicht
GRATIS-DVD ALS PRÄMIE FÜR EIN 2-JAHRESABO



DVD VISION im Abo:

- monatlich bequem frei Haus geliefert
- in Ihrem Briefkasten, noch bevor die Ausgabe am Kiosk erscheint
- kompetente, kritische, unabhängige Tests zu allen aktuellen DVDs
- umfassende Beurteilung der neuesten Hardware-Produkte

Service für ganz Schnelle:

Telefon: (0049) 0 18 05-90 90 87
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Internet: www.dvdvision.de

Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

E-Mail: abo@dvdvision.de

Wichtig: Bitte unbedingt Bestellnummer
DVE020 angeben!

Jetzt bestellen und eine tolle Prämie sichern: Sie erhalten das 2-Jahresabo von DVD VISION regelmäßig portofrei zum Vorzugspreis von 67,20 € (Schweiz 131,40 sFr). Das Abo läuft mind. für 2 Jahre und kann danach jederzeit gekündigt werden. Die Lieferung der Abopremie erfolgt bei Bezahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte umgehen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Bei Bezahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte erhalten Sie außerdem eine Mini-Design-Taschenlampe gratis.

Jetzt bestellen und eine Gratis-DVD als Prämie sichern!

PlayStation2 – Demo-DVD

Spiele satt! Unsere neue Demo-DVD ist randvoll gefüllt mit 14 spielbaren Demoversionen der besten PlayStation2-Spiele.



SPIELBARE DEMO 1

SPLINTER CELL

SPIELBARE DEMO 2



Project Zero

SPIELBARE DEMO 3



Ghost Recon

SPIELBARE DEMO 4



Rayman 3 –
Hoodlum Havoc

SPIELBARE DEMO 5



War of the
Monsters

SPIELBARE DEMO 6



MotoGP 3

SPIELBARE DEMO 7



WWE
Smackdown

PLATINUM DEMO 1



Jak & Daxter

PLATINUM DEMO 2



Final Fantasy X

PLATINUM DEMO 3



Pro Evolution
Soccer

PLATINUM DEMO 4



FIFA Football
2002

PLATINUM DEMO 5



Formel Eins
2001

PLATINUM DEMO 6



Dead or Alive 2

PLATINUM DEMO 7



Baldur's Gate:
Dark Alliance

DVD fehlt?

Hier solltet ihr eigentlich die OPM2 Demo-DVD finden. Falls die DVD fehlt, wendet euch bitte an den Zeitschriftenhändler!



TESTSPIELER GESUCHT!

Wahnsinn: über 50% sparen!

3 Ausgaben für nur 10 €

- Als Erster die neuen Demos spielen!
- Kostenlos direkt nach Hause – bevor die Ausgabe am Kiosk erscheint!
- Das einzige Magazin mit spielbaren PS2-Demos!



Jetzt schnell testen und sparen!

Tel.: (0049) 0 18 05-90 90 88

(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

E-Mail: abo@opm2.de

Net: www.opm2.de

SMS: Bestellcode OPM2 M an Service-Nr. 72866 schicken



Bitte zwischen OPM2 und M ein Leerzeichen lassen. SMS-Preis: dein Basistarif OHNE Premiumaufschlag. Bei deiner ersten Bestellung wird alle weitere per Rück-SMS abgefragt. SMS-Bestellung ist derzeit in Deutschland verfügbar!

Test ohne Risiko: Du zahlst nur 10,- € für drei Ausgaben und erhältst PlayStation 2. Das offizielle Magazin pünktlich vor dem Erscheinungstermin! Nur wenn wir 14 Tage nach Eintreffen der dritten Ausgabe nichts von Dir hören, setzen wir die monatliche Frei-Haus-Lieferung zum Jahres-Vorzugspreis von 80,00 €, (Ausland zzgl. 4,- € in der Schweiz 161,55 sFr) fort. Bitte beachte bei Bestellung per SMS auch die AGBs und die Datenschutzerklärung unseres SMS-Providers unter www.shopmobile.de.

Bitte unbedingt bei der Bestellung den Aktionscode 02E017 angeben.

> Editorial

14 DER BESTEN PS2-KRACHER ZUM SELBST AUSPROBIEREN AUF UNSERER DEMO-DVD!

Doppelt so gut, weil halb so teuer!

Sind wir mal ehrlich: 60 Euro sind viel Geld, für diesen Preis kann man schon einiges verlangen. Ein geniales PS2-Spiel zum Beispiel, denn damit hat man dann tage-, manchmal wochenlang Spaß. Ein besseres Preis/Leistungsverhältnis findet man selten.

Außer bei Platinum-Spielen! Denn wenn die Hits der vergangenen Monate als Platinum neu aufgelegt werden, dann kosten sie nur noch 30 Euro. Und das bei unverändertem Spielspaß.

Auf 21 Seiten Platinum-Spezial zeigen wir euch, wovon wir hier überhaupt sprechen. Dort lest ihr, welche Top-Hits bereits billiger zu haben sind. Inzwischen ist nämlich auch das Angebot an verbilligten Platinum-Spielen unübersichtlich geworden. Lesen ist eine Sache, Spielen eine andere, deswegen haben wir euch 7 heiße Platinum-Demos auf die DVD gepackt. Damit könnt ihr gleich selbst loslegen! In den Platinum-Tipps lest ihr alles, was ihr braucht, um heil durch eure neuen Spiele zu kommen und das Letzte aus ihnen rauszuholen. Denn: Die Hits gibt's zwar billiger, aber einfacher sind sie deswegen nicht geworden!!

Und noch mehr Durchblick: Da es neben den supergünstigen Platinum-Hits auch noch andere PlayStation2-Spiele gibt, haben wir eine Mega-Testübersicht zusammengestellt. Welche Spiele müsst ihr haben, und von welchen lasst ihr besser die Finger?

Nicht vergessen haben wir auch die DVD-Fans. Denen stellen wir die besten DVD-Filme vor, übersichtlich nach Genres sortiert! Damit findet ihr garantiert euren neuen Lieblingsfilm, den ihr euch dann auch sofort in eure PS2 schieben könnt.



Tobias Schweikl

TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur Sonderheft

MINI-ABO!
3 AUSGABEN
FÜR SAGENHAFT
10 EURO



PlayStation®2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

OPM2 Abo-Service:

(0049) 0 18 05-90 90 88

oder füllt den nebenstehenden Coupon auf S. 4 aus
oder schickt eine E-Mail an abo@opm2.de

PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

RUBRIKEN

Ausblick	146
Demo-Disc	3, 8
DVD-Amaray-Cover	19
Editorial	5
Impressum	146
Inhalt	6
OPM2-Shop: Nachbestellung	75
Testübersicht	76

136 MOVIE-TEST

100% DVD Spaß	136
A Beautiful Mind	
– Genie und Wahnsinn	140
About a Boy	
oder: der Tag der toten Ente	141
Austin Powers – Goldständer	141
Black Hawk Down – SE	144
Blade 2	145
Der Herr der Ringe	
– Die Gefährten – SEE	139
Die Bourne Identität	143
Die Monster AG (Deluxe)	142
Harry Potter und die Kammer des Schreckens	139
Ice Age	142
James Bond – Stirb an einem anderen Tag	144
Jeepers Ceepers	145
Lilo & Stitch	142
Men in Black 2	138
Minority Report – SE	138
Monster's Ball	140
Resident Evil – SE	145
Road to Perdition	140
Spider-Man	139
Star Wars: Episode II	
– Angriff der Klonkrieger	138
The Others	143
Top Secret!	141
Vanilla Sky	143
xXx – Triple X	144

42 HARDWARE

Günstiges Zubehör	42
-------------------	----

INDEX

Baldur's Gate:		Rayman 3: Hoodlum Havoc	66, 128
Dark Alliance	24, 104	Rayman Revolution	36
Burnout	24	Resident Evil Dead Aim	72
Crash Bandicoot		Rygar	74
– Der Zorn des Cortex	25	Silent Hill 2 Director's Cut	38
Crazy Taxi	25	Silent Hill 3	38
Dead or Alive 2	28	Spider-Man	37
Def Jam Vendetta	64	Splinter Cell	56, 126
Devil May Cry	28	SSX Tricky	39
Donald Duck Quack Attack	30	Tekken Tag Tournament	39
Enter the Matrix	52	The Getaway	135
FIFA Football 2001	29	This is Football 2002	40
FIFA Football 2002	29, 107	TimesSplitters	40
Final Fantasy X	30, 108	Tony Hawk's Pro Skater 3	41
Gran Turismo 3 A-Spec	31	World Rally Championship	41
Gran Turismo Concept 2002		Primal	10
Tokyo-Genève	31	The Getaway	12
GTA3	32, 114	Burnout 2	12
Jak & Daxter	32	Red Faction 2	13
James Bond – Agent im Kreuzfeuer	35, 112	Tekken 4	13
Midnight Club 2	54	Pro Evolution Soccer 2	14
Midnight Club Street Racing	35	Rocky	14
Mortal Kombat		V-Rally 3	15
Deadly Alliance	60, 130	Formel Eins 2002	15
Moto GP	34	Ty – The Tasmanian Tiger	16
Moto GP 3	34	Superman: Shadow of Apokalips	16
NBA Street Vol. 2	51	Crashed	17
NHL 2K3	63	Micro Machines Explosion	17
Oni	33	Ferrari Challenge F355	18
Onimusha Warlords	34, 110	James Bond: Nightfire	18
Primal	68, 122	Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	18
Pro Evolution Soccer	36, 116	Midnight Club 2	18

INHALT Sonderheft

Platinum Special

20

Die größten Spiele zum kleinsten Preis: Knapp 30 kostengünstige Platinum-Spiele im Test! Genau das Richtige für Sparfüchse!

Enter the Matrix

52

Wahnsinnsanimationen, wilde Schießereien und knüppelharte Kampfaction! Hält "Enter the Matrix", was es verspricht? Der Test klärt auf!

72

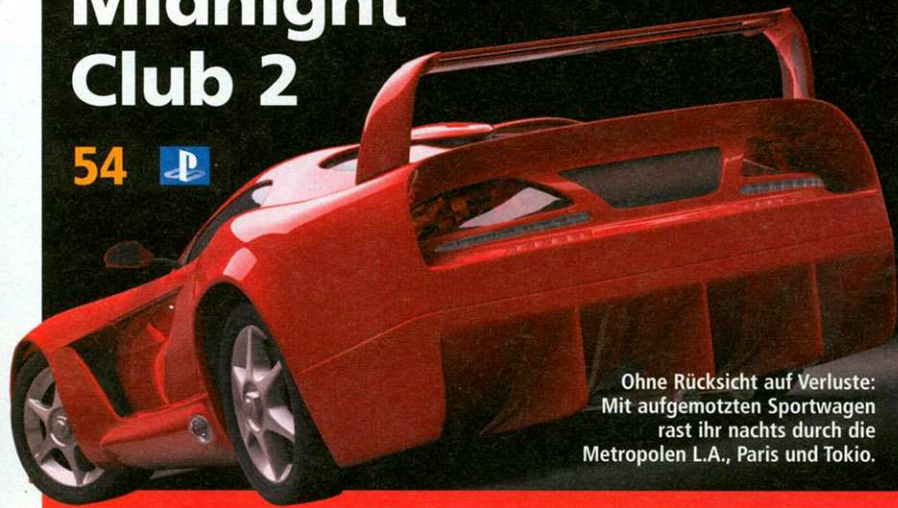
Spezialagent Bruce McGivern stellt sich der Monsterbrut: Ballert euch mit der Lightgun durch ganze Zombiehorden!

Resident Evil Dead Aim

FÜR EINSTEIGER UND PROFIS

Midnight Club 2

54 



Ohne Rücksicht auf Verluste:
Mit aufgemotzten Sportwagen
rast ihr nachts durch die
Metropolen L.A., Paris und Tokio.

So wird die PS2 zum Heimkino:
Alles über die DVD-Funktionen der
PS2 plus 24 Spitzen-DVDs im Test!

136 

100 Prozent DVD-Spaß



48 

Silent Hill 3



Nichts für Angsthassen und
Zartbesaitete: Der dritte Teil
von Konamis beliebter
Horrorserie sprengt die
Grenzen der Vorstellungskraft.

20 PLATINUM

Einleitung	20
Die Tipps der Genre-Experten	22
Baldur's Gate: Dark Alliance	24
Burnout	24
Crash Bandicoot	
– Der Zorn des Cortex	25
Crazy Taxi	25
Dead or Alive 2	28
Devil May Cry	28
FIFA Football 2001	29
FIFA Football 2002	29
Donald Duck Quack Attack	30
Final Fantasy X	30
Gran Turismo Concept 2002	
Tokyo-Geneva	31
Gran Turismo 3 A-Spec	31
GTA 3	32
Jak & Daxter	32
Oni	33
Moto GP	34
Onimusha Warlords	34
James Bond	
– Agent im Kreuzfeuer	35
Midnight Club Street Racing	35
Pro Evolution Soccer	36
Rayman Revolution	36
Spider-Man	37
Silent Hill 2 Director's Cut	38
SSX Tricky	39
Tekken Tag Tournament	39
This is Football 2002	40
TimeSplitters	40
Tony Hawk's Pro Skater 3	41
World Rally Championship	41

46 TEST

Testeinleitung	46
Def Jam Vendetta	64
Enter the Matrix	52
Midnight Club 2	54
Mortal Kombat: Deadly Alliance	60
Moto GP 3	71
NBA Street Vol. 2	51
NHL 2K3	63
Primal	68
Rayman 3: Hoodlum Havoc	66
Resident Evil Dead Aim	72
Rygar	74
Silent Hill 3	48
Splinter Cell	56

90 TIPPS

Tippseinführung	90
Aktuelle Tipps	90
Action Replay 2 Codes	102
Baldur's Gate: Dark Alliance	104
FIFA 2002	107
Final Fantasy X	108
GTA3	114
James Bond	
– Agent im Kreuzfeuer	112
Mortal Kombat: Deadly Alliance	130
Onimusha Warlords	110
Primal	122
Pro Evolution Soccer	116
Rayman 3: Hoodlum Havoc	128
Splinter Cell	126
The Getaway	135

Sonderheft > Demo-DVD

14 der heißesten PS2-Kracher könnt ihr hier selbst ausprobieren. Das ist die volle PS2-Power für Einsteiger und Profis. Einfach Scheibe einlegen und Spaß haben.

Inhalt

Spielbar

Splinter Cell	8-9
Project Zero	10
Ghost Recon	10
Rayman 3	11
War of the Monsters	11
MotoGP 3	12
WWE SmackDown: SYM!	12

Spielbar Platinum

Jak & Daxter	13
Final Fantasy 10	14-15
Formel Eins 2001	16
Pro Evolution Soccer	17
FIFA Football 2002	17
Dead or Alive 2	18
Baldur's Gate: Dark Alliance ..	18



Steuerkreuz oben/unten:



So wählt ihr die Kategorie:
 ↗ Games
 ↘ Platinum Games

Steuerkreuz links/rechts:



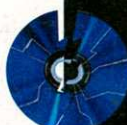
So markiert ihr euren gewünschten Titel.

Start+Select:



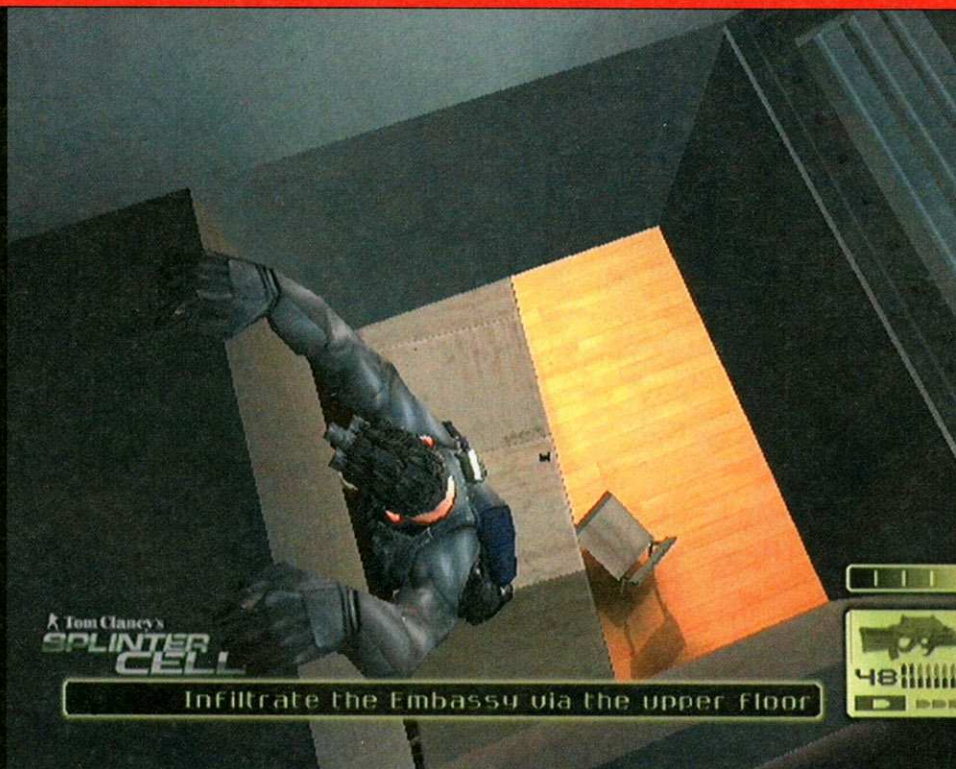
Drückt beide Tasten gleichzeitig und ihr kommt bequem zurück in das Hauptmenü der Demo-Disc.

DVD-Defekt?



Ist eure Demo-DVD defekt? Achtung: Oft ist es erforderlich, die PS2 kurz auszuschalten. Falls dies nicht hilft, schickt die Disc mit Fehlerbeschreibung an:

CyPress GmbH • Kennwort: OPM2-Disc-Service •
 Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg
 Wir schicken euch dann bei einem Defekt umgehend eine neue DVD zu.



Sam lässt sich ganz leise auf den Tisch in der chinesischen Botschaft hinunter. Geht vor dem Fall am besten in die Hocke, um eine sanfte Landung zu garantieren.

Splinter Cell

Willkommen zur Einsatzbesprechung unserer "Splinter Cell"-Demo. Euer Auftrag führt euch zur chinesischen Botschaft in Myanmar, wo ihr Beweise gegen den chinesischen General Kong Feirong sicherstellt.

Begeht euch zur gläsernen Eingangstür des Restaurants, öffnet sie und tretet leise ein. Drückt **○**, um in die Hocke zu gehen – so schleicht ihr besonders leise. Bewegt euch langsam durch das Restaurant und lauscht der Unterhaltung, die zwei am Tisch sitzende Wachen am Ende des Raumes führen. Haltet euch dabei im Schatten und verursacht keine unnötigen Geräusche, sonst werden die Wachen aufmerksam und ihr kommt in Schwierigkeiten. Der waagrechte Anzeigebalken am rechten Bildrand zeigt an, ob ihr im schützenden Dunkel steht, oder ob ihr im Licht und damit gut sichtbar seid. Nachdem die Typen ihren Plausch beendet haben, steht einer der beiden auf und kommt in eure Richtung. Es bieten sich euch nun zwei weitere Vorgehensweisen, die zum Ziel führen.

Variante 1: Auf die harte Tour

Ihr zieht eure Pistole oder euer Gewehr (**R2**) und schaltet die Wachen gewaltsam aus (betätigt den Abzug mit **R1**). Kopfschüsse sind natürlich am effektivsten, doch verlasst euch nicht darauf, dass ihr trefft. Manchmal müsst ihr mehrmals abdrücken. Schaltet ihr die Wachen nicht schnell genug aus, kommen sie vielleicht dazu, das Feuer auf euch zu eröffnen, und das kann viel Lebensenergie kosten. Habt ihr die beiden Kerle erledigt, begeht ihr euch durch die Tür neben der Kasse in die Küche. Wartet, bis der Koch an den Herd geht und schleicht euch dann vorsichtig von hinten an. Seid ihr ganz leise, wird er euch nicht bemerken. Schlagt ihn K.O.

Variante 2: Der Schleicher

Verlasst das Restaurant durch die Eingangstür, geht nach rechts Richtung Startpunkt und lauft zur Hintertür der Küche.

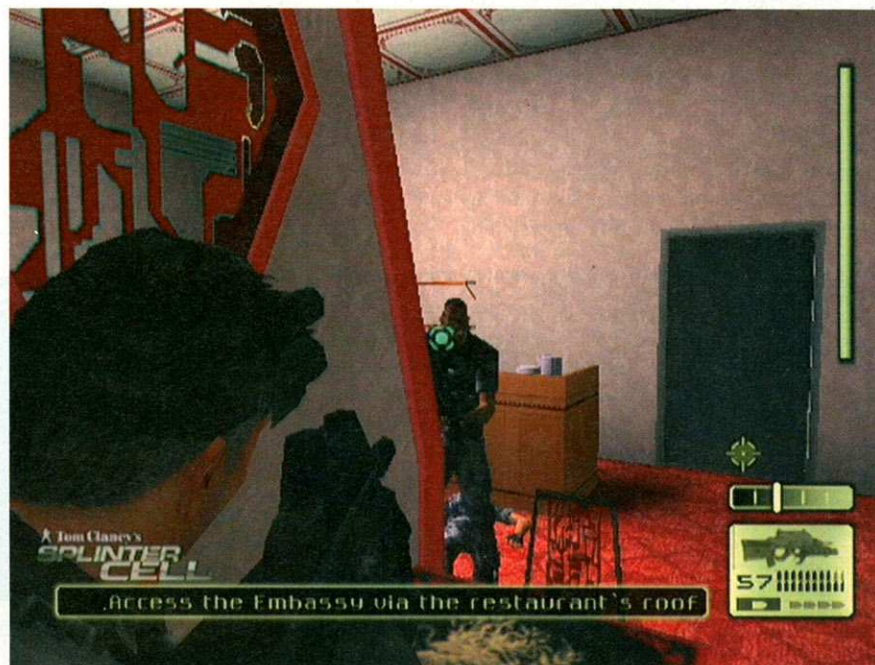


ⓘ Nachdem ihr das Gitter über der Luke entfernt habt, ist euer Weg in die Botschaft frei.

ⓘ Lauft einfach gegen das Rohr, S. Fisher wird sich automatisch daran festhalten.



ⓘ Auf leisen Sohlen schleicht Sam durch das Gebäude und versteckt seine Opfer.



ⓘ Mit gezielten Kopfschüssen erledigt ihr die Wachen am einfachsten. Trefft ihr nicht genau, können euch gegnerische Kugeln eine Menge Lebensenergie kosten.

Stellt euch direkt vor die Tür, drückt **X** und wählt "Optic Cable" aus, um euer Optik-Kabel unter der Tür hindurchzuschieben (mit dem rechten Analog-Stick könnt ihr nach links und rechts schauen). Der Koch darf von eurem Eindringen nichts bemerken, sonst werden die Wachen im Restaurant aufmerksam. Wartet also mit dem Öffnen der Tür, bis der Koch zum Herd läuft. Seid ihr drin, schleicht ihr euch leise von hinten an ihn heran und schlägt ihn nieder (**R1**). Alternativ könnt ihr auch den Lichtschalter am Kücheneingang drücken (geht zum Schalter, achtet auf den "Switch Object"-Befehl rechts oben und bestätigt mit **X**) und darauf warten, bis der Koch zu euch kommt, um

das Licht wieder einzuschalten. Sobald er bei euch ist (er wird euch wegen der Dunkelheit erst sehr spät sehen), müsst ihr blitzschnell zuschlagen (**R1**), damit er nicht um Hilfe rufen kann.

Fassadenkletterer

Klettert anschließend über die Leiter links neben den Schränken nach oben in die Vorratskammer und von hier aus über eine weitere Leiter aufs Dach. Über die Bohlen gelangt ihr zu einem verfallenen Haus. Öffnet die Tür und schaltet euer Nachtsichtgerät an (Steuerkreuz links), um den Soldaten rechtzeitig zu erkennen, der kurz nach euch den Raum betritt. Haltet euch im

Dunkeln (nicht in die Lichtstrahlen laufen) und erledigt ihn mit gezielten Schüssen. Geht dann selbst durch die Tür, durch die der Soldat gekommen ist, auf den Balkon.

Dies war erst der Anfang eurer Demo-Mission. Den Rest werdet ihr und Sam ohne unsere Hilfe meistern müssen. Viel Glück!

OPM2 Spielbare Demo

SPLINTER CELL

GENRE	Action-Adventure
HERSTELLER	Ubi Soft
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 5/2003

Steuerkreuz links: Schaltet das Nachtsichtgerät an und aus.
Steuerkreuz rechts: Schaltet das Wärmesichtgerät an u. aus.
Steuerkreuz hoch/runter: Damit wählt ihr Geräte aus.
Linker Analog-Stick: Bewegt Sam.
Rechter Analog-Stick: Bestimmt die Blickrichtung.
A Mit dieser Taste springt ihr.
○ Damit schleicht ihr oder macht eine leise Landung.
X Bestätigt eure Auswahl in den Interaktionsmenüs.
□ Ruft das Waffen- und Objekt-Inventar auf.
L1 So löst ihr die sekundäre Waffenfunktion aus.
L2 Drückt die Taste bei gezogener Waffe, um nachzuladen.
L3 An die Wand pressen oder Feuerrate ändern.
R1 Mit dieser Taste wird geschossen.
R2 Zieht die Waffe/wechselt in die Zielsicht.
R3 Zentriert die Kamera; wechselt in den Sniper-Modus.
Start Pausiert das Spiel.
PS Ruft die Tastenbelegung auf.



Project Zero

Um ihren verschwundenen Bruder Mafuyu wiederzufinden, begibt sich die junge Miku in eine seit Jahren verlassene Villa im alt-japanischen Stil. Zu Beginn unserer Demo findet ihr den Fotoapparat eures Bruders. Sicher fragt ihr euch, was um Himmels Willen ihr mit einer alten Kamera anfangen sollt. Die Antwort bekommt ihr schon nach wenigen Schritten in diesem gottverlassenen Haus: Sobald ihr die Treppe links vom Spiegel hinabgestiegen seid, habt ihr eine Begegnung der dritten Art. Ein Geist erscheint und der will sicher nicht mit euch spielen. Schnell zückt ihr die Kamera (O-Taste) und visiert mit Hilfe des Suchers das übernatürliche Wesen an. Sobald die kreis-

runde Markierung hellblau oder orange aufleuchtet, betätigt ihr den Auslöser. Mit jedem Schnappschuss entzieht euer Fotoapparat dem Geist "Spirit"-Energie. Die Anzeige links oben im Bild zeigt an, wie viel davon noch übrig ist. Ist die Leiste leer, habt ihr die verirrte Seele besiegt. Mit dem linken Stick justiert ihr den Blickwinkel.

Nach diesem kleinen "Foto-Shooting" erkundet ihr den Rundgang, der vor euch liegt. Geht um die Ecke, hinter der der Geist erschienen ist, folgt dem Gang und geht durch die erste Tür. Im dahinter liegenden Raum werdet ihr mit einem knackigen Rätsel konfrontiert... Mehr wollen wir auch nicht verraten, viel Spaß beim Gruseln!



Die junge Miku ist ihrem verschwundenen Bruder Mafuyu auf der Spur.

OPM2 Spielbare Demo

PROJECT ZERO	
GENRE	Horror-Adventure
HERSTELLER	Wanadoo
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 9/2002

Linker Analog-Stick:

Damit steuert ihr Miku oder verändert im Sucher-Modus den Blick.

Rechter Analog-Stick:

- ▲ Hiermit lenkt ihr Miku im Sucher-Modus. Mit dieser Taste öffnet ihr das Menü und dreht Miku im Sucher-Modus um 180°
- Drückt diese Taste, um schnell in den Sucher-Modus zu wechseln
- × Mit × hebt ihr Dinge auf, öffnet Türen oder betätigt den Auslöser der Kamera.
- Damit rennt ihr oder bewegt die Kamera schneller.
- R1 Schießt im Sucher-Modus ein Foto (selbe Funktion wie ×)
- So pausiert ihr die Demo.
- Hiermit wechselt ihr ganz leicht die Ansicht.

DualShock2

Taschenlampe bedienen (Miku steuern)

Miku steuern (Blickwinkel justieren)

Pausenmenü



R1 Auslöser betätigen

▲ Menü öffnen (180°-Wende)

● Sucher-Modus

× Tür öffnen, Objekt aufnehmen (Auslöser betätigen)

■ Rennen (Kamera schnell bewegen)

Ghost Recon



Erwischt! Im Sniper-Modus könnt ihr den Feind aus sicherer Distanz erledigen.

Georgien im Jahre 2008: Ihr sollt mit eurem Spezialtrupp verhindern, dass Rebellen mit russischer Hilfe die Regierung stürzen. Aus dem typischen Tom-Clancy-Taktikshooter "Ghost Recon" dürft ihr jetzt eine Mission Probe spielen. In einer hügeligen Wald-und-Wiesen-Landschaft steuert ihr einen Sechserpack Elite-Soldaten, wobei ihr zwischen den Einzelnen per Steuerkreuz beliebig hin-und her schalten dürft.

Euer Auftrag besteht aus insgesamt drei Teilen: Für welchen ihr euch auch entscheidet, bis dahin müsst ihr ein ganzes Stück Weg zurücklegen. Und der ist mit etlichen Feinden gepflastert, die euch an den Kragen wollen. Aber dank Zoom und präzisen Waf-

fen seid ihr im Vorteil. Mit L1 wechselt ihr in den Taktik-Bildschirm. Dort könnt ihr den Fortgang der Mission analysieren und euren Trupps ihre Ziele zuweisen. Die Demo ist nicht zeitlich begrenzt. Sie bricht allerdings ab, sobald ihr eines der Missionsziele erfolgreich geschafft habt. Auf in den Einsatz!

OPM2 Spielbare Demo

GHOST RECON	
GENRE	Taktik-Shooter
HERSTELLER	Ubi Soft
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 1/2003

- Steuerkreuz links/rechts: Wechselt den aktiven Soldaten.
Steuerkreuz oben/unten: Die Bewegungsart wechseln.
Linker Analog-Stick: Soldaten bewegen/mit ihm strafen.
Rechter Analog-Stick: Soldat drehen bzw. mit ihm nach oben und unten blicken.
- ▲ In den grünstigen Nachtsicht-Modus wechseln. Ihr führt, wenn möglich, eine Aktion aus.
 - × Damit könnt ihr die Waffe neu laden.
 - Wechselt die gerade aktive Waffe.
 - L1 Wechselt zur taktischen Karte.
 - L2 Ihr zoomt wieder heraus.
 - L3 Zusammen mit dem linken Analog-Stick könnt ihr damit um die Ecke spähen.
 - R1 Feuer die gerade aktive Waffe ab.
 - R2 Ihr zoomt ins Gelände.
 - R3 Ihr erteilt einen Kurzbefehl..
 - Pausiert das Spiel.

DualShock2

L1 Taktikkarte
L2 Herauszoomen
Drehen/Nach oben und unten blicken
links/rechts: Aktiven Soldaten wechseln; oben/unten: Bewegungsart ändern
Bewegen/Strafen
Pausenmenü



R2 Hineinzoomen

▲ Nachtsichtmodus aktivieren

● Aktion ausführen

× Waffe laden

■ Waffe wechseln

Rayman 3 – Hoodlum Havoc

Unsere "Rayman"-Demo ist richtig großzügig ausgefallen, dürft ihr doch gleich in zwei Abschnitte reinschnuppern. Der Erste, "Dangerous Game", bringt euch die grundlegende Steuerung näher. Ihr lauft, klettert und hüpf, weicht feindlichen Geschossen aus und streckt die Bösewichter mit eurer fliegenden Faust nieder. Habt ihr die ersten drei erledigt, taucht eine Art Spinatbüchse auf. Aktiviert diese mit  und Rayman bekommt ein neues Outfit verpasst. Kurz den Pilz anstupsen, bei dem sich eine weitere Dose befindet, und ihr könnt euch per Greifarm in das kleine Fort schwingen.

Der zweite Level nennt sich "Special Invaders" und lehnt sich merklich an

LucasArts' berühmtes "Rebel Assault" an. Zusammen mit Kumpel Globox schwebt ihr durch ein verflochtenes System aus Röhren, Tunnels und weitläufigen Räumen. In diesem Abschnitt habt ihr abwechselnd zwei Aufgaben zu erledigen. Beide sind nicht sehr schwer, erfordern aber viel Geschick.

OPM2 Spielbare Demo

RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Ubi Soft
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 4/2003



 Mit seinen fliegenden Fäusten hält sich Rayman die fiesen Hoodlums vom Leib.

Linker Analog-Stick:

Damit steuert ihr Rayman.

Rechter Analog-Stick:

Die Kamera nach links oder rechts schwenken. Ihr seht die Umgebung durch Raymans Augen. Damit könnt ihr jederzeit den Lebensenergie-Balken einblenden.

 Einen Sprung machen oder den Helikopter einsetzen.

 Rayman lässt die Fäuste fliegen bzw. feuert die aktive Waffe ab.

 Rayman rollt nach vorne.

 Rayman vollführt eine Rolle rückwärts.

 Unser Held bewegt sich seitwärts.

 Pausiert das Spiel.

DualShock2

 Nach vorne rollen	 Rückwärts rollen	 Strafen	 Strafen
Kamera bewegen		 Ego-Perspektive	
Rayman steuern		 Energie-Balken einblenden	
		 Springen/Helikopter	
Pausenmenü		 Fäuste einsetzen/Waffen abfeuern	

War of the Monsters

Stolz präsentieren wir die spielbare Demo von Sony's brachialer Monster-Prügelei. Habt ihr eines der Monster gewählt, geht es auch schon ab aufs Schlachtfeld. Angriffe führt ihr mit den Tasten  und  aus,  benutzt ihr zum Springen. Die -Taste hat mehrere Funktionen. Damit hebt ihr euren Gegner hoch, haltet euch an Häuserwänden fest oder greift nach Autos und anderen Gegenständen, um damit zu schlagen oder sie wegzuworfen. Wollt ihr den Feind, egal wo er gerade ist, ins Visier nehmen, so haltet ihr die beiden Tasten  und  gedrückt. Euer Blick richtet sich automatisch auf das Ziel. Spezialangriffe führt ihr mit den Tastenkombinationen  +  (Nahkampf-

attacke) oder  +  (Distanzangriff) aus. Um eure angeschlagene Lebensenergie wieder aufzufrischen, sammelt ihr fleißig grüne Perlen, damit euer Lieblingsmonster wieder zu Kräften kommt. Die blauen regenerieren eure Schussenergie. Genug der Worte, schnappt euch das Joypad und haut rein!

OPM2 Spielbare Demo

WAR OF THE MONSTERS

GENRE	Action
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 4/2003



 Der erbarmungslose Monsterkrieg findet auch auf Häuserdächern statt.

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Damit bewegt ihr euer Monster.

Rechter Analog-Stick:

Bewegt den Stick, um die Blickrichtung zu ändern. Drückt diese Taste, um harte Schläge auszuführen. Ergreift Dinge und haltet euch an Häusern fest. Je länger ihr die Taste drückt, desto höher springt euer Monster.

 Damit macht ihr leichte Schläge oder führt Distanzangriffe aus.

 Seitwärtsschritte nach links.

 Hier schaut ihr euch um.

 Seitwärtsschritte nach rechts.

 Halte diese Taste, um Angriffe abzublocken.

 Pausiert das Spiel.

DualShock2

 Seitwärtsschritt nach links	 Umsehen	 Blocken	 Seitwärtsschritt nach rechts
Blickrichtung ändern		 Harter Schlag	
Laufen		 Dinge greifen, festhalten	
		 Springen	
Pausenmenü		 Leichte Schläge, schießen	

MotoGP 3 *

21 Renngeräte mit 4500 PS, aber nur 42 Reifen: Ganz klar, ein Motorradrennen. In Namcos "Moto GP 3" steuert ihr Feuerstühle der Motorrad-WM, die bei schlappen 130 Kilo mehr als 200 PS vorweisen können.

In unserer rasanten Demo steigt ihr auf die Werks-Honda mit der Startnummer 61. Zu überstehen gilt es zwei Runden auf dem anspruchsvollen Kurs von Estoril in Portugal. Bevor es richtig losgeht, dürft ihr euch noch einen von drei Schwierigkeitsgraden aussuchen und entscheiden, ob der Simulations-Modus aktiviert ist. Dieser mag zwar anfangs etwas zu heftig für den Einsteiger sein, jedoch bietet er dem PlayStation2-Piloten ein viel realitätsnäheres Fahrgefühl.

Keine Wahl habt ihr leider beim Startplatz: Ihr geht als Letzter ins Rennen und müsst das Feld von hinten aufröhlen. Übertreibt es aber nicht – im virtuellen Sattel geht man gerne zu schnell in die Kurve. Achtet lieber auf eine saubere Linie und nutzt dafür auf der Geraden die gewaltige Beschleunigungskraft eures Feuerstuhls. Dreht ihr schon in der Kurve den Gashahn auf, zieht es euch sofort das Hinterrad weg – im Extremfall wirft euch die Honda ab wie ein bockiger Gaul.

*** Achtung: Hinter dem Titel "GP Challenge" im Auswahlmenü verbirgt sich die Demo von "Moto GP 3".**



ⓘ Mittendrin statt nur dabei: Dies ist die Alternative zur üblichen Kameraperspektive.

OPM2 Spielbare Demo

MOTO GP 3	
GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 5/2003

Linker Analog-Stick horizontal:

Damit steuert ihr das Motorrad über die Piste.

Linker Analog-Stick vertikal:

Verlagert das Gewicht des Piloten.

- L1** Schaltet bei manueller Schaltung einen Gang herunter.
- L2** Betätigt die Hinterradbremse.
- R1** Damit schaltet ihr manuell einen Gang hoch.
- X** Damit dreht ihr ordentlich am Gasgriff.
- Wenns mal zu schnell geht – die Bremse.
- △** Schaltet in die Cockpitperspektive um.
- Aktiviert die Anzeigen und schaltet sie wieder aus.



WWE SmackDown: Shut Your Mouth!



ⓘ Habt ihr den Gegner gut vermöbelt, könnt ihr einen Pin wagen.

Im Hauptmenü könnt ihr zunächst nur den Exhibition-Modus auswählen. Im danach folgenden Bildschirm habt ihr allerdings zwei Möglichkeiten: Im Single-Modus steht ein ganz normales Match an. Ebenso unter "Special", doch werden dort beim TLC-Fight auch der Schiedsrichter und diverse Dekorationen in den Kampf einbezogen. Als Wrestler könnt ihr jeweils Brock Lesnar oder Triple H in die "WWE"-Manege schicken. Beide dürfen auch gegen sich selbst antreten. Wie es sich für eine anständige Wrestling-Show gehört, wird der Einmarsch in die Halle dann von allerlei Brimborium und ausgiebigem Posing der beiden Kontrahenten begleitet. Die Steuerung fällt für einen Prügler ver-

gleichsweise einfach aus. Per Tastenkombi- mando ermuntert ihr ihn zu einem Move, dessen Ausführung dann von der Stellung zum Gegner und von seinen Fähigkeiten abhängt. Außerdem beherrschen die Spieler allerlei Spezialbewegungen, die aus verschiedenen Knopfkombinationen bestehen.

OPM2 Spielbare Demo

WWE SMACKDOWN: SHUT YOUR MOUTH!	
GENRE	Wrestling-Simulation
HERSTELLER	THQ
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 1/2003

Linker Analog-Stick: Damit bewegt ihr den Wrestler.

- △** Der Wrestler setzt zu einem Lauf an.
- Ihr macht einen "Grapple".
- X** Veranlasst den Wrestler zu einem Angriff.
- Lässt euren Kämpfer einen "Reverse" ausführen.
- L1** Damit schaltet ihr bei einem Smackdown auf eine spezielle Kameraperspektive um.
- L2** Damit stoßt ihr ein paar Schimpfwörter Richtung Gegner aus.
- R2** Wechselt das aktive Ziel, gegen das ihr kämpft.
- Start** Pausiert das Spiel.



Platinum

Geniale Spiele zum Spitzen-Sparpreis!

Die Budget-Reihe für die PS2 bietet für jeden Geschmack etwas. Für unsere Demo haben wir sieben erstklassige Titel aus diversen Genres herausgepickt.

Anlässlich unseres Platinum Specials in diesem Sonderheft haben wir uns richtig ins Zeug gelegt, um euch die Möglichkeit zu geben, so viele Schnäppchenspiele wie möglich selbst anzutesten. Das Ergebnis kann sich sehen lassen: Auf unserer prall gefüllten Disc findet ihr sieben spielbare Demos zu einigen Highlights der Platinum-Reihe. Es dürfte für jeden Geschmack etwas dabei sein, so kommen Fußballfans ("Pro Evolution Soccer", "FIFA Football 2002") genauso wie Rollenspieler ("Baldur's Gate", "Final Fantasy 10") oder Hüpfabenteurer ("Jak & Daxter") auf ihre Kosten. Das Tolle ist, dass alle diese Spitzentitel für nur 30 Euro im Regal des Videospielhändlers eures Vertrauens stehen.

Wir wünschen euch viel Spaß beim Anzocken der Sahnestückchen, die sicherlich nicht nur Sparfüchsen gefallen werden!

Wir wünschen euch viel Spaß beim Anzocken der Sahnestückchen, die sicherlich nicht nur Sparfüchsen gefallen werden!



Jak & Daxter

Mit unserer Demo könnt ihr euch selbst davon überzeugen, wie gut dieses fantastische Jump'n'Run gelungen ist.

Die Aufgabe, die ihr erfüllen sollt, ist nicht allzu kompliziert: Ihr sollt die "Muse" einfangen, eine Art Haustier eines in der "Jak & Daxter"-Welt lebenden Charakters. Ganz so einfach ist das dann aber doch nicht, denn sie läuft immer einen Tick schneller als Jak und springt gekonnt in den Felsformationen herum. Ihr müsst euch also etwas sputen, um sie zu erwischen.

Einen guten Eindruck vermittelt die OPM2-Demo von den audiovisuellen Qualitäten des Titels. Die polygonreiche Landschaft besticht mit fantastischen Texturen

und enormer Weitsicht. Dennoch flimmert nix, ruckelt nix und nebelt auch nix. Die Animationen aller kunterbunten Akteure sind ebenso astrein wie die deutsche Sprachausgabe. Untermalt wird das Ganze von stimmungsvoller Musik. Viel Spaß beim Antesten dieses Hüpf-Highlights.

OPM2 Spielbare Demo

JAK & DAXTER

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 1/2002



Die Freunde Jak und Daxter schlagen sich im Team durch das bunte Hüpf-Abenteuer.

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Damit bewegt und lenkt ihr Jak.

Rechter Analog-Stick:

Rotiert und zoomt die Kamera.

Damit schaut ihr euch um.

☉ Löst eine Tritt-/Faustattacke aus.

⊗ Damit springt (2x bewirkt Doppelsprung) bzw. beschleunigt ihr

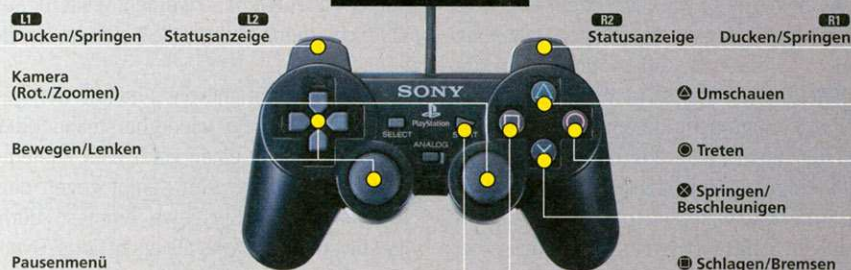
☉ Damit führt ihr eine Wirbelattacke aus oder brems.

L1 Per Knopfdruck duckt sich Jak.

L2 Bringt die Statusanzeige auf den Bildschirm.

Pause Pausiert das Spiel.

DualShock2





Final Fantasy X



Yuna: Sometimes we don't understand him either. Kimahri doesn't talk much anyway.

Yuna bringt für Kimahris seltsames Verhalten am meisten Verständnis auf.



Yuna ist neben Tidus der wichtigste Charakter in "Final Fantasy X". Sie ist als einzige in der Lage, Bestias zu beschwören (in unserer Demo Aeons). Sie widmet ihr Leben dem Kampf gegen Sin.

Squaresofts RPG-Hit ist jetzt sogar zum sensationellen Preis von 30 Euro zu haben. In der OPM2-Demo lassen sich gleich zwei verschiedene Level-Areale spielen und bieten insgesamt eine grandiose Laufzeit von saten 30 Minuten.

Erster Abschnitt: Zanarkand

In diesem Abschnitt erlebt ihr den Einstieg in den RPG-Meilenstein. Die Demo startet mit einer längeren Rendersequenz, die euch Tidus beim Match im Blitzballturnier zeigt. Blitzball ist eine Art aggressives Handball unter Wasser.

Ihr müsst mit ansehen, wie Tidus' Heimatstadt Zanarkand von einem gigantischen Wesen – Sin genannt – ohne Vorwarnung angegriffen wird. Nachdem eine riesige Flutwelle auch das Stadion mit voller Wucht getroffen hat, übernehmt ihr die Kontrolle über den Hauptcharakter Tidus.

Nur knapp dem Tod entronnen, flieht ihr mit ihm aus der zerstörten Anlage. Die Karte mit dem roten Pfeil (siehe obere rechte Bildschirmcke) weist euch den Weg. Nach wenigen Schritten trefft ihr auf Auron – einen alten Freund von Tidus' verstorbenem Vater.

Mit ihm zusammen versucht ihr, aus der im Chaos versinkenden Stadt zu fliehen.

Erschwert wird euer Unterfangen durch die Truppen des Angreifers, die sich euch in den Weg stellen. "Final Fantasy"-Kenner werden kein Problem haben, sich in den Kampf hineinzufinden, da das Kampfsystem dem der Vorgängerspiele sehr ähnlich ist: Einfach mit dem Steuerkreuz einen der Widersacher auswählen und ihn per Knopfdruck attackieren.

Alle notwendigen Informationen für die anstehende Kämpfe erhaltet ihr von eurem Begleiter Auron. Über den alten Haudegen habt ihr im Kampf-Modus ebenfalls Kontrolle. Genauso wie Tidus vertraut er im Kampf auf sein großes Schwert. Sollte während der Schlacht die Lebensenergie eurer beiden Akteure knapp werden, greift ihr auf hilfreiche Items zurück, die beide im Handgepäck haben.

Damit könnt ihr die Vitalität der gewünschten Person wiederherstellen oder bei Bedarf sogar einen gefallenen Kameraden wiederbeleben. Im Kampf gegen den Abschnitt-Boss "Sinspawn Ammes" dürft ihr sowohl auf Aurons als auch Tidus' Overdrive-Attacken zurückgreifen. Diese richten

beim Feind enormen Schaden an.

Wenn ihr Aurons zerstörerische Attacke ausführen wollt, müsst ihr folgende Kombination schnell eingeben:

Steuerkreuz: $\downarrow$, $\leftarrow$, $\uparrow$, $\rightarrow$ und dann **L1**, **R1**, $\odot$ und $\otimes$. Nur so kann die Attacke ihre volle Wirkung entfalten. Bei Tidus ist das ein wenig einfacher: Hier müsst ihr nur im richtigen Moment die $\otimes$ -Taste drücken, um den Angriff auszuführen.

Schafft ihr es nicht in der erforderlichen Zeit, fügt Tidus' Schwertschlag dem Abschnittsboss geringeren Schaden zu. Dieser Abschnitt endet mit einer pompösen Rendersequenz, in der Tidus in den alles verschlingenden Sog von Sin gerät.

Zweiter Abschnitt: Besaid Island

Aus (noch) unverständlichen Gründen wirft euch Auron sogar absichtlich hinein. Das ist der Beginn von Tidus' langer Reise in die Zukunft.

Der zweite Demo-Abschnitt spielt logischerweise nach Tidus' Zeitsprung. Der 17-jährige Held befindet sich gerade auf dem Weg ins nächste Dorf, als er von einem unbekannten Angreifer attackiert wird. Hier



Für diese Kreatur ist Lulu mit ihrer schwarzen Magie genau die richtige Gegnerin.

Zahlreiche lange Rendersequenzen in feinsten Qualität treiben die Geschichte voran.



Kimahri (links im Bild) kann im Kampf von seinen Gegnern Zaubersprüche lernen.



Bei der Flucht aus Zanarkand beweist Tidus, dass er ein wahres Glückskind ist. Nur so lässt sich erklären, dass er nicht in einen Abgrund stürzt, oder von einer Explosionswelle erfasst wird.

genügt es, wenn ihr beharrlich mit eurem Schwert auf euer namenloses Gegenüber eindrescht und euch bei Bedarf selbst heilt. Unterliegt ihr im Kampf, endet die Demo augenblicklich. Achtung: Nachdem der Kampf unentschieden geendet hat, stellt sich der Gegner als neuer Weggefährte heraus. Das Ungetüm hört auf den Namen Kimahri Ronso und ist ab jetzt Yunas treuester Beschützer. Im Anschluss seid ihr mit der (nahezu) kompletten Reisegruppe aus "Final Fantasy X" unterwegs: Tidus, Yuna, Lulu, Wakka und natürlich Kimahri. Mit Yuna dürft ihr sogar einen so genannten Aeon (in der deutschen Version: Bestia) beschwören.

Diese magischen Kreaturen verfügen

sowohl über starke physische Attacken als auch über Zaubersprüche. Die anstehenden, zufallsgenerierten Kämpfe dienen dazu, um zu testen, für welche Gegnertypen eure Charaktere am besten geeignet sind.

Wakka zum Beispiel nutzt seinen Blitzball, um die fliegenden Biester vom Himmel zu holen. Mit Lulus Magie röstet ihr die gelatineartige blaue Kreatur. Tidus ist der Mann fürs Grobe. Mit seinem Schwert kümmert er sich um den Rest. Der Weg führt euch quer durch die Pampas direkt zu einem Hafen. Mit einem Schiff bricht die tapfere Gruppe auf zum größten Abenteuer ihres Lebens. Und hier endet auch unsere Demo zu "Final Fantasy X"!

Selbst Leute, die normalerweise nichts mit Rollenspielen am Hut haben, werden von der überragenden Optik begeistert sein. Vor allem die Rendersequenzen sind absolut kinoreif. Wer also mal sehen will, was seine Lieblingkonsole so drauf hat, ist mit dieser Demo bestens bedient.

OPM2 Spielbare Demo

FINAL FANTASY X

GENRE	Rollenspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 6/2002

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

- So steuert ihr Tidus durch die Demo.
- Mit diesen Knopf hebt ihr im Kampf-Modus den letzten Befehl wieder auf. Das ist allerdings nur möglich, wenn es sich dabei nicht um den abschließen Befehl handelt, der die Aktion der Figur auslöst.
- Diese Taste benutzt ihr, um im Kampf-Modus in Tidus' Menü die einzelnen Unterpunkte auszuwählen und Angriffe auszuführen.
- R2 Hiermit wechselt ihr im Kampf-Modus zwischen den aktiven und passiven Charakteren hin und her – allerdings nur im zweiten Abschnitt.
- Im Kampf-Modus schaltet ihr so das Hilfsdisplay aus und auch wieder ein.

DualShock2





ⓘ Selten sieht ihr zwei Boliden aus demselben Rennteam so friedlich nebeneinander fahren.



ⓘ Noch fahren alle Flitzer brav in einer Reihe. Doch das ändert sich in wenigen Sekunden.

Formel Eins 2001

In der Demo steht euch nur ein Menüpunkt offen: "Schnelles Rennen". Hier erwartet euch nicht nur die Wahl des Schwierigkeitsgrades. Die Entscheidung, mit welchem Team und Fahrer ihr zum Rennen antretet, fällt ebenfalls nicht leicht. Im Fahrerstall erwartet euch alles, was Rang und Namen in der Formel 1 hat. Ob Michael Schumacher, Mika Häkkinen oder David Coulthard – sucht euch euren persönlichen Favoriten aus, um die Piste unsicher zu machen. Sobald ihr euch auf der Startgeraden befindet, solltet ihr sofort via **Start**-Taste ins Pausenmenü schalten. Hier könnt ihr u.a. automatische Schaltung deaktivieren und Traktionskontrolle ausschalten – was allerdings nur den wirklichen Profis zu empfehlen ist.

Die Steuerung eures Flitzers wird euch mit jeder Runde besser gelingen, auch wenn simple Arcade-Varianten fehlen, mit denen ihr sorglos um die Kurven jagen könnt. Jede enge Kurve muss hier sorgfältig und frühzei-

tig angebremsst werden, sonst fliegt ihr in den Kies. Um Anfängern den wirklich harten Einstieg etwas zu erleichtern, werden vor jeder Kurve Hinweispeile eingeblendet, die Form und Winkel frühzeitig anzeigen. Besonders anspruchsvoll ist auch das Finden der Lücke, wenn vor euch andere Fahrer abrupt bremsen: Vermeidet auf jeden Fall eine Kollision!

Bei nahezu allen anderen Formel-1-Spielen ist es problemlos möglich, auf der Startgeraden außen an den Gegnern vorbeizuziehen oder die Konkurrenten in den Kurven einfach "abzuschießen" – das funktioniert hier so gut wie gar nicht. Denn auch bei kleineren Rempelen dreht sich der Flitzer sofort oder kommt ins Trudeln. Dadurch verlieren Piloten-Rambos sehr viel Zeit und müssen ihre Fahrweise völlig umstellen. Hier hat nur Erfolg, wer wie in der Realität seine Überholmanöver plant und durch überlegene Technik optimal aus-



ⓘ Diese Ansicht bietet das authentischste Ambiente und ist sehr übersichtlich.

den engen Kurven heraus beschleunigt. Fahrt anfangs vorsichtig, denn seid ihr erst mal im Kiesbett, dauert es sehr lange, wieder auf den Asphalt zurückzuholpern.

OPM2 Spielbare Demo

FORMEL EINS 2001

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 6/2001

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

So steuert ihr euren Formel-Eins-Boliden.

Rechter Analog-Stick:

So gebt ihr Gas und bremsst. Euch stehen drei Fahrperspektiven zur Auswahl. Hiermit beschleunigt ihr regulär euer Fahrzeug. Die gute alte Bremse. Wer hier nicht bremsst, verliert. Wer lieber manuell schaltet, findet hier die Kupplung.

L2 Bei manueller Schaltung schaltet ihr einen Gang runter.

R1 Drückt auf die Taste und werft einen Blick nach hinten.

R2 Bei manueller Schaltung schaltet ihr einen Gang hoch. So gelangt ihr ins Pausenmenü und schaltet u.a. von automatischer Schaltung auf manuell um.

DualShock2



Pro Evolution Soccer

Göttlich! Für die Profis unter den Konsolenfußballern stellt Konamis "Pro Evolution Soccer" den absoluten Himmel auf Erden dar. Für Außenstehende ist die Faszination aber schwer zu begreifen. Screenshots und selbst Videos schaffen es nur unzureichend, die Genialität dieses Wahnsinns-Programms zu vermitteln.

Da heißt es das Gamepad schon selbst in die Hand nehmen – mit unserer Demo habt ihr nun eine ganze Halbzeit lang Gelegenheit dazu. Ihr übernehmt eine von fünf europäischen Top-Mannschaften (Deutschland, Italien, Frankreich, Spanien oder England) und tretet damit gegen die Elf von Rudi Völler an. Bevor es soweit ist, müsst ihr im

Controller-Bildschirm noch angeben, wie ihr den aktiven Spieler in der Verteidigung wechseln wollt. Mit "Manual" geschieht dies ausschließlich durch die **L1**-Taste, während bei "S-Auto" die Künstliche Intelligenz den besten Moment für die Übergabe des Balles aussucht.

OPM2 Spielbare Demo

PRO EVOLUTION SOCCER

GENRE	Fußball
HERSTELLER	Konami
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 12/2001



Passend zum Spiel ist auch die Grafik von "PES" um größtmöglichen Realismus bemüht.

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Damit steuert ihr eure Spieler.

Rechter Analog-Stick:

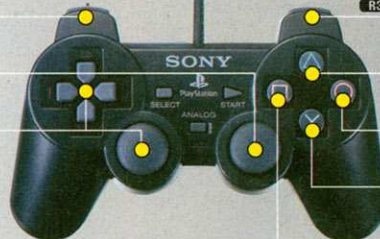
- So vollführt ihr einen komplett manuellen Pass.
- Pass in den Lauf eines Mitspielers (A), in der Verteidigung übernehmt ihr den Torhüter (V).
- Macht einen langen Pass oder eine Flanke (A), in der Abwehr grätscht ihr damit (V).
- Dient zum Passen (A) bzw. Pressing/Tackling (V).
- Mit diesem Knopf lasst ihr einen Schuss vom Stapel (A) oder schickt einen Mitspieler zum ballführenden Gegner (V).
- Finke beim Dribbeln (A, mehrmals drücken) beziehungsweise Spielerwechsel (V).
- Der Spieler spurtet (A+V, in Verbindung mit Steuerkreuz).
- Der Spieler springt.

DualShock2

- L1** Finke (A, mehrmals drücken)/Spielerwechsel (V)

Manueller Pass

Spieler steuern



R3 Springen

Spurt (A+V) **R1** in Verbindung mit Steuerkreuz

Pass in den Lauf (A)/Torhüter übernehmen

Longer Pass oder Flanke (A)/Grätsche (V)

Pass (A)/Pressing oder Tackling (V)

Longer Pass (A)/aggressives Tackling (V)

FIFA Football 2002

Duell um die Tabellenspitze: Neben "PES" könnt ihr auch "FIFA Football 2002" auf der Sonderheft-Demo Probe zocken.

Im Dress von Borussia Dortmund bestreitet ihr eine Halbzeit gegen den Erzrivalen Bayern München. Mangels vorheriger Auswahlbildschirme landet ihr automatisch beim Anstoß. Ist ein zweites Gamepad angeschlossen, dürfen selbstverständlich auch die Bayern von einem menschlichen Mitspieler übernommen werden.

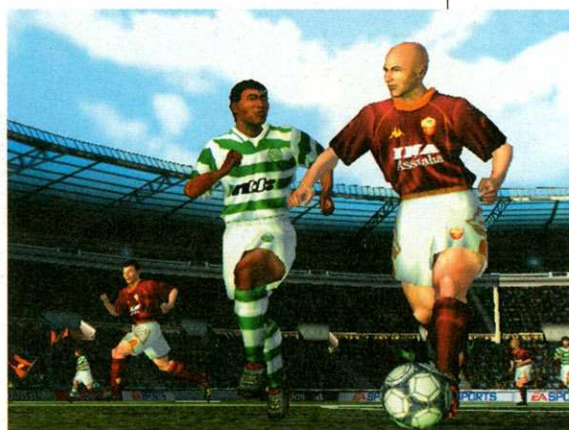
Zur Steuerung gibt es eigentlich wenig Außergewöhnliches zu vermelden, speziell "FIFA"-Veteranen müssen sich kaum umstellen. Neben den Standardknöpfen solltet ihr vor allem **L1** des Öfteren einsetzen. Er

veranlasst einen oder mehrere Mitspieler, sich per Spurt freizulaufen – ihren Weg dorthin markiert eine gepunktete Linie. Mit einem kleinen Tipser auf den rechten Stick veranlasst ihr einen Doppelpass. Das funktioniert zuverlässig und verschafft dem ballführenden Spieler viel Platz.

OPM2 Spielbare Demo

FIFA FOOTBALL 2002

GENRE	Fußball
HERSTELLER	EA Sports
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 12/2001



"FIFA Football 2002" glänzt durch detailierte Texturen und realistische Animationen.

Steuerkreuz/Linker Analog-Stick:

Damit steuert ihr eure Spieler.

Rechter Analog-Stick:

- Kurz antippen, um einen Doppelpass auszuführen.
- Per Knopfdruck spurtet der aktive Spieler (A+V)
- So schießt ihr (A) od. macht ein normales Tackling (V)
- Kurzer Pass (A) bzw. Spieler wechseln (V)
- Longer Pass (A) bzw. aggressives Tackling (V).
- Spurt in den freien Raum.
- Schneidet beim Schuss den Ball links an.
- Damit setzt der Kicker zu einem seiner Dribblings oder Tricks an.
- Schneidet beim Schuss den Ball rechts an.
- Damit wechselt ihr die Kameraperspektive.

A= Angriff V= Verteidigung

DualShock2

- L1** Spurt in den freien Raum
- L2** Ball links anschneiden

Doppelpass

Spiel steuern

Kameraperspektive



- R2** Ball rechts anschneiden
- R1** Dribblings/Tricks

Spurt (A+V)

Schuss (A)/normales Tackling (V)

Kurzer Pass (A)/Spieler wechseln (V)

Longer Pass (A)/aggressives Tackling (V)

Dead or Alive 2

In unserer spielbaren Demo könnt ihr euch von den Hitqualitäten dieses Prüglers aus dem Hause Sony überzeugen. Euch stehen gleich zwei Spielmodi offen. Neben dem Story-Mode ist auch ein "Tag Tournament" anwählbar. Im erstgenannten Modus bekommt ihr sogar neben actiongeladenen Duellen einen kurzen Einblick in die Beweggründe eurer Fighter, warum diese an dem harten Wettkampf teilnehmen.

Zur Wahl stehen euch die blonde Tina Armstrong, der meisterhafte Thaiboxer Zack, der altgediente Jann Lee und seine Kollegin Leifang. Diese überzeugt nicht nur durch ihre üppige Oberweite, sondern auch durch raffinierte Handkantenschläge: Das

zierliche 19-jährige Mädchen ist eine durchtrainierte Knochenbrecherin. Zusätzlich hat jeder der Kämpfer zwei verschiedene Kostüme im Spind. Im Tag-Tournament-Modus kämpft ihr mit je zwei Prügel spezialisten gegeneinander. Zwar stehen sich zu Beginn des Duells jeweils nur zwei Fighter gegenüber, doch per Druck auf eine der rechten Schultertasten wechselt ihr zu eurem wartenden Partner. Bei gut getimetem Wechsel ist es sogar möglich, dass beide Vollkontaktsportler für einen kurzen Augenblick gemeinsam in der Arena erscheinen und eine besonders harte Doppelattacke gegen den Feind ausführen. Wir wünschen viel Spaß beim Prügeln!



Da hat Jann-Lee wohl zu sehr auf den herrlichen Sonnenuntergang geachtet.

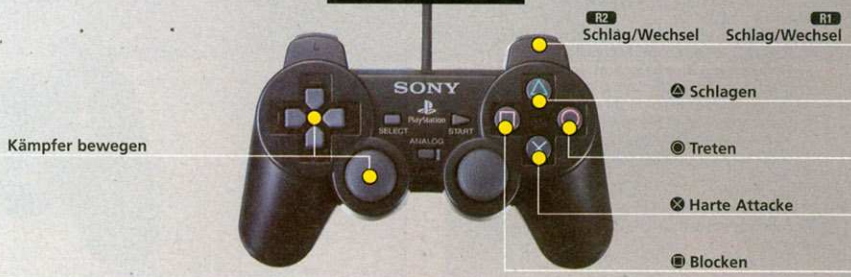
OPM2 Spielbare Demo

DEAD OR ALIVE 2	
GENRE	Beat'em-Up
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 2/2001

Steuerkreuz oben/unten + L1 / L2:

- So weicht ihr gegnerischen Attacken aus. In entgegengesetzter Laufrichtung flieht ihr vor dem Feind. Per Knopfdruck versetzt ihr eurem Gegenüber harte Faustschläge.
- Damit verteilt ihr heftige Fußtritte
- Seid ihr nahe genug am Gegner, packt ihr ihn mit dieser Taste und verpasst ihm saftige Schläge.
- R1 Im Story-Modus lasst ihr mit dieser Taste eure Fäuste sprechen. In Verbindung mit der **△**, **▲** und der **○** ergeben sich verschiedene Kombos. Im "Tournament Modus" wechselt ihr so zum zweiten Charakter.
- R2 Im Story-Modus lasst ihr mit dieser Taste eure Fäuste sprechen. In Verbindung mit der **△**, **▲** und der **○** ergeben sich verschiedene Kombos. Im "Tournament Modus" dagegen wechselt ihr so zum zweiten Charakter.

DualShock2



Baldur's Gate: Dark Alliance



In der Demo sind es "nur" Ratten, in der Vollversion erwarten euch diese Riesenspinnen.

Beim Thema Rollenspiele fällt einem unweigerlich Squaresofts "Final Fantasy"-Reihe ein. Dass aber auch Nicht-Japaner in der Lage sind, vernünftige Rollenspiele zu entwickeln, beweisen uns eindrucksvoll die Entwickler von Snowblind.

Ihr schlüpft in die Rolle der Elfenmagierin Adrianna, die es in ein unterirdisches Labyrinth verschlagen hat. Von ihrem tiefen Ausschnitt solltet ihr euch nicht täuschen lassen. Die junge Frau versteht es genauso gut mit ihrem Dolch umzugehen wie sie ihr magisches Handwerk beherrscht. In den zahlreichen Räumen gibt es viel zu entdecken. Unter den zerstörbaren Kisten und Holzfässern verbergen sich nicht selten

Goldmünzen. Aber auch Lebens- und Mana-Energie warten darauf, gefunden zu werden. Letztgenannte füllt eure Magieleiste wieder auf. Dies ist auch bitter nötig, denn im Kampf gegen eine Horde mutierter Ratten verlasst ihr euch nicht nur auf geschliffenen Stahl, sondern auch auf Zaubersprüche.

OPM2 Spielbare Demo

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE	
GENRE	Rollenspiel
HERSTELLER	Virgin
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	OPM2 1/2002

- Linker Analogstick: So steuert ihr eure Elfenmagierin.
Rechter Analogstick: So verändert ihr die Kameraposition.
Steuerkreuz rauf/unter: So wählt ihr eine Magie aus.
Steuerkreuz links/rechts: So wählt ihr eine Waffe aus.
- △ Auf Knopfdruck springt Adrianna.
 - So entfacht ihr ein magisches Feuerwerk.
 - × Beim Nahkampf setzt ihr eure gestählte Klinge ein. Damit hebt ihr Gegenstände auf und öffnet Türen.
 - L1 Damit werft ihr einen Blick auf die Levelkarte.
 - L2 Auf Knopfdruck nehmt ihr einen magischen Trunk zu euch.
 - R1 So blockt ihr feindliche Attacken ab.
 - R2 Auf Knopfdruck nehmt ihr einen Heiltrank zu euch.
 - Hier findet ihr das Inventar von Adrianna.

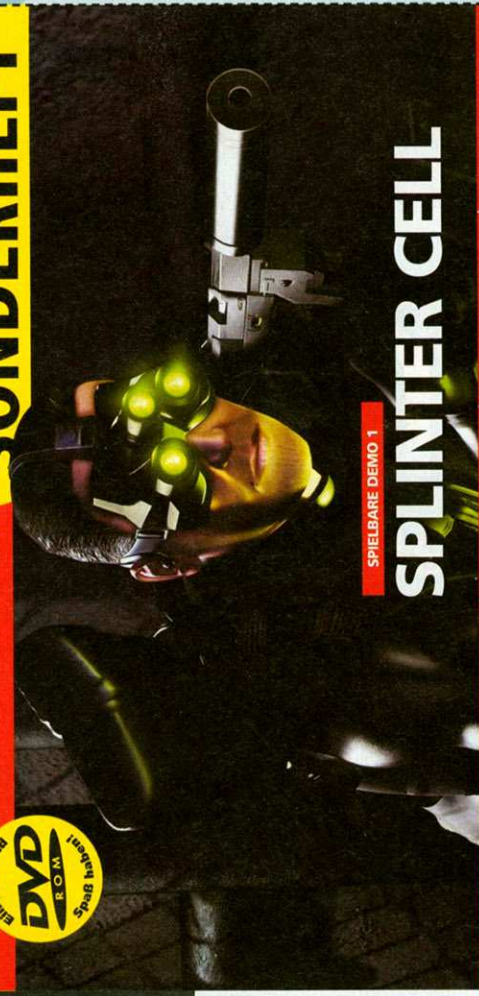
DualShock2



für
DVD-Hülle
DVD-Cover
st in jede han-
sübliche DVD-
le. Solche
len findet ihr
erall im Handel
er im OPM2-
op auf Seite 75.
fach das Cover
schneiden,
ten und ein-
en – so archi-
rt ihr eure
M2-Demos be-
em und über-
ntlich.

PlayStation®2

SONDERHEFT



SPLINTER CELL

SPIELBARE DEMO 1

SPIELBARE DEMO 2 Project Zero	SPIELBARE DEMO 3 Ghost Recon	SPIELBARE DEMO 4 Rayman 3 – Hoodlum Havoc	SPIELBARE DEMO 5 War of the Monsters	SPIELBARE DEMO 6 MotoGP 3
SPIELBARE DEMO 7 WWE Smackdown	SPIELBARE DEMO 8 Jak & Daxter	SPIELBARE DEMO 9 Final Fantasy X	SPIELBARE DEMO 10 Pro Evolution Soccer 2002	SPIELBARE DEMO 11 FIFA Football 2002

DVD fehlt?
Hier solltet ihr eigentlich die OPM2 Demo-DVD finden. Falls die DVD fehlt, wendet euch bitte an den Zeitschriftenhändler!

Baldur's Gate
Dead or Alive 2
Formel Eins 2001



PlayStation 2

OPM2-Sonderheft 5 Demo-DVD

PlayStation®2

SPLINTER CELL Linker Analog-Stick: Sam bewegen Steuerkreuz: Nacht- und Wärmesicht Rechter Analog-Stick: Umschauen ● Springen ● Drücken, leise landen ● Interaktion	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE Linker Analog-Stick: Adriauna steuern Steuerkreuz: Waffe bzw. Magie wählen Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen ● Springen ● Magie-Angriffe ● Waffe einsetzen
PROJECT ZERO Linker Analog-Stick: Miku steuern (Blickwinkel justieren) Rechter Analog-Stick: Taschenlampe (Miku steuern) ● Menü öffnen (180°-Wende)	RAYMAN 3 – HOODLUM HAVOC Linker Analog-Stick: Rayman steuern Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen ● Ego-Perspektive ● Energie-Balken ● Strafen
DEAD OR ALIVE 2 Linker Analog-Stick: Kämpfer bewegen ● Schlagen ● Tretten	MOTO GP 3 Linker Analog-Stick: Lenken/Gewichtsverlagerung ● Perspektive ändern ● Beschleunigen ● Bremsen
PRO EVOLUTION SOCCER Linker Analog-Stick: Manueller Pass ● Pass in den Lauf (A)/Flanke (A)/Grätsche (V) ● Langer Pass oder Flanke (A)/Grätsche (V) ● Pass (A)/Pressing oder Tackling (V)	GHOST RECON Linker Analog-Stick: Bewegungen/Strafen Steuerkreuz: Links/rechts: Aktiven Soldaten wechseln; oben/unten: Bewegungsart ändern Rechter Analog-Stick: Drahtzieher (A) oben und unten blicken ● Nachtmodus aktivieren ● Kamera perspektive ● Waffe wechseln ● Taktikkarte ● Herauszoomen ● Waffe abfeuern ● Hineinzoomen
WAR OF THE MONSTERS Linker Analog-Stick: Schießen Rechter Analog-Stick: Blickrichtung ändern ● Harter Schlag ● Dinge greifen, festhalten ● Springen	FIFA FOOTBALL 2002 Linker Analog-Stick: Doppelpass ● Spurt (A + V) ● Schuss (A)/normales Tackling (V) ● Kurzer Pass (A)/Spieler wechseln (V)
JAK & DAXTER Steuerkreuz: Kamera (Rotieren/Zoomen) ● Umschauen ● Tretten ● Springen/Beschleunigen	WWE SMACKDOWN Linker Analog-Stick: Pausenmenü ● Blick zurück ● Hochschalten ● Runterschalten ● Rückwärtsgang ● Gas ● Bremse
FINAL FANTASY X Linker Analog-Stick: Tidus steuern ● Befehl aufheben ● Kämpfen/Befehl geben	F1 2001 Linker Analog-Stick: Lenken Rechter Analog-Stick: Statusanzeige ● Gas ● Bremsen ● Pausenmenü ● Blick zurück ● Hochschalten ● Runterschalten
	WWE SMACKDOWN: SHUT YOUR MOUTH! Linker Analog-Stick: Wrestler steuern ● Lauf ● Grapple ● Angreifen

> Special

Tolle Spiele müssen nicht teuer sein! Wenn euch die rund 60 Euro für einen neuen Top-Titel zu viel sind, findet ihr in der Platinum-Reihe euer Traumspiel.

Platinum

Riesiger Spielspaß, kleiner Preis!

Die Idee ist prima! Einige Monate nach dem Erscheinungstag werden die Verkaufszahlen der Spiele geprüft. Sind Hits dabei, die sich sehr gut verkauft haben, die jedoch inzwischen schon etwas älter sind, ist ein Kandidat für die Platinum-Reihe gefunden.

Platinum, das bedeutet geniale Spiele zum halben Preis. Wenn ihr also einmal zum Vollpreis nicht gekauft habt, weil ihr euch nicht sicher wart, ob es 60 Euro wert ist, dann bekommt ihr quasi eine zweite Chance. Für den halben Preis, also für rund 30 Euro, stehen die Platinum-Spiele in der silbernen Hülle im Laden. Das sind alle Spiele, die sich entweder überdurchschnittlich gut verkauft haben oder sich auf andere Weise auszeichneten. Inzwischen ist auch die Masse an PlayStation2-Spielen in der Platinum-Version schon unübersichtlich groß geworden. Aber macht euch keine Sorgen, ihr versäumt nichts, wir haben jedes einzelne Platinum-Spiel für euch unter die Lupe genommen.

Platinum > Inhalt

Einleitung	S. 20
Genre-Favoriten	S. 22
Baldur's Gate: Dark Alliance, Burnout	S. 24
Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex, Crazy Taxi	S. 25
Dead or Alive 2, Devil May Cry	S. 28
FIFA Football 2002, FIFA Football 2001	S. 29
Donald Duck Quack Attack, Final Fantasy X	S. 30
GT Concept 2002 Tokyo-Geneva	S. 31
Gran Turismo 3 A-Spec	S. 31
GTA 3, Jak & Daxter	S. 32
Oni	S. 33
Moto GP, Onimusha Warlords	S. 34
James Bond – Agent im Kreuzfeuer	S. 35
Midnight Club Street Racing	S. 35
Pro Evolution Soccer, Rayman Revolution	S. 36
Spider-Man	S. 37
Silent Hill 2 Director's Cut	S. 38
SSX Tricky, Tekken Tag Tournament	S. 39
This is Football 2002, Timesplitters	S. 40
Tony Hawk's Pro Skater 3	S. 41
World Rally Championship	S. 41
Günstiges PS2-Zubehör	S. 42

Die Platinum TOP TEN der OPM2-Redaktion



1. Gran Turismo 3 A-spec

Genre: Rennspiel

93%

Immer noch die beste Rennsimulation: Obwohl "GT3" schon etliche Kilometer auf dem Tacho hat und der Nachfolger auch schon am Start steht, kann man mit dem Kauf keinen Fehler machen.



2. Jak & Daxter

Genre: Jump'n'Run

93%

Die Mischung aus Action-Adventure und Jump'n'Run stammt von den Erfindern von "Crash Bandicoot" und überzeugt durch intuitive Spielbarkeit, genialen Humor und überragende Weitsicht.



3. Tony Hawk's Pro Skater 3

Genre: Trendsport

92%

Auch wenn das Spielprinzip inzwischen ziemlich abgenutzt ist, wenn Altmeister Tony Hawk die Halfpipe abrollt, bleiben keine Wünsche offen. Einlegen und losskatzen!



4. GTA 3

Genre: Action

91%

Nichts für Zartbeseitete: In dieser knallharten Gangsteraction steigt ihr vom Kleinkriminellen bis zum Oberverbrecher auf. Und legt euch dazwischen quasi mit der ganzen Stadt an.



5. Baldur's Gate: Dark Alliance

Genre: Rollenspiel

90%

Monster kloppen deluxe! Wenn die Story auch nicht so komplex ist wie beispielsweise die eines "Final Fantasy", das Action-RPG überzeugt mit genialer Technik und viel Hack'n'Slay.



6. Rayman Revolution

Genre: Jump'n'Run

89%

Der knuddelige Hüpfen mit der dicken Nase begeistert uns immer noch. Vor allem die lustige Welt und die schweren, aber fairen Sprungpassagen fesseln Fans stundenlang an den Fernseher.



7. Dead or Alive 2

Genre: Beat'em-Up

89%

Voll auf die Zwölf! Wenn ihr ein schickes und vor allem spielerisch durchdachtes Prügelspiel sucht, dann werdet ihr hier fündig. Macht vor allem zu zweit irre Spaß.



8. Silent Hill 2: Director's Cut

Genre: Horror-Adventure

88%

Gruseln für Fortgeschrittene. Beim zweiten Besuch in Silent Hill erwarten euch wieder eklige Monster, knifflige Rätsel und viel Gänsehaut. Licht aus, PlayStation2 an!



9. Final Fantasy X

Genre: Rollenspiel

88%

Teil 10 der erfolgreichsten Rollenspielserie der Welt brilliert durch bombastische Rendersequenzen, taktische Kämpfe und vor allem mit einer genialen Story.



10. Devil May Cry

Genre: Action

88%

Knarren raus und durchladen – die Action beginnt. Mit den Abenteuern von Dämonenjäger Dante gelang Capcom eines der coolsten Ballerspiele überhaupt.

> Die Tipps der Genre-Experten

Es gibt in jedem Genre Platinum-Hits zum halben Preis – hier verraten euch die Genre-Experten aus der OPM2-Redaktion ihre Platinum-Favoriten.

TOBIAS SCHWEIKL

Experte für:

ROLLENSPIELE/STRATEGIE

Kommentar:

Rollenspiele gibt es in der Platinum-Reihe nicht viele. Genau genommen nur zwei: "Baldur's Gate: Dark Alliance" und "Final Fantasy X". Die beiden haben es zum Glück aber in sich und sind perfekte



Final Fantasy X: Taktische Kämpfe sind ein Markenzeichen.

Spiespaß-Garanten. Dabei muss sich das im AD&D-Universum (Advanced Dungeons & Dragons) angesiedelte "Baldur's Gate" keineswegs hinter einem großen Namen aus Fernost verstecken. Strategiespiele gehören leider nicht zu den wichtigsten Genres auf der PS2, dementsprechend sind auch noch keine davon als Platinum-Variante erschienen.

Die Genrebesten



1. Final Fantasy X (Rollenspiel)

Bombastisch gerenderte Zwischensequenzen und die opulenten Kampfeffekte lassen einem die Kinnlade herunterklappen. Und natürlich bekommt ihr wieder eine mit allen Wassern gewaschene Story präsentiert.



2. Baldur's Gate: Dark Alliance (Rollenspiel)

Das Auffälligste an "Baldur's Gate" ist die Grafik: Zwar ist sie nicht ganz so effekthaschend wie die von "Final Fantasy X", doch dafür ist sie gestochen scharf und absolut ruckelfrei. Technisch eines der beeindruckendsten PS2-Spiele.

Leider sind erst zwei Rollenspiele als Platinum erschienen.

THOMAS SZEDLAK

Experte für:

SPORTSPIELE

Kommentar:

Fußball-Fans haben's gut! Gleich vier Titel rund ums runde Leder finden sich unter den Platinum-Spielen. Egal ob euer Favorit "FIFA", "TIF" oder "PES" heißt, für 30 Euro kommt ihr zum Zug. Fans anderer



Grinding: "THPS3" bietet grenzlosen Skate-Spaß!

Sportarten wie Basketball, Eishockey, Tennis und American Football bleibt der Sparpreis verwehrt, sie müssen bis auf Weiteres auf Vollpreis-Spiele oder Schnäppchen zurückgreifen. Immerhin kommen Trendsportfans mit dem rasanten "SSX Tricky" und dem King of Style "Tony Hawk's Pro Skater 3" voll auf ihre Kosten.

Die Genrebesten



1. Tony Hawk's Pro Skater 3

Tony Hawk ist bei seiner PS2-Premiere so fit und spritzig wie am ersten Tag. Erstmals darf man Dutzende Skateboard-Moves in zeitgemäßer Optik genießen. Noch heute sieht "Tony 3" kaum schlechter als der aktuelle vierte Teil.



2. Pro Evolution Soccer

Wieso ich "PES" und nicht "FIFA" empfehle? Ganz einfach: "PES" lebt vom ungeschlagenen Realismus und dem anspruchsvollen Spielablauf – und anders als aktuelle FIFA-Daten verlieren diese Dinge mit der Zeit nicht an Reiz.



3. SSX Tricky

"SSX" ist keine gewöhnliche Snowboard-Simulation, sondern der spektakulärste Spaß, den man mit dem Schneebrett unter den Füßen erleben kann. Unkonventionell, aber lustig: Selbst der Fausteinsatz ist erlaubt.

CARSTEN GRAUEL

Experte für:

BEAT'EM-UP/JUMP'N'RUN

Kommentar:

Über "Tekken Tag Tournament" braucht man eigentlich keine Worte mehr zu verlieren. Bisher hat sich kein anderer PS2-Prügler öfter verkauft. "Dead or Alive 2" ist einer der schärfsten "Tekken"-Konkurrenten. Dieses Beat'em-Up



Tekken Tag Tournament: Feine Grafik und grobe Combos!

legt mehr Wert auf schnelle, leicht zu handhabende Kloppe-Aktion.

Aber auch für den Hüpf-Fan hat die Platinum-Reihe einiges zu bieten. Allen voran "Jak & Daxter", das sich trotz des fortgeschrittenen Alters immer noch an der Spitze der Genrefront halten kann – auch in technischer Hinsicht. Wer die Wahl hat, hat die Qual.

Die Genrebesten



1. Tekken Tag Tournament (Beat'em-Up)

Außer einigen neuen Modi und der besseren Grafik ist "Tekken Tag Tournament" nichts anderes als "Tekken 3" (PSone), doch dank des tollen Kampfsystems und knapp 35 Kämpfern ist es der absolute Platinum-Hit.



1. Jak & Daxter (Jump'n'Run)

Bei "Jak & Daxter" kommen Jump'n'Run-Fans ins Schwärmen. Die unglaublich detaillierte Grafik, die makellose Steuerung und die abwechslungsreichen Aufgaben fesseln euch stundenlang vor den Flimmerkasten.



2. Dead or Alive 2 (Beat'em-Up)

"Dead or Alive 2" begeistert nicht nur durch freizügige Anime-Mädels. Spielgeschwindigkeit, Combo-System und nicht zuletzt die interaktiven, mehrstöckigen Arenen sorgen für ein besonderes Prügelerlebnis.

MICHAEL GALUSCHKA

Experte für:

RENNSPIELE

Kommentar:

Rennspieler finden ein üppiges Angebot vor, das größtenteils aus den Vorgängern aktueller Titel besteht. Das ist aber nicht negativ gemeint, denn ein "World Rally Championship", "Midnight Club", "MotoGP"



📌 "Gran Turismo 3": Mehr Rennspiel für's Geld geht nicht!

oder "Burnout" machen auch nach heutigen Maßstäben noch sehr viel Spaß. Und für Fans realer Sportwägelchen ist "Gran Turismo 3" eh Pflicht; mit der Erweiterung "GT Concept: Tokyo - Geneva" kommen nochmal einige originelle Untersätze hinzu, wenngleich hier der Platinum-Preis kaum niedriger liegt als der ursprüngliche.

Die Genrebesten



1. Gran Turismo 3 A-Spec

Ein Rennspiel, das trotz einiger Schwächen absolutes Pflichtprogramm ist? Ja, denn in "Gran Turismo 3" steckt schon allein wegen der rund 150 optisch genial nachgebildeten Wägelchen monatelanger Spielspaß.



2. Burnout

Schnell, schneller, Burnout! Diese Hochgeschwindigkeits-raserei ist nichts für schwache Nerven! Wenn bei über 200 km/h im Innenstadtverkehr der Sieg am seidenen Faden hängt, sind feuchte Hände garantiert.



3. MotoGP

Namcos "MotoGP" beweist, dass Rennspiele auch auf zwei Rädern enorm viel Spaß machen können. Die WM findet hier zwar nur auf fünf Strecken statt, weist aber ansonsten fast alle Stärken der inzwischen zwei Nachfolger auf.

SWEN HARDER

Experte für:

ACTION-ADVENTURES

Kommentar:

Auch die Platinum-Action-Adventures sind rar gesät. Das liegt aber nicht an mangelnden Verkaufserfolgen. Ganz im Gegenteil: Ihr zeitloser Erfolg lässt die Publisher zögern, ihre heiße Ware billiger zu verkaufen. So "begnügen" wir uns



📌 Nimm das: In "Silent Hill 2" erwarten euch grausige Monster.

mit dem Horror-Schocker "Silent Hill 2 Director's Cut" aus dem Hause Konami, Capcoms furiosen Action-Kracher "Devil May Cry" und dem Samurai-Abenteurer "Onimusha Warlords". Diese drei Spiele sind aber würdige Genre-Vertreter und auch heute noch uneingeschränkt jedem Abenteuerer zu empfehlen.

Die Genrebesten



1. Silent Hill 2 – Director's Cut

Sehr spannendes und nervenaufreibendes Horror-Adventure, das in erster Linie von seiner beklemmenden Stimmung lebt. Die Platinum-Fassung wurde übrigens komplett überarbeitet und ist nie als Vollpreis-Version erschienen.



2. Devil May Cry

Witzig: Das Platinum-Spiel macht mehr Spaß als der Vollpreis-Nachfolger zu "Devil May Cry". Das liegt zum einen am kompakteren Level-Design, zum anderen der dichteren Atmosphäre. Dieses Spiel ist zu Recht in den Charts.



3. Onimusha Warlords

Wer es lieber etwas ruhiger und rätselastiger hat, der sollte sich "Onimusha" anschauen. Die Grafik ist zwar komplett vorberechnet, doch die gelungenen Samurai-Schwertkämpfe sorgen für genug Dynamik.

MARKUS HÄBERLEIN

Experte für:

ACTION

Kommentar:

Kaum ein anderes Platinum-Spiel hat es zu so viel Ruhm gebracht wie der Action-Kracher "GTA3". Als Gangster durch die riesige Großstadt-Kulisse zu düsen hat keinerlei Charme verloren. Wer es jedoch etwas



📌 GTA3: Verfolgungsjagden, Schießereien und Geschäfte.

kerniger mag, der ballert in "TimeSplitters" auf fiese Aliens und schlurfende Zombies. Besonders im Multiplayer macht das irre Spaß. Die treuen Fans des britischen Elite-Agenten haben wir natürlich auch nicht vergessen. James Bond rettet in seinem Ego-Abenteuer "Agent im Kreuzfeuer" wieder einmal mit zahlreichen technischen Gimmicks die Welt.

Die Genrebesten



1. GTA 3

Action pur: Besser lässt sich der Megaseller überhaupt nicht beschreiben. Selten hat es so viel Spaß gemacht, sich als Nachwuchs-Gauner nach oben zu ballern und dabei eine ganze Stadt in Schutt und Asche zu legen.



2. James Bond: Agent im Kreuzfeuer

Ballern mit Stil – Ihr schießt nicht nur aus der Ego-Perspektive auf eure Widersacher, sondern braust auch mit eurem getunten Aston Martin den gemeinen Ganoven hinterher – einfach genial!



3. TimeSplitters

Der Story-Modus dieses Ego-Shooters hat eigentlich gar keine Story, und auch die Grafik ist sehr steril, doch dafür bekommt ihr einen rasanten Spielablauf, fette Waffen und einen passablen Mehrspieler-Modus.

Baldur's Gate: Dark Alliance



Die Riesenspinnen attackieren von allen Seiten; ihr haltet sie mit Lichtblitzen zurück.

Eines der besten PS2-Spiele gibt es endlich als Platinum-Version. In "Baldur's Gate: Dark Alliance" schlüpft ihr in die Rolle eines von drei Helden, um wilde Hack'n'Slay-Abenteuer zu überstehen. Zur Wahl stehen ein schwer gerüsteter Krieger-Zwerg, ein Bogen schießender Waldläufer-Mensch oder eine Elfen-Magierin mit Feuerbällen.

Die Steuerung ist action-optimiert. Mit dem Analog-Stick bestimmt ihr die Laufrichtung, mit zwei Feuerknöpfen schlagt ihr zu und zaubert. Ein Druck auf eine Schultertaste genügt, um Heil- bzw. Mana-Tränke zu schlürfen. So stürzt ihr euch mit Todesverachtung ins schlimmste Getümmel seit der

Erfindung des Winterschlussverkaufs. In den tiefen Dungeons warten Spinnen, Trolle, Eisriesen, Dungelelfen, Zombies und Skelette auf euch. Situationsabhängig wechselt ihr zwischen Flächenzaubern und gezielten Magien, die nur einen Gegner treffen, diesen dafür aber stark. Das Spiel ist technisch perfekt, spielt sich hervorragend und bietet eine spannende Story.

Fazit

Obwohl das Spiel inzwischen etliche Monate auf dem Buckel hat, kann es immer noch brillieren. Und das nicht nur spielerisch; auch die Technik überzeugt. ➔ TS

PS2 Platinum-Test			
BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE	Action-Rollenspiel	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Virgin Interactive	ENTWICKLER: Snowblind	ca. 30 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Austausch von Charakteren mit Freunden möglich		STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Fesselndes Spielprinzip ⚡ Intelligentes Leveldesign ⚡ Hervorragende Grafik und genialer Sound	NEGATIV ⚡ Sehr, sehr geradlinig ⚡ Monster sind oft doof ⚡ Nur drei verschiedene Helden zur Auswahl	UMFANG: 8/10	90
		GRAFIK: 10/10	
		SOUND: 10/10	
Fulminantes Monsterplättchen ohne Tiefgang, aber mit viel Spaß.			PROZENT

Burnout

In der Masse der Rennspiele muss ein Neuling schon Besonderes bieten, um aufzufallen. Acclains Ende 2001 veröffentlichtes "Burnout" hat's geschafft. Das Konzept ist nicht sonderlich originell: Gegen drei Konkurrenten brettert ihr über lange, abwechslungsreiche Strecken. Neben fiesen Kreuzungen und Abzweigungen stört euch vor allem der lebhafteste Verkehr. Obwohl bei der Hatz nur selten mehr als 220 Sachen auf dem Tacho stehen, läuft das Ganze sehr rasant – eure uneingeschränkte Aufmerk-

samkeit ist gefordert. Wer nur eine Zehntelsekunde pennt, hängt im Gegenverkehr oder an der nächsten Mauer.

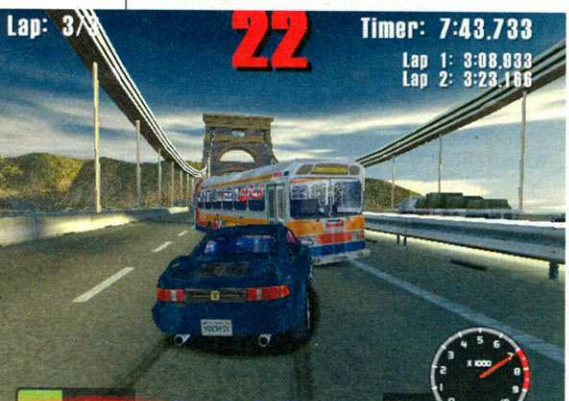
Dass den Spielern bei "Burnout" hin und wieder die Tränen kommen, liegt jedoch nicht am Tempo – die pfeilschnelle Grafik flimmert teilweise fürchterlich. Das ist eine der wenigen Schwächen dieses ansonsten hervorragenden Rennspiels.

Fazit

Kaum ein anderes Spiel schafft so ein geniales Geschwindigkeitsgefühl zu vermitteln. Allerdings zum Preis roter Augen, denn das Flimmern stört gewaltig. ➔ MG



Powerslide - geschickt werft ihr den Wagen mit quietschenden Reifen um die Kurve.



Wer bremst, verliert. Bei "Burnout" ist der Name Programm und ihr gebt Vollgas.

PS2 Platinum-Test			PlayStation.2 ★ STAR	
BURNOUT		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Acclaim		ENTWICKLER: Criterion Studios		ca. 30 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, Dolby Digital		STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS
POSITIV ⚡ pfiffige Strecken ⚡ sehr gute Fernsicht ⚡ die rasantesten Rennen auf der PS2		NEGATIV ⚡ starkes Texturflimmern ⚡ nur zwei Perspektiven ⚡ brutaler Schwierigkeitsgrad – nur für Profis		85
		UMFANG: 6/10		
		GRAFIK: 7/10		
		SOUND: 7/10		
Verflucht schnelles Rennspiel – nur vom Nachfolger übertroffen.				PROZENT

Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex

Wieder einmal nimmt es die Beutelratte Crash Bandicoot mit dem bösen Schurken Neo Cortex auf. Dieser will Crash durch Zuhilfenahme von vier magischen Masken buchstäblich das Fell über die Ohren ziehen.

Wer die ersten drei Teile kennt, weiß, was ihn erwartet – ihr springt, rennt und wirbelt auf vorgegebenen Pfaden durch bunte Comic-Welten. Hinterhältige Pinguine, aggressive Killerwale und unvorsichtige Skifahrer schleudert ihr dabei mit einer rasanten Pirouette ins Nirwana. Extra fiese Boss-

Gegner kreuzen natürlich auch euren Weg. Nach jeweils fünf Levels tretet ihr gegen Crush an, eine Art muskelbepackten Dingo. Um ihn zu besiegen, müsst ihr immer wieder neue Kampftechniken zum Einsatz bringen.

Es offenbart sich eine stimmige, bunte und atmosphärische Videospielwelt – nicht revolutionär schön, aber grafisch solide. Leider ist der Hüpfspielspaß nur etwas kurz.

Fazit

Dieser Hüpfers ist seine 30 Euro wert. Die hübsche Comicgrafik und der abwechslungsreiche Spielablauf halten euch lange Zeit bei Laune.

CG



Kein Jump'n'Run ohne Eiswelt. Wegen der glatten Oberflächen müsst ihr vorsichtig laufen.

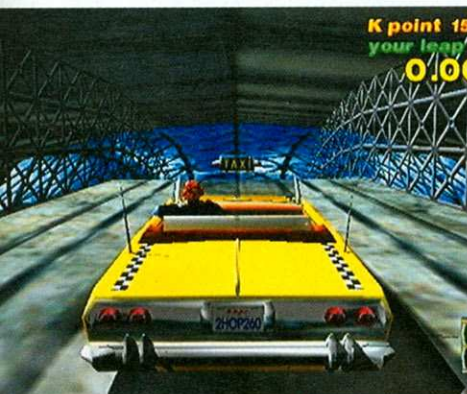


In einer Glaskugel muss Crash über schmale Bahnen manövrieren – keine leichte Aufgabe.

PS2 Platinum-Test

CRASH BANDICOOT: DER ZORN DES CORTX		Jump'n'Run	Alter: ab 6	
HERSTELLER: Universal Interactive		ENTWICKLER: Travellers Tales		ca. 30 Euro
Memory Card, DualShock, analog, 1 Spieler, Texte deutsch, Sprache deutsch		STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Direkte Steuerung ⚡ Stimmige Grafik ⚡ Viel spielerische Abwechslung	NEGATIV ⚡ Schnell durchgespielt ⚡ Lange Ladezeiten ⚡ Sprungdistanzen schwer einzuschätzen	UMFANG: 7/10		83
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 8/10		
Lupenreine Hüpfspielkost, der jedoch der letzte Feinschliff fehlt.				PROZENT

Crazy Taxi



Raus aus der Spielhalle und rein ins Laufwerk der PlayStation2 – Segas Arcade-Rennen "Crazy Taxi" setzt euch direkt hinter Steuer eines knallgelben Taxis. Euer Auftrag: Bringt so viele Fahrgäste wie möglich an deren Zielorte. Nicht einfach, denn euch bleiben dafür nur wenige Minuten Zeit.

Eure Fahrgäste erkennt ihr an einem großen Dollarsymbol, das über ihren Köpfen schwebt, und an einem farbigen Ring, der um sie herum auf dem Asphalt prangt. Bei der rasanten Hetzfahrt durch die Stadt behindert euch stellenweise dichter Verkehr. Brettet ihr mit Vollgas an anderen Wagen vorbei, lässt euer Fahrgast extra Trinkgeld

springen. Seid ihr rechtzeitig am Ziel, werden einige Sekunden zur Restzeit hinzugezählt und ihr gewinnt Zeit, einen neuen Gast mit eurem Wagen einzusacken.

Besonders faszinierend ist bei dem Spiel die lebendige Darstellung der Großstadt. Fußgänger hechten schon mal kurz vor eurem Kühler in Deckung, wenn ihr eine "Abkürzung" über den Gehsteig nehmt.

Fazit

Sehr witziges Rennspiel mit unglaublicher Adrenalinausschüttung. Genau das Richtige für eine schnelle Spielrunde zwischendurch.

SH

PS2 Platinum-Test

CRAZY TAXI		Rennspiel	Alter: ab 12	
HERSTELLER: Acclaim	ENTWICKLER: Sega			ca. 30 Euro
Memory Card, analog, DualShock, englische Texte, englische Sprache, 16 Fahrprüfungen		STEUERUNG: 7/10		SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 5/10	80	
🔴 Frei wählbarer Fahrtweg	🔴 Wenig Abwechslung	GRAFIK: 7/10		
🔴 Zwei große Städte	🔴 Zu wenige Musiktitel	SOUND: 6/10		
🔴 Kurzweiliges Spielprinzip	🔴 Zu wenige Spielmodi			
Spaßiges Taxispiel, das leider nicht allzu lange in Atem hält.				PROZENT

Ihr fahrt immer gegen die Uhr – Zeit ist Geld in diesem flotten Arcade-Rennspiel.



ENTER THE MATRIX™

Written and Directed by the Wachowski brothers, creators of the Matrix™ Trilogy

15. MAI 2003



PlayStation 2

PC CD-ROM



THERE IS ONLY ONE WAY TO ENTER THE MATRIX

"...der Actionknaller des Jahres..."

ComputerBILD Spiele 01/03

1 Stunde exklusiver Filmsequenzen von den Machern der Matrix™ Trilogie

Kämpfen Sie an der Seite der Original Film-Charaktere



Enter The Matrix video game © 2003 Warner Bros. and Infogrames, Inc. All rights reserved.

Published and distributed by Infogrames Europe S.A. Infogrames and the Infogrames logo are registered trademarks of Infogrames Europe S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft. Nintendo, Nintendo GameCube and the official seal are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo, all rights reserved.

TM & © Warner Bros.
WBIE LOGO: TM & © Warner Bros.
(s03)

CREATIVE

Dead or Alive 2

Neben "Tekken Tag Tournament" ist "Dead or Alive 2" der zweite Prügler von Sony, der als Platinum-Version neu aufgelegt wird. Bei "Dead or Alive 2" stehen euch zwar nur zehn Kämpfer zur Auswahl, die nicht ganz so detailliert sind wie die "Tekken"-Streiter, dafür lassen sie es doppelt so heftig krachen. Die leicht auszuführenden Combos sind wahnwitzig schnell, heftige Treffer lassen das Opfer mit Volldampf gegen die Wand donnern. Womit wir beim nächsten Pluspunkt gegenüber "Tekken Tag Tournament" wären: Die Kampfarenen sind vollständig dreidimensional, einen "unendlichen" Boden ohne Begrenzung gibt es nicht. Ein "Tag"-Modus für taktische Zweigegen-zwei-Kämpfe ist ebenfalls vorhanden. Vergleicht man "Dead or Alive 2" mit "Tekken Tag Tournament", so ist es rein optisch der attraktivere Titel. Am meisten Spaß macht "Dead or Alive 2" zu zweit.

ment" wären: Die Kampfarenen sind vollständig dreidimensional, einen "unendlichen" Boden ohne Begrenzung gibt es nicht. Ein "Tag"-Modus für taktische Zweigegen-zwei-Kämpfe ist ebenfalls vorhanden. Vergleicht man "Dead or Alive 2" mit "Tekken Tag Tournament", so ist es rein optisch der attraktivere Titel. Am meisten Spaß macht "Dead or Alive 2" zu zweit.

Fazit

Der "Tekken"-Konkurrent braucht sich nicht zu verstecken. Die detaillierte Grafik und die ausgefeilte Spielmechanik sind immer noch auf hohem Niveau. ➔ MH



Tina ist mit ihren starken Wrestling-Moves eine der gefährlichsten Athletinnen im Spiel.



Die flinke Ayane kickt ihren Kontrahenten mit einem kraftvollen Tritt durch die Luft.

PS2 Platinum-Test

DEAD OR ALIVE 2		Beat'em-Up	Alter: ab 12	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Tecmo			ca. 30 Euro
Memory Card, analog, DualShock, Texte deutsch, Sprache englisch, Tag-Modus			STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Interaktive Arenen ⚡ Einsteigerfreundlich ⚡ Dynamisches Kampf-system	NEGATIV ⚡ Kaum Treffereffekte ⚡ Wenige Kämpfer ⚡ Leichtes Kanten-flimmern	UMFANG: 7/10	89	
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 7/10		
Uneingeschränkt empfehlenswertes, pfeilschnelles Beat'em-Up.				PROZENT

Devil May Cry



In einer stimmungsvoll ausgeleuchteten Kathedrale trifft Dante auf eine Lava-Spinne.

Euch erwartet ein fantasievolles "Resident Evil" mit explosiver Action. Als Dämonenjäger Dante müsst ihr die Wiederauferstehung eines grausamen Höllenfürsten verhindern. Euer Vorhaben vereitelt die Invasion einer gewaltigen Dämonen-Armee. Die Messer werfenden Marionetten, gepanzerten Echsen und Sensen wetzenden Geister haben aber nicht mit eurem flinken Schwert gerechnet. Mit einem gewaltigen Zweihänder zerlegt ihr die Wesen der Finsternis. Alternativ stehen euch Pistolen oder ein Granatwerfer zur Auswahl. Nach dem Ableben hinterlassen eure Widersacher verschiedenfarbige Orbs, mit denen ihr verschlossene

Türen öffnet oder eure Lebensenergie aufpeppt. Mit seiner grandiosen Optik gehört "Devil May Cry" immer noch zu den beeindruckendsten PS2-Grafik-Feuerwerken. Spektakuläre Explosionen, geschmeidige Gegner und tolle Levels laden ein. Lediglich die PAL-Anpassung ist missglückt: Schwarze Balken und verringertes Spieltempo mindern den Spielspaß ein wenig.

Fazit

"Devil May Cry" ist, gerade zum Platinum-Preis, jeden Cent wert. Die überwältigende Grafik und die kompromisslose Action ziehen jeden in ihren Bann. ➔ MH

PS2 Platinum-Test

DEVIL MAY CRY		Action	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Capcom	ENTWICKLER: Capcom		ca. 30 Euro	
Memory Card, DualShock2, analog, 1 Spieler, Texte deutsch, Sprache englisch		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS	
POSITIV ⚡ Kompromisslose Action ⚡ Packende Atmosphäre ⚡ Detaillierte und ruckel- freie Grafik	NEGATIV ⚡ Spielzeit nur ca. 10 Std. ⚡ Miese PAL-Anpassung ⚡ Sprachausgabe nur in Englisch	UMFANG: 7/10	88	
		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 8/10		
Erstklassige, verschärfte Horror-Action – ein Pflichtkauf!				PROZENT

FIFA Football 2002



ⓘ Mit der richtigen Tastenkombination schickt ihr euren Kameraden tief.

Ende 2001 läutete EA Sports das Ende der reinen Action-Kicks ein. Das nun für 30 Euro erhältliche "FIFA 2002" ist zwar nicht annähernd so realistisch wie "PES", doch sorgen einige neue Ideen gegenüber dem 2001er-Vorgänger zumindest für etwas mehr Spieltiefe. Bei der umgekrepelten Steuerung ist der Pass in die Tiefe rausgefliegen, dafür könnt ihr nun per Knopfdruck einen Spieler steil schicken. Normale Pässe werden durch den Powerbalken variabler, sind jedoch nicht mehr ganz so idiotensicher. Bei den Torschüssen kullert nun nicht mehr jedes zweite Ei am verdutzten Torhüter vorbei. Die Ballphysik ist immer noch mäßig.

In Sachen Ausstattung und Technik gibt sich "FIFA Football 2002" keine Blöße. Die opulente Teamauswahl samt Originalspielern kennen wir bereits aus älteren Versionen, ebenso die wunderschön nachgebauten Stadien. Dass die Grafik weder groß ruckelt noch flimmert, ist hingegen neu bei "FIFA". Abgerundet wird das Ganze von einem annehmbaren Kommentatoren-Duo und einem fetzigen Soundtrack.

Fazit

Gänzlich überarbeiteter, aber nicht wirklich besserer FIFA-Kick. Zum halben Preis gibt's aber nichts zu meckern. ➔ MG

PS2 Platinum-Test

FIFA FOOTBALL 2002		Sport	Alter: frei	
HERSTELLER: EA Sports	ENTWICKLER: EA Sports		ca. 30 Euro	
1-8 Spieler (Multitap2), Memory Card, analog, Dual-Shock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch		STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Verbesserte Spieltiefe ⚡ Opulente Ausstattung ⚡ Steuerung endlich frei konfigurierbar	NEGATIV ⚡ Missglückte Ballphysik ⚡ Kein Steilpass mehr ⚡ Nichts für Freunde von Simulationen.	UMFANG: 9/10		
		GRAFIK: 8/10		
				SOUND: 8/10
Alles in allem der beste Action-Fußball für die PlayStation2.				PROZENT

FIFA 2001

Geburtshelfer für die PS2 war vor rund zweieinhalb Jahren "FIFA 2001". Der EA-Sports-Kick war nicht nur einer der PlayStation2-Launchtitel, sondern auch einer der ersten Mega-Seller. Das lag vor allem an der famosen Präsentation.

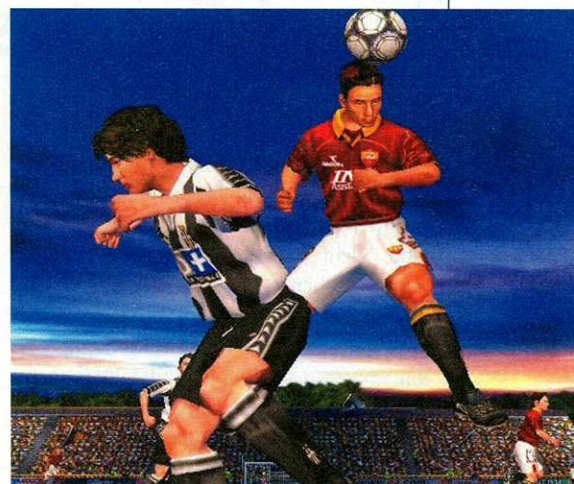
Die auch Mitte 2002 noch hervorragende Präsentation wird ergänzt durch eine prima Soundkulisse sowie ein gute Steuerung. Dazu gesellen sich die üblichen Stärken der Serie: Eine sorgfältig ausgenutzte Lizenz mit charakteristischen Spielerköpfen,

massenhaft Vereinen, Nationalteams, Original-Stadien und Spielmodi. Der Spielablauf spricht Freunde unkomplizierter Bolzerei an.

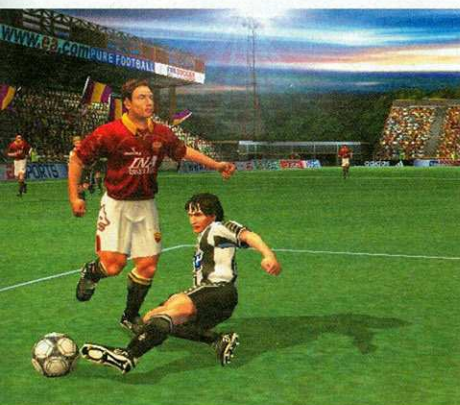
Mit einer quasi perfekten Steuerung gehen schon nach wenigen Minuten vielfältige Kommandos locker von der Hand und bringen eine wahre Chancen-Orgie auf den Platz. Allerdings hätte die miserable Ballphysik trotz der actionorientierten Auslegung nicht unbedingt sein müssen.

Fazit

Das erste PS2-FIFA ist unkompliziert und umfangreich, doch leider auch veraltet. Fans greifen zu "FIFA 2002". ➔ MG



ⓘ Die detailreichen Spielermodelle gehören noch immer zum Besten auf der PS2.



ⓘ Mit dem richtigen Timing kann man sogar im Strafraum gefährliche Situationen klären.

PS2 Platinum-Test

FIFA 2001		Sport	Alter: frei	 STAR
HERSTELLER: EA Sports	ENTWICKLER: EA Sports		ca. 30 Euro	
Memory Card, DualShock, analog, 1-4 Spieler, Texte deutsch, Sprache deutsch		STEUERUNG:	9/10	SPIELSPASS
POSITIV Hervorragende Grafik Vielseitige Steuerung Grandiose TV-Atmosphäre	NEGATIV Schwache Ballphysik Dumme CPU-Spieler Unrealistischer Spielablauf	UMFANG:	10/10	85
		GRAFIK:	9/10	
		SOUND:	9/10	
Atemberaubendes Action-Fußball mit spielerischen Mängeln.				PROZENT



Hier werden die Nerven des cholerischen Donalds ganz schön gefordert.

Donald Duck – Quack Attack

Donald hat Ärger: Seine Bekannte Daisy ist entführt worden. Zum Glück hilft Daniel Düsentrieb bei der Suche. Doch um seinen Gamma-Röhren-Transporter auszurichten, muss Donald in vier Welten Antennen aufstellen: Dazu springt, schreit und kämpft er sich durch insgesamt 16 Abschnitte, in denen jede Menge miese Gegner und Gefahren auf ihn warten.

Egal ob im Wald, in düsteren Spuk-schlössern oder in der lärmenden Großstadt: Stets gilt es für Donald, heil durch ein Inferno aus Abgründen, Bienen, Bauarbeitern und vielen anderen Cartoon-Bewohnern zu kommen und am Ende der Welt

den Boss zu knacken. Dann stellt Donald seine Antenne auf und weiter geht's.

Spielerisch ist alles wohlbekannt. Für größere Schluchten nutzt ihr einen Doppelsprung, gefährlichen Feinden hingegen hüpfst ihr auf den Kopf oder ihr schlagt sie mit einer gut gezielten Enterich-Geraden K.O.. Wird Donald berührt, verwandelt er sich in einen cholerischen Wüterich.

Fazit

Nettes Hüpfspiel für Disney-Fans mit sehr deutlichen Anleihen bei "Crash Bandicoot". Jedoch kann Donalds Attacke technisch leider nicht überzeugen. ➔ PR

PS2 Platinum-Test

DONALD DUCK – QUACK ATTACK		Jump'n'Run	Alter: ab 6	
HERSTELLER: Ubi Soft	ENTWICKLER: Ubi Soft			ca. 30 Euro
Memory Card, analog, DualShock, Sprachausgabe deutsch, Texte deutsch, bekannte Disney-Charaktere		STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Viele bekannte Enten 👉 Sehr variierende Levels 👉 Detailreiche Charaktere	NEGATIV 👉 Wenige Rücksetzpunkte 👉 Meist Grafikruckeln 👉 Design dreist von Crash Bandicoot geklaut	UMFANG:	5/10	73
		GRAFIK:	7/10	
		SOUND:	6/10	
Enttäuschendes Hüpfspiel mit deutlichen Anleihen bei Crash.				PROZENT

Final Fantasy X

Der 17jährige Tidus wird nach dem Angriff des übermächtigen Sins in die Zukunft versetzt. Dort sucht er sich eine Gruppe von Abenteurern und stellt sich der Bedrohung – einem riesigen Wassermonster, das spielend leicht ganze Großstädte mit einem Haps verschlingt.

Wer die Vorgänger kennt, wird sich auch im 10. Teil heimisch fühlen. Das Kampfsystem erweitert alte Stärken. So fehlt jetzt der Action-Time-Battle und ihr habt beliebig lange Zeit für eure Runde. Auch neu: Ihr könnt

die Teammitglieder jederzeit auswechseln. Das ist besonders sinnvoll um verwundete Helden aus der Schusslinie zu bringen.

Es geht in Richtung interaktiver Kinofilm: Ihr könnt euch kaum noch verlaufen und werdet von einer bombastisch gerenderten Zwischensequenz zur nächsten geführt. Die Kämpfe bleiben ebenso spannend wie die Hintergrundgeschichte interessant.

Fazit

Rollenspieler kommen zum halben Preis an "FFX" ohnehin nicht vorbei. Doch auch wer sich für eine spannend erzählte Geschichte interessiert, wird fündig. ➔ TS



Die bezaubernde Yuna steht Tidus im Kampf hilfreich zur Seite.



Tidus ist die entscheidende Figur im Kampf um die Rettung der Welt Spira.

PS2 Platinum-Test

FINAL FANTASY X		Rollenspiel	Alter: ab 12	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Squaresoft		ca. 30 Euro	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Beeindruckende Optik ⚡ Gutes Kampfsystem ⚡ Kinoreife Zwischen-sequenzen	NEGATIV ⚡ Gestauchtes Bild ⚡ Gelegentliches Ruckeln ⚡ Keine deutsche Sprachausgabe	UMFANG: 9/10		
		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 10/10		
Der Rollenspiel-Megahit zum Platinum-Preis. Zugreifen!				PROZENT



Gran Turismo Concept 2002 Tokyo-Geneva

Nach "GT3" ist nun auch das separat spielbare Update "GT Concept" als Platinum-Version erschienen. "Update" deswegen, weil es sich nicht um einen vollwertigen Nachfolger zu "GT3" handelt, sondern um eine abgespeckte Version mit nur fünf Strecken und ohne "Gran Turismo"-Modus. Dafür bekommt ihr 95 brandaktuelle Neuwagen und futuristische Konzeptautos.

Bevor ihr für ein Rennen zugelassen werdet, müsst ihr eine von zehn Lizenzprüfungen bestehen. Durch herausragende

Leistungen bei den Prüfungen schaltet ihr 20 neue Wagen frei. Im "Einzelrennen"-Modus tretet ihr gegen fünf Rivalen an und spielt weitere Autos frei.

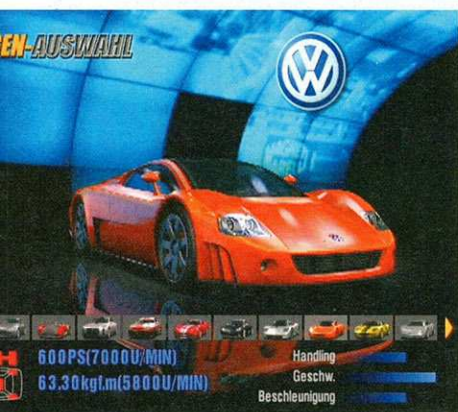
Im Zweispieler-Splitscreen-Modus liefert ihr euch ein Duell mit einem Kumpel, im i.Link-Modus fahrt ihr sogar gegen bis zu fünf weitere menschliche Mitspieler.

Fazit

Grafik und Steuerung betreffend ist "GT Concept" der absolute Hit. Allerdings ist es wegen des fehlenden "Gran Turismo"-Modus und der wenigen Strecken schnell durchgespielt. ➔ CG



Der "Autumn Ring" stammt ursprünglich aus "Gran Turismo 2" für die PSone.



Der VW W12 sieht zwar super aus, hat aber leider sehr schwache Bremsen.

PS2 Platinum-Test

GRAN TURISMO CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Polyphony Digital			ca. 30 Euro
1-6 Spieler (i.Link), Memory Card, analog, DualShock2, Text deutsch, mehrsprachig, Lenkrad (Force Feedback)			STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS
POSITIV 📌 Insgesamt 95 Autos 📌 i.Link & Force Feedback 📌 Grafik und Fahrphysik hervorragend	NEGATIV 📌 Tumbes Gegnerverhalten 📌 Schnell durchgespielt 📌 Kein "Gran Turismo"-Modus mehr	UMFANG: 6/10	84	
		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 10/10		
Hochkarätiges, aber kurzes Update von "GT3". Für den Preis O.K.!				PROZENT

Gran Turismo 3 A-Spec



In den Wiederholungen bestaunt ihr die edlen Karossen in ihrer ganzen Pracht.

Neben Frauen sind Autos die größte Schwäche des Mannes – so lautet jedenfalls das Klischee. Aber nicht jeder kann sich seine Traumkarosse leisten. Oder etwa doch? Für läppische 30 Euro bekommt ihr jetzt gleich 150 Sportwagen. In "Gran Turismo 3 A-Spec" fahrt ihr Rennen auf insgesamt 20 Strecken und setzt euch gegen fünf Rivalen durch. Für Siege gibt es Preisgelder, die ihr entweder für Tuning-Teile verschleudert oder für die ihr euch gleich einen neuen (Sport-)Wagen kauft.

Darüber hinaus gibt es noch sogenannte Lizenzprüfungen (ohne die ihr an den meisten Rennen gar nicht erst teilnehmen

dürft), einen Arcade-Modus mit vielen versteckten Superflitzern sowie einen Zweispieler-Modus. Mit einem FireWire-Hub könnt ihr sogar bis zu sechs PS2 miteinander vernetzen und zu sechst spielen.

Fazit

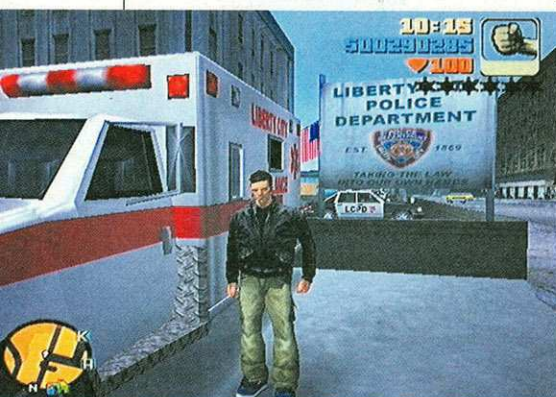
Obwohl es schon über ein Jahr auf dem Buckel hat, ist "GT3" technisch bisher unerreicht. Atemberaubend realistische Autos, die sich in ihrer Steuerung deutlich unterscheiden, und eine flüssige Grafikroutine machen das Spiel zum Erlebnis. Nur die Gegner sind etwas dumm. Für den Preis muss man "GT3" einfach kaufen. ➔ CG

PS2 Platinum-Test

GRAN TURISMO 3 A-SPEC		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Polyphony Digital		ca. 30 Euro	
2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock, Texte deutsch, Splitscreen, Lenkrad (Force Feedback)		STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS	
POSITIV 📌 Wahnsinns-Grafik 📌 Viele Modi und Autos 📌 F-Feedback und i.Link-Support	NEGATIV 📌 Dumme Gegner 📌 Manchmal flimmert's 📌 Kein Crash-Schadensmodell	UMFANG: 10/10	93	
		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 10/10		
Technisch brillant und motivierend. 30 Euro sind fast geschenkt!			PROZENT	



GTA 3



ⓘ Umzingelt: Bei so vielen Polizeiwagen solltet ihr schnell das Weite suchen.

Den Programmierern von Rockstar North gelang mit "GTA 3" ein richtiger Überraschungshit. Kein Spiel zuvor gönnte dem Action-Fan eine derartige Bewegungsfreiheit. Als Nachwuchs-Gangster erarbeitet ihr euch die Gunst eures Paten, indem ihr eine riesige Großstadt aufmischt.

Das Geniale daran: Nahezu jedes Objekt ist interaktiv! Dementsprechend interessant gestalten sich eure Aufträge. Ihr schrottet die Wagen eurer Feinde, eliminiert übergeleitene Gangster oder absolviert ominöse Botengänge für euren Boss. Alternativ könnt ihr euch euren Lebensunterhalt auch mit ehrlicher Arbeit verdienen. Ihr fahrt Taxi, be-

teilt euch mit einem Polizeiwagen an Bürgerwehr-Einsätzen oder löscht Brände. Das alles ereignet sich vor einer faszinierenden Großstadt-Kulisse mit unzähligen virtuellen Bewohnern. Auch wenn ihr nicht dem eigentlichen Spielziel folgt, macht es einfach riesig Spaß, durch die abwechslungsreiche Stadtkulisse zu düsen. Diesem grandiosen Action-Titel fehlt es an nichts.

Fazit

Wer sparen will, der liegt mit "GTA 3" genau richtig. Abwechslungsreicher und unterhaltsamer geht es wohl kaum. Sichert euch diesen Action-Kracher! ➔ MH

PS2 Platinum-Test

GTA 3		Action	Alter: ab 18	 STAR
HERSTELLER: Take 2	ENTWICKLER: Rockstar North			
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS 91
POSITIV 👉 Lebendige Großstadt 👉 Super Soundkulisse 👉 Abwechslungsreiche u. vielseitige Missionen	NEGATIV 👉 Teilweise schwer 👉 Ungenau es Zielsystem 👉 Kleinere Grafik-Fehler und Pop-ups	UMFANG: 10/10		
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 10/10		
Grandioses Gangster-Spiel vor überwältigender Grafik-Kulisse.				PROZENT

Jak & Daxter

"Jak & Daxter" war das erste PS2-Jump'n'Run-Adventure, welches die bisherigen Hüpfspieljuwelen wie Nintendos Mario das Fürchten lehrte.

Ihr steuert den jungen Jak durch eine riesige Welt, die nicht in voneinander getrennte Levels unterteilt ist. Alle Bereiche hängen nahtlos aneinander, Ladezeiten gibt es nicht. Eure Aufgabe ist es, so genannte Power Cells zu finden, mit denen ihr in neue Bereiche vordringen könnt. Für jede der mystischen Kugeln müsst ihr alle Ecken und

Winkel der Fantasiewelt erkunden und bestimmte Missionen erfüllen. Ihr treibt die Herdentiere eines Farmers zurück in ihr Gatter oder ihr fahrt mit einem Schwebefahrzeug ein Rennen gegen die Zeit.

Fazit

Was "Jak & Daxter" so außergewöhnlich macht, ist die technische Brillanz. Kein anderes Spiel bietet so detaillierte und riesige Landschaften und bleibt dabei so flüssig. Die Steuerung ist auf demselben Niveau und an Witz mangelt es bei diesem unterhaltsamen Abenteuer auch nicht. Ein Muss für Hüpfspiel-Freunde. ➔ CG



ⓘ Im Fluss, der durch den Dschungel fließt, warten bissige Fische auf euch.



ⓘ Mit der gelben Eco-Energie kann Jak Feuerbälle verschießen.

PS2 Platinum-Test

JAK & DAXTER		Jump'n'Run	Alter: frei	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Naughty Dog			
Memory Card, DualShock2, analog, 1 Spieler, Texte deutsch, Sprache deutsch			STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS 93
POSITIV ⚡ Detaillierte Grafik ⚡ Makellose Steuerung ⚡ Abwechslungsreiche Aufgaben	NEGATIV ⚡ Leichter Treppen-Effekt ⚡ Seltene Slowdowns ⚡ "Nur" ca. 20-25 Stunden Spielzeit	UMFANG: 10/10		
		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 9/10		
Grafik, Steuerung und Spielwitz sind auf höchstem Niveau.				PROZENT

Oni



⌚ Ausgeklügeltes Kampfsystem in einer tristen Welt: "Oni" ist nach heutigen Maßstäben in fast allen Belangen überaus enttäuschend.

In ferner Zukunft werden alle Atomphysikstudenten entführt und von Terroristen dazu gezwungen, gefährliches High-Tech-Spielzeug zu entwickeln. Damit wollen die Bösen die Weltherrschaft an sich reißen – haben aber nicht mit der TCFT (Technology Crime Task Force) gerechnet. Diese Institution schickt euch nämlich als Heldin im Comic-Look auf die Jagd nach den Gesetzesbrechern. Mit einer recht gewöhnungsbedürftigen Steuerung kloppt ihr euch fortan in bester Beat'em-Up-Manier durch triste Lagerhallen voller Textur-Monotonie.

Schusswaffen finden sich in eurem Inventar übrigens auch. Doch die ungenaue Steuerung macht es euch schwer, die hartnäckigen Unholde präzise anzuvisieren. Die Zukunfts-Kulisse von "Oni" ist wirklich erschreckend trist gestaltet. Langweilige Oberflächentexturen, lediglich in verschiedenen Grautönen bpinselt, lassen selbst fröhliche Spieler nach wenigen Minuten resignieren. Wenigstens sind die hektischen Kampf-Animationen der ständig gleich aussehenden Gegner-Figuren recht gut gelungen.

Für knappe 30 Euro ist "Oni" eigentlich immer noch nicht wirklich interessant. Für's gleiche Geld gibt es diesen Monat einige Genre-Konkurrenten, bei denen ihr sehr viel mehr geboten bekommt.

Fazit

Die wenigen interessanten Ideen von "Oni" werden konkret von technischen Patzern und Design-Fehlern unterdrückt. Trotz Platinum-Preis sollte man es im Regal ignorieren. ➔ SH

PS2 Platinum-Test

ONI		
GENRE	Action-Adventure	STEUERUNG: 3/10 UMFANG: 7/10 GRAFIK: 5/10 SOUND: 6/10
HERSTELLER	Take 2	
ENTWICKLER	Bungie	
ALTER	ab 16	
PREIS	ca. 30 Euro	
Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch		SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	59
🔴 Umfangreiche Levels	🔴 Lieblose PC-Umsetzung	
🔴 Gute Anime-Ästhetik	🔴 Schlechte Steuerung	
🔴 Amüsanter Trainingslevel	🔴 Monotone, texturarme Optik	
Wird PS2-Maßstäben weder optisch noch spielerisch gerecht.		

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grundgerät	199,00
Action Replay V2	44,99
Breitband Adapter Sony Original	39,95
Fernbedienung Original	29,99
Memory Card Sony Original	29,99
Dual Shock Sony Original	29,99
Gun Colt Phytan (RE Dead Aim geeignet)	34,99
Gun Guncon 2 (RE Dead Aim geeignet)	35,99
BloodRayne	59,99
BDFL Manager 2003	59,99
Cam Jam Eyetoy jetzt vorbestellen	i.v.
Capcom vs. Snc 2	29,99
Dark Chronicle jetzt vorbestellen	59,95
Devil May Cry 2	57,99
Die Sims	59,99
Die Hard Vendetta	54,99
Dragon Ball Z Budokai	59,99
Drakan	39,99
Dynasty Tactic	59,99
Dynasty Warriors 3 extrem	39,99
Evil Dead Fist Full of...	29,99
F1 Career Challenge	56,99
Ferrari Challenge	29,99
Fifa 2003	57,99
Final Fantasy X	29,95
Gallerians: Ash	57,99
Getaway	44,99
Ghost Vibration	49,99
Guilty Gear X2	54,99
Hardware Online	i.v.
Herr der Ringe die zwei Türme	59,99
Hulk	54,99
James Bond Nightfire	57,99
Kingdom Hearts	54,99
Mace Griffin Bounty H. jetzt vorbestellen	54,99
Maximo	29,99
Medal of Honor Frontline	59,99
Mercedes Benz Racing	57,99
Metal Gear Solid Substance	57,99
Midnight Club 2	59,99
Mortal Kombat Deadly Alliance	59,99
Moto GP3	49,99
Need for Speed Hot R. 2	59,99
Onimusha 2	39,99
Pride FC	59,99
Primal	57,99
Pro Evolution Soccer 2	59,99
Ratchet & Clank	49,99
Rayman 3	59,99
Red Faction 2	29,99
Resident Evil Survivor 2	29,99
Rolling jetzt vorbestellen	59,99
Rygar	54,99
Splinter Cell	59,99
Star Wars Clone Wars	57,99
Summoner 2	59,99
Tenchu Wrath of Heaven	59,99
Terminator Dawn of Fate	29,99
Tekken 4	49,99
Time Splitter 2	29,99
Tony Hawk 4	59,99
Twisted Metal Black Online	39,99
Virtual Fighter 4 Evolution	59,99
Virtua Tennis 2	49,99
War of the Monster	59,95
Wild Arms 3	59,99
X-Men 2 Wolverines Revenge	49,99
Z.O.E. Zone of the Enders 2	57,99

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44767 BOCHUM-CENTRUM



PLAYSTATION

PS ONE	89,95
Final Fantasy Origins (1+2)	29,99
Final Fantasy IX	29,99
Final Fantasy Anthology (IV+V)	29,99
Metal Slug X (trial)	29,99
Pro Evolution 2	29,99
Yu Gi Oh	29,99

Wir führen das komplette Programm für folgende Konsolen und auch PC Software!

DVD VIDEO

GAME CUBE

X-BOX

GAMEBOY ADVANCE

MEHR UNTER
WWW.PRIMALGAMES.DE

BESTELLUNGEN ODER VORBESTELLUNGEN
UNTER:

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis.
Versand per Nachnahme 2,50 Porto + Post-MN 3,97 & Zahlungsgebühr 1,53, Kreditkarte oder Vorkasse 3,95 Porto. Preisänderungen vorbehalten.
Ab einem Software-Bestellwert von 99 EUR Porto frei, bei Nachnahme Sendungen entfallen nur noch die Post-MN & Zahlungsgebühr.

MotoGP



ⓘ Während die Strecken etwas karg wirken, sehen Motorräder und Replays spitze aus.

Dank FIM-Lizenz bietet "MotoGP" reale Fahrer, Motorräder und Strecken. Die Spielmodi, darunter Arcade, Zeitrennen, Zweispieler-Duell und der Weltmeisterschaftsmodus, sind an sich nichts Besonderes, motivieren aber durch ein tolles Belohnungssystem. So entdecken hartnäckige Raser neue Fahrer und sogar eine Bonus-Strecke.

Es gibt zwei Steuerungsmodi für Anfänger und für Profis. Beim "Arcade"-Fahrverhalten müsst ihr lediglich den Einsatz von Gas und Bremse gut timen. Bei "Simulation" hingegen dürft ihr weder in der Kurve zu viel Gas geben noch aufs Gras kommen, denn sonst legt's euch gnadenlos hin.

Die Grafik ist flüssig und schnell. Vor allem die Motorräder gefallen. Dennoch wirkt die Optik etwas steril, und von flimmernden Kanten werdet ihr nicht gänzlich verschont. Ein weiterer Wermutstropfen ist die Künstliche Gegner-Intelligenz: Eure Rivalen fahren wie an einer Schnur aufgezogen in einer Reihe und verhalten sich roboterhaft.

Fazit

Erstklassiges Motorrad-Rennspiel, dem man die kleineren Schwächen gerne verzeiht. Grafisch und spielerisch auf demselben Niveau wie die beiden Nachfolger, aber mit nur fünf Strecken. ⇨ SZ

PS2 Platinum-Test

MOTOGP		Rennspiel	Alter: frei	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Namco			ca. 30 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock, Text deutsch, Lenkrad, NeGcon, 2 Steuerungsvarianten		STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Tolles Fahrverhalten ⚡ Schicke Bikes & Replays ⚡ Echte Motorräder, Fahrer und Strecken	NEGATIV ⚡ Bildflimmern stört ⚡ Roboterhafte Gegner ⚡ Nur fünf Strecken sind zu wenig.	UMFANG: 8/10		84
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 7/10		
Extrem motivierende Motorrad-Simulation mit FIM-Lizenz.				PROZENT

Onimusha Warlords

Capcom hat sich auf die Jagd nach allen übernatürlichen Monstern spezialisiert – solche erwarten euch auch in "Onimusha Warlords". Anstatt moderne Forschungsanlagen nach Zombies zu durchsuchen, geht ihr hier als mittelalterlicher Samurai auf Dämonenjagd. Mit einem mächtigen Schwert zerteilt ihr die Ausgeburten der Hölle in handliche Portionen.

Zerfallen die Dämonen in ihre Einzelteile, hinterlassen sie ihre Seelen, die ihr anschließend mit einem magischen Hand-

schuh aufsaugt. Mit dieser Energie verstärkt ihr eure Schwerter und baut deren magische Attacken aus. So könnt ihr mit Wind-, Feuer- oder Blitzmagie selbst mächtigen Oberdämonen ordentlich Lebensenergie abziehen. Der ganze Spielablauf ist sehr actionreich. Kritik gibt's für die kurze Spielzeit. Erfahrene Videospiel-Profis sehen schon nach gut fünf (kurzen) Stunden den Abspann.

Fazit

Für dieses spannende, wenn auch kurze Horror-Abenteuer ist der Platinum-Preis genau richtig. Verpasst nicht die erste Folge dieser Abenteuer-Trilogie. ⇨ MH



ⓘ Mit unserem mächtigen Schwert stoßen wir diesen fiesen Dämon in die Hölle zurück.



ⓘ Teilweise steuert ihr sogar beide Figuren abwechselnd und löst dabei knifflige Rätsel.

PS2 Platinum-Test

ONIMUSHA WARLORDS		Action-Adventure	Alter: ab 16
HERSTELLER: Capcom	ENTWICKLER: Capcom		ca. 30 Euro
Memory Card, DualShock, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, Trailer		STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Spannende Handlung ⚡ Durchdachte Rätsel ⚡ Intelligentes Kampfsystem	NEGATIV ⚡ Ein wenig zu kurz ⚡ Steuerung nur digital ⚡ Sprachausgabe nur in Englisch	UMFANG: 4/10	83
		GRAFIK: 8/10	
		SOUND: 7/10	
Klasse Horror-Abenteuer in bekannter Capcom-Qualität.			PROZENT

James Bond 007 – Agent im Kreuzfeuer

Des britischen Superagenten erstes PS2-Abenteuer beruht nicht auf einem Film, sondern hat eine eigene, bondtypische Story. In sechs der zwölf Levels geht ihr in "James Bond 007 – Agent im Kreuzfeuer" in klassischer Ego-Shooter-Manier auf Feindesjagd. Die andere Hälfte macht ein ebenso bunt gemischter wie abwechslungsreicher Genre-Mix aus. Ihr dezimiert die Gegnerschar in Fadenkreuzballereien und verfolgt sie in rasanten, mit sehr guter Fahrphysik aufwartenden Auto-Hetzjagden. Ein spezieller

Splitscreen-Multiplayer-Modus rundet das Sammelsurium ab. Dass es trotz aller Vorzüge und des Bond-Flairs "nur" zu 83% reicht, liegt an den biedereren Action-Sequenzen. Deren Qualität schwankt von "solide" bis "sehr gut", ein echter Geniestreich sind sie nie. Dazu gesellen sich die geringe Spieldauer und leichte technische Schwächen.

Fazit

Trotz des besseren Nachfolgers: Auch als eineinhalb Jahre alte Platinum-Version hat "Agent im Kreuzfeuer" nichts von seinem Flair verloren. Zumindest die 30 Euro ist es heute locker noch wert. ➔ MG



Einmal Gitter schneiden, bitte! Der Einsatz der Gadgets spielt eine wichtige Rolle.

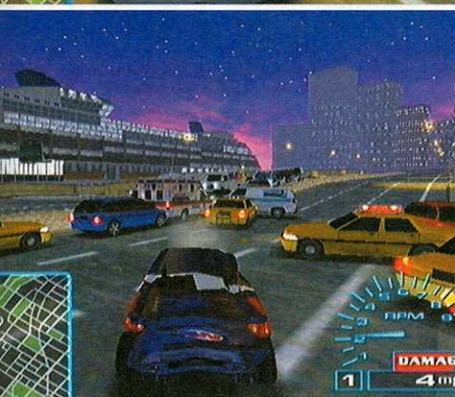
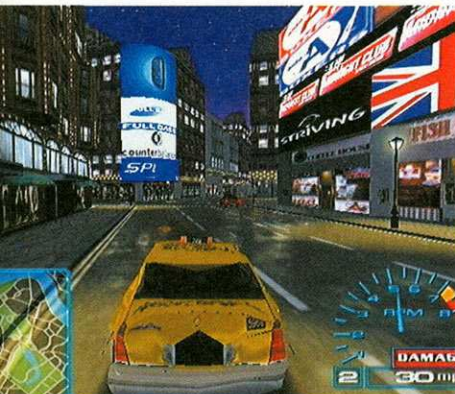


In schön gemachten Zwischensequenzen wird der Fortgang der Story erzählt.

PS2 Platinum-Test

JAMES BOND 007 – AGENT IM KREUZFEUER		Action	Alter: ab 16
HERSTELLER: Electronic Arts	ENTWICKLER: Electronic Arts		ca. 30 Euro
1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS 83
POSITIV ⚡ Viel Bond-Flair ⚡ Sehr gute Präsentation ⚡ Abwechslungsreicher Genre-Mix	NEGATIV ⚡ Spieldauer zu kurz ⚡ Ruckler und Slowdowns ⚡ Action-Sequenzen etwas schwach auf der Brust	UMFANG: 5/10	
		GRAFIK: 8/10	
		SOUND: 9/10	
Abwechslungsreiches, aber viel zu kurzes Bond-Abenteuer.			PROZENT

Midnight Club: Street Racing



Beim dichten New Yorker Verkehr ist eure Karre schneller schrottreif als euch lieb ist.

"Einmal mit Vollgas durch New York oder London düsen, das wär's!" Kein Problem: In "Midnight Club: Street Racing" fahrt ihr illegale Straßenrennen durch die besagten Metropolen. Zunächst sitzt ihr hinter dem Steuer eines lahmen Taxis und sucht nach Mittelsmännern, um sie dann zu einem Rennen herauszufordern. Als Orientierung dient euch eine automatische Stadtkarte, die euch die Checkpoints anzeigt. Welche der verschiedenen Routen ihr nehmt, bleibt euch überlassen. Hauptsache ist, ihr seid schneller am Ziel als eure Konkurrenten. Könnt ihr die Hetzjagd für euch entscheiden, bekommt ihr den Wagen des Erzrivalen als

Belohnung. Weiterhin beweist ihr Reaktionsfähigkeit und fahrerisches Geschick im Arcade-Modus, dessen vier Spielvarianten "Joyride", "Way Points", "Head-to-Head" und "Capture the Flag" auch zu zweit im Splitscreen spielbar sind.

Fazit

Reale Gebäude, zahlreiche Fußgänger und hohe Verkehrsdichte lassen echte Großstadtatmosphäre aufkommen. Leider wirkt die Optik durch fade Texturen sehr trist. Die einfache Steuerung und der schnelle und flüssige Spielablauf machen dieses Manko jedoch wieder wett. ➔ CG

PS2 Platinum-Test

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING		Rennspiel	Alter: ab 6
HERSTELLER: Take 2	ENTWICKLER: Angel Studios		ca. 30 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text englisch		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS 76
POSITIV 🔥 Motivierende Spielidee 🔥 Toller Zweispieler-Modus 🔥 Zwei große Städte, voll befahrbar	NEGATIV 🔥 Keine lizenzierten Autos 🔥 Recht schwierig 🔥 Triste Grafik mit monotonen Texturen	UMFANG: 8/10	
		GRAFIK: 5/10	
		SOUND: 7/10	
Optisch lahm, aber dank einer einfachen Steuerung sehr Spaßig.			PROZENT

Pro Evolution Soccer



❗ Hier tragen Holländer noch Originalnamen – bei "PES 2" aus Lizenzgründen nicht mehr.

"Pro Evolution Soccer" wurde Ende 2001 von Fußball-Fans als der bis dato realistischste Videospiel-Kick bejubelt. Inzwischen ist "PES" zwar vom Nachfolger auf Platz 2 verdrängt, das macht das Spiel aber nicht schlechter. Die "PES"-Steuerung ist etwas träge und lässt Kabinettstückchen vermischen, dafür besitzt sie jede Menge Feinheiten wie mehrere Sprintgeschwindigkeiten oder eine Doppeldeckung, mit denen ihr euch stetig verbessert. Ballphysik und Spielerverhalten vermitteln Realismus. Abprallertore, beinharte Zweikämpfe und den auf den Popo plumpsenden Angreifer nach dem Drehschuss muss man einfach erlebt haben.

Die Präsentation ist dagegen eher schwach. Vorsicht: Ein riesiges Teamangebot mit "echten" Spielern, Vereinen und Stadien liefert euch nur "FIFA", "PES" fehlen die wichtigsten Lizenzen. Ist euch das egal, wollt ihr realistischen Fußball, solltet ihr "Pro Evolution Soccer" zu euch ins heimische PS2-Stadion holen.

Fazit

Der Nachfolger schlägt "Pro Evolution Soccer" dank leichterem Einstieg und noch mehr Feinheiten deutlich. Zum Hineinschnuppern in die realistische "PES"-Welt ist das Spiel aber optimal. ⇨ SZ

PS2 Platinum-Test		PlayStation 2 ★ STAR	
PRO EVOLUTION SOCCER		Fußball	Alter: frei
HERSTELLER: Konami	ENTWICKLER: KCET		ca. 30 Euro
1-8 Spieler (Multitap2), Memory Card, analog, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 6/10	87
🔴 Sehr realistisch	🔴 Nur 32 Vereinstams	GRAFIK: 7/10	
🔴 Hohe Spieler-KI	🔴 Leicht träge Steuerung	SOUND: 6/10	
🔴 Immens viele taktische Einstell-Möglichkeiten	🔴 Spartanisch präsentiert, schlecht kommentiert		
Realistischer, taktisch geprägter Hardcore-Fußball.			PROZENT

Rayman Revolution

Vor über zwei Jahren auf dem Markt erschienen, zeigte das gelungene Jump'n'Run eindrucksvoll, was alles aus der PS2 herauszuholen ist. Selbst nach heutigen Maßstäben ist "Rayman Revolution" ein wunderschönes, abwechslungsreiches und leicht zugängliches Hüpfspiel für alle Altersgruppen.

Sind die Fähigkeiten des kleinen Helden anfangs noch begrenzt, baut er sie im Laufe des witzigen und spannenden Abenteuers immer weiter aus. So kann er schließlich laufen, springen, fliegen, klettern, mit Energie-

kugeln um sich feuern oder sich von Liane zu Liane schwingen. Zahlreiche farbenfrohe Abschnitte mit Geschicklichkeits- und Denkaufgaben warten auf eure Lösungsversuche. Dabei überzeugt vor allen Dingen die gelungene Mischung. Da auch der technische Rahmen mit der bunten Comicgrafik und den melodischen Musikstücken stimmt, ist die Platinum-Fassung uneingeschränkt zu empfehlen. ⇨ SH

Fazit

"Rayman Revolution" gehört auch nach zwei Jahren noch immer zu den besten PS2-Jump'n'Runs. Zugreifen!



❗ Nach diesem schweren Treffer fliegt Rayman von der Brücke.



❗ Nur mit den richtigen Lums in petto kann Rayman alle Aufgaben bewältigen.

PS2 Platinum-Test		PlayStation 2 ★ STAR	
RAYMAN REVOLUTION		Jump'n'Run	Alter: frei
HERSTELLER: Ubi Soft	ENTWICKLER: Ubi Soft		ca. 30 Euro
Memory Card, analog, DualShock, Bonus-Missionen, komplett neue und erweiterte Levels		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS 89
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 9/10	
♥ Beeindruckende Grafik	♥ Große Levels ruckeln	GRAFIK: 9/10	
♥ Liebevoller Comic-Figuren	♥ Zu leicht	SOUND: 8/10	
♥ Völlig unterschiedliche Levels	♥ Der PSone-Fassung zu ähnlich		
Durch und durch gelungenes Hüpfspiel mit farbenfroher Optik.			PROZENT

Spider-Man: The Movie



ⓘ Mit seinem Laser-Stachel will uns der Scorpion ans Leder. Da hilft nur noch die überstürzte Flucht mit den klebrigen Spinnenseilen.

Nach zwei erfolgreichen PSone-Auftritten hangelt sich der weltweit bekannte Marvel-Held Spider-Man alias Peter Parker auch auf der PlayStation2 von einem Hochhaus zum nächsten. Die hochauflösenden Oberflächentexturen und die erstklassigen Lichteffekte der 22 relativ kurz geratenen Levels begeistern nicht nur eingefleischte Fans, sondern vermitteln echtes Großstadt-Feeling. Blickt ihr z.B. in die tiefen Häuserschluchten, seht ihr Autos oder grüne Parkanlagen und an den Gebäudefenstern spiegeln sich die Umgebungen. An euren Seilen schwingend verfolgt ihr in bester Tarzan-Manier fliegende Gegner, die mit ihren Waffen Schilder und Wassertürme zum Einsturz bringen. Leider kommt es dabei immer wieder zu Grafikrucklern, die jedoch das Spielgeschehen nicht negativ beeinflussen. Habt ihr die Schurken erwischt, bringt ihr sie mit zahlreichen Schlagkombinationen schnell zur Strecke. Alternativ dazu könnt ihr sie auch mit euren Spinnenfäden zu einem Päckchen verschmüren.

Die Architektur der Innenlevels, in denen ihr wie ein Insekt an Wänden hinaufklettern könnt, ist ebenfalls beeindruckend. Lediglich die teilweise unübersichtliche Kameraführung und der unausgewogene Schwierigkeitsgrad trüben den filmreifen Spielspaß ein wenig.

Fazit

Selbst wenn sich das Spiel nicht an die Handlung der Filmvorlage hält, kommen Fans des Spinnenmannes voll auf ihre Kosten. Der günstige Platinum-Preis schont zudem den Geldbeutel. ➔ MH

PS2 Platinum-Test

SPIDER-MAN: THE MOVIE

GENRE	Action-Adventure	STEUERUNG:	8/10
HERSTELLER	Activision	UMFANG:	5/10
ENTWICKLER	Treyarch	GRAFIK:	8/10
ALTER	ab 6	SOUND:	7/10
PREIS	ca. 30 Euro		
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, DVD-Extras		SPIELSPASS	
POSITIV - Geniale Hochhauslevels - Großes Schlagrepertoire - Spannende Boss-Kämpfe		NEGATIV - Miese Kameraführung - Unfaire Situationen - Mit 22 Levels etwas zu kurz geraten	
		78	
Eine brillante Filmumsetzung mit kleineren Mankos.			

WWW.GIGAHANDY.DE

POWER!!

FÜR DEIN HANDY

SO GEHTS PER SMS:
TIPPE DEN TEXT
"PSB" UND DIE
BESTELLNUMMER EIN
UND SENDE DAS AN :
84242*

Beispiel: PSB42041
(Du bestellst PIXX Nr. 42041)
ODER:
NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG:
0190 861163

BESTELLEN SCHWEIZ: 0900902308 SFR 4,23/Min
BESTELLEN OESTERREICH: 0900560531 € 3,63/Min

Check' die neue KXN-Zone:
gigahandy.de

WAP POLYPHONE RINGTONES

POLYPHONE: NOKIA 3510, 6610, 7210, 7650
SIEMENS C55, S55, SONY-ERICSSON T300
SHARP GX 10, PANASONIC GD 87

82297 TAKE ME TONIGHT
82296 KA-CHING!
82295 ANYONE OF US
82294 RHYTHM IS A DANCER
82293 PRAY, PRAY, PRAY
82291 DESENCHAUNTEE
82289 WEEKEND
82277 WE HAVE A DREAM
82287 ALLES WIRD GUT
82286 CRY ME A RIVER
82285 BEAUTIFUL
82284 SHUT UP
82283 YOU CAN'T STOP ME
82282 MÖHRCHEN SONG
82281 ALL THE THINGS SHE SAID
82280 GUTEN TAG
82279 YEAR 3000
82278 GUARDIAN ANGEL
82241 STEUER SONG
82269 DILEMMA
82263 DREAMER
82261 CLEANING OUT...
82253 "E"
82272 JENNY F. T. BLOCK
81764 DAS A-TEAM
82168 SOUTH PARK
81814 MISS MARPLE
81759 PINK PANTER
81149 ADAMS FAMILY
81132 KNIGHT RIDER
81041 DEUTSCHE HYMNE
82155 COBRA 11
81164 MISS IMPOSSIBLE
82146 PIPPI LANGSTRUMPF
82144 LÖWENZAHN
82150 INSEL M. 2 BERGEN
81653 BACCARDI FEELING
82148 CAPTAIN FUTURE

RINGTONES

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST.NR.
FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST. NR.

NOKIA SIEMENS TOP-CHARTS

2297 96775 TAKE ME TONIGHT
2296 96774 KA-CHING!
2295 96773 ANYONE OF US
2294 96772 RHYTHM IS A DANCER
2293 96771 PRAY, PRAY, PRAY
2291 96769 DESENCHAUNTEE
2289 96767 WEEKEND
2277 96755 WE HAVE A DREAM
2287 96765 ALLES WIRD GUT (KANZLER)
2286 96764 CRY ME A RIVER
2285 96763 BEAUTIFUL
2278 96756 GUARDIAN ANGEL
2281 96759 ALL THE THINGS SHE SAID
2280 96758 GUTEN TAG
2279 96757 YEAR 3000
2284 96742 SHUT UP
2283 96741 YOU CAN'T STOP ME
2282 96760 MÖHRCHEN SONG
2241 96719 STEUER/KETCHUP-SONG
2276 96754 ONE LOVE
2275 96753 NOTHING'S G. CHANGE
2274 96752 WHEN THE CHILDREN CRY
2273 96751 MUNDAN TO BACH KE
2272 96750 JENNY FROM THE BLOCK
2261 96739 CLEANING OUT MY...
2253 96731 "E"

NOKIA SIEMENS DAS IST KULT!!!!

1030 96122 DAS LIED VOM TOD
1174 96202 DAS BOOT
1155 96663 ALARM COBRA 11
2168 96672 SOUTH PARK
2173 96677 TATORT
2174 96678 DER KOMMISSAR
1169 96197 GZSZ
1041 96133 DEUTSCHE HYMNE
2140 96650 TOM & JERRY
2142 96651 INSPEKTOR GADGET
2144 96653 LÖWENZAHN
2146 96655 PIPPI LANGSTRUMPF
2147 96656 SESAMSTRASSE
1182 96515 DIE MAUS
2148 96657 CAPTAIN FUTURE
2149 96658 WICKI
2150 96659 INSEL MIT 2 BERGEN
1132 96163 KNIGHT RIDER
1031 96123 HALLOWEEN
1149 96179 ADAMS FAMILY
1164 96193 MISSION IMPOSSIBLE
1168 96196 JAMES BOND THEMA
1759 96465 PINK PANTER
1764 96470 DAS A-TEAM
1814 96492 MISS MARPLE
1816 96494 MUPPETS
1865 96515 STAR TREK
1653 96380 BACCARDI FEELING
1819 96497 MANA MANA
1811 96490 NIGHTRIDER
1810 96489 VOYAGER
1808 96487 THE FINAL COUNTDOWN
1174 96202 DAS BOOT

Logo-Hits

ALLE NOKIA BIS AUF 3110, 8110, 8110i, 9110i, 9110i

BREIT SEIN IST ALLES!
5798

DU NERVEST... GEH STERBEN!
5830

*Logos 1,99 Euro/SMS.
max. 3,98 Euro für 2 SMS
(12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS)

MACH'S DIR MEHRSTIMMIG!!!

FARBIGE XXXL-PIX

GET HIGH!
42102

FÜR BIER
würde ich sogar arbeiten
42103

DU NERVEST... GEH STERBEN!
42100

Let's make LOVE
42099

Touch Me!
42041

DEUTSCHLAND
42094

PORNO STAR
42104

HDGDL...
42092

COME IN
42046

Kiss my ass
42055

Touch Me!
42091

EGO SHOOTER
42007

Stoned?
42072

DISPLAY-ANIMATIONS

45041 45436 45448

DU NERVEST... GEH STERBEN! 45377 45438 45066

45462 45441 45380

45437 45445 45406

VOLL STARK: SMS-PIXIES

60103 65267 66466

63701 61804 65664

63710 67307 64734

61664 67314 60105

61701 62666 64638

61580 61343 60001



special ➔ platinum

- HITS ZUM HALBEN PREIS -

Silent Hill 2 – Director's Cut

Konami legt den Schocker neu auf – **zum halben Preis und mit exklusivem Zusatz-Szenario**. Vorhang auf für den Director's Cut!



Soll ich kämpfen und leben?



Während die neblige Außengrafik nicht so gefällt, sind die Räume erste Sahne.



In der Platinum-exklusiven Zusatzepisode "Born from a Wish" steuert ihr nicht James Sunderland, sondern Co-Heldin Maria. Und die macht im Kampf gegen ekelhafte Monster keine Gefangenen.

Tusch für Konami: Mit "Silent Hill 2 – Director's Cut" veröffentlicht der japanische Spieleriese die erste Platinum-Version, die mehr bietet als ein Vollpreis-Original. Das Szenario "Born from a Wish" tauchte erstmals bei der Xbox-Umsetzung von "Silent Hill 2" auf und wird nun durch die Platinum-Neuaufgabe auch PS2-Spielern zugänglich gemacht.

In der zwei- bis dreistündigen Zusatzepisode übernimmt ihr die Rolle von Maria und spielt die letzten Stunden vor dem ersten Treffen dieser geheimnisvollen Frau mit dem eigentlichen "Silent Hill 2"-Helden James Sunderland.

Noch mehr Boni!

Vor dem Beginn des Bonusszenarios rät euch eine Texteinblendung, das Hauptspiel bis zum Abspann zu erleben und dann erst Maria ins Abenteuer zu geleiten. Dies ist der erste deutliche Hinweis darauf, dass es sich bei "Born from a Wish" nicht um ein bedeutungsloses Anhängsel zum eigentlichen Spiel handelt, sondern dass dessen Verlauf noch ein wenig mehr Licht in die schaurigen Geschehnisse Silent Hills bringen wird.

Die zweite Neuerung im "Director's Cut" ist eine zusätzliche, fünfte Endsequenz mit

James Sunderland im Hauptspiel. Ein geheimnisvoller blauer Edelstein lässt sich nämlich an drei Orten einsetzen.

Interaktiver Grusel

Eiskalte Gänsehaut ist bei "Silent Hill 2" sicher: Ein Brief seiner totgeglaubten Frau Mary treibt James Sunderland in den nebelverhangenen Ort Silent Hill. Ekelhafte Monster, schockierende Schriftstücke und nicht zuletzt ein markerschütternder Soundtrack machen "Silent Hill 2" zu einem unvergesslichen Gruselerlebnis. Die wenigen menschlichen Charaktere, auf die ihr trifft, sind hervorragend ausgearbeitet. Da gibt es den durchgeknallten Eddie, den ihr beim

innigen Dialog mit einer Kloschüssel das erste Mal trifft, oder eben die undurchsichtige Maria, die eurer liebsten Mary so verdammt ähnlich sieht...

➔ THOMAS SZEDLAK

PS2

Meinung



Qual der Wahl: Soll man sich den "Director's Cut" des zweiten Teils gönnen, oder gleich zu "Silent Hill 3" greifen? Für Neulinge ist die Entscheidung klar.

Spätestens jetzt muss der Schocker ins Haus – mehr Horror für's Geld bekommt ihr nirgendwo. Aber ob Zusatzepisode und fünfter Abspann einen neuerlichen Kauf rechtfertigen, müsst ihr selbst entscheiden.

PS2

Platinum-Test

SILENT HILL 2 – DIRECTOR'S CUT		Horror-Adventure	Alter: ab 18	
HERSTELLER: Konami	ENTWICKLER: KCE Tokyo			ca. 30 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch			STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Gänsehaut garantiert 👉 Geniale Psycho-Story 👉 Jetzt mit Zusatzszenario und weiterem Ending	NEGATIV 👉 Langwierige Laufwege 👉 Statische Kämpfe 👉 Emotionslose englische Sprachausgabe	UMFANG: 8/10	88	
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 10/10		
Leicht erweiterter Psycho-Horror zum Sparpreis. Zugreifen!				PROZENT



SSX Tricky

"SSX Tricky" kombiniert rasante Abfahrtsläufe mit der Anforderung, Tricks zu zeigen. Denn nur wer den Zuschauern etwas bietet, bekommt den Adrenalinschub, um als Erster die Ziellinie zu überqueren. Dieses Adrenalin entspricht eurem Boost-Vorrat. Habt ihr das Tricky-Meter am rechten Bildrand vollgetrickt, ist euer Charakter dermaßen aufgedreht, dass er mehrere abgefahrene "Übertricks" zeigen darf.

Die sieben Strecken sind kilometerlang und gespickt mit tollen Effekten: Feuerwerk

und dezenter Gebirgsnebel sorgen für Stimmung. Alle Kurse sind dabei voll von versteckten Routen, extremen Sprüngen oder waghalsigen Tunneldurchfahrten.

Zwölf Boarder sind nach und nach freispielbar. Natürlich hat jeder von ihnen seinen eigenen Fahr- und Trickstil, der sich im Laufe des Spiels verbessert. Mit den Schultertasten startet ihr Grabs, während die Richtungstasten Spins & Saltos auslösen.

Fazit

Überaus rasantes und mitreißendes Snowboard-Rennspiel ohne technische Mängel. Kurz gesagt: "SSX" rockt! ➔ SH



Um euren Boost-Vorrat wieder aufzufüllen, müsst ihr coole Tricks zeigen.



Nach einem erfolgreichen Übertrick dürft ihr eine zeitlang mit maximalem Speed fahren.

PS2 Platinum-Test

SSX TRICKY		Snowboard	Alter: frei		
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: EA Big		ca. 30 Euro	
2 Spieler, Memory Card, Text deutsch, dts-interactive-Sound, DualShock, Making of, 16:9-Modus			STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS 87
POSITIV		NEGATIV		UMFANG: 9/10	
👉 Nur drei neue Strecken		👉 Spektakuläre Strecken		GRAFIK: 8/10	
👉 Grafik ruckelt		👉 Zweispiele-Modus		SOUND: 9/10	
👉 Ungenau Kollisions-abfrage		👉 Interessantes Charaktersystem			
Aufregender Boarder mit vielen Features und langen Strecken.				PROZENT	

Tekken Tag Tournament



Hong-Kong-Cop Lei Wulong beherrscht viele verschiedene Kung-Fu-Stellungen.

Wer sich virtuell mal wieder so richtig prüfen möchte, für den ist "Tekken Tag Tournament" genau das Richtige. Mit über 35 Kämpfern, von denen viele aus den drei Vorgängern stammen, haut ihr entweder dem Computer oder einem Freund die Birne weich. Die Charaktere unterscheiden sich deutlich durch ihre einzigartigen Kampfstile, die animationstechnisch hervorragend ins Spiel umgesetzt wurden.

Was dieses "Tekken" von den anderen Teilen der Serie unterscheidet, ist der Tag-Modus. Ihr wählt zwei Kämpfer, die ein Team bilden. Kriegt euer Streiter im Ring zu viele Schläge ab, dann schickt ihr per Tastendruck

einfach den frischen Teamkollegen in den Kampf, während der angeschlagene Streiter sich langsam erholt. Zum Freispielen gibt es geheime Kämpfer sowie einen spaßigen Bowling-Modus.

Fazit

Leider gibt es im Vergleich zum PSone-Vorgänger nur wenig Neues, abgesehen von der besseren Grafik. Dafür gibt es aber massig Kämpfer, ein bewährtes Kombosystem und den Tag-Modus, der noch mehr Taktik ins Spiel bringt. Für 30 Euro kriegt ihr ein Top-Beat'em-Up, das besonders mit Freunden richtig Spaß macht. ➔ CG

PS2 Platinum-Test

TEKKEN TAG TOURNAMENT		Beat'em-Up	Alter: ab 12		
HERSTELLER: Sony		ENTWICKLER: Namco		ca. 30 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, DualShock2, Texte deutsch, Multitap			STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV		NEGATIV		83	
👉 Viele Spielmodi		👉 Kaum Neuerungen			
👉 Großes Kämpferfeld		👉 Nur wenige Tag-Moves			
👉 Gewohnt gutes, weil komplexes Kampfsystem		👉 Schlechte PAL-Anpassung (läuft langsamer)			
Toller Klopfer in altbekanntem Stil und mit Tag-Team-Feature.				PROZENT	



special ➔ platinum

- HITS ZUM HALBEN PREIS -

This Is Football 2002



Bei diesem platzierten Schuss muss sich der Keeper ganz schön lang machen!

Seit Herbst 2001 mischt Sony mit im Kampf um den Fußball-Thron. Eigenen Charakter oder übermäßigen Charme vermag "TIF" zwar nicht aufzuweisen, dennoch können wir die Attacke als gelungen bezeichnen. Die englischen Entwickler von Team Soho vermengen einfach bekannte Stärken der Konkurrenz. Die liebevolle Präsentation erinnert an "FIFA", die gelungene Ballphysik schaute man sich bei Konamis "Pro Evolution"-Serie ab. Gewürzt wird das Ganze mit einem riesigen Mannschaftsaufgebot und 250 realistisch nachgebildeten Spielern, abgeschmeckt mit ein, zwei eigenen Ideen wie etwa der Schwalben-Taste.

Auf der Negativseite steht eine sehr schwache Künstliche Intelligenz der Teamkollegen, die nur bedingt sinnvolle Ballstaffetten erlaubt. Außerdem lädt die Verteidigung mit krudem Abwehrverhalten regelrecht zu einem Gegentor ein. Extrem realistisch ist der Sony-Kicker also nicht, der Spielspaß ist aber trotzdem in großem Maße vorhanden. Steht ihr auf toll präzentierte Torfestivals, dann ist "This Is Football 2002" euer Ding.

Fazit

Schnell zugängliche Alternative zur "FIFA"- und "PES"-Serie. Besonders für Gelegenheitskicker interessant. ➔ MG

PS2 Platinum-Test



THIS IS FOOTBALL 2002		Sport	Alter: frei	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Team Soho		ca. 30 Euro	
1-4 Spieler, Memory Card, DualShock2, analog, Sprachausgabe englisch, Texte deutsch		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS	
POSITIV ⚡ Spaßoptimierte Matches ⚡ Fast 400 Teams ⚡ TV-Präsentation mit vielen Großaufnahmen	NEGATIV ⚡ Störendes Bildflimmern ⚡ Schwacher Kommentar ⚡ Spieler-Intelligenz nicht optimal	UMFANG: 9/10	86	
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 7/10		
Sehenswerte Mischung aus Taktikgeplänkel und Torfestival.				PROZENT

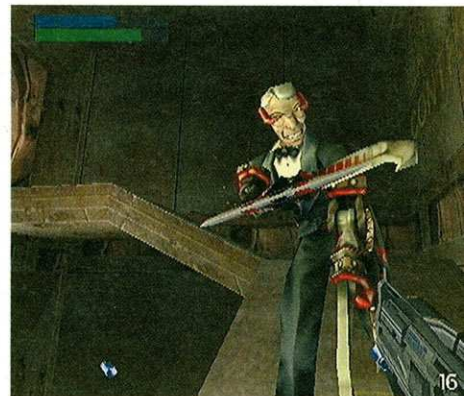
TimeSplitters

Zeitreisende Monster, sogenannte Time-splitters, richten in insgesamt neun Epochen der Weltgeschichte Unheil an. Im Story-Modus reist ihr diesen Unholden hinterher und sucht nach wichtigen Gegenständen wie Disketten oder mystischen Artefakten. Je nach Jahrzehnt greift ihr zu den unterschiedlichsten Waffen: Während ihr im Ägypten der Zwanziger Jahre mit Pistole und Donnerbüchse um euch schießt, stehen euch in der fernen Zukunft Lasergewehre und durchschlagskräftige Plasma-MPs zur Verfügung.

Der Story-Modus ist wegen zu kurzer Levels und fehlender Zwischensequenzen recht dürrig geraten. Dafür ist der Mehrspielermodus, bei dem sich bis zu vier Spieler gegenseitig bekriegen dürfen, verhältnismäßig spaßig. Ein leicht zu handhabender Level-Editor rundet das Angebot ab.

Fazit

Wegen des öden Story-Modus ist "TimeSplitters" für Solo-Spieler nur bedingt zu empfehlen. Wer auf eine spannende Handlung verzichten kann und nichts gegen eintönige Aufgaben hat, kommt durchaus auf seine Kosten. ➔ CG



Diesen sensenbewehrten Zombiebütler solltet ihr nicht an euch rankommen lassen.



Sämtliche Levels wirken wegen chronischem Mangel an Details sehr steril.

PS2 Platinum-Test

TIMESPLITTERS		Action	Alter: ab 18	
HERSTELLER: Eidos	ENTWICKLER: Free Radical		ca. 30 Euro	
Memory Card, DualShock, 1-4 Spieler, Multitap 2, deutsche Texte, Level-Editor		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Intuitiver Level-Editor 🔴 Guter 4-Spieler-Modus 🔴 Einfache und präzise Steuerung	NEGATIV 🔴 Durchschnittsgrafik 🔴 Keine Mausunterstütz. 🔴 Story-Modus ohne Handlung	UMFANG: 7/10		77
		GRAFIK: 6/10		
		SOUND: 7/10		
Netter Ego-Shooter mit lauer Grafik und ödem Story-Modus.				PROZENT

Tony Hawk's Pro Skater 3

Bock auf Skaten, aber Angst vor Knochenbrüchen? "Tony Hawk's Pro Skater 3" schafft Abhilfe. In über zehn riesigen Levels tobt ihr euch nach Herzenslust aus und macht ellenlange Trickcombos am laufenden Band. In L. A. müsst ihr ein Erdbeben auslösen, auf dem Flughafen fangt ihr fünf Taschendiebe und in Kanada überschüttet ihr einen dummdreisten Schneeballwerfer mit einer Kleinlawine. Durch das Einsammeln von Stat-Points verbessert ihr die Fähigkeiten eures Skaters.



📌 Das Warehouse-Level ist eine Bonuszugabe aus dem ersten Teil für die PSone.

Abseits des Karriere-Modus vergnügt ihr euch mit dem Park-Editor, erstellt einen eigenen Skater und zockt eure Freunde im flüssigen Zweispieler-Modus ab. In grafischer Hinsicht ist das Spiel solide: Während einige Levels vor Detailreichtum strotzen, sehen andere etwas karg aus. Dafür läuft das Spiel zu jeder Zeit absolut flüssig.

Fazit

Abgesehen von einigen wenigen Leveldesignschwächen ist THPS3 beinahe fehlerfrei. Steuerung, Grafik und Sound sind voll auf der Höhe. Wenn ihr's noch nicht habt, holt ihr es euch jetzt. ➔ CG

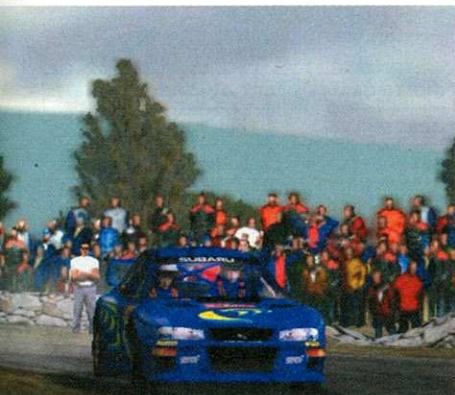


📌 Der finstere Jedi Darth Maul aus "Star Wars: Episode I" hat einen Gastauftritt.

PS2 Platinum-Test

TONY HAWK'S PRO SKATER 3		Trendsport	Alter: frei		
HERSTELLER: Activision		ENTWICKLER: Neversoft		ca. 30 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, Sprache und Text deutsch, Netzwerkmodus (per Modem), Park-Editor			STEUERUNG: 10/10		SPIELSPASS
POSITIV		NEGATIV		92	
🔴 Tadellose Steuerung		🔴 Einige Levels sind öde			
🔴 Flüssige Grafik		🔴 Kein i.Link-Modus			
🔴 Park-Editor und Top-Soundtrack		🔴 Keine Replays bei eigenen Parks			
		UMFANG: 9/10			
		GRAFIK: 8/10			
		SOUND: 9/10			
Perfekter Skatespaß mit hohem Wiederspielwert. Jetzt zugreifen!					PROZENT

World Rally Championship



📌 Nicht nur die Autos, auch die Pisten sind der echten Rallye-WM nachempfunden.

Harte Konkurrenz für "V-Rally 3" und "Colin McRae Rally 3": Sony schickt sein Rallye-Flaggschiff zum Platinum-Preis ins staubige Rennen. Dank offizieller Lizenz erlebt ihr die WRC-Rallye in 14 Wettbewerben rund um den Globus. Sieben Autobauer sind ebenso vertreten wie fast alle Profi-Fahrer samt ihrer ansagenden Co-Piloten.

Fast alle Kurse müsst ihr erst im WM-Modus freispielen – das motiviert. Je nach Bodenbelag, Kurvenart und Hügeln sind andere Manöver gefragt. Dank der exzellenten Steuerung nutzt ihr Gas und Bremse im Nu zu professionellen Manövern, und die superflüssige Optik setzt sämtliche Kom-

mandos verzögerungsfrei um. Gerade die abwechslungsreiche Landschaft sorgt bei "WRC" für Dauerspaß. Vom schneebedeckten Norden Finnlands bis in die Gluthitze Kenias setzt Sony durch optische Feinheiten reizvolle Akzente. Trotz mangelhaftem optischem Schadensmodell und sehr langen Ladezeiten müssen Genre-Fans zugreifen – es macht einfach Riesenspaß!

Fazit

Gegenüber der Konkurrenz wirkt "WRC" inzwischen leicht veraltet. Dank Lizenz und einfacher Steuerung besonders für Einsteiger einen Kauf wert. ➔ MG

PS2 Platinum-Test

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP		Rennspiel	Alter: ab 6	
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Evolution Studios			ca. 30 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe und Text deutsch, Force Feedback		STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Intuitive Steuerung 🔴 Enorm umfangreich 🔴 Flüssige, ruckelfreie Grafik	NEGATIV 🔴 Unlogische Gegnerzeiten 🔴 Kaum sichtbare Schäden 🔴 Fast unerträglich lange Ladezeiten	UMFANG: 9/10		85
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 8/10		
Etwas angestaubte, aber dafür umfangreiche Rallye-Simulation.				PROZENT

> Zubehör für kleine Geldbeutel

Nicht nur beim Kauf von Platinum-Spielen kann man Kohle sparen – auch beim PS2-Zubehör gibt es viele günstige Alternativen. Wir verraten euch welche...

Die Erfahrung hat gezeigt: Das Original-Zubehör von Sony ist das Beste. Doch leider müsst ihr dafür tief in die Taschen greifen. Für alle, die ihren Geldbeutel etwas schonen wollen, gibt es zahlreiche Alternativen.

Diverse Zubehör-Hersteller haben es sich zum Ziel gesetzt, gute Hardware zum günstigen Preis zu produzieren. Das hat verschiedene Vorteile: Zum einen bieten die Controller der Dritthersteller diverse Sonderfunktionen wie Dauerfeuer oder program-

mierbare Tasten. Zum anderen erscheint Hardware, wie zum Beispiel ein portabler TFT-Monitor für die PS2, die man in dieser Form nicht im Produktkatalog von Sony finden wird. Wir stellen euch die interessantesten Zubehör-Teile vor und achten dabei auf besonders gute Preis-Leistungs-Verhältnisse. Besonders die Produkte von Joytech haben bei unserem Zubehör-Test sehr gut abgeschnitten. Aber auch andere Hardware-Hersteller wie Logic 3, BigBen oder Datel überzeugten uns auf ganzer Linie.

Zubehör-Fazit

Günstiger und besser geht's eigentlich nicht. Passend zu unserem Platinum-Test-Sonderheft könnt ihr mit unserem Budget-Zubehör ebenfalls jede Menge Geld sparen. Egal ob Lenkrad, Controller oder Multitap – zu jedem Gerät gibt es eine günstige Alternative zum Original. Übrigens: Solltet ihr Probleme haben, die jeweiligen Zubehörteile zu bekommen, hilft gezieltes Nachfragen im Fachhandel. Meistens nehmen die Geschäfte eure Anfrage auf und bestellen das Teil extra.

PS2-CONTROLLER

Natürlich darf ein PS2-Controller nicht fehlen. An das tolle Sony-Original reicht das Joytech-Pad nicht heran, es gehört aber zu den besseren Fremdanbieter-Geräten. Der Controller liegt gut in der Hand, gummierte Griffunterseiten sorgen für sicheren Halt. Auch auf der Oberseite der leichtgängigen Analog-Sticks ist eine rutschfeste Gummischicht. Ebenfalls für Pluspunkte sorgen ein präzises Steuerkreuz und kräftige Dual-Vibration. Dagegen wirkt die Verarbeitung der Knöpfe billig, insbesondere die Schultertasten funktionieren etwas hakelig.



ⓘ Bietet viel fürs Geld: Joytechs Advanced Analog Controller.

PS2 Zubehör-Test	
ADVANCED ANALOG CONTROLLER	
HERSTELLER	Joytech
PREIS	ca. 18 Euro
FUNKTIONALITÄT	6/10
VERARBEITUNG	6/10
ERGONOMIE	8/10
PREIS/LEISTUNG	7/10
GESAMT	6/10
Gut und günstig. Allerdings deutlich schwächer als das Sony-Original.	

ANSCHLUSS-KABEL



Preiswerte Alternative zur Scart-Umschaltbox: Das "Multiformat Scart AV+S-Video Cable" verbindet gleichzeitig eine PlayStation2, eine Xbox und einen Gamecube mit einem Scart-Steck-

platz. Hochwertige Goldkontakte übermitteln das Bild verlustfrei. Es wird ein herkömmliches Video- sowie ein RGB-Videosignal übertragen. Allerdings wird das automatische Umschalt-signal, wie bei anderen RGB-Kabeln, für den Fernseher nicht übermittelt. Ihr müsst dafür extra zur Fernbedienung greifen und auf den jeweiligen Video-Kanal wechseln. Dafür wechseln Sony-Fernseher aber auch nicht in den 16:9-Modus. Das Logic3-Kabel ist als preiswerte Lösung für Multiformat-Spieler anzusehen – das optimale Bild erhaltet ihr auf alle Fälle.

PS2 Zubehör-Test	
MULTIFORMAT SCART AV+S-VIDEO CABLE	
HERSTELLER	Logic3
PREIS	ca. 20 Euro
FUNKTIONALITÄT	10/10
VERARBEITUNG	8/10
KABELLÄNGE	7/10
PREIS/LEISTUNG	10/10
GESAMT	9/10
Kabel mit vielen Anschlüssen und einem erstklassigen Preis-Leistungs-Verhältnis.	

MEMORY CARD



Controller, Lenkrad, DVD-Fernbedienung – kaum eine Zubehör-Gattung wird von Fremdanbietern ausgelassen. Memory Cards ohne Sony-Aufdruck sind dagegen rar. Mehrere Zubehör-Anbieter behelfen sich mit einem Trick: Speicher-Erweiterungen wie die "Memory Station" von Joytech funktionieren nur in Verbindung mit einer Memory Card von Sony und erhöhen den Speicherplatz. Die "8MB Memory Station" (20

Euro) verschafft euch zusätzliche 8MB, die 16MB-Variante (27 Euro) erhöht den Speicherplatz um 16MB. Da Joytech den gleichen Speicherchip nutzt wie Sony, sind Datenverluste praktisch ausgeschlossen.

So funktioniert's: Ihr legt eine Original-Memory-Card von Sony in die "Memory Station", steckt das Zubehör in den Memory-Card-Slot eurer PS2 und habt dann 8 bzw. 16 MB Speicherplatz. Nachteil: Wollt ihr auf die Spielstände der Sony-Memory-Card zugreifen, müsst ihr sie aus der Memory Station nehmen.

PS2 Zubehör-Test	
8MB/16MB MEMORY STATION	
HERSTELLER	Joytech
PREIS	ca. 20/27 Euro
FUNKTIONALITÄT	8/10
ANLEITUNG	7/10
VERARBEITUNG	6/10
PREIS/LEISTUNG	9/10
GESAMT	8/10
Günstige Speichererweiterung, wenn man bereits eine Memory Card besitzt.	



DVD-FERNBEDIENUNG

Die DVD-Fernbedienung aus der "Piranha Xtreme"-Serie leistet sich praktisch keine Schwächen. Selbst aus mehreren Metern Abstand und ungünstigem Winkel empfängt der Infrarot-Empfänger die Signale verzögerungsfrei. Dank dem durchgeschleiften Controller-Port entfällt das lästige Umstecken, wenn ihr mal ein Match zu zweit machen wollt. Die 18 Gummiknöpfe, die im dunklen Heimkino

sogar leuchten, sind logisch und übersichtlich angeordnet. Witzig ist die Slow-Taste, die durch automatischen Play/Pause-Wechsel das Bild in Zeitlupe abspielt. Zudem liegt die schicke Fernbedienung dank des großzügig (blau) gummierten Fernbedienungs-Gehäuses hervorragend in der Hand.

Einziger Kritikpunkt: Bei einem Preis von 20 Euro müssten die zwei benötigten AAA-Batterien eigentlich beiliegen. Ansonsten können wir dieses Gerät nahezu jedem PlayStation2-Besitzer ans Herz legen.



MULTI-TAP

Ein Vierspieler-Adapter ist vor allem für Fans von Sportspielen wie "FIFA 2003" eine feine Sache. Auch Ego-Shooter wie "TimeSplitters 2" versammeln in speziellen Modi bis zu vier Spieler gleichzeitig vor dem Bildschirm. Leider ist Sony's Vierspieler-Adapter namens "Multi-tap 2" mit einem Preis von 50 Euro arg teuer. Nur die Hälfte kostet die Joytech-Variante. Den "Multiplayer Adaptor 2" steckt ihr in den ersten Controller-Port und habt somit insgesamt fünf Controller-Steckplätze. Fazit: Multiplayer-Fans erhalten ein preiswertes Multi-Tap.



☛ Joytechs Vierspieler-Adapter ist hervorragend verarbeitet bei vollem Funktionsumfang.

LENKRAD

Von Bigben kommt das erste PS2-Dual-Shock-Lenkrad mit Sony-Lizenz. Das massive "Speedster 3" lässt sich mit ausklappbaren Halteteilen auf dem Oberschenkel oder mit separater Klemmschraube an der Tischplatte befestigen. Das Lenkrad ist komplett gummiert, der Gegen-Druck perfekt. Lenksensitivität, Vibrationsstärke und Lenknullzone lassen sich über eine Digitalanzeige bequem einstellen. Top ist auch die Pedaleinheit mit großen Pedalen und Abstellfläche für eure Füße. Ein Force-Feedback-"Speedster" ist übrigens in Vorbereitung.



☛ Das erste Lenkrad mit original Sony-Lizenz kommt von Bigben.

SCHUMMELMODUL

Mit dem Zusatz "Limited Edition" legt BigBen Interactive die dritte Version des Schummel-Moduls von Datel vor. Neben einer etwas aufgepeppten Menüführung werden die bekannten Funktionen geboten: Schummeln bis zum Abwinken und uneingeschränkte DVD-Wiedergabe! Nach wie vor müsst ihr beim AR2 spezielle Hexadezimal-Codes eingeben, um in euren Spielen beispielsweise unendliche Lebensenergie für eure

Spielfigur zu erhalten. Aber auch so manche Levelanwahl und Bonus-Freischaltung kann mit dem richtigen Code aktiviert werden. Neu ist, dass die gesicherten Cheat-Daten jetzt nicht mehr auf einem Dongle, sondern auf einer speziellen Memory Card abgelegt werden. Darauf könnt ihr auch normale Spielstände speichern! Das bedeutet einen fetten Bonus, wenn man auf den Anschaffungspreis von knapp 60 Euro schaut.



PS2 Zubehör-Test

PIRANHA XTREME DVD REMOTE CONTROL

HERSTELLER	Mad Catz
PREIS	ca. 20 Euro
FUNKTIONALITÄT	10/10
ANLEITUNG	7/10
ERGONOMIE	9/10
PREIS/LEISTUNG	9/10
GESAMT	9/10

Durchdachte DVD-Fernbedienung – gut verarbeitet und mit leuchtenden Tasten.

PS2 Zubehör-Test

VIERSPIELER-ADAPTER

HERSTELLER	Joytech
PREIS	ca. 25 Euro
FUNKTIONALITÄT	10/10
VERARBEITUNG	9/10
ERGONOMIE	7/10
PREIS/LEISTUNG	10/10
GESAMT	10/10

Günstiges Multi-Tap mit vollem Funktionsumfang – was will man mehr?

PS2 Zubehör-Test

SPEEDSTER 3

HERSTELLER	Bigben
PREIS	ca. 60 Euro
FUNKTIONALITÄT	9/10
ANLEITUNG	10/10
BEDIENUNG	9/10
PREIS/LEISTUNG	10/10
GESAMT	10/10

Die neue DualShock-Referenz! Achtung: Hier gibt's kein echtes Force-Feedback!

PS2 Zubehör-Test

ACTION-REPLAY-2 V2 LIMITED EDITION

HERSTELLER	Datel
PREIS	ca. 60 Euro
FUNKTIONALITÄT	10/10
ANLEITUNG	10/10
BEDIENUNG	8/10
PREIS/LEISTUNG	10/10
GESAMT	10/10

Uneingeschränkt empfehlenswert! Dauercheater müssen zuschlagen.

UND ACTION

Movie Guide
Starinterviews **Vin Diesel**
Terminator 3

Planet
MOVIE

...WISSEN, WAS LÄUFT

JETZT IM HANDEL.

NUR

2,99 €



OPM2 – Das offizielle Magazin

In dieser prall gefüllten Sonderausgabe zeigen wir euch, wie ihr mit genialen PlayStation2-Spielen so richtig viel Geld sparen könnt. Viel Spaß beim Lesen!

Inhalt

Def Jam Vendetta	64
Enter the Matrix	52
Midnight Club 2	54
Mortal Kombat: Deadly Alliance ...	60
Moto GP 3	71
NBA Street Vol. 2	51
NHL 2K3	63
Primal	68
Rayman 3: Hoodlum Havoc	66
Resident Evil Dead Aim	72
Rygar	74
Silent Hill 3	48
Splinter Cell	56



Das OPM2-Team

TOBIAS SCHWEIKL
CHEFREDAKTEUR SONDERHEFT

Vorlieben:

Klimaanlagen,
Ventilatoren, Eiswürfel,
kurze Hosen, Schatten



Abneigungen:

30 Grad im Schatten schon im Mai!
Hat das nicht Zeit bis August?

Favorisierte Genres:

Rollenspiele, Ego-Shooter, Strategie

Aktuell in der PS2:

Socom: US Navy Seals

Lieblingsspiele auf der PS2:

Burnout2, TimeSplitters 2

CHRISTIAN BLENDL
REDAKTEUR

Vorlieben:

Na was wohl in diesen
Tagen: "Matrix" im Kino
genießen!



Abneigungen:

Wenn es so heiß im Büro wird, dass
selbst Ventilator & Eis nicht mehr helfen...

Favorisierte Genres:

Shoot'em-Ups, Rennspiele, Ego-Shooter

Aktuell in der PS2:

Play it Pinball, Silent Hill 3, Eye-Toy (das
Ding ist der Brüller schlechthin!)

Lieblingsspiele auf der PS2:

Jak & Daxter, TimeSplitters 2,
Need for Speed: Hot Pursuit 2

THOMAS SZEDLAK
LEITENDER REDAKTEUR

Vorlieben:

Auf der E3 die neuesten
Sensationen als Erster
spielen, Handy-Games



Abneigungen:

Tierischer Stress auf der E3, Spaßbremsen,
Besserwisser (immer noch)

Favorisierte Genres:

Sportspiele, Rennspiele, Horror-Adventure

Aktuell in der PS2:

Enter the Matrix, Midnight Club 2,
Silent Hill 3

Lieblingsspiele auf der PS2:

Winning Eleven 6 FE, Need for Speed: Hot
Pursuit 2, Silent Hill 3, Rez

EXPERTE FÜR: ROLLENSPIELE/STRATEGIE

Nichts los im Taktik-Sektor: Während es
Strategen nie sehr leicht hatten, wurden
zumindest die Rollenspieler bisher
gut versorgt. Aber abgesehen davon,
dass es außer "Final Fantasy X" kaum
ein RPG mehr nach Germany schafft,
kommen besagte Squaresoft-Perlen in-
zwischen erst 1 Jahr (!) nach Japanstart
und oft sogar noch mit schlechter PAL-
Anpassung zu uns. Ärgerlich.

ALLGEMEINES ZUM PS2-MARKT

Nie zuvor war es besser, eine PS2 zu
haben: Nicht nur, dass regelmäßig
coole Neuheiten erscheinen. Auch die
erhältlichen Platinum-Hits, die ihr in
diesem Sonderheft fast komplett ge-
testet vorfindet, sorgen für Volldampf.
Darunter sind zum Teil Spiele, die auch
systemübergreifend absolute Referen-
zen sind. Also: Deckt euch ein mit PS2-
Power zum Sparpreis!

EXPERTE FÜR: SPORTSPIELE

Slams in den Slums: Mit "NBA Streets
Vol. 2" beweist EA Sports Big einmal
mehr seine Vormachtstellung im Fun-
Sport-Bereich. Selten zuvor hat ein
Konsolenbasketball so viel Spaß ge-
bracht. Doch auch Sportspiel-Konkur-
rent Sega liegt nicht auf der faulen
Haut: Die Hockeysimulation "NHL 2K3"
spielt sich superflott und eignet sich
auch für Einsteiger bestens.

DIE SKALA

0 - 19%	FINGER WEG!
20 - 39%	GURKE
40 - 49%	MÄSSIG SPASSIG
50 - 59%	DURCHSCHNITTlich
60 - 69%	GANZ O.K.
70 - 79%	KLASSESPIEL!
80 - 89%	TOPSPIEL!
90 - 100%	PFLICHTKAUF!

DAS PRÄDIKAT



Unser OPM2-Star ist
die Belohnung für he-
rausragende Spiele.
Diesen vergeben wir
nicht leichtfertig –
nur Titel mit einer Spielspaß-Wertung ab
85% werden mit dem OPM2-Star prämiert!

DAS OPM2-WERTUNGSSYSTEM

STEUERUNG ⇨ Ist die Heldenkontrolle eine zähe Qual, oder gehen die Kommandos
mit jedem Controller stets flott und intuitiv von der Hand?

UMFANG ⇨ Seht ihr bereits nach zwei Stunden den Abspann oder bietet das Spiel
Multiplayer-Spaß, viele Levels und Spielmodi in Massen?

GRAFIK ⇨ Ist die Grafik fehlerhaft oder begeistert sie mit traumhaften Umgebungen,
hoher Auflösung und fotorealistischen Charakteren?

SOUND ⇨ Nerven euch eintönige Musik und spärliche Effekte, oder genießt ihr filmreife
Soundtracks mit viel Abwechslung und Atmosphäre?

SPIELSPASS ⇨ Die wichtigste Wertung! Werft ihr nach 30 Minuten gelangweilt den
Controller weg, oder macht das Spiel endlos Spaß?

PS2 Testergebnis

RAYMAN 3 HOODLUM HAVOC		Action/Jump'n'Run	Alter: frei	 ca. 45 Euro SPELSPASS 87 PROZENT
HERSTELLER: Ubi Soft		ENTWICKLER: Ubi Soft		
1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe und Text deutsch, mehrsprachig, Dolby Surround		STEUERUNG: 8/10		
POSITIV ♣ Viele Bonus-Features ♣ Rundum tolle Optik ♣ Neue Fähigkeits-Extras optimal umgesetzt		UMFANG: 9/10		
NEGATIV ♣ Kameraprobleme ♣ Manchmal frustig ♣ Später seltene Rücksetzpunkte		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 9/10		
Traumhaft inszeniertes Action-Hüpfspiel mit edler Technik.				PROZENT

Traumhaft inszeniertes Action-Hüpfspiel mit edler Technik.

PROZENT

PlayStation2-Tests Sonderheft

Testkompetenz & Spaß am Spiel!

CARSTEN GRAUEL REDAKTEUR

Vorlieben:

Endlich Sommer,
Bahlsen La Viva
"Milch & Milch Kekse"



Abneigungen:

Im Zug einpennen,
Verfahren in der Schweiz

Favorisierte Genres:

Beat'em-Ups, Rennspiele, Ego-Shooter

Aktuell in der PS2:

Gran Turismo 3, Midnight Club 2,
Resident Evil Dead Aim

Lieblingsspiele auf der PS2:

Ridge Racer 5, Winning Eleven 6 Final
Evolution, Frequency, Gran Turismo 3

MICHAEL GALUSCHKA REDAKTEUR

Vorlieben:

Grillabende, Sachen
auf ebay verschachern,
Pasta selbst machen



Abneigungen:

Mückenstiche, Zeckenbisse,
Fliegenschwärme

Favorisierte Genres:

Rennspiele, Sportspiele, Action-Adventures

Aktuell in der PS2:

Winning Eleven 6 Final Evolution,
Sega NHL 2K3

Lieblingsspiele auf der PS2:

Burnout 2, Winning Eleven 6 Final
Evolution, ICO

SWEN HARDER REDAKTEUR

Vorlieben:

Mit meinen Engländern
bei PES 2 mal richtig
rulent! ;)



Abneigungen:

Schlechte Verlierer, von Schnaken nachts
ausgesaugt zu werden

Favorisierte Genres:

American Sports, Action-Adventures,
Shoot'em-Ups, Beat'em-Ups

Aktuell in der PS2:

Winning Eleven 6 Final Evolution (end-
lich!), Def Jam Vendetta, NBA Street Vol.2

Lieblingsspiele auf der PS2:

PES 2, Ratchet & Clank, Devil May Cry

MARKUS HÄBERLEIN REDAKTEUR

Vorlieben:

Biergarten, schönes
Wetter, limitierte
Konsolen und Spiele



Abneigungen:

Schwüles Wetter, Testmusterangel
im Sommer, Einkaufen bei großer Hitze

Favorisierte Genres:

Action, Action-Adventure, Rennspiele

Aktuell in der PS2:

Enter the Matrix, Primal,
Silent Hill 3

Lieblingsspiele auf der PS2:

Gran Turismo 3, Zone of the Enders 2 (us),
GTA 3, Ratchet & Clank

PATRIC ROOS VOLONTEUR

Vorlieben:

Gelato italiano, Barbecue
am Baggersee, Mixtapes,
Körbe werfen



Abneigungen:

Schlechte Verlierer, unendliche
Lieferzeiten, regnerische Wochenenden

Favorisierte Genres:

Jump'n'Run, Sport, Beat'em-Up

Aktuell in der PS2:

NBA Street Vol.2, Midnight Club 2,
Def Jam Vendetta, Eye Toy

Lieblingsspiele auf der PS2:

Ratchet & Clank, NBA Live 2003,
Winning Eleven 6 Final Evolution

EXPERTE FÜR: BEAT'EM-UPS

Mit "Def Jam Vendetta" hat sich diesen Monat ein Klopfer der etwas anderen Art in unseren Testring gewagt – und machte eine sehr gute Figur. Über 40 harte Rapper bearbeiten sich mit brachialen Wrestling-Attacken. Etwas älter und auch weitaus brutaler ist "Mortal Kombat: Deadly Alliance". Der neueste "MK"-Teil überzeugt überraschenderweise auch durch gute Spielbarkeit.

EXPERTE FÜR: RENNSPIELE

Supermotivierende Raserei oder frustrierender Reaktionstest: Die Meinungen zur Checkpoint-Hatz "Midnight Club 2" gingen in der Redaktion weit auseinander. Fest steht jedoch, dass Rockstar hiermit ein Aufsehen erregendes Rennspiel vom Stapel lässt. Auch ein neues "MotoGP" ist toll, doch das könnte statt der Versionsnummer 3 genauso gut die 2.05 tragen.

EXPERTE FÜR: ACTION-ADVENTURES

In dieser Sonderausgabe testen wir drei erstklassige Action-Adventures für jeden Geschmack. Wer's gerne realistisch mag, infiltriert mit Geheimagent Sam Fisher in "Splinter Cell" die feindlichen Reihen, Fantasy-Fans erforschen mit Jen in "Primal" die Welt der Dämonen, und Freunde von anspruchsvollem Horror kämpfen mit Heather in "Silent Hill 3" gegen grausige Monster.

EXPERTE FÜR: ACTION

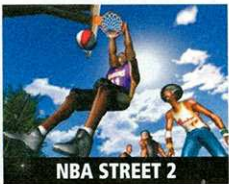
Diesen Monat haben wir einen potenziellen Knaller-Test für euch: Die Videospiel-Adaption des Films "Matrix Reloaded" muss nämlich beweisen, ob sie ihren prominenten Namen auch verdient hat. Auch der neueste Spross des Horror-Spezialisten Capcom glänzt mit Innovationen. "Resident Evil Dead Aim" steuert ihr entweder mit dem Controller oder mit der Lichtpistole.

EXPERTE FÜR: JUMP'N'RUNS

Während sich in unserem Platinum-Special gleich fünf erstklassige Jump'n'Runs eingefunden haben, sieht es für den aktuellen Testteil recht mager aus. Lediglich "Rayman 3: Hoodlum Havoc" stellte sich dem Test. Zumindest ist der neueste "Rayman"-Teil ein herausragendes Hüpfabenteuer mit vielen Neuerungen, witzigen Charakteren und fantastischer Grafik.



MIDNIGHT CLUB 2



NBA STREET 2



PRIMAL



SILENT HILL 3



SPLINTER CELL

DER PS2-TEST DES MONATS Enter the Matrix



Der Film ist ein Superhit. Gilt das auch fürs Spiel? Nachdem wir mit Niobe und Ghost etliche "Agent Smiths" verprügeln, klären wir nun die Schwächen und Stärken von "Enter the Matrix".



Silent Hill 3

Mickey Maus hat Urlaub und Bambi steht im Stau: In Silent Hill regiert das Grauen und süß ist hier allenfalls **der Geschmack von frischem Blut...**



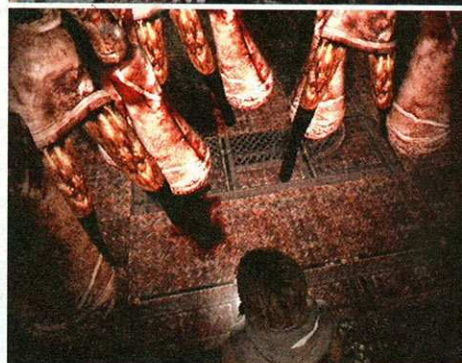
📌 **Hasenmord:** Im Lakeside Amusement Park wird Heather das erste Mal mit dem Albtraum ihres Lebens konfrontiert. Noch ist es tatsächlich "nur" ein Albtraum. Noch...



Der Lakeside Amusement Park bei Nacht. Duster, unheimlich, heruntergekommen. Auf diesem Jahrmarkt hat keine Schulklasse gefeiert, sondern der Teufel persönlich. Statt lachender Kinder sieht ihr blutverschmierte Hasenkostüme. Statt dem Geruch gebrannter Mandeln liegt der Gestank verwesender Leichen in der Luft. Mittendrin eine junge Frau. Heather – ein Messer in der Hand, ein verängstigter Blick in den Augen.

Mehr sieht ihr nicht in dem Moment, in dem ihr die Rolle der jugendlichen Hauptfigur Heather übernehmt. Doch geht es gleich richtig los: Mit Angstsweiß auf der Stirn bahnt ihr euch den Weg durch gehäutete Wolfshunde, riesige Fleischmonster und fliegende Rieseninsekten. Dazu ein Soundgeflecht, das euch das Blut in den Adern gefrieren lässt. Erst als gerade euer eigener Tod einsetzt, ist der Spuk vorbei. Es war nur ein Albtraum. Gott sei Dank.

Szenenwechsel: Völlig benommen erwacht Heather im "Happy Burger"-Restaurant des Einkaufszentrums einer unbekannten Stadt. Silent Hill ist es jedenfalls nicht. "Ich komme nach Hause" teilt sie ihrem Dad freudig am Telefon mit. Noch weiß Heather nicht,



📌 **"Silent Hill 3"** beinhaltet die ekelhaftesten Monster der Videospielgeschichte.

dass ihr jetzt der dickste und schaurigste Höllentrip ihres Lebens bevorsteht...

Silent Hill wie man's kennt

An der altbekannten Spielmechanik von "Silent Hill" hat sich wenig geändert. Ihr seht die Heldin aus wechselnden Perspektiven, mal von hinten, mal von vorn, mal von oben. Eine Taschenlampe bringt Licht ins Umgebungsdunkel, das Rauschen eures Radios kündigt ein nahendes Monster an.

Erneut darf der Spieler wählen zwischen der direkten 2D- und der indirekten 3D-Steuerung, die an Spiele wie "Resident Evil" und "Tomb Raider" erinnert. Durch eine verbesserte Kameraführung sind nun beide Varianten gut spielbar.



➊ Heather beweint den Tod ihres Vaters (ganz oben) und öffnet gewaltsam eine Schublade.



➋ Einer der ekelhaftesten Räume in "Silent Hill 3": Blutadern wuchern erst unter widerlichen Matschgeräuschen aus dem Spiegel und verlagern sich dann auch auf Heathers Seite...

Den Schwierigkeitsgrad regelt ihr getrennt für Action und Rätsel in jeweils drei Stufen. Neu: Das Inventar ist jetzt übersichtlicher aufbereitet. Waffen, Gegenstände und Vorräte werden separat aufgeführt.

"Silent Hill 3" ist nicht actionreicher als seine beiden Vorgänger, jedoch verlaufen die Kämpfe jetzt spannender. Den Löwenanteil an dieser erfreulichen Entwicklung tragen die vielfältigen Monster: Keine langsam heranschleifenden Opfer-Statisten, sondern flinke, ernst zu nehmende Gegner, die besondere Angriffsstrategien erfordern. Allen voran die ekelhaften Wolfshunde, die euch anspringen und sofort wieder verschwinden. Treibt diese Biester in die Ecke oder werft ihnen getrocknetes Rindfleisch (eines der Extras) hin und lenkt sie ab.

Dicke Monster

Als Bossgegner stellen sich euch ein ekelhafter Riesenwurm oder ein meterhohes fleischiges Killermonster, das mächtig viel einstecken kann, in den Weg. Erstmals müsst ihr euch sogar vor feindlichem Feuer in Acht nehmen – die berühmt-berüchtigten Krankenschwestern im Brokhaven Hospital von Silent Hill sind zum Teil mit Pistolen bewaffnet. Da ist schnelles Handeln gefragt.

Mag Weglaufen auf der Straße noch als brauchbare "Verteidigung" durchgehen, so sind in engen Räumen härtere Methoden angesagt. Pistole, Maschinenpistole und Schrotflinte heißen eure durchschlagskräftigen Kameraden, doch deren Munition ist begrenzt. Deshalb sollte man sich das Blei für die harten Gegner aufheben und für das "Fußvolk" zur Hieb- oder Stichwaffe greifen. Das Stahlrohr (der Klassiker!) leistet durch seine handliche Form gute Dienste. Schmerzbringender, aber auch schwerer zu

handhaben ist der "schwere Schlägel". Außer bei einem Überraschungsangriff von hinten ist dieses Teil in der Praxis kaum zu gebrauchen. Ganz anders das Katana: Dieses Ninja-Schwert ist etwas kurz, dafür stecht ihr schnell zu und richtet mächtig Schaden an. Die geringste Reichweite hat der Elektroschocker, mit dem ihr manche Opfer schon nach einem einzigen Stromstoß schlafen schickt. Doch auch hier ist die Munition (also Batterien) begrenzt.

Die Schlagwaffen lassen sich auf drei Arten benutzen: Drückt ihr den Schlagknopf ganz fest, schlägt ihr von oben herab (langsam, aber größter Schaden). Presst ihr ihn leicht, führt ihr einen Seitwärtshieb aus, drückt ihr vor dem Schlagen den Analog-Stick in Richtung Gegner, stecht ihr flink zu, der Schaden ist aber geringer. Außerdem beherrscht Heather eine Verteidigungshaltung, die sie bei leichten und mittelschweren Angriffen vor Schaden bewahrt.

Willkommen in der Hölle

Konami greift in "Silent Hill 3" die Parallelwelt aus dem ersten Teil noch einmal auf. Als Heather zu Beginn im Einkaufszentrum in einen Aufzug steigt, fährt sie buchstäblich hinab in die Hölle: Blutverschmierte Räume, bestialisch zugerichtete Leichen, ekelhafte Monster.

Wie gehabt hilft eine Karte bei der Orientierung. Verschlussene Türen und beschädigte Schlösser (die es wieder zuhauf gibt), Rätsel, Durchgänge – alle wichtigen Dinge werden auf der Karte markiert. Auch die Speicherpunkte: In annehmbaren Abständen erscheint ein Symbol, an dem ihr euren Spielstand auf Memory Card bannen dürft. Es gibt auch Rücksetzpunkte, z.B. vor Zwischengegnerkämpfen. Lasst ihr hier euer

Leben, müsst ihr keinen Spielstand neu einladen, sondern startet gleich den nächsten Versuch, das Boss-Monster ins Jenseits zu befördern.

Gelegentliche Rätsel fordern Grips, sind mit etwas Überlegung aber zu schaffen. An einer Stelle müsst ihr z.B. fünf Bücher in die richtige Reihenfolge bringen, die Zahlen auf den Rücken ergeben den Code für ein Türschloss. An die genialen Rätsel des ersten "Silent Hill" kommen die Denkaufgaben nicht heran. Ansonsten gibt es viele "Lauf-Rätsel", bei denen ihr hier einen Gegenstand findet und ihn dort einsetzen müsst.

Abschnitte wie das Einkaufszentrum, der U-Bahnhof oder das Krankenhaus, wo ihr mit der Karte bewaffnet mehrere Stockwerke durchsucht, wechseln sich ab mit geradlinigen Gebieten wie einem düsteren Abwasserkanal. Insgesamt ist Heathers Abenteuer kurzweiliger, bietet mit einer Spielzeit von rund 15 Stunden aber deutlich mehr Umfang als die beiden Vorgänger.

Licht ins Storydunkel

Ungefähr zur Halbzeit gewinnt die Story eures Horrortrips an Fahrt. Mit letzter Kraft erreicht Heather ihr Apartment und freut sich unendlich auf ein Wiedersehen ➔

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Silent Hill 2 – DC	Konami	04/2003	88%
Grafisch schwächer und nicht ganz so abgedreht wie Teil 3. Als Platinum-Spiel für 30 Euro erhältlich.			
Alone in the Dark 4	Infogrames	11/2001	88%
Düstere, schon etwas in die Jahre gekommene Horror-Action. Ebenfalls ein Platinum-Spiel.			
Project Zero	Wanadoo	10/2002	82%
Mit Fotoapparat auf Geisterjagd: Wenig Action, dafür jede Menge Spannung und Gänsehaut.			



🔦 Selten konnte man sich so in eine Spielheldin hinein versetzen wie bei "Silent Hill 3". Kaum vorstellbar, dass Heather noch mehr Angst verspürt als der Spieler.

mit ihrem Dad. Doch die Freude ist von kurzer Dauer – Heathers Vater sitzt blutüberströmt in seinem Sessel – tot. Die Leiche sieht man nur in kurzen Szenen, die aber in "Silent Hill"-Veteranen eine böse Vorahnung wecken. "Das ist doch..."

Im selben Moment bereits steht euch der Mörder gegenüber: Ein Monster, das eure Schüsse mit Händen abwehren kann. Habt ihr die Kreatur schließlich besiegt, macht ihr euch auf den Weg nach Silent Hill, um dem Schrecken endgültig ein Ende zu bereiten. Auf der Autofahrt dort hin erzählt Heather ihrem Fahrer Douglas, einem Privatdetektiv, mit dem sie sich inzwischen angefreundet hat, die ganze, erschreckende Wahrheit, die wir hier aus Gründen der Spannungserhaltung für uns behalten. Was wir erzählen, ist eh klar: Heather sinnt auf Rache für ihren Pflegevater. "Er hat mich die ganzen Jahre wie seine eigene Tochter behandelt" erzählt Heather mit weinerlicher Stimme. "Und nun ist er tot – aber ich werde ihn rächen!"

Einfach nur krank

Im Horror-Städtchen Silent Hill dreht das Spiel dann richtig ab. Manchmal sitzt ihr minutenlang mit Gänsehaut am ganzen Körper da und wollt eigentlich gar nicht mehr weiter. Der Spannung wegen wollen wir auch hier nicht näher ins Detail gehen. Unsere Bildschirmfotos lassen euch allerdings ahnen, was kommt...

Grafisch hat Konami im Vergleich zum Vorgänger noch mal zugelegt. Es gibt weniger Straßenszenen, den typischen Nebel seht ihr nur noch in ausgewählten Situationen. Innerhalb von Gebäuden erlebt ihr faszinierende Licht- und Schatteneffekte, die in manchen Einstellungen ein eigentlich

kurz gewachsenes Monster extrem Furcht erregend wirken lassen.

Die Texturen wurden weiter verbessert und haben nun Referenzqualität. Der Grieselfilter, der beim Vorgängern einigen sauer aufstieß, wurde "entschärft". Er wird nur dann übers Bild gelegt, wenn sich Heather in der Parallelwelt befindet. Außerdem entstellt das Grieseln das Bild nicht mehr, sondern verstärkt die Atmosphäre, wozu es ja auch gedacht ist.

Genauso eindrucksvoll wie die Spielgrafik sind die umfangreichen Zwischensequenzen, für die man sehr natürlich wirkende Personen gerendert hat. Die ausdrucksstarke Mimik der Figuren kommt den emotionalen Szenen sehr zu Gute. Selten hat man eine computergenerierte Frau glaubhafter weinen sehen als Heather nach dem Tod ihres Vaters.

Wie erwartet ist die Soundkulisse wieder schlicht genial zu nennen. Angefangen vom ohrwurmverdächtigen Titelsong über markerschütternde Sounds bei den Auftritten von Monstern (die manchmal fast zu heftig sind) bis hin zur, endlich mal richtig ergreifenden, englischen Sprachausgabe ist alles top.

👉 **THOMAS SZEDLAK**



🔦 Dieses fette Monster kann besonders viel einstecken – und ist flinker als gedacht.

PS2 Meinung

THOMAS SZEDLAK



Für mich ist Teil 3 das beste "Silent Hill". Wirkten die bisherigen Helden immer distanziert, so nimmt man Heather ihre Angst 100prozentig ab und fiebert mit dem Teenager bis zum Abspann. Mehr Action und weniger Herumlaufen – das neue Prinzip kommt meinen Vorlieben sehr entgegen. Doch Vorsicht: Zart Besaitete und Herzranke sollten von diesem Spiel die Finger lassen. In der zweiten Spielhälfte jagt eine Ekelszene die nächste...

CHRISTIAN BLENDL



Sorry Thomas, aber mich lässt das Epos anfangs so kalt wie ein Langnese-Eis. Bei den beiden Vorgängern kannte ich wenigstens sofort den Auftrag: Finde das vermisste Töchterchen bzw. suche die totgeglaubte Ehefrau. "Silent Hill 3" lässt mich storytechnisch erst mal im Dunkeln tappen. Die letzten Spielstunden entschädigen aber für die anfänglichen Mühen, da hat sich Konami wirklich selbst übertroffen – die Spannung steigt dramatisch!

CARSTEN GRAUEL



"Silent Hill 3" definiert praktisch ein eigenes Genre. In keinem anderen Spiel (außer in den beiden Vorgängern) wird eine derart packende Gruselstimmung aufgebaut – mit gehörigen Schockmomenten und grauenvollen Monstern. Mir persönlich gefällt die Story um Heathers Trip in ihre dunkle Vergangenheit extrem gut. Aber ich kann mich Thomas' Warnung nur anschließen: Dieses Spiel wird euch definitiv bis in eure (Alb-)Träume hinein verfolgen!

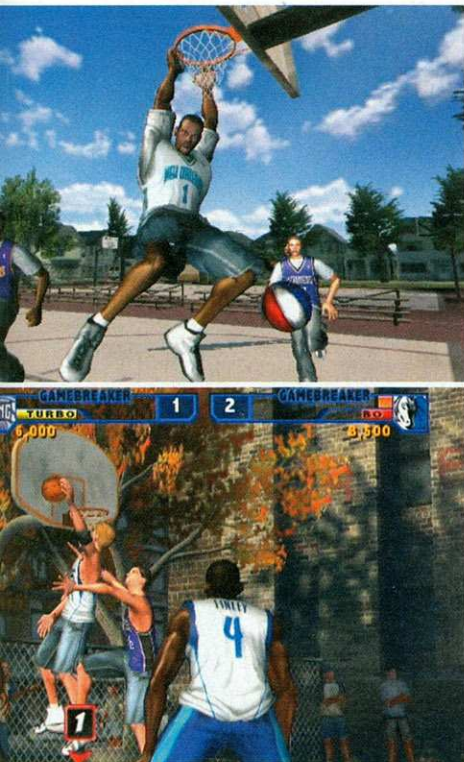
PS2 Testergebnis

SILENT HILL 3		Horror-Adventure	Alter: ab 16
HERSTELLER: Konami	ENTWICKLER: KCE Tokio		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, 50/60-Hz		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 8/10	90
🔦 Grandiose Präsentation	🔦 Viele "Lauf-Rätsel"	GRAFIK: 10/10	
🔦 Actionreichere Kämpfe	🔦 Etwas zäher Anfang	SOUND: 10/10	
🔦 Das spannendste und längste "Silent Hill"	🔦 Geleg. zeigt die Kamera nicht den Gegner		PROZENT
Einzigartiger Psychotrip, der meisterhaft zu schocken versteht.			



NBA Street Vol. 2

Wer es während der **NBA-Playoffs** vor lauter Spannung nicht mehr aushält, sollte sich ein wenig **Spaß und Ablenkung** gönnen.



➞ Dirk Nowitzki gehört auch in "NBA Street Vol. 2" zu den besten Spielern.



➞ Michael Jordan versucht den heranstürzenden Shaquille O'Neal am Dunking zu hindern. Die Zuschauer im Hintergrund zeigen sich davon allerdings wenig beeindruckt.

Bevor es losgeht, müsst ihr euer Team zusammenstellen. Dabei wählt ihr aus fünf Spielern einer aktuellen NBA- oder All-Star-Mannschaft drei Akteure aus. Gespielt wird nämlich auf zwei Bretter Drei-gegen-Drei. Auf dem Platz sind alle klassischen Basketball-Gepflogenheiten vergessen. Weder Regeln noch Physik spielen eine Rolle. Egal ob ihr mit den Füßen passt oder dem Gegner absichtlich den Ball gegen den Kopf spielt – einen Schiedsrichter mit erhobenem Zeigefinger gibt es nicht. Bei solchen Rahmenbedingungen drehen die NBA-Jungs natürlich ordentlich auf und lassen es richtig krachen. L.A. Hoops, Zuspiele übers Brett oder Dunks von der Freiwurflinie passieren am laufenden Band.

stellen und im motivierenden Karriere-Modus bis zum Superstar aufbauen.

Animationen und Charakter-Modelle sind natürlich nicht unbedingt realistisch, sondern erinnern eher an Filme wie "Space Jam" oder "Like Mike". Nichtsdestotrotz ist die Cartoon-Grafik beeindruckend. Besonders die Details am Spielfeldrand überzeugen: Jubelnde Zuschauer, vorbeifahrende Autos und gelungene Lichteffekte heben "NBA Street Vol. 2" deutlich von anderen Spielen dieses Genres ab.

Den Vogel schießt das Fun-Basketball jedoch beim Sound ab. Ständig dröhnen fette Beats und Raps von Stars wie Nate Dogg oder Lords of the Underground aus

den Boxen. Nur der zwar coole, aber sich schnell wiederholende Kommentar verhindert die Sound-Traumwertung 10.

➞ **SWEN HARDER**

PS2 Meinung



Wer von den bierernsten Basketball-Sims genug hat, darf sich bei "NBA Street Vol. 2" austoben. Dank einer nahezu perfekten Präsentation und einem leicht zugänglichen Tricksystem macht es immer wieder Spaß, auf Dunking-Jagd zu gehen. Darüber hinaus lockt Electronic Arts mit unzähligen Extras zum Freispielen. Besitzer des Vorgängers sollten allerdings zunächst Probe spielen.

Allerlei All(t)stars

Nach jedem Sieg gibt es Punkte, die ihr in Extras wie Bonusmodi, Bilder und weitere Spieler investieren dürft. Als besonderes Schmankerl gibt es neben vielen alten NBA-Recken wie Magic Johnson, Larry Bird und Wilt Chamberlain drei verschiedene Versionen von Michael Jordan im Spiel: Den wilden Rookie, den Bulls-Superstar und den Wizards-Routinier. Natürlich lassen sich per Editor eigene – sogar weibliche – Spieler er-

PS2 Testergebnis

NBA STREET VOL. 2		Basketball	Alter: frei		
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: EA Big		ca. 60 Euro	
1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text englisch		STEUERUNG: 7/10		SPIELSPASS	
POSITIV		UMFANG: 8/10		86	
👉 Viele witzige Moves		GRAFIK: 9/10			
👉 Gelungener Comicstil		SOUND: 9/10			
👉 Viele Extras sorgen für Langzeitmotivation					
NEGATIV					
👉 Lange Ladezeiten					
👉 Oft unübersichtlich					
👉 Kommentar wiederholt sich recht schnell					
Fast perfektes Fun-Basketball ohne Regel-Schnickschnack.				PROZENT	

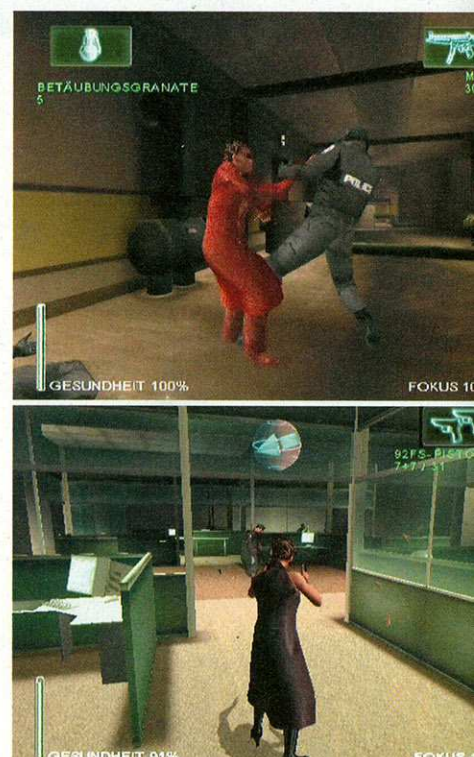


Enter the Matrix

Schluss mit Vorberichten und Andeutungen: Wir haben die finale Fassung von "Enter the Matrix" gespielt – bis zum Abspann und darüber hinaus.



Die flinke Niobe nimmt es gerne mit zwei voll ausgerüsteten Polizisten gleichzeitig auf. Seid ihr geschickt genug, lassen sich im Spiel sogar Schläge und Schüsse kombinieren.



Egal in welchem Outfit, die hübsche Niobe versteht ihr Handwerk und kennt kein Pardon.

Höchste Geheimhaltung war angesagt bis zum Erscheinen von "Enter the Matrix". Bei Vorabversionen fehlten Filmszenen (man könnte ja zu viel über die Story erfahren) und die Testversion erreichte uns erst wenige Tage vor Veröffentlichung des Spiels. So werden eingefleischte Fans wohl schon vor unserem Test zugegriffen haben. Alle anderen erfahren hier, ob sich der Kauf wirklich lohnt.

In "Enter the Matrix" durchlebt ihr eine Rahmenhandlung zur Film-Story. Wichtige Personen aus "Matrix Reloaded" wie Morpheus, Neo, der Schlüsselmacher, Persephone und Agent Smith kommen zwar vor, im Mittelpunkt stehen aber andere Charaktere, Niobe und Ghost. Niobe (Jada Pinkett

Smith) hatte früher mal ein Techtelmechtel mit Morpheus und ist nun Captain des Rebellenschiffs "Logos". Ihr zur Seite steht Ghost (Anthony Wong), erster Offizier auf der Logos und der Bruder von Trinity.

Wirklich zusammenhängend ist die Handlung im Spiel nicht, man hat bei vielen Dialogen das Gefühl, etwas verpasst, zu haben. Deshalb unser Tipp: Erst "Matrix Reloaded" im Kino anschauen und dann auf der PS2 in die Matrix abtauchen.

Enttäuschender Start

Die erste große Enttäuschung erwartet uns bereits im kargen Optionsmenü. Neben Standards wie der Bild-Zentrierung fehlen auch begehrte Heimkino-Features. Kein 16:9-Bild, kein Raumklang-Modus. Dafür die Option "Untertitel". Und das nicht ohne Grund: Atari (so heißt Infogrames nun offiziell) hat die englische Sprachausgabe übernommen und nicht deutsch synchronisiert.

Am Beginn steht die Wahl des spielbaren Charakters. Niobe hat im Vergleich zu Ghost den etwas einfacheren Weg vor sich. Obwohl ihr mit beiden Figuren ein- und dieselbe Story erlebt, unterscheiden sich manche Levels wesentlich voneinander, so z.B. kämpft nur Ghost gegen seine Schwester

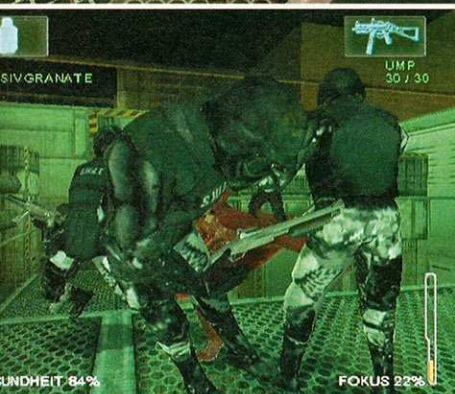
Trinity und gegen einen Hubschrauber. Dafür erlebt Niobe einen unvergesslichen Agentenfight in 10.000 Metern Höhe.

"Harte Fights und spektakuläre Schusswechsel" – auf diese kurze Formel lässt sich der Spielablauf reduzieren. Ihr blickt eurem Helden auf den Rücken und lauft durch die zwölf sehr geradlinigen Levels. Verliert ihr trotzdem die Orientierung, weist euch ein Richtungspfeil mit Entfernungsangabe den Weg zum nächsten Checkpoint.

Es gibt keinerlei Rätsel, dafür aber viel Action. Selten habt ihr länger als zwanzig Sekunden Ruhe, bis die nächsten Wachen, Polizisten, SWAT-Einheiten oder (dann kommt's ganz hart) Agenten vor euch auftauchen. Am spektakulärsten sind die Nahkämpfe: Mit Tritten und Handkantenschlägen attackiert ihr eure Gegner – im typischen Matrix-Style. Tastenkombinationen müsst ihr nicht auswendig lernen; ihr drückt ein paar Mal auf die Knöpfe und schon geht das Opfer zu Boden. Mit der Konterttaste weicht ihr Schlägen aus bzw. greift euch die Waffe eures Gegenübers, gefolgt von einem Schlag oder einer Kugelsalve. Die Kamera dreht sich bei Kämpfen um euch und den Gegner wie in einem Film. Erst wenn sich der Feind nicht mehr bewegt, kehrt sie wieder in

PS2 Genrekurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
GTA 3	Take 2	12/2001	91%
Dieser "interaktive Gangsterfilm" bietet mehr Freiheiten und ist deutlich abwechslungsreicher.			
Devil May Cry	Capcom	01/2002	88%
In Sachen coole Kämpfe steht Capcoms Teufelsjagd "Enter the Matrix" nicht nach.			
Der Herr der Ringe	EA	12/2002	83%
Die professionellere Filmumsetzung: Fehlerfrei, mit deutschen Sprechern und viel besserer Grafik.			



Als Abwechslung zu den coolen Kampfszenen ballert ihr auch aus dem fahrenden Auto.

die ursprüngliche Position zurück. Das sieht oft cool aus, nervt aber auch gelegentlich.

Kämpfen à la Matrix

Die wirklich spektakulären Moves macht euer Held nur bei gedrückter Focus-Taste. Ihr springt dann wie eine Rakete nach vorn, macht einige Schritte an der Wand entlang oder feuert fünf Schüsse ab, noch bevor die erste Kugel das Gewehr der Gegner verlässt.

In mehreren Levels wird aus der Third-Person-Action ein Rennspiel. Ihr sitzt hinter dem Steuer eines Wagens, flüchtet vor der Polizei oder jagt einem LKW hinterher, in dem Morpheus sitzt. Einige Rennpassagen sind gelungen, andere – insbesondere die Szene, in der ihr in einem trockenen Flussbett ein Flugzeug verfolgt – nerven. Alle paar Meter trifft ihr eine Bodenwelle, der Jeep hebt ab und ihr kracht gegen einen Pfeiler, weil ihr in der Luft nicht lenken könnt: Mission gescheitert. Am spannendsten sind die Fahrscenen, wenn ihr mit Ghost spielt. Während Niobe das Fahrzeug lenkt, ballert ihr auf die Verfolger.

Das Waffenangebot ist auf den ersten Blick durchschnittlich: Es gibt normale und halbautomatische Pistolen, unterschiedliche Maschinengewehre und einen Granat-



Dank dem typisch grünen Fadenkreuz, das den Gegner automatisch erfasst, treffen eure Kugeln meist ins Schwarze. Dies werden vor allem Gelegenheitsspieler zu schätzen wissen.

werfer. Als Sekundärwaffen stehen euch Blend-, Betäubungs- und Handgranaten zur Verfügung. Weitere Waffen, spielbare Charaktere (z.B. Neo!) und Levelabschnitte lassen sich freischalten, wenn ihr euch im Hauptmenü an den Computer setzt und hackt. Beim Surfen auf der Matrix-Festplatte findet ihr Bilder und Videosequenzen. Ihr dürft sogar Waffen an bestimmte Punkte innerhalb des Levels hacken.

Technisch hat "Enter the Matrix" seine Höhen und Tiefen. Gut gefallen haben uns die genialen Kämpfe, die beinahe genau so spektakulär wirken wie auf der Kino-Leinwand. Die wenig komplexe Levelarchitektur schwankt dagegen zwischen "ganz nett" und "PSone-Niveau".

Der Soundtrack kommt direkt aus dem Film. Allerdings ist bei dessen Interaktivität einiges schief gelaufen: Klangpassagen brechen abrupt ab, andere setzen ein und sind nach wenigen Sekunden wieder vorbei. Dazu kommen Tonfehler, wie etwa ein plötzlich auftretender Halleffekt. Überhaupt wirkt "Enter the Matrix" unfertig, beim Durchspielen fielen uns sehr viele Grafik- und Scriptfehler auf. Als "Entschädigung" gibt's massenhaft Zwischensequenzen; allesamt

schön anzusehen und zum Teil (ca. 60 Minuten) sogar Realszenen, gedreht von den Wachowski-Brüdern.

THOMAS SZEDLAK

PS2 Meinung



Eindeutig zu viele Fehler in der Matrix!! Um über die zahlreichen Grafik- und Sounddefizite hinwegsehen zu können, müsste man schon Neos schwarze

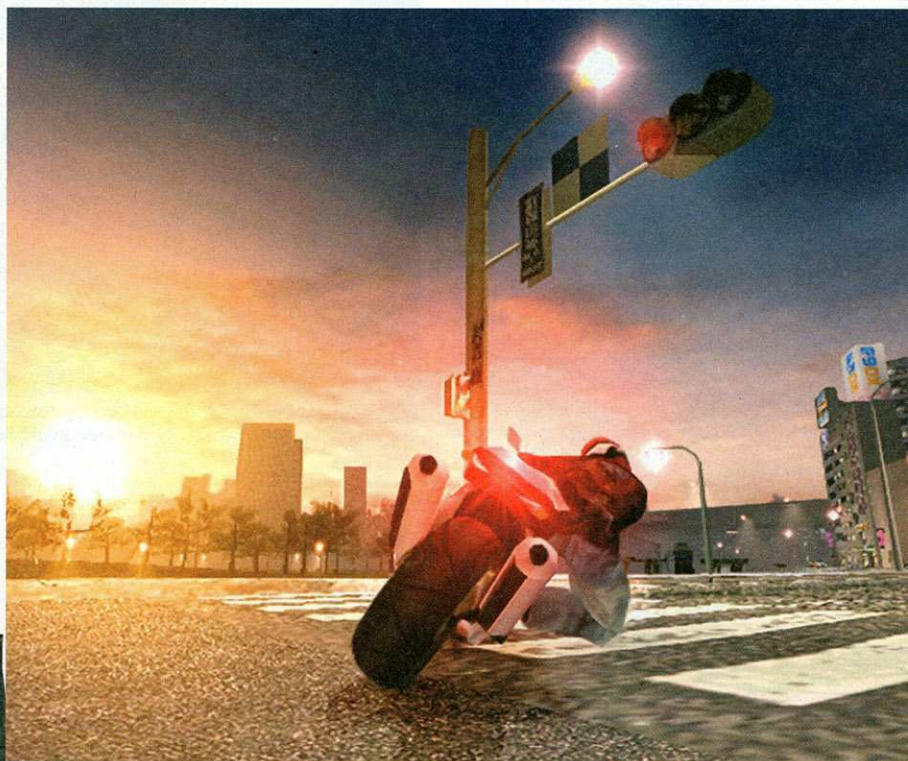
Sonnenbrille auf der Nase tragen. Dazu kommt eine Levelgrafik, die den Fähigkeiten der PS2 nur ansatzweise gerecht wird. Schade, denn die spektakulären Kämpfe sehen vor allem in Zeitlupe fantastisch aus und lassen sich unkompliziert spielen. Gefallen hat mir auch das Hack-Feature. Hat man sich ein wenig eingearbeitet, stöbert man mit Feuereifer in der Matrix herum. Doch auch hier gibt's eine Enttäuschung: Eine USB-Tastatur wird nicht unterstützt, ihr müsst jeden einzelnen Buchstaben mit dem Controller anwählen. So bleibt unter'm Strich ein geradliniges, unkompliziertes und in manchen Szenen äußerst spektakuläres Actionspiel, das vor allem Matrix-Fans anspricht. Denn: Wer wirklich alles über die Scheinwelt der Wachowskis erfahren will, kommt um dieses passable Lizenzspiel nicht herum.

PS2 Testergebnis

ENTER THE MATRIX		Action	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Atari	ENTWICKLER: Shiny			ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, mehrsprachig		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 7/10	77	
🔴 2h Zwischensequenzen	🔴 Wirkt klar unfertig	GRAFIK: 6/10		
🔴 Freakiges Hack-System mit vielen Secrets	🔴 Keine dt. Sprecher	SOUND: 8/10		
Atmosphärische Matrix-Action mit vielen Fehlern im System.				PROZENT

Midnight Club 2

Mit 220 km/h durch die Innenstadt: Echte Rennstrecken ohne Gegenverkehr verblassen neben dieser Großstadt-Raserei zum Kindergeburtstag.



Pro Stadt könnt ihr ein Motorrad gewinnen. Die Motorräder sind extrem schnell und machen extra viel Spaß, brauchen zur völligen Beherrschung aber auch etwas Zeit.

Midnight Club 2 Online

Als eines der ersten PS2-Spiele kommt "Midnight Club 2" mit einer Online-Funktion daher. Und mit was für einer! Ihr könnt mit bis zu acht Leuten spielen: Klinkt euch in ein Spiel ein oder macht selbst einen Server auf. Euch stehen außer der Karriere alle Modi offen, zahlreiche Komfortfunktionen erlauben es euch, die Matches genau nach euren Wünschen zu konfigurieren. Bei ersten Testspielen gab "Midnight Club 2" eine hervorragende Online-Figur ab: Die Rennen machen Riesenspaß, alles läuft jederzeit flüssig, nichts stockt. Die zahlreichen Power-ups verleihen dem Ganzen zudem eine dezent andere Note. Per angestöpselter USB-Tastatur könnt ihr vor und nach den Rennen bequem mit den anderen chatten.

Fazit: Geht ihr mit der PS2 online, sollte "Midnight Club 2" ganz oben auf der Wunschliste stehen – das Netzwerk-Debüt ist Rockstar hervorragend geglückt!



Action pur: Online machen die rasanten Rennen noch mal so viel Spaß.

Rockstar. Spätestens seit dem Mega-seller "GTA 3" erwartet jeder vom In-Label etwas ganz Besonderes, wenn ein neuer Titel ansteht. "Midnight Club 2" tritt dabei mit gemischten Voraussetzungen an. Die Hintergrundstory rund um die illegalen Rennen durch Millionenmetropolen kommt zwar ausreichend cool rüber, kann aber den etwas schalen Aufguss-Beigeschmack nicht ganz überdecken. Die Angel Studios waren nämlich nicht nur am PC mit ihrer "Midtown Madness"-Reihe Pioniere in diesem Subgenre, sondern haben bereits vor zwei Jahren den "Midnight Club" auf die PS2 gebracht.

Metropolen-Dreierpack

Drei liebevoll nachgebildete Großstädte sind es nun, die ihr auf der Suche nach dem kürzesten Weg unter die Räder nehmt. Los Angeles ersetzt San Francisco, Paris löst London ab und Tokio kam komplett neu hinzu. In jeder City geht es darum, der beste Innenstadtraser der örtlichen Kavaliertang zu werden. Dazu kurvt ihr zunächst locker durch die City und sucht euch auf dem Radarschirm einen willigen Kontrahenten. Anschließend müsst ihr diesem folgen (was im späteren Verlauf des Spiels gar nicht

mehr so einfach ist), er lotst euch zum Ausgangspunkt für den nächsten Kontest. Es hat so ziemlich jede vorstellbare Variante von Checkpoint-Rennen den Eingang ins Spiel gefunden. Die Anzahl der Gegner variiert ebenso wie die der Checkpoints, die ihr manchmal in fester, manchmal in loser Reihenfolge abklappern müsst.

Allein der Sieg zählt

Die Crux: Ihr könnt noch so gut fahren, am Ende bringen euch nur Siege was. Jede andere, schwer erkämpfte Platzierung führt zu einem Quasi-"Game Over". Allerdings könnt ihr sofort einen neuen Versuch starten, hin und wieder bleibt euch das bei den insgesamt rund 40 Rennen gleich Dutzende Male nicht erspart. Der Erfolg ist nämlich nicht nur von eurem Speed abhängig: Die Gegner fahren von Rennen zu Rennen sehr unterschiedlich. Es kann sein, dass ihr Zweiter werdet, im nächsten Anlauf fünf Sekunden schneller seid, und trotzdem nur als Fünfter im Ziel landet. Da schlägt die sehr hohe Motivation, den Level zu schaffen, ab und zu doch in puren Frust um.

Neben den Gegnern machen euch Polizei, Gegenverkehr, diverse Gebäude und Flüsse das Leben schwer. Sie sorgen alle-



❶ Auch zu zweit bleibt das Geschehen auf dem Bildschirm flüssig spielbar.

samt für Zeitverluste, wachsenden Schaden am Fahrzeug oder gar (wenn ihr im Fluss landet oder zu oft von den Cops gestellt werdet) für den sofortigen Verlust des Sieges. Seid ihr hingegen erfolgreich, verstärkt nach jeweils zwei Siegen ein besseres, vormaliges Gegner-Auto euren Fuhrpark. Diese sind übrigens echten Kisten nachempfunden. Mangels Lizenz leicht verfremdet, erkennt man die realen Vorbilder dennoch meist auf Anhieb. In jeder Stadt gibt es zudem ein besonders schnelles, aber auch schwer steuerbares Motorrad zu gewinnen.

Im Schatten der Gegner

Die Entwickler legen euch jedoch nicht ausschließlich Stolpersteine in den Weg, sondern greifen euch auch mit Hilfsmitteln unter die Arme. So sind die Städte mit Abkürzungen und Sprungschanzen geradezu übersät, die nur darauf warten, entdeckt zu werden. Dazu habt ihr je nach Fahrzeug einen bis vier Turbos, mit denen ihr auf Knopfdruck an der Konkurrenz vorbeizischen könnt.

Einen ähnlichen Effekt erreicht ihr, wenn ihr euch lange genug im Windschatten eines Gegners aufhaltet. Aber nicht alle Gimmicks helfen wirklich: Dass ihr euch etwa per L1-



❷ Ein Aston Martin? Die detailliert modellierten Rennwagen sind mangels Lizenz zwar leicht verfremdet, ihre Vorbilder bleiben aber dennoch leicht erkennbar.

Taste auf zwei Räder stellen könnt, ist zwar ganz witzig, hat aber eher einen kontraproduktiven Effekt: Ihr landet öfter auf dem Dach, als ihr so Hindernissen ausweichen könnt.

Mehr für Mehrspieler

Neben der "Karriere" dürft ihr euch auch im Arcade-Modus austoben, wo ihr Einzelrennen austragt, oder einfach im Freifahrt-Modus die jeweilige Stadt erkunden (das geht aber erst, wenn ihr im Karriere-Modus die Missionen der Stadt komplett bewältigt habt). Im Battle-Modus habt ihr zwei Spielchen zur Auswahl, die man von Actiontiteln her kennt: "Capture the Flag" ist selbst erklärend, bei "Detonator" habt ihr eine Bombe an Bord und müsst den dazugehörigen Zünder suchen, um die Kontrahenten in die Luft zu jagen. Neu ist ein Race-Editor, mit dem ihr jeden Checkpoint einzeln setzen und somit neue Rennen kreieren könnt. Highlight im Modi-Angebot ist die Online-Funktion (siehe Kasten links).

Schon der Vorgänger glänzte mit seiner guten Spielbarkeit, hat aber unter seiner absolut drögen Optik gelitten. Aus dem Aschenputtel ist zwar keine strahlende Gra-

fik-Prinzessin geworden, ein gewaltiger Sprung ist aber dennoch zu verzeichnen. Die Automodelle zeigen sich ebenso verbessert wie die Texturen und der Detailreichtum. Auf dem Bildschirm kommt das Ganze mit rund 40 fps daher, nur selten bricht die Framerate störend ein. Zu den anfangs schwachen, bei späteren Autos schön röhrenden Motorgerauschen und den unauffälligen Soundeffekten gesellen sich HipHop-, Dance- und House-Musiktracks.

❸ MICHAEL GALUSCHKA

PS2 Meinung



Frust. Freude. Verzweiflung. Triumph. Emotionen, die beim Spielen von "Midnight Club 2" eure ständigen Begleiter sind.

Grundsätzlich taugen die Rennen für etliche Adrenalinstöße, auch wenn die Spannung durch den berühmt-berüchtigten Gummibandeffekt oft ein wenig künstlich daher kommt. Die echten Gefühlsausbrüche vom Wutschrei bis zum Freudentanz kommen allerdings durch die zweifelhafte Entscheidung zustande, dass euch ausschließlich ein Sieg weiterbringt. Der kann wegen des fiesen Schwierigkeitsgrades schon mal 20 Anläufe auf sich warten lassen – die aber trotzdem Spaß machen.

PS2 Testergebnis

MIDNIGHT CLUB 2		Rennspiel	Alter: ab 12	
HERSTELLER: Take 2	ENTWICKLER: Rockstar San Diego		ca. 60 Euro	
1-8 Spieler (online), Sprachausgabe Englisch, Texte Englisch, Dolby Pro Logic II, onlinefähig, Race-Editor		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Drei riesige Städte 🔴 Gutes Fahrzeughandling 🔴 Jederzeit aufregende, spannende Rennen	NEGATIV 🔴 Vereinzelte Ruckler 🔴 Nur Siege zählen 🔴 Unausgewogener Schwierigkeitsgrad	UMFANG: 9/10		82
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 7/10		
Aufreibendes, manchmal übertrieben frustrierendes Rennspiel.				PROZENT

Splinter Cell

Zieht euren Stealthanzug an, ladet die Waffe und setzt das Nachtsichtgerät auf. Der Weltfrieden steht auf dem Spiel. Ihr seid Amerikas letzte Hoffnung.



ⓘ Kurzer Prozess: Dem Büroangestellten haut ihr kurzerhand den Ellbogen ins Gesicht.

Wenn man mal genau nachdenkt, gibt es gar nicht so viele Spionage-Spiele mit Schwerpunkt auf Schleichen und Tarnung. Zu den wenigen Stealth-Abenteuern mit Rang und Namen gehören beispielsweise "Tenchu" und "Metal Gear Solid". Die Gründe dafür sind womöglich die hohen Anforderungen, die ein gutes Agentenspiel zu erfüllen hat. Schließlich müssen die Levels, die Gegner und nicht zuletzt die Fähigkeiten des Helden perfekt aufeinander abgestimmt sein.

Ein solch gelungenes Agenten-Abenteuer beschert uns Ubi Soft mit "Splinter Cell". Für die Umsetzung von Microsofts Xbox auf die PS2 zeichnet das Ubi Soft Studio in Shanghai verantwortlich, dem schon in der Vergangenheit sehr gute Portierungen ("Rayman Revolution", "Ghost Recon") gelangen. Nun haben die fleißigen Chinesen ein in fast allen Belangen brillantes Stealth-Action-Adventure abgeliefert. Wir sagen euch, warum ihr "Splinter Cell" unbedingt haben müsst.

Third Echelon ist eine autonom agierende Abteilung der amerikanischen National Security Agency (NSA), die zum Schutz und zur Beschaffung von Informationen kleine Eliteeinheiten beschäftigt – die Splinter

Cells. Der ehemalige CIA-Mitarbeiter und Ex-Navy-SEAL Sam Fisher ist Mitglied einer solchen Splinter Cell. Er ist der Spezialist für heikle Situationen und kommt immer dann zum Einsatz, wenn nichts mehr geht.

Operationskoordinator Lambert schickt seinen besten Mann nach Tiflis in Georgien, wo wenige Tage zuvor zwei CIA-Agenten spurlos verschwanden. Außerdem sollen Beweise gegen den zwielichtigen Präsidenten Kombayn Nikoladze gefunden werden, der gegen die UN-Auflagen verstoßen hat.

Fit wie ein Turnschuh

Bevor es losgeht, macht ihr euch auf dem Trainingskurs der CIA zunächst mit Sams komplexer Steuerung vertraut. Schon die ersten Schritte könnten euch etwas irritieren, denn während ihr Sam mit dem linken Analog-Stick bewegt, lenkt ihr seine Blickrichtung mit dem rechten Stick. Auch wenn das anfangs etwas Gewöhnungszeit erfordert, wäre "Splinter Cell" ohne eine manuelle Kamerasteuerung nicht spielbar. Schließlich müsst ihr euch jederzeit frei umsehen können, ohne von einer eigenwilligen Kamera behindert zu werden.

Auf dem Kurs lernt ihr zunächst die zahlreichen Bewegungsmöglichkeiten von Sam.



ⓘ "Splinter Cell" hat Echtzeit-Schatten, tolle Texturen und lebensechte Animationen.

Ihr lauft, schleicht, hangelt, macht Rollen, hängt euch an Kanten, seilt euch ab, drückt euch Solid-Snake-mäßig an Wände, klettert an Leitern, Rohren und Zäunen empor und stoßt euch im Sprung von der Wand ab, um höhere Orte zu erreichen. Besonders cool ist der Splitjump: In engen Gängen klemmt ihr euch mit einem Spagat hoch über dem Kopf des Feindes zwischen die Wände. Sobald euer Opfer unter euch hindurch läuft, lasst ihr euch fallen und haut drauf.

Habt ihr den Parcours mit den Bewegungsübungen bestanden, erlernt ihr die Interaktion mit Personen. Immer wieder müsst ihr Leute zum Reden bringen oder sie dazu bewegen, für euch spezielle Mechanismen zu bedienen, wie beispielsweise einen Netz-



ⓘ Direkt unter der Kamera sitzt eine Wache. Hier müsst ihr einen alternativen Weg suchen.

ⓘ Um keinen Alarm auszulösen, müsst ihr erledigte Wachen immer wegschaffen.

Wenn Kontakt jedoch unvermeidlich erscheint, bleibt euch neben dem Kampf auch die Möglichkeit, euer Gegenüber abzulenken. Nicht selten findet ihr in eurer Umgebung Flaschen und Getränkedosen. Hebt sie auf und werft sie in eine Ecke, um Personen, die euch im Weg sind, von euch wegzulotsen. Ist der Feind abgelenkt, nutzt ihr die Gelegenheit und verschwindet.

Extraausstattung

Ein echter Geheimagent geht natürlich niemals ohne entsprechende Ausrüstung aus dem Haus. Zu eurem Standard-Equipment gehört eine schallgedämpfte Pistole für lautlose Überraschungsangriffe, das Sturmgewehr F2000 mit Scharfschützenobjektiv und zwei Feuermodi (Einzelschuss und Automatik). Das F2000 ist mit einem Multifunktionswerfer ausgestattet, mit dem ihr Ringflächengeschosse und Taserprojekteile verschießt, die das Opfer kampfunfähig machen, aber nicht töten. Weitere Projektilen für den Multifunktionswerfer sind zwei verschiedene Arten von Miniatur-Haftkameras: Während die eine Version ausschließlich als Kamera fungiert, erzeugt die andere Version (das Ablenkungssystem) zusätzlich Geräusche, um Wachen anzulocken, und stößt auf Knopfdruck ein schnell wirkendes Betäubungsgas aus. Die Bilder der Haftkameras werden nach dem Abfeuern auf Sams OPSAT-System übertragen, einen kleinen Hochleistungscomputer fürs Handgelenk.

Eines der wichtigsten Utensilien ist der Dietrich, mit dem ihr verschlossene Türen knackt. Die Bedienung des Dietrichs ist dabei sehr innovativ: Ihr seht das Zylinderschloss im Querschnitt und müsst nun den linken Analog-Stick im Kreis drehen. In einer bestimmten Stickposition spürt ihr ein

High-Tech-Ausrüstung



Sturmgewehr F2000

Sam's Gewehr, das er stets auf dem Rücken trägt, ist ein echtes Multitalent: Es ist schall- und mündungsfeuergedämpft, besitzt zwei Feuermodi (Einzelschuss und Automatik), hat eine Scharfschützenfunktion mit Nachtsicht- und Wärmebildfunktion und ist mit einem Multifunktionswerfer ausgestattet, den ihr mit Betäubungsgeschossen, Minikameraprojektilen oder Gasgranaten laden könnt. Alles drin, alles dran.



Five 7 Tactical mit integriertem Lasermikrofon

Diese Handfeuerwaffe ist wie gemacht für verdeckte Einsätze. Sie ist ebenso wie das F2000 schall- und mündungsfeuergedämpft und besitzt ein 20-Schuss-Magazin. Durch ihre Handlichkeit kann Sam damit auch unauffällig "um die Ecke" zielen, wenn er sich an die Wand lehnt.

In die Pistole integriert ist das Lasermikrofon, mit dem ihr aus mehreren Metern Entfernung Gespräche empfangen könnt, selbst wenn sie hinter einer Glasscheibe stattfinden.



Nachtsichtgerät

Ohne diese "Sehhilfe" würde Sam sprichwörtlich im Dunkeln tappen. Bei aktiviertem Nachtsicht-Modus nehmt ihr die Umgebung grau wahr. Ihr seht zwar, wo ihr entlang gehen könnt, doch ihr seht nicht besonders weit. In das Gerät integriert ist ein Wärmebildmodus, mit dem ihr Personen und Wärme ausstrahlende Dinge als bunte Objekte auf blauem Grund sofort erkennt. Auch die Strahlen von Lichtschranken lassen sich damit sichtbar machen.



OPSAT-System und Flexible Optik

Sam trägt am Handgelenk einen Minicomputer, über den er seine Instruktionen von Lambert bekommt, gefundene Speicher-Sticks ausliest und sämtliche relevanten Daten speichert. Mit dem Computer verbunden ist die Flexible Optik mit Nachtsichtfunktion, ein Glasfaserkabel, das ihr unter Türen hindurch schiebt, um zu sehen, was dahinter vorgeht.

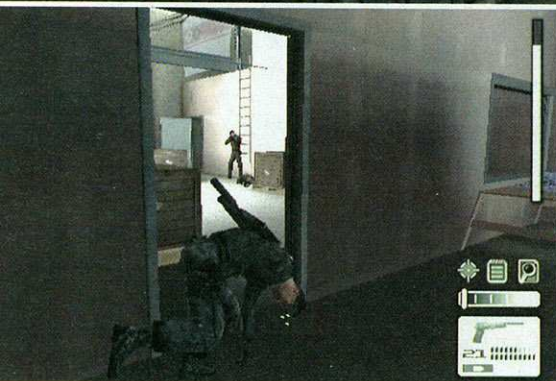
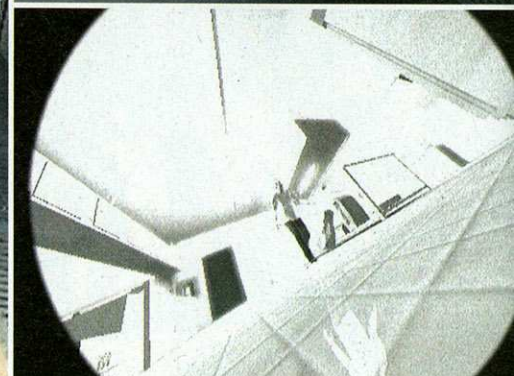
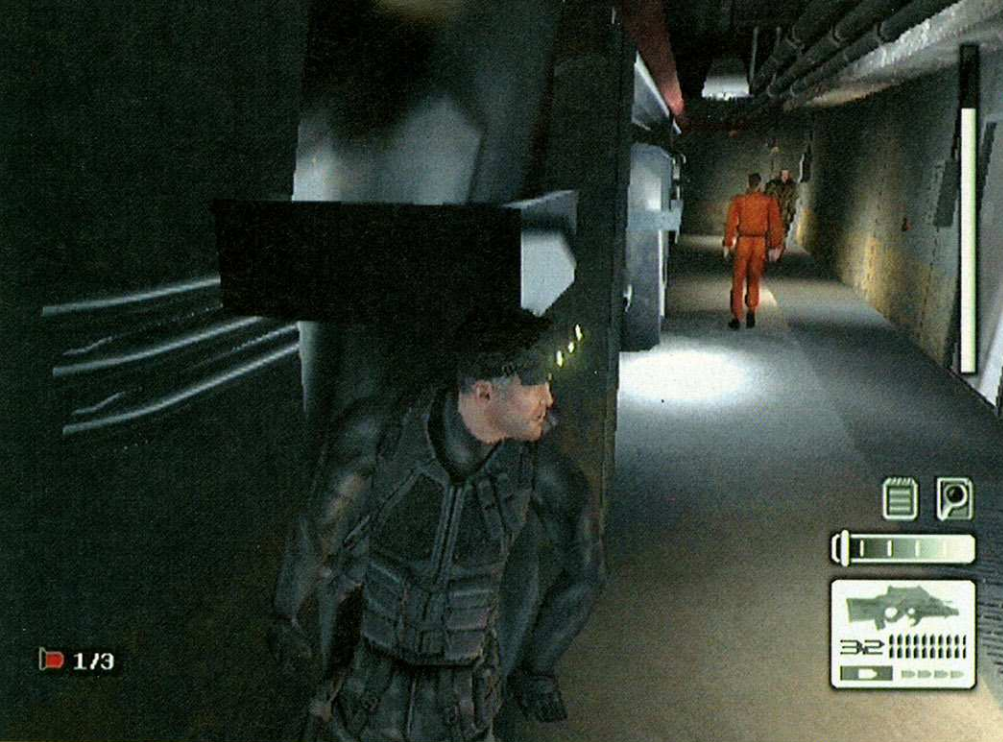


Ablenkungssystem und Taser für F2000

Diese beiden Projektilen sind geeignet für den Multifunktionswerfer des F2000. Das Ablenkungssystem ist eine kleine Kamera, die ihr an die Wand schießt und die ihr Bild auf euer OPSAT-System überträgt. Auf Knopfdruck generiert die Kamera Geräusche, um Wachen anzulocken, und stößt CO₂-Gas aus, um sie anschließend zu betäuben. Die Taserladung ist ein Projektil mit Klebstoffmantel, das am Körper des Opfers hängen bleibt und Stromstöße austellt.

Macht euch unsichtbar

Oftmals ist es ratsam, den direkten Kontakt mit Personen zu vermeiden. Wenn ihr Wachen, Gangstern oder Angestellten aus dem Weg geht, kommt ihr weniger oft in Schwierigkeiten. Also bewegt ihr euch, wenn möglich immer nur in dunklen Bereichen. Eine Helligkeitsanzeige (Stealth-Meter) verrät euch, wie gut oder wie schlecht ihr gerade für eure Widersacher zu sehen seid.



Rollmops: Mit einem flinken Purzelbaum vermeidet ihr gegnerische Treffer.

leichtes Zucken der DualShock-Funktion. Bewegt ihr nun den Stick exakt in die Richtung, aus der ihr das Zucken am deutlichsten spürt, schiebt Sam den Zylinder nach oben. Je besser das Schloss gesichert ist, desto mehr Zylinder müsst ihr nach oben schieben, um die Tür zu öffnen.

Damit ihr auch bei schlechten Sichtverhältnissen euren Weg findet, seid ihr mit einem Nachtsicht- und einem Wärmebildgerät ausgestattet. Während ihr im Nachtsicht-Modus die Umgebung schwarzweiß wahrnehmt, erkennt ihr mit dem Wärmesensor Menschen und auch andere Hitzequellen als bunte Objekte auf blauem Grund. Da ihr nicht selten in der Dunkelheit oder auch manchmal bei Nebel unterwegs

Wenn ihr euch von Lichtquellen fernhaltet, wird euch so schnell niemand entdecken.

Das Glasfaserkabel schiebt ihr unter der Tür durch, um einen Blick in die Küche zu werfen.

seid, ist dieses Sichtgerät unverzichtbar. Ebenfalls sehr nützlich ist die "Flexible Optik". Dabei handelt es sich um ein Glasfaserkabel, das ihr unter Türen hindurch schiebt, um einen Blick in das dahinter liegende Zimmer zu werfen, ohne bemerkt zu werden.

Das Kamerastörsystem hilft euch, den Blicken der neugierigen Überwachungskameras zu entgehen. Besonders bei kugelsicheren Kameras, die sich nicht mit einem gezielten Schuss zerstören lassen, ist dieses Gerät sehr nützlich.

Das letzte High-Tech-Schmuckstückchen in eurem Marschgepäck ist das Lasermikrofon. Es misst die Schwingungen von Glasoberflächen und setzt sie in Töne um. Dabei dürft ihr ruhig einige Meter vom Ziel entfernt stehen. Wenn ihr ein Gespräch von Leuten in einem Auto belauschen wollt, richtet das Mikrofon einfach auf die Scheiben des Wagens und wartet, bis ihr das Gespräch hören könnt.

Ein Mann für alle Fälle

Ohne eure Spezialausrüstung und eure athletischen Fähigkeiten wärt ihr aufgeschmissen. Jeder der zehn unglaublich riesigen Levels verlangt euch alles ab. Auf der Ölplattform sind eure Kletterkünste gefragt. Ihr müsst über verwinkelte Stahlkonstruktionen hinweg den rechten Weg suchen und ungesehen einen Computereffreak finden, um ihm anschließend ein Laptop wegzunehmen. Im CIA-Hauptquartier, wo ihr ein Sicherheitsleck lokalisieren und dann den Maulwurf ausfindig machen und entführen müsst, dürft ihr kein Aufsehen erregen und unter keinen Umständen jemanden töten. Seid ihr unvorsichtig, wird Alarm ausgelöst. Die Mission im Kalinatek-Firmengebäude wiederum ist verhältnismäßig actionlastig:

Hier habt ihr es mit russischen Mafiosi zu tun, die, genau wie ihr, nach dem Programmierer Ivan suchen, der im Besitz eines Codeschlüssels ist. Ohne Waffengewalt anzuwenden, werdet ihr gegen die Mafiosi kaum Erfolg haben.

Eines ist bei allen Missionen gleich: Die Dunkelheit ist euer Freund, nach wenigen Spielminuten werdet ihr das Licht meiden wie ein Vampir. Solange ihr euch im Dunkeln aufhaltet, seid ihr für andere Charaktere unsichtbar. Knipst Lichtquellen also an einem Schalter aus oder legt sie mit einer Pistolenkugel lahm. Auf diese Art erzeugt ihr an manchen Stellen absolute Finsternis, in der die Wachen blind tastend nach dem Lichtschalter suchen. Ihr hingegen setzt das Nachtsichtgerät auf und verschwindet wie ein Geist. Das Leveldesign erlaubt euch in den meisten Fällen, Situationen auf mehrere Arten zu meistern. Es gibt im Spiel keine expliziten Hinweise auf den jeweils nächsten Schritt. Ihr habt lediglich die Informationen eures OPSAT-Systems und bekommt hin und wieder Updates von eurem Third-Echelon-Kontaktmann Colonel Lambert. Wenn es – wie z.B. in der Mission im CIA-Hauptquartier – heißt: "Kidnappen Sie Mitchell Dogherty", dann muss euch das als Info genügen. Wie ihr den Mann nun in eure Gewalt bringt und nach draußen schafft – durch passwortgeschützte Türen, vorbei an aufmerksamen Kameras und bewaffneten Wachen – liegt ganz bei euch. Da ist Köpfchen gefragt. Und genau das ist es auch, was den Reiz von "Splinter Cell" ausmacht: Ihr tragt die alleinige Verantwortung für euer Handeln, genau wie ein richtiger Geheimagent der CIA.

Zurück zu Sam Fishers Abenteuer: Im zweiten Level, dem Verteidigungsministe-

PS2 Genrekurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
MGS 2: Substance	Konami	04/2003	90%
Dank etlicher Zusatzmissionen und Super-Grafik die beste "Splinter Cell"-Alternative.			
Headhunter	Sega	02/2002	85%
Steuerung und Kamera sind nicht optimal, Spannung, Grafik und Abwechslung sind aber auf hohem Niveau.			
Deus Ex	Eidos	06/2002	80%
Die technisch etwas unsaubere Umsetzung des PC-Originals bietet ähnlich viele Freiheiten wie "Splinter Cell".			



❏ Hinter dem Gemälde in einem Schlafzimmer findet ihr ein Laptop mit geheimen Daten.

rium, dringt ihr über einen Luftschacht in eine Küche ein. Ihr müsst nun am Koch in der Küche und an einem Soldaten vorbeischieben. Ihr schnappt euch eine Flasche, schleicht in die Nähe des Kücheneingangs und werft die Flasche in Richtung Vorratskammer. Sobald die beiden Männer nachsehen, haut ihr blitzschnell ab. Alternativ könnt ihr aber auch das Licht in der Vorratskammer ausmachen und die Typen mit der Flasche zu euch in den Raum locken. Im Schutze der Dunkelheit überwältigt ihr sie ohne Probleme.

In der Mission "Rückkehr zur chinesischen Botschaft" führt euer Weg durch eine per Zahlenschloss gesicherte Tür. Ihr beobachtet von einem angrenzenden Raum aus zwei Wachen mit eurer "Flexiblen Optik" und wartet, bis sie den Code eingegeben und die Tür geöffnet haben. Dann schleicht ihr hinterher und aktiviert euer Wärmebildgerät, mit dem ihr erkennt, welche Tasten auf dem Codeblock gedrückt wurden.

Je kniffliger eine Situation, desto größer ist das Erfolgserlebnis. Schlägt euer Plan fehl, so beginnt ihr das Spiel wieder bei einem der vielen Checkpoints.

Grafisch macht "Splinter Cell" einen sehr ordentlichen Eindruck. Ihr schleicht

❏ In der PS2-exklusiven Kraftwerk-Mission trägt Sam einen Schneetarnanzug.

❏ Leisetreter: In geduckter Haltung schleicht ihr an übermüdeten Bürohengsten vorbei.

durch unglaublich realistische Kulissen mit stimmungsvoller Beleuchtung, vielen Details, teilweise hervorragenden Texturen und einer authentischen Farbgebung. Ein besonderes Grafikbonbon sind die hervorragenden Echtzeitleuchteffekte. Objekte oder Personen, die sich durch einen Lichtkegel bewegen, werfen einen richtigen Schatten auf Boden und Wände, der sich je nach Position und Entfernung zwischen Objekt und Lichtquelle physikalisch korrekt verzerrt, vergrößert, verkleinert oder streckt.

Nicht alles ist perfekt

Doch die Begeisterung hält sich in Grenzen: Leider läuft "Splinter Cell" nicht mit einer konstanten Bildwiederholungsrate. Schaut man sich Spiele wie "MGS 2" an, die eine ähnlich aufwändige Grafik haben und mit 60 Bildern/Sekunde laufen, ist das schon etwas enttäuschend. Hinzu kommen deutliche Treppeneffekte an Objektkanten.

Der Sound wiederum ist nahezu perfekt gelungen: Als deutsche Sam-Fisher-Stimme konnte man Martin Kessler gewinnen, der in "Con Air" oder "The Rock" Nicholas Cage seine Stimme leiht. Auch wenn Sam stellenweise fast zu cool wirkt, passt die leicht fiese Stimme sehr gut.

Die Musik ist ebenfalls erstklassig: Abhängig vom Alarmierungszustand der Gegner hört ihr entweder ein zurückhaltendes, aber doch Spannung erzeugendes Thema oder eine nervenaufreibende und schnelle Komposition für actionreiche Momente. Unter Strich ist "Splinter Cell" technisch extrem aufwändig, doch an Grafik und Präsentation eines "Metal Gear Solid 2" kommt es nicht ganz heran.

➔ CARSTEN GRAUEL

PS2 Meinung

CARSTEN GRAUEL



"Splinter Cell" ist eines der ganz großen Spiele 2003. Nach anfänglicher Skepsis gegenüber der komplexen Steuerung hat mich das Agenten-Abenteuer voll und ganz gepackt. Die Missionen sind so gestaltet, dass alle Fähigkeiten von Sam zum Einsatz kommen und dass ihr euch selbst manchmal mit dem überrascht, was ihr tut. Technisch ist das Spiel ebenfalls eine Wucht. Vor allem Hobby-Agenten dürfen "Splinter Cell" auf keinen Fall verpassen.

TOBIAS SCHWEIKL



Eine derartige Handlungsfreiheit wie in "Splinter Cell" hat es vorher noch in keinem Spiel gegeben. Die Missionen sind optisch wie spielerisch enorm abwechslungsreich und lassen viel Raum für individuelle Lösungswege. Obwohl ihr keine ausdrücklichen Anweisungen bekommt, fällt euch doch immer eine Lösung für ein Problem ein. Deswegen seid ihr auch jederzeit motiviert, weiterzuspielen. Lasst euch diesen Spionage-Thriller nicht entgehen.

MARKUS HÄBERLEIN



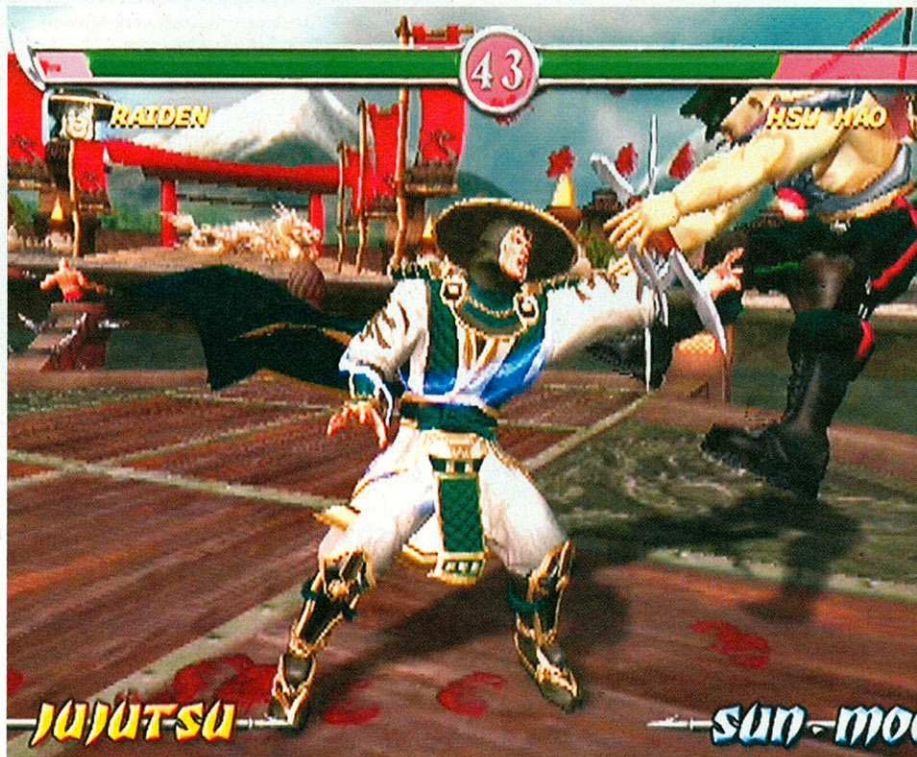
Sam Fisher zieht mit Solid Snake mindestens gleich. Dank der Verfolgerperspektive und dem realistischen Setting kommt die Spannung noch etwas intensiver rüber als bei "MGS 2", dafür zieht es technisch den Kürzeren. Einziger spielerischer Kritikpunkt: An seltenen Stellen kommt der Durchschnittsspieler nur durch mehrmaliges Probieren weiter. Doch unlösbar schwer sind die Missionen zum Glück nicht. Frust bleibt euch gänzlich erspart. Ein Top-Spiel!

PS2 Testergebnis

SPLINTER CELL		Action-Adventure	Alter: ab 16	 STAR	
HERSTELLER: Ubi Soft		ENTWICKLER: Ubi Soft Shanghai		ca. 60 Euro	
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, mehrsprachig			STEUERUNG: 9/10		SPIELSPASS
POSITIV		NEGATIV		91	
🔥 Viel Handlungsspielraum		🔥 Läuft nicht ganz flüssig			
🔥 Packende Atmosphäre		🔥 Leichte Treppeneffekte			
🔥 Zehn abwechslungsreiche, sehr große Levels		🔥 Es gibt einige wenige "Trial & Error"-Passagen			
			UMFANG: 10/10		
			GRAFIK: 8/10		
			SOUND: 9/10		
Superspannender, spielerisch brillanter Spionage-Thriller!					PROZENT

Mortal Kombat: Deadly Alliance

Mit dem fünften Teil feiert **die wohl umstrittenste Beat'em-Up-Serie überhaupt** ihr zehnjähriges Jubiläum. Arena frei für den Kampf um Leben und Tod!



⚡ Elektro-Boy: Blitzgott Raiden setzt seine Gegner gewaltig unter Strom.

Im Jahre 1992 wurde ein populärer Spielhallen-Klopper für fast alle damals gängigen Konsolen umgesetzt. Vor allem durch extreme Gewaltdarstellungen hat er von sich reden gemacht. Trotz oder gerade wegen des übertriebenen Blutvergießens und der brutalen Fatality-Moves, mit denen der Spieler seinen wehrlosen Widersacher nach gewonnenem Kampf besonders schmerzhaft in die ewigen Jagdgründe schickte, war jeder der bisher erschienenen vier Teile ein großer kommerzieller Erfolg. Nur hierzulande nicht: Fast alle Versionen von den insgesamt vier Episoden wurden in Deutschland indiziert, wenn nicht sogar bundesweit beschlagnahmt.

Auch beim fünften Teil, "Mortal Kombat: Deadly Alliance", hat sich nichts am Gewaltfaktor geändert. Wie eh und je spritzt das Blut literweise, wenn sich die martialischen Kämpfer gegenseitig zerfetzen und auch die Fatalities sind wieder zurück.

Treffen der Generationen

Nach dem Einschalten klärt euch eine ansehnliche Filmsequenz über die jüngsten Geschehnisse auf. Nach dem letzten "Mortal Kombat"-Turnier herrschte viele Jahre lang Frieden in Earthrealm, der Welt der

Menschen. Doch der Hexer Quan Chi entkam aus seinem Gefängnis in Netherealm und verbündete sich mit dem abgrundtief bösen Seelenfänger Shang Tsung. Mit vereinten Kräften räumten sie den Herrscher von Outworld, Shao Khan, aus dem Weg und ermordeten Liu Kang, den mächtigsten Verteidiger von Earthrealm. Shang Tsung steht jetzt kurz vor seinem Ziel, der Unterwerfung der Outworld und der Erde.

Meister aller Klassen

Insgesamt 23 Kämpfer teilen sich auf in Shang Tsungs Freunde und Feinde. Darüber hinaus hat jeder einzelne eine persönliche Motivation, das Turnier zu gewinnen.

Die Special-Forces-Agentin Sonya Blade und ihr muskelbepackter Partner Jax Briggs wollen ihre in Outworld gefangenen Kameraden retten, während sich der untote Ninja Scorpion an Quan Chi für die Ermordung seines Clans rächen will. Der skrupellose Schwerverbrecher und Söldner Kano hingegen steht auf der Seite der tödlichen Allianz und verdient seinen Unterhalt als Heerführer und Kopfgeldjäger.

Neben den altbekannten Darstellern haben sich auch etliche Neulinge im Ring eingefunden. Der dickleibige Bo'Rai Cho ist



👁 Nach diesem Schlag zwischen die Augen taumelt Kano kurz nach hinten.

Liu Kangs ehemaliger Lehrmeister, Li Mei ist eine Outworld-Bewohnerin, die um die Freiheit ihres geknechteten Volkes kämpft, der verfaulte Drahrmin will sich für einen Verrat an Quan Chi rächen, Frost ist eine eiskalte Lin-Kuei-Kollegin des legendären Sub-Zero, dem blinden Kenshi geht's um die Ehre, Prinzessin Kitana will einen Präventivschlag gegen die Armeen des verstorbenen Shao Khan ausführen, die Vampirdame Nitara ist auf der Suche nach einem mysteriösen Artefakt, das nur der Cyborg Cyrax ihr besorgen kann und Mavado, ein Mitglied des Red-Dragon-Clans, ist zusammen mit seinem Kompanion Hsu Hao auf den Fersen von Kano, der dem Black-Dragon-Clan angehört.

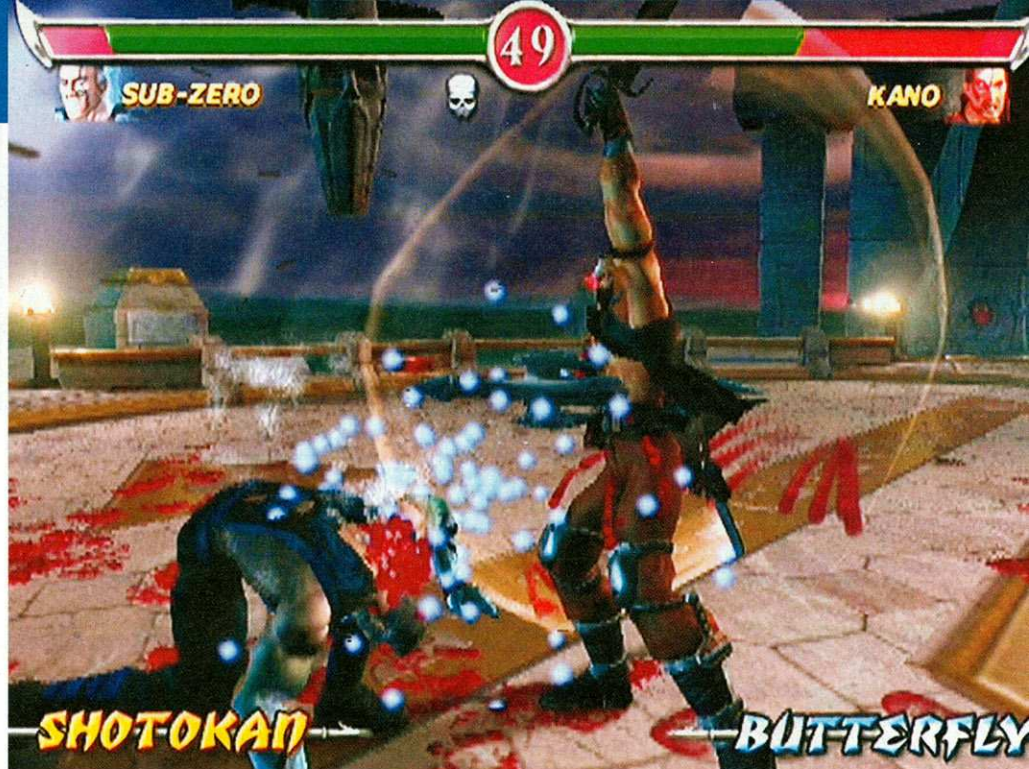


ⓘ Originell: Red-Dragon-Mitglied Mavado hantiert mit elastischen Gummiseilen herum.

All diese Kämpfer beherrschen drei verschiedene Kampfstile, die ihr während des Kampfes einfach durch Druck auf die L1-Taste durchschaltet. Der dritte Kampfstil basiert immer auf einer Waffe: Johnny Cage zückt das Nunchaku, Bo'Rai Cho schlägt mit dem Stock zu und Kung Lao vertraut auf zwei Breitschwerter. Mit der Waffe in der Hand verursacht ihr zwar mehr Schaden und habt eine größere Reichweite, allerdings verliert ihr bei einem gegnerischen Treffer auch mehr Lebensenergie.

Abhängig vom aktuellen Kampfstil stehen euch unterschiedliche Combos und spezielle Aktionen zur Verfügung. So könnt ihr mit Scorpion nur in der Pi-Gua-Stellung die Deckung des Gegners durchbrechen, doch bietet sein Hapkido-Stil mehr Combos. Quan Chi kann seine Angriffskraft steigern, wenn er die Escrima-Position einnimmt. Und Kano kontert in der Xing-Yi-Stellung die Angriffe des Gegners.

Für noch mehr Abwechslung im Kampfgeschehen bietet jeder Charakter mehrere Combos, mit denen ihr quasi "fließend" zum nächsten Kampfstil wechselt. Diese Combos sind meist sehr lang und richten beim Feind großen Schaden an, doch erfordern sie gutes Timing – Profis sind gefragt.



ⓘ Ein Tastendruck genügt und euer Kämpfer zückt die Waffen. Sub-Zero (links im Bild) muss zwar gerade einstecken, doch dafür hat er Kano schon sein Schwert in den Bauch gerammt.

Zu guter Letzt sind die harten Prügelrecken mit einfachen, aber wirkungsvollen Special Moves ausgestattet. Meist genügen zwei Richtungskommandos mit anschließendem Druck auf eine Symboltaste und ihr bearbeitet den Gegner mit den wildesten und verrücktesten Attacks. Sub Zero schleudert einen Eisball, Kenshi wirbelt seine Widersacher mit telepathischen Kräften durch die Luft und Bo'Rai Cho kübelt auf den Boden und hofft darauf, dass der unachtsame Angreifer auf dem Erbrochenen ausrutscht – geschmacklos war "Mortal Kombat" bekanntlich schon immer.

Mach ihn fertig!

Was die "Mortal Kombat"-Serie zu dem gemacht hat, was sie heute ist, sind die eingangs erwähnten Fatality-Moves. Boten die Vorgänger der Serie gleich mehrere Fatalities pro Charakter und darüber hinaus sogar noch Abwandlungen wie Animalitys, Babalitics und Friendship-Moves, haben die Kämpfer von "Mortal Kombat: Deadly Alliance" nur noch einen Fatality.

Geht der Gegner ein zweites Mal zu Boden, erscheint in grellen Buchstaben der Schriftzug "Finish him", was für euch die Aufforderung ist, eurem Feind den Rest zu geben. Ab jetzt habt ihr einige Sekunden Zeit für die richtige Tastenkombination. Gelingt sie, werdet ihr Zeuge einer brutalen Hinrichtung. Kano weidet sein Opfer bei lebendigem Leib aus, Jax hingegen zermalmt den Kopf des Delinquenten und der Roboter Cyrax dreht Gegnern kurzerhand durch den eingebauten Fleischwolf. Man kann von dieser extremen Gewaltdarstellung halten was man will, aber für Jugendliche ist sie absolut ungeeignet.

Insert Coins

Um die Langzeitmotivation für den Einzelspieler hoch zu halten, hat Midway ein tolles Bonussystem ausgeklügelt. Nach der Erstellung eines Spielerprofils, das ihr bei der Auswahl des Kämpfers aktiviert, bekommt ihr nach jedem gewonnenen Kampf im Arcade-Modus Münzen. Die können Sapphire (blau), Ruby (rot), Jade (grün) und Gold (gelb) sein. Darüber hinaus könnt ihr auch die seltenen Onyx- (dunkelgrau) und Platinum-Münzen (hellgrau) gewinnen, doch dafür müsst ihr euer Geschick in kniffligen Mini-Spielen beweisen. In "Test Your Might" gilt es, verschiedenen harte Materialien zu zerschlagen. Dazu drückt ihr so schnell wie möglich abwechselnd zwei Symboltasten, um die Kraftanzeige am linken Bildrand innerhalb von zehn Sekunden über die festgelegte Markierung steigen zu lassen. Drückt ihr dann R2, zerschlägt ihr das Stück Eichenholz, den Betonstein oder was auch immer gebrochen werden soll. Je härter das Material, desto höher liegt die Markierung, die es zu erreichen gilt. In "Test Your Sight" seht ihr euch einem Hütchenspiel gegenüber. Hier ist ➞

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Virtua Fighter 4	Sega	06/2002	91%
In Sachen Komplexität und Spielbarkeit ist Sega's Beat'em-Up unangefochten. Leider flimmerts arg.			
Tekken 4	Sony	10/2001	87%
Technisch brillant und mit gewohnt gutem Kampfsystem spielt "Tekken 4" ganz oben mit.			
Dead or Alive 2	Sony	02/2001	89%
Tecmo's angegrauter Action-Klopper macht nach wie vor unglaublich viel Spaß.			



ⓘ **Rohe Gewalt:** Der erste von drei Endgegnern ist das Höhlenmonster Moloch, welches mit einer gigantischen Stahlkugel zuschlägt. Um ihn zu besiegen, müsst ihr auf Distanz bleiben.

der Schwierigkeitsgrad abhängig von der Menge der Hütchen und der Geschwindigkeit, mit der sie getauscht werden.

Eure schwer verdienten Münzen gebt ihr in "The Krypt" (die Gruft) aus. Hier stehen sage und schreibe 676 (26 x 26) Särge mit den Kennungen AA bis ZZ. Auf jedem Sarg steht sein Preis. Der eine kostet nur läppische fünf Sapphire-Münzen, für den anderen müsst ihr schon über 1000 Jade-Münzen hinblättern. Ganz teure Exemplare schlagen mit 3003 Platinum-Münzen oder 6500 Sapphire-Münzen zu Buche. Als Gegenleistung bekommt ihr Bonus-Charaktere, neue Kostüme, geheime Arenen, kleine Videos und jede Menge Bildmaterial zur "Mortal Kombat"-Serie. Ein wahres Paradies für Fans.

Ebenfalls lobenswert ist der Konquest-Modus. Am Anfang wird euch Sub-Zero als Kämpfer vorgegeben, mit dem ihr die Grundregeln des "Mortal Kombats" lernt: Blocks, Würfe oder das Wechseln des Kampfstils. Danach bewältigt ihr mit jeder Figur zehn individuelle Missionen. Ihr lernt Schritt für Schritt hohe und tiefe Angriffe, alle Arten von Combos, spezielle Manöver wie beispielsweise Konter und wirkungsvolle Special Moves. Für jede der 218 Aufgaben bekommt ihr Münzen. Habt ihr den Konquest-Modus komplett durchgespielt, gesellen sich zwei weitere Bonus-Charaktere zum Kämpferfeld hinzu.

Zweischneidiges Schwert

Nicht nur spielerisch hat "Mortal Kombat: Deadly Alliance" im Vergleich zu seinen Vorgängern deutlich zugelegt. Auch grafisch schließt der Brutalo-Klopfer zur Oberliga der Beat'em-Ups auf und übertrifft so manches Konkurrenzprodukt gar noch.

Sämtliche Kämpfer strotzen vor Details: erkennbare Muskelpartien, aufwändig verzierte Kleidung und hervorragend modellierte Hände verwöhnen das Spielerauge. Sogar die Spuren des Kampfes könnt ihr in Form von Wunden in den Gesichtern der Kombatanen erkennen. Deutliche Unterschiede gibt's bei den Animationen. Einige Kämpfer wie Scorpion, Quan Chi, Kenshi oder Bo'Rai Cho bewegen sich sehr authentisch und ihre Attacken kommen extrem wuchtig rüber, speziell die Waffenangriffe sehen spitze aus. Andere Charaktere hingegen bewegen sich wie verklemmte Crash-test-Dummies, allen voran Johnny Cage, der aussieht, als hätte er einen Besen gefressen. Auch Sub-Zero oder Mavado haben einige sehr seltsam anmutende Bewegungen auf Lager. Sowas kann den Spaß schon etwas mindern.

Dieses kleine Manko wird aber durch die herrlich finsternen Arenen wieder wettgemacht. Besonders gut sehen die glänzenden Oberflächen einiger Kampfschauplätze aus. Imposante Statuen, brennende Fackeln, wehende Fahnen oder breitschultrige Trommler im Hintergrund...

☞ **CARSTEN GRAUEL**



ⓘ Jax, der Mann mit den Metallarmen, ist einer von vielen Bonuskämpfern.

PS2 Meinung

CARSTEN GRAUEL



Nicht schlecht: "Mortal Kombat"-Spiele waren spielerisch bisher nie besonders herausragend, doch bei "Deadly Alliance" hat Midway der Serie neues Leben eingehaucht. Die Idee mit den drei Kampfstilen ist super und bringt viel Abwechslung ins Spiel. Ebenfalls gelungen ist das Münzensystem und der Konquest-Modus. Allein die peinlichen Animationen einiger Kämpfer und die etwas geringe Anzahl von Combos pro Charakter stört mich etwas. Wer's brutal mag, haut rein.

SWEN HARDER



Erstaunlich: Die abwechslungsreichen Hintergründe, die vielen Kämpfer und die flimmerfreie Optik hätte man den Jungs von Midway gar nicht zugetraut.

Trotz aller Grafik-Euphorie und guten Ansätzen bleiben aber auch negative Aspekte haften: Einige Animationen wirken eher lächerlich und zeigen ähnlich dem Charakterdesign starke Qualitätsunterschiede. Fans der Serie wird's sicher nicht stören. Sie bekommen das beste MK.

THOMAS SZEDLAK



"MK: Deadly Alliance" hat zwar nicht ganz so viel Spieltiefe wie ein "Virtua Fighter 4", doch das braucht's auch gar nicht. Am besten gefällt mir die direkte

Steuerung, mit der flotte Combos kein Problem sind. Durch stupides Tastenhämmern kommt ihr nicht weit, die Moves wollen schon gelernt sein. So schafft "Deadly Alliance" gekonnt den Spagat zwischen einem Beat'em-Up-"Schach" wie "Virtua Fighter 4" und einem puren Fun-Klopfer wie "Dead or Alive 2".

PS2 Testergebnis

MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE		Beat'em-Up	Alter: ab 18	
HERSTELLER: Konami		ENTWICKLER: Midway		ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text englisch, 60Hz-Modus			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV		NEGATIV		84
🔴 Top Grafik und Sound		🔴 Nur 1 Fatality pro Figur		
🔴 Rasanter Spielablauf		🔴 Etwas wenige Combos		
🔴 Motivierendes Bonus-system mit Münzen		🔴 Einige Animationen sind misslungen		
			UMFANG: 9/10	
			GRAFIK: 9/10	
			SOUND: 8/10	
Schnell, groß und brutal. Das erste PS2-"Mortal Kombat" rockt!				PROZENT

NHL 2K3

Sega-Sieg in der Verlängerung: Nach Fußball findet EA Sports nun auch beim Kufensport seinen Meister.



Die Faustkämpfe sind genau richtig zum Abreagieren, bringen spielerisch aber wenig.

Segas "NHL 2K"-Reihe war bis dato ein Außenseiter. Vom Publikum durchaus geschätzt, konnte es mit EAs Gegenstück "NHL 2003" weder kommerziell noch qualitativ mithalten. In Sachen Präsentation schon gleich dreimal nicht – da wird sich wohl so schnell auch nichts ändern. Spielerisch waren beim Kontrahenten jedoch etliche tiefe Kratzer auf der optisch blank polierten Eisfläche zu erkennen, und diese Chance packten Segas Entwickler konsequenterweise bei den Hörnern.

Das auf den ersten Blick hässliche Hockey-Entlein entpuppt sich nämlich schon nach den ersten Bullys als stolzer Schwan. Die Standard-Perspektive passt wie die Faust aufs Auge, die intuitive Steuerung erlaubt schnell erste Großchancen. Zweistellige Ergebnisse könnt ihr trotzdem knicken. Die Gegner-KI samt Goalies ist so ausgebufft, dass jedes Tor spätestens im vierten der fünf Schwierigkeitsgrade ein echtes Stück Arbeit darstellt. Und im Franchise-Mode dürft ihr über zehn Saisons authentische "NHL"-Luft schnuppern.

Eine echte Simulation

Dass trotz der schlanken Steuerung enorm viel Spieltiefe in "NHL 2K3" steckt, liegt nicht zuletzt an der überragenden Physik: Puck und Spieler verhalten sich exakt so, wie man es erwartet. Das gilt – mehr als bei jedem anderen Eishockey-Spiel – auch für die Team-Intelligenz: Rückpässe an die blaue Linie sind dank kluger Kollegen ebenso sinnvoll einsetzbar wie Fahrten hinter das Tornetz. Auch der Computer verhält sich erstaunlich schlau, so reagiert er etwa auf die näher rückende Drittelsirene (letzter Verzweiflungsschuss) oder Unterzahlsituationen (Befreiungsschläge). Nur mit Pucks



Wo ist der Puck? Wie beim echten Eishockey entstehen viele gefährliche Torchancen durch das unübersichtliche Gewusel vor dem Goalie. Hier gilt es schnell zu reagieren.

und Gegenspielern hinter dem eigenen Tor können die CPU-Teams oft nicht viel anfangen und kurven einfach daran vorbei.

Banden-Krieg

Die brillante Vorstellung wird von liebevollen Details abgerundet. So kann man die Bande per "Scheibeneinklemmknopf" bewusst einsetzen. Der Torhüter wirft sich flach auf den Boden, wenn er die aktuelle Position des Pucks nicht genau erkennen kann. Nahezu alles lässt sich konfigurieren, die Zielgenauigkeit bei Pässen sogar stufenlos. Die 60, nicht immer realen Stärken entsprechenden Spieler-Werte wirken fast schon übertrieben, Statistikmaterial hingegen ist

überaus rar. Das kann aber nichts daran ändern, dass Sega Sports eine der Sportspiel-überraschungen des Jahres 2003 aufs Eis gezaubert hat. Toll!

➞ MICHAEL GALUSCHKA

PS2 Meinung



Bei der Sommerhitze bekommt man schon mal Lust auf ein Eis. Meine Wahl fällt dabei nicht auf Cornetto oder Magnum, sondern ganz klar auf "NHL 2K3"! Denn genau so gehört sich eine Eishockey-Simulation: spielstark, herausfordernd, lange motivierend. Die eher schlichte Präsentation stört da nur wenig.

PS2 Testergebnis

NHL 2K3		Sport	Alter: frei		
HERSTELLER: Infogrames		ENTWICKLER: Sega Sports		ca. 60 Euro	
1-8 Spieler (2 Multitaps), Memory Card, Sprachausgabe englisch, Text englisch, Spieler-/Teameditor		STEUERUNG: 10/10		SPIELSPASS	
POSITIV ⚡ Exzellente Steuerung ⚡ Viele Spieloptionen ⚡ Toller Mix aus Spieltiefe und Zugänglichkeit	NEGATIV ⚡ Grobe Spielermodelle ⚡ Magere Statistiken ⚡ Unspektakuläre Grafik und müder Sound	UMFANG: 9/10		88	
		GRAFIK: 7/10			
		SOUND: 5/10			
Hinter der biederer Fassade lauert eine spielerische Offenbarung.				PROZENT	

Def Jam Vendetta

Wrestlingspiele machen nur mit WWE-Lizenz Spaß? Mitnichten! Electronic Arts Big-Studios beweisen, dass es auch anders geht.



➞ Euer Kumpel Manny wird hier gerade von Tank ordentlich auf die Bretter geschickt. Das tosende Publikum im Hintergrund sorgt dabei für tolle Stimmung.



➞ Briggs setzt hier einen Arm-Haltegriff an, der Tank zur Aufgabe bewegen soll.

Neben zahllosen WWF-, NWA- und WWE-Titeln auf fast allen gängigen Konsolen gab es immer nur wenige Wrestling-Spiele, die ohne zugkräftige Lizenz die Massen begeistern konnten. Umso erstaunlicher, dass Branchenriese Electronic Arts genau dieses Kunststück versucht. Unter dem Def-Jam-Label – Rap- und Hip-Hop-Fans sicher bestens bekannt – bringt EA mit "Def Jam Vendetta" ein technisch ausgereiftes Produkt auf den Markt. Eine Frage allerdings bleibt: Kann ein Wrestlingsspiel ohne bekannte Wrestler funktionieren?

Der Einstieg ins Spiel ist einfach: Schnappt euch einen Charakter, gebt euren Namen ein und lernt die Moves durch Ausprobieren. Tippt ihr die Tasten kurz an,

ergeben sich schnelle, aber schwache Attacken. Drückt ihr lange, wird der Schlag oder Tritt härter, braucht dafür aber mehr Zeit. Wie beim Wrestling üblich, sind Griffe der Schlüssel zum Erfolg. Hier ist nicht nur die Dauer des Tastendrucks entscheidend, sondern auch eure Position im Ring. Gerne nehmen die Kämpfer auch mal das oberste Seil zu Hilfe, donnern den gegnerischen Schädel gegen die Ringpfosten oder schleudern den hilflosen Körper nach draußen.

Viele Wege führen zum Sieg

Je besser eine solche Attacke ist, desto schneller füllt sich eure Momentum-Anzeige. Und die ist von besonderer Bedeutung! Wie auch in anderen EA-Big-Spielen (z.B. "SSX Tricky") bringt ihr mit besonders guten Aktionen das Publikum auf eure Seite. Das wiederum gibt eurem Kämpfer einen Motivationsschub. Ist die Anzeige gefüllt, dürft ihr einen Spezialangriff ausführen.

Einen Gegner in die Knie zu zwingen ist gar nicht so einfach. Insgesamt gibt es drei Möglichkeiten, den Kampf zu gewinnen. Zunächst einmal das normale "Pinnen". Schafft ihr es, euren Gegner derart mit Schlägen einzudecken, dass er nicht mehr weiß, wo oben und unten ist, stellt ihr ein-

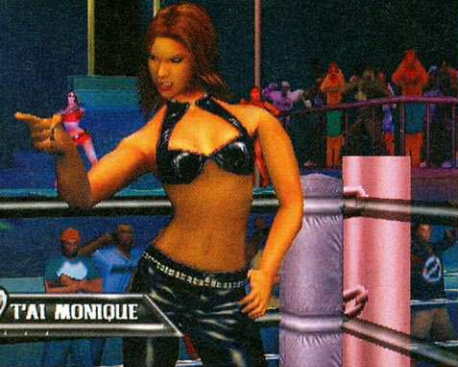
fach euren Fuß auf ihn. Kommt er beim Auszählen bis "drei" nicht wieder auf die Beine, ist der Kampf aus. Möglichkeit Nummer zwei: aufgeben. Hierzu müsst ihr ein Körperteil eures Gegners "lähmen". Mit speziellen Griffen zieht ihr den entsprechenden Extremitäten Energie ab. Ist sie bei null angelangt, gibt der Kämpfer auf. Die dritte Siegvариante ist der klassische Knockout. Um einen Def-Jam-Recken mit Sternchen vor den Augen auf die Bretter zu schicken, muss einiges zusammenpassen. Zunächst sollte die Lebensenergie des Gegners im Gefahrenbereich sein. Erst dann besteht nämlich die Gefahr eines Niederschlags. Außerdem braucht ihr die volle Kraft der Momentum-Anzeige. Dann noch ein erfolgreicher Griff oder Wurf und schon zeigt ihr einen fulminanten Finisher.

Nach jedem Sieg erhaltet ihr einen Geldbetrag, der je nach Leistung und Gegnerstärke variiert. Mit dem Preisgeld verbessert ihr euren Kämpfer: In den Kategorien Kraft, Schnelligkeit, Griffe, Verteidigung, Ausdauer und Charisma dürft ihr die Dollar in Trainingseinheiten anlegen.

Im Prinzip ist es keine große Überraschung, dass "Def Jam" das Multitap unterstützt und somit Spiele zu viert ermöglicht.

PS2 Genrekurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
WWE Shut Your Mouth!	THQ	1/2003	80%
Abwechslungsreiches Wrestling-Spiel mit vielen Modi und allen Kämpfern der WWE.			
WWE Just bring it!	THQ	1/2002	77%
Inzwischen technisch ein wenig überaltert, aber für WWE-Fans immer noch eine Überlegung wert.			
UFC Throwdown	Ubi Soft	12/2002	72%
Knüppelhartes Prügelspiel, bei dem sich die Kämpfer auch schon mal im Blut wälzen. Nicht jedermanns Sache.			



ⓘ Wie bei den "echten" Wrestlern auch gibt es bei "Def Jam" durchgedrehte Typen.

Allerdings hat EA unter dem Big-Label schon einige Fun-Games produziert, die eben nicht mit diesem Feature aufwarten konnten. Das ist aber Schnee von gestern: Im Battle-Mode dürft ihr euch nun gemeinsam mit euren Freunden die Köpfe einschlagen. Es ist dabei möglich, als Team, alleine gegen drei, oder jeder gegen jeden anzutreten.

Toller Spaß – auch alleine

Zum Glück jedoch gehört "Def Jam" zu den Spielen, die alleine fast genauso viel Spaß machen wie zusammen mit Freunden. EA hat sich nämlich für den Story-Modus einige interessante und motivierende Features einfallen lassen.

Ihr trefft immer wieder auf neue Kämpfer, die allesamt freispielbar sind (natürlich nachdem ihr sie auf die Bretter geschickt habt). Das komplette Def-Jam-Feld umfasst sage und schreibe 44 Fighter, darunter fünf Frauen. Die holden Schönheiten tauchen in unregelmäßigen Abständen im Story-Modus auf und buhlen um eure Gunst. Ihre Eifersucht geht sogar so weit, dass sie sich im Ring an die Wäsche gehen. Vor dem Girl-Fight müsst ihr euch jedoch für eine der Grazien entscheiden. Deren Kampfverhalten unterscheidet sich stark von dem ihrer männli-



ⓘ Vor jedem Kampf tauschen die Kontrahenten einige verbale Freundlichkeiten aus. Die Körper- und Gesichtsanimationen wirken dabei sehr realistisch und vielfältig.

chen Kompagnons. Sie sind wesentlich schneller. Und wenn es darum geht, die Gegnerin ins Traumland zu schicken, vergessen selbst die Damen ihre gute Kinderstube.

Abwechslungsreiche Story

Nicht zu vergessen gibt es da noch euren Kumpel Manny. Er ist zunächst mit einem verletzten Arm außer Gefecht gesetzt. Doch später hilft er euch bei den Tag-Team-Matches. Ähnlich wie im Vierspieler-Modus tummeln sich hier bis zu vier Def-Jam-Typen im Ring, wobei ihr zur Abwechslung die Steuerung von Manny übernimmt. Euren regulären Charakter dürft ihr auch hier kurz steuern, ihr gebt dann die so genannten Team-Moves zum Besten. Klatscht einfach den an den Seilen wartenden Kollegen ab und fortan habt ihr wenige Sekunden Zeit, gemeinsam auf euer Opfer einzudreschen.

Jetzt die Antwort auf die eingangs gestellte Frage: Es ist erstaunlich, wie gut es EA gelungen ist, ein mitreißendes Wrestling-Spiel ganz ohne Wrestler zu entwickeln. Was man zunächst für einen Nachteil hält, münzte EA kurzerhand in einen Vorteil um: Keine Einschränkungen bei Spezialattacken, Sprachausgabe oder den Schauplätzen. Al-

les wurde abgestimmt auf die dunkle Underground-Atmosphäre des Def-Jam-Labels. So erwarten euch schwarze Schläger in finsternen Hinterhöfen oder verrauchten Hallen – und dazu dröhnt ein fetter Bass.

Insgesamt sind zwölf Def-Jam-Rapper am Start: Method Man, DMX, Redman, N.O.R.E., Capone, WC, Joe Budden, Scarface, Ludacris, Keith Murray, Ghostface Killah und Funkmaster Flex. Klar, dass diese Rap-Größen mit jeweils mindestens einem Song für die coole musikalische Untermalung der Kämpfe sorgen. Nur schade, dass bei weitem nicht alle Def-Jammer in "Vendetta" verewigt wurden. So vermissen wir Jay-Z, LL Cool J und die Rap-Veteranen Public Enemy.

➔ SWEN HARDER

PS2 Meinung



Man nehme ein Spiel wie "WWE Smackdown!", lasse den ganzen Lizenz-Schnickschnack weg, stopfe ordentlich Kämpfer rein und verpacke das Ganze mit einer leichten Steuerung – prompt ergibt sich unterm Strich das beste Wrestling-Spiel für die PS2. Auch technisch gibt sich "Def Jam" keine Blöße: Kurze Ladezeiten, flimmerfreie Grafik und flüssige Animationen.

PS2 Testergebnis

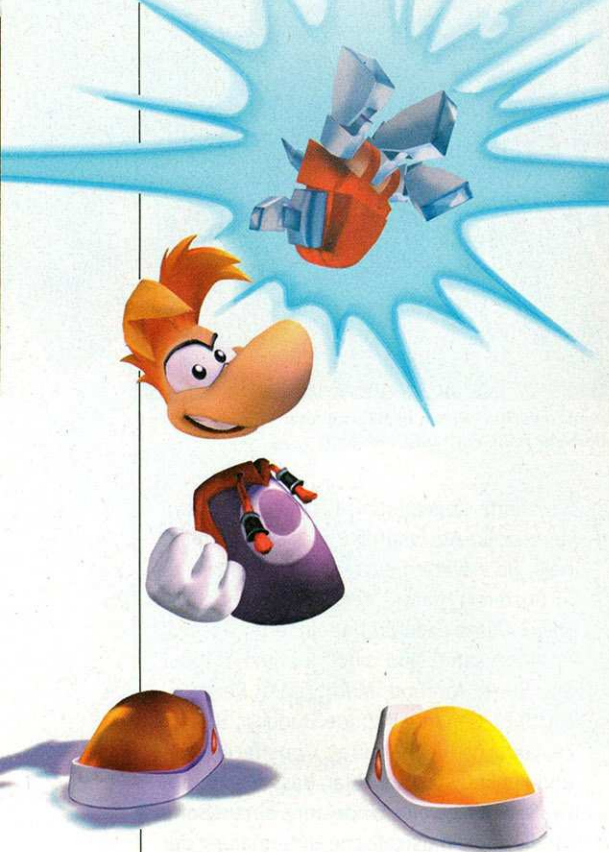
DEF JAM VENDETTA		Beat'em-Up	Alter: ab 16	 STAR
HERSTELLER: Electronic Arts		ENTWICKLER: EA Big		ca. 60 Euro
1-4 Spieler (Multitap), Memory Card, Analog, Dual-Shock2, Sprachausgabe/Text englisch, Pro Logic II			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Einfache Steuerung 🔴 Riesiges Kämpferfeld 🔴 Sehr motivierend egal ob alleine oder zu viert	NEGATIV 🔴 Kein Kämpfereditor 🔴 Einige DJ-Stars fehlen 🔴 Kamera wirkt statisch und undynamisch	UMFANG: 8/10		85
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 8/10		
		Atmosphärischer Wrestling-Titel mit überraschend viel Tiefgang.		



85

Rayman 3 – Hoodlum Havoc

Er hat keine Arme und er hat keine Beine – aber die braucht er auch nicht.
Rayman der Hüpf-Held kann sich auf seine Spezialfähigkeiten verlassen.



☛ Gewieftige Boss-Kämpfe und viele Geschicklichkeits-Einlagen sind das Salz in der Hüpfspiel-Suppe. Wie man hier sieht, haben die Designer auch optisch Glanzpunkte gesetzt.

Rayman und sein Kumpel Globox (perfekt synchronisiert von Schlager-Paradiesvogel Guildo Horn) haben Ärger. Der kugelförmige "dunkle Lum" André, seines Zeichens ein überaus fieser Aufrührer, hat sich im Inneren von Globox eingenistet. Und da es den gutmütigen Globox gar heftig mal im Bauch, mal im Kopf zwackt und zwickt, sind Arztbesuche angesagt. Leider hat die Gesundheitsreform im knallbunten Rayman-Land zu einer dramatischen Ärzte-Knappheit geführt, und die Besuche bei drei Teensie-Spezialisten führen zu einer wahren Überweisungs-Odyssee.

Doch schlimmer geht's immer: Die Hoodlums, bössartige große Männer mit noch größeren Flinten, haben die Landstri-

che, Höhlen und Gebirge besetzt. Da hilft nur eins: Rayman muss sich durch die feindlichen Horden kämpfen, um Globox noch rechtzeitig in die Sprechstunde zu bringen. Nebenbei darf die Verteidigung gegen André nicht erschaffen – der hat nämlich ganz furchtbar gemeine Pläne...

Extra-Power für Rayman!

Um Rayman nach zwei Jahren Pause ("Rayman Revolution" ist Anfang 2001 erschienen) mit Elan wieder in Szene zu setzen, hat man ihm ein brandneues Extra-System spendiert. Befreit ihr die in den zehn Welten verstreuten Teensie-Gnome aus ihren Käfigen, bedanken sich die lustigen Gesellen mit bunten Blechbüchsen.

Der Clou daran: Je nach Farbe verschaffen sie Rayman bei Berührung Spezialfähigkeiten. Mit roter Energie beispielsweise knackt Rayman schwere Holztore, mit orangefarbener Energie lenkt ihr steuerbare Raketen in die Gegner-Areale, und gelber Saft lässt euch enorm hoch fliegen. Besonders vielseitig sind die blauen Fähigkeiten: Rayman verschießt dann Eisenketten, mit denen er sich an fliegenden Ringen über Abgründe hangeln und Gegner effektiver beschießen kann.

Diese Kräfte räumen den Designern enorm viele Freiheiten ein bei der Gestaltung der Abschnitte – nur wer begreift, wie man die Energie-Extras sinnvoll nacheinander einsetzt, findet alle Edelsteine, befreit alle Käfig-Insassen und erreicht den Ausgang. Aber bei alledem darf nicht getrödeln werden. Nach jeweils wenigen Sekunden ist's auch schon wieder vorbei mit der Zusatz-power, und ihr verwandelt euch zurück in den "normalen" Rayman.

Doch auch der hat ne Menge auf dem Kasten: Wie früher bekämpft Rayman die Feindesschar mit seinen fliegenden Fäusten; jetzt kann er sie auch mit seitlichem Effet anschneiden. Das ist besonders nützlich bei Hoodlums, die sich mit einer frontalen Panzerung für unbesiegt halten. Schnelle Treffer bringen sogar Combo-Punkte! Auch der Hubschrauber-Trick ist mit dabei: Rayman wirbelt sein Haupthaar wie einen Helikopter-Rotor und schwebt so spielend leicht über größere Abgründe.

Kunterbunte Odyssee

"Rayman 3" schickt euch in eine fantasievolle Comic-Welt, wie sie bunter, verschachtelter und liebevoller kaum sein könnte. Das Besondere dabei: Das Bild

PS2 Genrekonkurrenten			
Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Ratchet & Clank	Sony	12/2002	93%
Enorm abwechslungsreiches Jump'n'Run mit einer Vielzahl witziger Waffen und Top-Grafik.			
Jak & Daxter	Sony	1/2002	93%
Jetzt zum Platinum-Preis: Hüpfspiel mit kinoreifer Präsentation und einer riesigen Insel zum Erkunden.			
Sly Raccoon	Sony	2/2003	89%
Der coolste Waschbär aller Zeiten: Ein Comic wird lebendig – humorvolle Diebesjagd mit viel Charme.			



☛ Auf dem Weg durch die Hoodlum-Welten erwarten euch actionreiche Gefechte.

kommt praktisch nie ins Stocken, läuft butterweich und glänzt im wahrsten Sinne des Wortes mit Spezialeffekten, feinen Texturen und herrlich witzig animierten Cartoon-Charakteren. Da grummeln die fiesen Hoodlums, Globox kippt sich in köstlich dargestellter Gier ein Fässchen Pflaumensaft hinter die Binde, oder die im Gebirge befreiten Kleinlinge jodeln euch dankbar zu.

Von hüben nach drüben

Womit wir bei den Ländereien wären. Und davon gibts genug: Eisige, schneebedeckte Gebirge in der Welt "Über den Wolken", verspiegelte Paläste bei der "Längsten Abkürzung", düstere Höhlensys-

☛ In die düsteren, verwinkelten Höhlen der Knaaren verirrt sich kein Lichtstrahl.

teme in der "Wüste der Knaaren" oder saftige Wald- und Wiesenabschnitte im "Land der wandelnden Seelen" werden euch zum Staunen bringen. Egal wo er auch ist, Rayman muss Köpfchen und Geschick beweisen, um die Invasion der Hoodlums zu stoppen. Da springt man schon mal über unsichtbare Plattformen (nur im Spiegel zu sehen), da müssen übermächtige Gegner durch Geräusche von der Tür weggelockt werden oder ihr besiegt mehrere Feinde im Nahkampf auf morschen Stegen – ihr seht, die Designer haben sich nicht mit Simplex-Gehüpfen begnügt.

Das ist die Stärke des insgesamt recht linearen "Rayman 3": Statt euch mit nebulösen Anweisungen in einem großen Gebiet allein zu lassen, stolpert ihr hier quasi von einem Story-Höhepunkt zum nächsten. Kurze, knackige Levels ermöglichen auch unerfahrenen Spielern Erfolgserlebnisse – noch dazu, weil im Laufe des Spiels immer mehr Boni freigeschaltet werden. Witzig sind dabei die neun Arcade-Spiele: Das sind Reaktionstests wie das Hoodlum-Tennis "Racket Jump" oder das Hüpfspiel "2D madness", bei dem ihr den jungen Rayman wie anno 1995 von links nach rechts durchs Bild steuert. ➔ **CHRISTIAN BLENDL**



☛ Power für Rayman: In solchen Dosen frisst ihr die Spezialkräfte auf.

Die "Rayman3"-Welten



☛ Selbst Sumpfgewässern werden bei Ubi Soft zu leuchtenden Märchenwelten.



☛ Ein Blick auf die Hoodlum-Fabriken (links) und den Feenrat (rechts).

Damit ihr euch fühlt wie ein echter Abenteurer, haben die Ubi-Soft-Designer in aufwändigen Recherchen eine ganze Welt entworfen – ihr durchstreift das Land in luftiger Höhe, in tiefen Höhlen, malerischen Naturlandschaften und majestätischen Schlössern. Aber ihr besucht auch primitive Hoodlumbauten. Die allgegenwärtigen Bösewichter zimmern ihre Festungen am liebsten aus wuchtigen Holzbrettern zusammen (unten links) – passend dazu nutzen sie unförmige Heißluftballons zum Fliegen und kleiden sich in notdürftig geflickte Lumpen.



☛ Fantasievoll sind die Dörfer im Rayman-Land (links). Poetisch: Das Gebirge.

PS2 Meinung



Rayman erklimmt die Spitzen-gruppe der PS2-Hüpfspiele. Mit den neuen Fähigkeiten und der deutlich höheren Kampf-Dichte ist es eigentlich eher ein Action-Geschicklichkeits-Mix als ein herkömmliches Jump'n'Run. Leider werden die Rücksetzpunkte später immer seltener und manchmal nervt die etwas störrische Kamera. Trotzdem: Ein genialer Spaß – Kaufen!

PS2 Testergebnis

RAYMAN 3 HOODLUM HAVOC		Action/Jump'n'Run	Alter: frei	
HERSTELLER: Ubi Soft	ENTWICKLER: Ubi Soft		ca. 45 Euro	
1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe und Text deutsch, mehrsprachig, Dolby Surround		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS	
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 9/10	87	
👉 Viele Bonus-Features	👉 Kameraprobleme	GRAFIK: 10/10		
👉 Rundum tolle Optik	👉 Manchmal frustig	SOUND: 9/10		
👉 Neue Fähigkeits-Extras optimal umgesetzt	👉 Später seltene Rücksetzpunkte			
Traumhaft inszeniertes Action-Hüpfspiel mit edler Technik.				PROZENT

Primal

Das Action-Adventure führt euch auf eine **düstere** Reise in die Unterwelt. Und besticht mit fulminanter Edel-Optik



❶ Lässig! Mit der lila leuchtenden Energiepeitsche sieht Jen besonders cool aus. Und wirkungsvoll im Kampf gegen die Unholde ist das Ding auch noch.



❷ In der Wasserwelt von Aquis lauern gefährliche Krabbenwesen auf Jen.



Die Leute sind wahrhaftig keine Unbekannten in der Branche. Ganz im Gegenteil, mit "Medevil 1 & 2" hat das Sony Studio Cambridge schon zwei Welterfolge auf der PSone abgeliefert. Und nun erobern sie mit dem düsteren Action-Adventure "Primal" auch die PS2. "Wir hätten es satt, auf den knochigen Hintern von Sir Dan (das Skelett ist die Spielfigur in "Medevil", Anm. d. Red.) zu starren. Wir wollten einen weiblichen Helden!", verkündet der Creative Director Chris Sorrell. Und so steuert ihr nun in "Primal" eine düstere Draufgängerin mit Sexappeal, Jennifer Tate, durch ihre unglaublichen Abenteuer.

Für Jen beginnt das Spiel wenig verheißungsvoll. Nach einem Auftritt ihres Freundes Lewis, dem Sänger einer Rockband, werden die beiden von einem riesigen Ungeheuer angefallen. Jen erwacht schwer verletzt im Krankenhaus und ihre Seele löst sich von ihrem Körper. An dieser Stelle trifft das Mädchen (das sich von der Tatsache, dass sie ihren eigenen Körper im Krankenhausbett betrachtet, kaum beeindruckt lässt) auch zum ersten Mal auf ihren künftigen Partner Scree. Das ist ein kleiner,

pummeliger Stein-Gargoyle; er dient Jennifer fortan als Reiseführer. Euer erstes Ziel ist der so genannte Nexus. Dieser ist in der dämonischen Welt das Verbindungsstück zwischen vier Reichen, die ihr nach und nach erkunden müsst, um ein gewaltiges Übel abzuwehren. Abaddon, der Herr des Chaos, macht seinen Job nämlich ein wenig zu gut und drängt die Herrin des Guten in die Defensive. Das bringt das Gleichgewicht zwischen den Welten ins Schwanken.

Ärger in Solum

Euer erster Einsatz findet in Solum statt. Das ist eine winterliche Welt, in der kaum jemals die Sonne scheint und die dennoch ein wenig an das antike Rom erinnert. Ob-

PS2 Genrekonkurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Blood Omen 2	Eidos	05/2002	88%
Der Obervampir Kain legt sich mit den Serafanen an, um seine Macht wiederherzustellen. Gruselig!			
Soul Reaver 2	Eidos	01/2002	87%
Als Ableger der "Blood Omen"-Serie ist auch "Soul Reaver" ein Meilenstein der Grusel-Action-Adventure			
Devil May Cry	Capcom	01/2002	88%
Als dämonischer Kammerjäger mistet ihr die Unterwelt aus. Die Action-Variante von "Primal". Als Platinum bereits erhältlich!			



☛ Solche dicken Dämonen-Brummer bilden die Highlights in Jens Höllenausflug...

wohl die Bewohner dieses Landes, die Feraï, mit ihren Hörnern und rauen Sitten auf den ersten Blick unfreundlich wirken, sind sie doch Anhänger des Guten. Leider liegt bei eurer Ankunft einiges im Argen. Der alte König Herne kann nämlich nicht abdanken und die Königswürde auf seinen Sohn übertragen, weil der verschwunden ist. Das wiederum bringt die Natur des Reiches derartig aus dem Tritt, dass Wirtschaft, Wetter und Kultur den Bach runtergehen.

Zwei wie Pech & Schwefel

Euer Auftrag ist klar: Findet Hernes Sohn Jared, bringt den König dazu, abzudanken und Solum ist gerettet. Zuvor jedoch müsst



☛ Und Action! Die zahlreichen Nahkämpfe gegen mehrere Gegner sind mit wenigen Knöpfen zu meistern und sehr rasant. Leider fehlt auf Dauer ein wenig die Abwechslung.

ihr euch mit der Spielmechanik vertraut machen. Wie im Genre üblich, steuert ihr eure Spielfigur mit dem linken Analog-Stick. Ihr könnt laufen, springen und euch an Vorsprüngen hochziehen – also im Prinzip alles, was ihr aus Action-Adventures kennt. Und doch gibt's zwei Besonderheiten:

Da wäre zum einen, dass ihr nicht alleine mit Jen unterwegs seid. Bei Bedarf könnt ihr auch die Kontrolle über ihren Begleiter Scree übernehmen. Dabei sind die Rollen klar verteilt. Während die wendige Jen fürs Kämpfen zuständig ist und sich aufgrund ihrer schmalen Taille auch durch enge Spalten drücken kann, ist der pummelige Scree fürs Grobe da. Er schleppt schwere Vasen

und Kisten durch die Gegend und kann auch die Kontrolle über riesige Steinstatuen übernehmen und dadurch Türen öffnen. Außerdem krallt er sich mit seinen Klauen in massive Felsen und erklimmt so Mauern.

Laufen, springen, tauchen

Welchen Charakter ihr auch steuert, eines ist immer klar: Weiter kommt ihr nur zu zweit. Manchmal muss Scree voraus, um für Jen eine Tür zu öffnen, manchmal ist es umgekehrt. Und manchmal bedarf es auch einer gemeinsamen Anstrengung, um schwere Tore aufzuwuchten. Als zweites hat "Primal" eine wirklich exotische Besonderheit: Ein einfaches Verwandlungssystem. ☛

Verwandlungen: Die dämonischen Formen von Jennifer



Solum (Ordnung)

Dämon: Feraï

In diesem winterlichen und harten Land erlernt Jen ihre erste Transformation. Obwohl die Feraï sehr finster wirken, sind sie doch Anhänger der Ordnung.



Mortalis

Mensch

Hier geht's los! Jen und ihr Freund werden nach einem Rockkonzert von einem Monster angefallen und tödlich verwundet.



Aetha (Chaos)

Dämon: Wraith

Zwischen Gipfeln liegt die Stadt der Wraiths. Die vampirähnlichen Wesen folgen dem Chaos. Es gibt jedoch eine unterdrückte Bevölkerungsschicht, die euch hilft.



Aquis (Ordnung)

Dämon: Udine

Das von den Udine erbaute Reich liegt unter einem vergifteten Ozean und kann nur durch Wasserfilter existieren. Hier lernt ihr unter Wasser zu atmen.



Volca (Chaos)

Dämon: Djinn

Dieses ägyptisch anmutende Reich wird bewohnt von kriegerischen Djinn. Jens einzige Chance ist, sich in eines dieser Wesen zu verwandeln.





Die düstere Story um Jens dämonische Verwandlungen und den Kampf zwischen Gut und Böse wird in zahlreichen In-Game-Sequenzen weitergesponnen.

Jen erhält auf ihrer gefährvollen Reise in jeder Welt eine neue dämonische Fähigkeit. Im oben bereits beschriebenen Solum lernt ihr beispielsweise, euch in einen kampfstarke Dämonen zu verwandeln. Außerdem könnt ihr in dieser Form viel höher springen als ein normaler Mensch. Im zweiten von euch zu erkundenden Reich, der Unterwasserwelt Aquis, lernt ihr das Schwimmen und Tauchen. Ihr erlernt hier, euch in ein Unterwasserwesen zu verwandeln.

Das führt uns direkt zum Kampfsystem von "Primal", denn in jeder Verwandlungsform habt ihr andere Waffen. So hackt ihr eure Gegner einmal mit grünen Krallen in Stücke, ein andermal wirbelt ihr mit einer leuchtenden Peitsche durch die Gegend oder schwingt rotglühende Schwerter.

Auf ins Getümmel

Die Kampfsteuerung ist denkbar einfach: Jeweils eine Schultertaste lässt euch mit der linken bzw. rechten Hand zuschlagen, die beiden verbleibenden Schultertasten dienen zum Blocken bzw. lassen euch zu einem Rundumschlag ansetzen. Erfahrene Kämpfer verbinden diese Angriffe zu weit aus kräftigeren Schlagkombinationen.

Ob euch eine Kombo gelingt, bleibt über weite Strecken dem Zufall überlassen. Das ist schade, weil dadurch das Kampfsystem ziemlich banal bleibt. Ziel anvisieren, draufkloppen, abblocken, erneut draufkloppen... Zum Ende eines Kampfes torkelt der Gegner ohne Lebensenergie herum und ihr müsst nur noch einen so genannten Finishing-Move ansetzen.

Egal, "Primal" wird nicht von Kämpfen bestimmt! Die meiste Zeit über seid ihr damit beschäftigt, die beeindruckenden Levels zu bestaunen und euch neue Wege zu er-

schließen. Ihr taucht durch unterirdische Tempelanlagen, erforscht antike Paläste und düstere Städte. Mal muss Scree eine Mauer zum Einsturz bringen, indem er ein schweres Mühlrad dagegen rollen lässt, ein anderes Mal repariert Jen eine Pumpstation, damit die Unterwasserwelt Aquis wieder mit sauberem Wasser durchflutet wird. Meist liegt die Lösung darin, Hebel zu ziehen oder Räder zu drehen.

Grafisch gehört "Primal" mit zum Besten, was es für die PlayStation2 gibt. Vor allem die Levelarchitektur mit ihren fein gestalteten Bauwerken und der blubbernden Unterwassergrafik zieht euch sofort in ihren Bann. Wenn Jen ihre neonfarbenen leuchtenden Peitsche schwingt, ist das genauso ein Hingucker wie die Verwandlungsanimation, bei der die Kamera in Zeitlupe um Jen herum-schwenkt, während sie, starr in der Luft hängend, die Transformation durchmacht. Insgesamt fällt auf, dass die Entwickler viel Sorgfalt auf die Präsentation verwandt haben. Dazu gehört auch der hervorragende Alternativ-Rock-Soundtrack der Gruppe "16 Volt": Die Jungs rocken gut ab. Genauso wie – abgesehen von Kleinigkeiten – das ganze Spiel.

TOBIAS SCHWEIKL



Dieser gehörnte Herr sieht finsterner aus, als er ist. Er ist Anhänger der guten Seite.

PS2 Meinung

TOBIAS SCHWEIKL



Es ist schon länger her, dass mich ein Spiel grafisch so beeindruckt hat wie "Primal". Alle Welten sind abwechslungsreich und stellen jeweils andere Anforderungen. Und weil es praktisch keine Ladezeiten gibt, werdet ihr auch nie aus der fremden Realität herausgerissen. Auch der umfangreiche Rätselpart macht Spaß und geht über das übliche Knöpfchendrücken und Kistenrücken hinaus. Da heißt es manchmal richtig: Grips einschalten.

MARKUS HÄBERLEIN



Die Story und die Präsentation sind das Beste an "Primal". Wenn man ein wenig Geduld mitbringt (am Anfang geht viel Zeit für Handlung drauf), wird man mit einer packenden Dark-Fantasy-Geschichte belohnt. Und weil sowohl Grafik als auch Sound perfekt zur Atmosphäre passen, stört mich auch das eintönige Kampfsystem nicht. Dass das Spiel fast ohne Ladezeiten auskommt, finde ich super! Und auch die deutsche Sprache ist hervorragend.

THOMAS SZEDLAK



Vielleicht fehlt mir einfach die Geduld. Klar, die Levels sind sehr umfang- und abwechslungsreich. Dennoch hätte das Spiel mehr Action vertragen. Ständig nur auf der Suche nach dem nächsten Rätsel die Levels abzulaufen, kann nicht alles sein. Und wenn man mal zum Kämpfen kommt, muss man auch nur ein paar Knöpfe drücken. Das hätte man besser lösen können. Dafür ist die Idee mit dem Umschalten zwischen Jen und Scree gut umgesetzt.

PS2 Testergebnis

PRIMAL		Action-Adventure	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Sony		ENTWICKLER: Studio Cambridge		ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Texte deutsch, mehrsprachig, 50/60 Hz-Option			STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV		NEGATIV		83
🔴 Gute deutsche Synchro		🔴 Kämpfe sind öde		
🔴 Inspirierte Levels		🔴 Etwas unübersichtlich		
🔴 Geniale Präsentation und super Grafik		🔴 Hätte ein wenig mehr Action vertragen		
			UMFANG: 9/10	
			GRAFIK: 10/10	
			SOUND: 10/10	
Spannende Dark-Fantasy mit vielen Rätseln und wenig Action.				PROZENT

MotoGP 3

Geschwindigkeitsrausch. Schweißnasse Hände. Vibrierende Lenker. Fatale Abflüge in den Staub. Traut ihr euch?



⚙ Ob bei Regen oder Sonne: Die Bikes sind nur durch gefühlsvolles Fahren zu beherrschen.



⚙ Abflüge vorprogrammiert: Die neue Cockpit-Ansicht macht optisch was her, ist aber äußerst knifflig zu steuern. Da das Spiel recht schwer ist, hat man so kaum Siegchancen...

Der offiziellen MotoGP-Lizenz sei Dank: Nur auf der PS2 dürft ihr mit dem aktuellen Daten-Brimborium (sprich: akkurate Fahrer, Teams und Anzeigengestaltung) an den Start zur MotoGP-Weltmeisterschaft gehen. Der Umfang wurde wie bisher jedes Jahr um fünf Strecken erweitert. Statt fünf ("Moto GP") oder zehn ("MotoGP 2") warten jetzt fünfzehn Kurse auf euren Teufelsritt – und den müsst ihr auch hinlegen, wenn ihr im Saison-Modus auf "Normal" eine Chance haben wollt. Im Gegensatz zum Leicht-Modus hilft euch hier keine automatische Bremshilfe in engen Zick-Zack-Schikanen.

Nur für Kurs-Kundige!

Die Grundregel des simulationslastigen Rennspiels ist einfach: Wer den Kurs nicht penibel kennt, die Ideallinie nicht trifft und nicht punktgenau bremst, an dem zieht die zwanzigköpfige Gegner-Schar vorbei. Profis, die jeden Winkel von Valencia, Brno, Mugello, Jerez und Co. kennen, legen mit dem Simulations-Modus noch eine Portion Realismus drauf. Séparat ansteuerbare Bremsen vorne und hinten, eigenhändig steuerbare Gewichtsverlagerung des Fahrers und eine neue, anspruchsvolle Cockpit-Pers-

pektive mit sichtbarem Lenker-Chassis warten. Dazu gibt's mit 100 Challenges noch jede Menge Zusatz-Motivation. Das sind knackige Aufgaben, bei denen ihr Gegner besiegt, Slalom-Parcours in engem Zeitkorsett bewältigt oder Siege im einsteigerfreundlichen Arcade-Modus herausfahrt.

Auch die Legend-Wettbewerbe, bei denen ihr mit freigespielten Superbikes gegen vier Kontrahenten antretet, sorgen für Abwechslung. Die mittlerweile drei Jahre alte "Moto GP"-Grafikroutine wurde wieder eingebaut und zaubert superflüssige und ruckelfreie, dennoch unspektakuläre Rennatmosphäre. Ein paar Spezialeffekte mehr hätten schon sein dürfen. So beeindruckt le-

diglich der unglaublich gute Regeneffekt, bei dem die Tropfen fotorealistisch vom Fernseher abperlen.

➔ **CHRISTIAN BLENDL**

PS2 Meinung



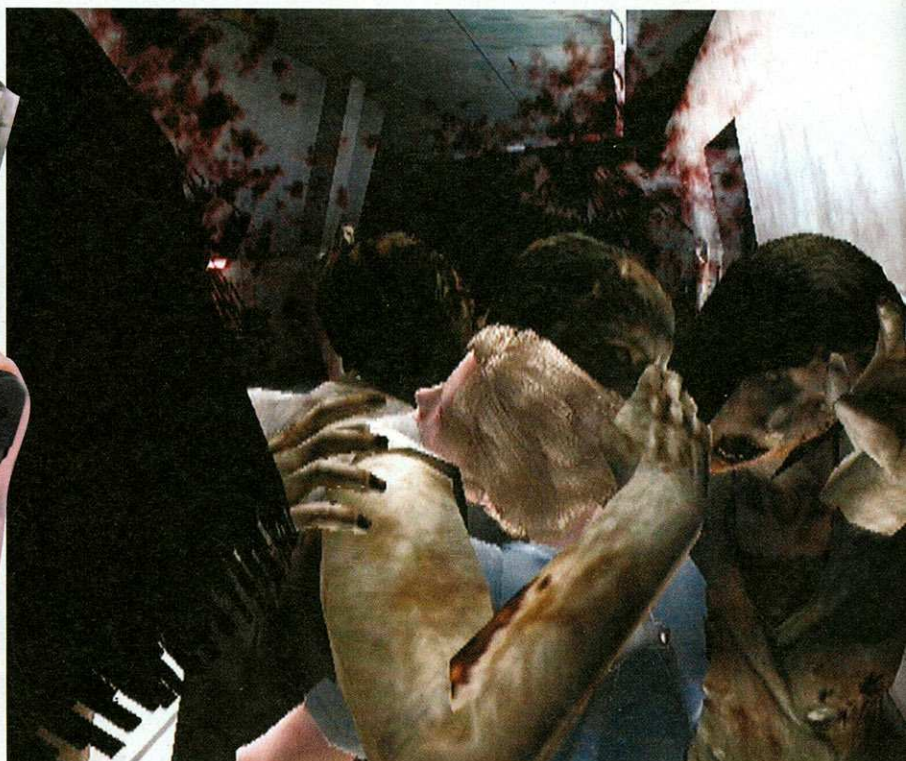
Licht und Schatten: So sehr ich das Fahrgefühl und die Gestaltung der "MotoGP"-Serie auch mag... irgendwie hab ich mir mehr erwartet. Die Optik ist gut, aber ohne Gags, die Gegner fahren immer noch wie aufgereiht, und die kurzweiligen Challenges sind mir teilweise zu schwer. Für Fans der echten Motorsport-Serie ist es ein Pflichtkauf, aber das Ganze ist den Vorläufern einfach zu ähnlich.

PS2 Testergebnis

MOTOGP 3		Rennspiel	Alter: frei
HERSTELLER: Sony	ENTWICKLER: Namco		ca. 60 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Texte deutsch, 16:9, Dolby Surround		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 8/10	82
🔧 Butterweiche Optik	🔧 Die alte Grafikroutine...	GRAFIK: 7/10	
🔧 Toller 2-Spieler-Modus	🔧flimmert leicht	SOUND: 6/10	
🔧 Viele Herausforderungen, tolle Präsentation	🔧 Gegner-Intelligenz fehlt fast vollständig		
Spannendes Motorrad-Rennen mit etwas zu wenig Neuerungen.			PROZENT

Resident Evil Dead Aim

"Dead Aim" ist **Horror-Adventure und Lightgun-Shooter in einem**. Mit der Knarre im Anschlag pirscht ihr euch durch zombieverseuchte Gruselkulissen.



ⓘ Das hier ist keine liebevolle Umarmung von Verwandten, eher ein Fressgelage ausgehungierter Zombies. Durch Tastenhämmern befreit ihr Bruce aus den Klauen der Monster.

Die Welt wird einmal mehr von einem Wahnsinnigen bedroht. Diesmal vom leicht femininen Morpheus D. Duvall, der einen sehr "ausgeprägten" Sinn für das Schöne hat. Morpheus war bis vor kurzem bei der Umbrella Corporation angestellt ("Resident Evil"-Kenner wissen, dass die Firma Umbrella verantwortlich ist für die Monsterseuche). Angeblich war er für die Vorfälle in Raccoon City am 11. Mai 1998 verantwortlich (da spielte der erste Teil der "Resident Evil"-Serie).

Um sich an Umbrella zu rächen, stahl er das mutagene T-Virus und einige Biowaffen. Die grässlichen T-Virus-Monster hält er in stabilen Kältekammern fest und bietet sie nun auf einem Luxusdampfer verschiedenen Terroristen aus aller Herren Länder an.

Hier steigt Held Bruce McGivern ein. Der coole "tough Guy" gehört einer amerikanischen Organisation zur Bekämpfung von Umbrella an. Er wird auf den Luxusdampfer entsandt, um Duvalls Machenschaften zu beenden. Denselben Auftrag hat auch die chinesische Geheimagentin Fongling – auch Verbrecher ihres Landes nehmen an Duvalls illegaler Auktion teil.

Ihr schlüpft zunächst in die Rolle von Bruce, hin und wieder spielt ihr aber auch

die schöne Fongling. Gewöhnlich seht ihr den Helden aus der Verfolgerperspektive und steuert ihn mit dem Steuerkreuz eurer Namco G-Con 2 Lichtpistole (oder auch mit dem DualShock2-Controller) durch die voll dreidimensionalen Räumlichkeiten des Kreuzschiffes. Mit den beiden Tasten A und B der Plastikknarre, die seitlich am Lauf angebracht sind, öffnet ihr Türen und hebt Gegenstände wie Heilkräuter, Dokumente und Munition auf.

Perspektivenwechsel

Sobald ihr einen Zombie oder etwas anderes, ähnlich Lebensbedrohliches seht, drückt ihr einmal kurz den Abzug der Kanone und die Ansicht wechselt blitzschnell in die Egoperspektive. Mit jeder weiteren Betätigung des Abzugs schießt ihr. Das Steuerkreuz dient nun zum Umschauen, wenn ihr euch bewegen möchtet, müsst ihr zusätzlich die B-Taste gedrückt halten. Ein piepsender und blinkender Indikator sagt euch rechtzeitig, aus welcher Richtung Gefahr droht. Ist euer Magazin leergeballert, wird automatisch nachgeladen. Ihr könnt aber auch neben den Bildschirm schießen oder die Taste am Ende des Pistolengriffs drücken, um nachzuladen.

PS2 Genrekurrenten

Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Gun Survivor – Code: V. <i>Auch hier konntet ihr laufen und ballern, doch Steuerung und Grafik waren unterirdisch mies.</i>	Capcom	04/2002	58%
Dino Stalker <i>An die Stelle der verfaulten Zombies traten aggressive Dinos. Urzeitliches Geballer mit viel Abwechslung.</i>	Capcom	09/2002	72%
Gunfighter 2 <i>An sich kein schlechter Lightgun-Shooter, doch die Treffertoleranz war viel zu gering.</i>	Ubi Soft	05/2003	62%



ⓘ Diese kleinen Wassertiere zerplatzen bei Kontakt und besudeln euch mit Säure.

Auf eurem Weg durch das Schiff und weiter durch feuchte Abwasserkanäle und geheime Forschungslabors werdet ihr mit allerhand widerwärtigem T-Virus-Gezücht konfrontiert. Die meiste Zeit schlägt ihr euch mit mannigfaltigen Arten von Zombies herum: Männliche, weibliche, langsame, schnelle, Kapitane, Wissenschaftler, Lagerarbeiter und auch Exemplare ohne Haut wanken stöhnend auf euch zu und lechzen nach eurem Blut. Darüber hinaus bekommt ihr es aber auch mit deutlich gefährlicheren Viechern zu tun. Auf dem Schiff macht ihr das erste Mal Bekanntschaft mit den bulligen Hunttern, froschähnlichen Wesen mit gewaltiger Sprungkraft. Später trefft ihr auf einen Tentakel-Tyrant, auf einen fetten, mutierten Schwerverbrecher ohne Augen und auf eine gewaltige Schabe, die fußballgroße Insekten auf euch hetzt.

Schießen statt grübeln

Mit der popligen Handfeuerwaffe, die ihr von Beginn an bei euch tragt, würdet ihr gegen diese Höllenbrut ziemlich alt aussehen. Darum findet ihr mit der Zeit ein halbes Dutzend Waffen mit "mehr Bums dahinter", wie man zu sagen pflegt. Die halbautomatische Pistole feuert drei Kugeln hintereinan-



Hauptstromaggregat läuft.

ⓘ Schock Schwerenot: Nachdem ihr den Strom wieder eingeschaltet und so eine Tür geöffnet habt, kriecht ein Untoter aus der Ecke und geht wie tollwütig auf euch los.

der ab, die Schrotflinte bläst aus nächster Nähe so ziemlich alles weg, mit der schallgedämpften Pistole beseitigt ihr gefahrlos hellhörige Monster, das Maschinengewehr macht aus eurem Opfer ein Sieb, die Magnum haut auch aus einiger Entfernung noch gut rein und der Granatwerfer sprengt ganze Zombiengruppen auseinander. Das aufgeführte Arsenal steht jedoch nur Bruce zur Verfügung. Fongling erwehrt sich ihrer Haut lediglich mit einer schallgedämpften Pistole und einem Maschinengewehr.

Ganz "Resident Evil"-typisch gibt es auch wieder einige Rätsel zu lösen. Diese sind jedoch meistens so simpel, dass sie schon fast nicht mehr als Denkaufgaben zu bezeichnen sind. Mal sucht ihr nach einem Ventil für eine Druckluke, ein anderes Mal braucht ihr einen Schlüssel oder eine Magnetkarte, um eine Tür zu öffnen. Entsprechende Hinweise erhaltet ihr beim Lesen von Tagebüchern und Dokumenten, die ihr auf dem Weg findet.

Optisch etwas trocken

Technisch ist "Resident Evil Dead Aim" solide, aber kein Highlight. Ein Großteil der Räume und Gänge sieht ziemlich kahl und

eintönig aus. Die Farben grau, braun und beige dominieren das Bild, detaillierte Texturen seht ihr nur selten.

Dafür passen die Gegneranimationen: Die Zombies wanken immer wieder anders auf euch zu, die Hunter springen wild umher und beim dicken Pluto, dem oben erwähnten, blinden Monster, schwabbeln die Fettmassen, wenn er auf euch zustürmt. Vor allem die Trefferanimationen sehen spitze aus. Bei kritischen Treffern haut es euer Opfer mit voller Wucht gegen die Wand, an der es dann herunterrutscht. Dabei hinterlässt es eine Blutspur und sackt in sich zusammen.

➔ CARSTEN GRAUEL

PS2 Meinung



Einfache Rätsel, hohes Gegnernaufkommen, Lightgun-Unterstützung, massig Waffen – "Dead Aim" richtet sich eindeutig an die actionorientierten "Resident Evil"-Fans. Durch die Erforschung der spärlich beleuchteten Räume und Gänge bleibt dennoch etwas Gruselstimmung übrig. Abgesehen von der sehr kurzen Spielzeit gibt es kaum etwas zu beanstanden. Schießwütige Zombiejäger greifen zu.

PS2 Testergebnis

RESIDENT EVIL DEAD AIM		Lightgun-Shooter	Alter: ab 16	
HERSTELLER: Capcom	ENTWICKLER: Capcom			ca. 60 Euro
1 Sp., MC, Analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text dt., Mehrsprachig, Lichtpistole, G-Con 2			STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 4/10	78	
🔪 Spannende Bosskämpfe	📉 Detailarme Grafik	GRAFIK: 7/10		
🔪 Viele Waffen	🕒 Sehr kurz (2,5-3 Std.)	SOUND: 8/10		
🔪 Vielfältige Gegneranimationen	📉 Wenig optische Abwechslung			
Kurzes, aber sehr unterhaltsames Baller-Abenteuer im "RE"-Stil.				PROZENT

Rygar

"Devil May Cry" im antiken Griechenland: Retro-Held Rygar befreit eine entführte Prinzessin aus den Klauen einer bösen Macht.



➔ Mit unserem vielseitig einsetzbaren Diskus zerteilen wir spielend leicht gemeine Raupen.

Dass es im antiken Rom auch ein Schwert schwingender Muskelprotz zu etwas bringen kann, hat Russel Crowe bereits im Kino-Hit "Gladiator" hinreichend bewiesen. Eine ähnliche Erfolgsstory weist auch der Held in Tecmos neuem Action-Titel auf. Vom ehemaligen Arena-Kämpfer steigt "Rygar" in Griechenland zum erfahrenen Kriegsherren auf.

Doch es kommt, wie es kommen muss: Bei einer zeremoniellen Ehrungsfeierlichkeit tauchen urplötzlich Furcht einflößende Monster auf. Sie reißen die Macht an sich und entführen die Prinzessin. Jetzt liegt es an unserem Helden, das Reich vor dem totalen Zerfall zu bewahren und das edle Fräulein aus den Klauen der Monster zu befreien.

Vielseitiges Wurfgeschoss

Ein ganzes Heer benötigt unser Held für dieses Vorhaben zum Glück nicht. Seine Waffe im Kampf gegen die Monsterhorden ist ein scharfkantiger Diskus, den er auch als vielseitigen Schutzschild einsetzen kann. Dieser ist an einer langen Kette befestigt; so kann Rygar das Wurfgeschoss nach jedem Einsatz wieder zu sich zurückholen. Im Laufe des Spiels fallen euch verschiedene Ausprägungen dieser Scheibe in die Hände.



➔ Mit jedem neuen Diskus erhalten wir eine besonders mächtige Spezial-Attacke. Diese sollte besonders bei den Kämpfen gegen haushohe Boss-Gegner zum Einsatz kommen.

Das Bewegungsrepertoire lässt sich beinahe mit dem von Dante in "Devil May Cry" vergleichen. Ihr lauft, hangelt und springt durch große Welten, die über und über mit Gegnern gespickt sind. Habt ihr einen Bereich von riesigen Würmern, fliegenden Elektro-Wesen und Mynotauren gesäubert, öffnet ihr mit versteckten Schalter-Statuen einen Ausgang. Am Ende wartet dann meist ein haushoher Boss-Endgegner auf euch, der mit speziellen Diskus-Techniken zur Strecke gebracht werden will.

Leider flimmern die Oberflächentexturen in manchen Welten unerträglich. Schade eigentlich, denn ansonsten begeistert die Optik – vor allem die hervorragenden Geg-

ner und Spieler-Modelle – auf Anhieb und selbst in Extremsituationen mit vielen oder großen Gegnern läuft das Spiel ruckelfrei.

➔ **MARKUS HÄBERLEIN**

PS2 Meinung



"Rygar" ist, was "Devil May Cry 2" eigentlich hätte sein sollen: Knallharte Action vor abgefahrener Kulisse. Dass ihr als Waffe nur euren Diskus und einige effektvolle Zaubersprüche habt, stört keinesfalls. Tecmo's Action-Titel überzeugt nämlich mit gelungenem Level-Design und innovativen Bossgegner-Kämpfen. Davon können sich die Herren von Capcom noch eine Scheibe abschneiden!

PS2 Testergebnis

RYGAR		Action	Alter: ab 16
HERSTELLER: Wanadoo		ENTWICKLER: Tecmo	
		ca. 60 Euro	
Memory Card, analog, DualShock2, 1 Spieler, Sprachausgabe englisch, Texte deutsch		STEUERUNG: 7/10	SPIELSPASS
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 9/10	82
⚡ Kompromisslose Action	🐛 Gegner nicht anvisierbar	GRAFIK: 8/10	
🎵 Stimmiges Ambiente	🗣 Englische Sprecher	SOUND: 8/10	
🌟 Beeindruckende Endgegner-Kämpfe	🌫 Grafik flimmert recht stark		
Altertümliches Action-Spektakel mit kleineren Macken.			PROZENT



OPM2 03/2002

8 spielbare Demos: Headhunter, Ace Combat 4, Moto GP 2, Pro Evolution Soccer, FIFA Soccer 2002, Ecco the Dolphin, etc.



OPM2 04/2002

5 spielbare Demos: Metal Gear Solid 2, Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex, Rez, Parappa the Rapper 2, Soul Reaver 2



OPM2 05/2002

7 spielbare Demos: Half-Life dt. (OPM2 Demoversion), Maximo, ICO, Drakan: The Ancients' Gates, Dynasty Warriors 3, etc.



OPM2 06/2002

7 spielbare Demos: Final Fantasy 10, Rally Championship, Taz Wanted, Mike Tyson Heavyweight Boxing, Vampire N., etc.



OPM2 08/2002

6 spielbare Demos: Stuntman, F1 2002, FIFA Fußball-Weltmeisterschaft 2002, Britney's Dance Beat, Gitaroo Man, etc.



OPM2 09/2002

5 spielbare Demos: Project Zero, Men in Black 2: Alien Escape, Fireblade, Stuntman, Army Men RTS



OPM2 10/2002

8 spielbare Demos: TimeSplitters 2, DTM Race Driver, Need for Speed: Hot Pursuit 2, Aggressive Inline, Downforce, etc.



OPM2 11/2002

6 spielbare Demos: Colin McRae Rally 3, Red Faction 2, This Is Football 2003, TimeSplitters 2, Ninja Assault, Stitch: Experiment 625



OPM2 12/2002

11 spielbare Demos: Burnout 2, Tekken 4, Ratchet & Clank, WRC 2 Extreme, Hitman 2, Summoner 2, Alpine Racer, Ferrari F355, etc.



OPM2 01/2003

5 spielbare Demos: The Getaway, Battle Engine Aquila, MX Superfly, Der Schatzplanet, V-Rally 3



OPM2 02/2003

10 spielbare Demos: Primal, Rocky, PES2, Formel Eins 2002, Ape Escape 2, Haven, Ty - the Tiger, Downforce, Project Zero...



OPM2 03/2003

10 spielbare Demos: Primal, Sly Raccoon, ATV Quad Power 2, Crash, Tiger Woods 2003, NBA Live 2003, WWE Smackdown...



OPM2 04/2003

10 spielbare Demos: Splinter Cell, Rayman 3, War of the Monsters, Ghost Recon, Dr. Muto, Zapper, GP Challenge, Red Card Soccer...



OPM2 05/2003

10 spielbare Demos: Dakar 2, Vexx, The Scorpion King, Fire Blade, Soul Reaver 2, Zone of the Enders, Dark Cloud, WRC 2...



OPM2 06/2003

10 spielbare Demos: Shinobi, Moto GP 3, Dynasty Warriors 3, Rally Championship, Evolution Skateboarding...

OPM2-SHOP

Magazine und DVD-Hüllen!



12 DVD-HÜLLEN NUR
5,90 EURO
Ohne Inhalt, nicht einzeln erhältlich.

ABSENDER:

Name _____

Straße/Nr. _____

PLZ/Wohnort _____

Telefon _____

E-Mail _____

€ 7,50 pro Heft _____

DVD-Hüllen (12er Pack € 5,90) _____

+ Versandkosten _____

Inland: Hefte: € 1,44, ab 2 Hefte: € 2,20, ab 3 Hefte: € 3,68
DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 3,68
Ausland: Hefte: € 6,-, ab 2 Hefte: € 8,-, ab 3 Hefte: € 10,-
DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 7,70

Gesamtbetrag _____

BESTELLCOUPON

☐ x OPM2 03/2002	☐ x OPM2 01/2003
☐ x OPM2 04/2002	☐ x OPM2 02/2003
☐ x OPM2 05/2002	☐ x OPM2 03/2003
☐ x OPM2 06/2002	☐ x OPM2 04/2003
☐ x OPM2 08/2002	☐ x OPM2 05/2003
☐ x OPM2 09/2002	☐ x OPM2 06/2003
☐ x OPM2 10/2002	☐ x OPM2 Sonderheft (8,50)
☐ x OPM2 11/2002	☐ x OPM2 Sonderheft 2 (8,80)
☐ x OPM2 12/2002	☐ x OPM2 Sonderheft 3 (8,80)
	☐ x 12 DVD-Hüllen

Ausfüllen & ab die Post:

CyPress GmbH – OPM2
Stichwort: Nachbestellung
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Wichtig: Unbedingt Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck, in Briefmarken oder Scheinen beilegen!



Die PS2-Testübersicht

OPM2-Testübersicht

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
18 Wheeler: American Pro Trucker	Action-Rennspiel	Acclaim	61%	1/2002
4x4 Evo 2	Offroad-Rennspiel	Bam	44%	5/2003
4x4 Evolution	Offroad-Rennspiel	Take 2	64%	6/2001
7 Blades	Action	Konami	67%	8/2001
Ace Combat 4: Distant Thunder	Flug-Simulation	Sony	80%	3/2002
Activision Anthology	Geschicklichkeit	Activision	78%	4/2003
Age of Empires 2	Strategie	Konami	80%	11/2001
Aggressive Inline	Trendsport	Acclaim	87% ★	9/2002
Airblade	Trendsport	Sony	83%	12/2001
Akira Psycho Ball	Geschicklichkeit	Infogrames	82%	10/2002
All-Star Baseball 2002	Baseball	Acclaim	79%	6/2001
All-Star Baseball 2003	Baseball	Acclaim	79%	6/2002
All-Star Baseball 2004	Baseball	Acclaim	75%	6/2003
Alpine Racer 3	Trendsport	Sony	51%	2/2003

Alone in the Dark: The New Nightmare ★ 88%



Was steckt hinter den schrecklichen Ereignissen auf dem Cedrac-Anwesen. Edward Carnby, Detektiv für Übernatürliches, geht in diesem nervenaufreibenden und atmosphärischen Horror-Trip den Geheimnissen auf den Grund.

Genre: Horror-Adv. Hersteller: Infogrames
Test: OPM2 11/2001

Antz Extreme Racing	Action-Rennspiel	Empire	55%	9/2002
Ape Escape 2	Jump'n'Run	Sony	83%	2/2003
Aqua Aqua: Wetrix 2	Geschicklichkeit	Hasbro	62%	1/2001
Armored Core 2	Action	Ubi Soft	78%	3/2001
Armored Core 2 Another Age	Action	BigBen	65%	12/2002
Army Men: Air Attack 2	Action	Infogrames	66%	6/2001
Army Men: Green Rogue	Action	Infogrames	52%	5/2001
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	Infogrames	53%	6/2001
Arctic Thunder *	Action-Rennspiel	Konami	33%	12/2001
Atlantis 3: Die neue Welt	Adventure	Cryo	54%	3/2002
ATV 2: Quad Power Racing	Offroad-Rennspiel	Acclaim	75%	3/2003
ATV Offroad	Offroad-Rennspiel	Sony	82%	9/2001
Auto Modellista	Action-Rennspiel	Capcom	70%	1/2003
Autobahn Raser 4	Action-Rennspiel	Davilex	54%	2/2003
Baldur's Gate: Dark Alliance (Platinum)	Rollenspiel	Virgin	90% ★	1/2002
Barbarian	Beat'em-Up	Virgin	69%	8/2002
Bass Strike	Geschicklichkeit	THQ	46%	1/2002
Batman Vengeance	Action	Ubi Soft	71%	1/2002

Battle Engine Aquila 80%

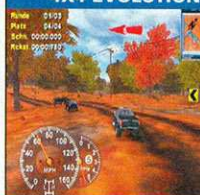


Futuristische Flug-Action mit ausgefeilter Steuerung und dichter Atmosphäre. Nach den 25 Grundmissionen wartet "BEA" mit 18 weiteren, alternativen Levels auf. Nur die etwas ruckelige Grafik verhinderte eine bessere Wertung.

Genre: Action Hersteller: Infogrames
Test: OPM2 3/2003

BDFL Manager 2002	Fußball-Manager	Codemasters	81%	6/2002
BDFL Manager 2003	Fußball-Manager	Codemasters	80%	1/2003
Ben Hur – Blood of Braves	Action-Rennspiel	Vivendi	60%	3/2003
Big Mutha Truckers	Action-Rennspiel	Empire	75%	1/2003

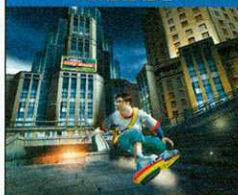
4X4 EVOLUTION



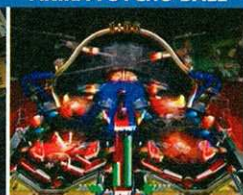
AGGRESSIVE INLINE



AIRBLADE



AKIRA PSYCHO BALL



ALL-STAR BASEBALL 2003



APE ESCAPE 2



ARMORED CORE 2



ATV 2: QUAD POWER RACING



ATV OFFROAD



AUTO MODELLISTA



BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE



BARBARIAN



BATMAN VENGEANCE



BEN HUR – BLOOD OF BRAVES



In diesem Überblick findet ihr alle* in Deutschland erhältlichen PS2-Spiele. Die Besten sind natürlich wieder mit unserem OPM-Star ★ versehen.

BLACK & BRUISED

BLADE 2



BLOODY ROAR 3

BMX XXX



CAPCOM VS. SNK

CASTLEWEEN



COLIN MCRAE RALLY 3

CONFLICT: DESERT STORM



CRASH BANDICOOT: DER ZORN DES CORTX

CRASHED



DARK CLOUD

DARK SUMMIT



DEAD OR ALIVE 2

DEF JAM VENDETTA



Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Black & Bruised	Boxen	Vivendi	38%	7/2003
Blade 2	Action	Activision	78%	11/2002
Blood Omen 2	Action-Adventure	Eidos	88% ★	5/2002
Bloody Roar 3 (Platinum)	Beat'em-Up	Virgin	72%	8/2001
BMX XXX	TrendSPORT	Acclaim	58%	2/2003
Britney's Dance Beat	Musikspiel	THQ	70%	8/2002
Burnout (Platinum)	Action-Rennspiel	Acclaim	85% ★	12/2001

Burnout 2

★ 90%



Action-Rennspiele gibt es auf der PS2 wie Sand am Meer. "Burnout 2" jedoch verbindet wie kein anderes Spiel eine schnelle und abwechslungsreiche Grafik mit einer perfekten Steuerung. Bekennende Bleifüße dürfen sich bestens abreagieren!

Genre: Action-Rennspiel Hersteller: Acclaim
Test: OPM2 11/2002

Butt-Ugly Martians	Action-Rennspiel	Vivendi	21%	4/2003
Capcom vs. SNK 2	Beat'em-Up	Capcom	78%	3/2002
CART Fury	Action-Rennspiel	Midway	62%	8/2001
Casper – Spirit Dimensions	Action	TDK Mediactive	54%	4/2002
Castleween	Jump'n'Run	Wanadoo	61%	1/2003
Cell Damage Overdrive	Action-Rennspiel	Play it	64%	7/2003
Centre Court: Hardhitter	Tennis	Midas	66%	4/2002
Circus Maximus	Action-Rennspiel	THQ	66%	8/2002
City Crisis	Action	Take 2	60%	9/2001
Clock Tower 3	Horror-Adventure	Capcom	69%	7/2003
Colin McRae Rally 3	Offroad-Rennspiel	Codemasters	85% ★	12/2002
Commandos 2	Strategie	Eidos	74%	10/200
Conflict Zone	Strategie	Ubi Soft	76%	6/2002
Conflict: Desert Storm	Action	Codemasters	80%	10/2002
Contra – Shattered Soldier	Shoot'em-Up	Konami	70%	3/2003
Crash Bandicoot 4 (Platinum)	Jump'n'Run	Vivendi	83%	12/2001
Crashed	Action-Rennspiel	Rage	68%	12/2002
Crazy Taxi (Platinum)	Action-Rennspiel	Acclaim	80%	7/2001
D.N.A. – Dark Native Apostel	Action-Adventure	Virgin	27%	9/2002
Dakar 2	Offroad-Rennspiel	Acclaim	65%	5/2003
Dancing Stage Megamix	Tanzspiel	Konami	79%	7/2003
Dark Angel	Action	Vivendi	53%	4/2003
Dark Cloud	Rollenspiel	Sony	81%	10/2001
Dark Summit	TrendSPORT	THQ	77%	5/2002

Das Ding

★ 86%



Jede Menge hervorragende Baller-Action und Massenschlachten bietet Vivendis "Das Ding". Dabei kann das Spiel "Resident Evil"-Anteilen nicht verheimlichen. Negativ: Menüführung und die Steuerung hätten besser sein dürfen.

Genre: Horror-Adventure Hersteller: Vivendi
Test: OPM2 10/2002

Dave Mirra's Freestyle BMX 2	TrendSPORT	Acclaim	73%	11/2001
David Beckham Soccer	Fußball	Ubi Soft	42%	8/2002
Dead or Alive 2 (Platinum)	Beat'em-Up	Sony	89%	2/2001
Defender	Action	Midway	64%	2/2003
Def Jam Vendetta	Beat'em-Up	Electronic Arts	85% ★	7/2003

* bis Redaktionsschluss. Indizierte Spiele wurden nicht berücksichtigt!

OPM2-Testübersicht

D

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Der Anschlag	Shoot'em-Up	Ubi Soft	66%	12/2002
Der Herr der Ringe: Die Gefährten	Action-Adventure	Vivendi	61%	2/2003

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme ★ 88%



Das Action-Abenteuer hält sich erstaunlich nahe an der Film-Vorlage und bietet zahlreiche Videoauschnitte. Neben der exzellenten Grafik punktet das Spiel durch seinen orchestralen Soundtrack. Einziger Kritikpunkt: Es gibt keinen Zweisspieler-Modus.
Genre: Action Hersteller: Electronic Arts
Test: OPM2 7/2002

Der Schatzplanet	Jump'n'Run	Sony	74%	12/2002
Deus Ex	Action-Adventure	Eidos	80%	6/2002
Devil May Cry (Platinum)	Action-Adventure	Capcom	88% ★	1/2002
Devil May Cry 2	Action	Capcom	78%	4/2003
Die Hard Vendetta	Ego-Shooter	Vivendi	53%	7/2003
Die Mumie kehrt zurück	Action-Adventure	Universal	42%	12/2001
Die Powerpuff-Girls	Action	THQ	27%	1/2003
Die Sims	Strategie	Electronic Arts	83%	2/2003
Dino Stalker	Lightgun-Shooter	Capcom	72%	9/2002
Disney Golf	Sport	Electronic Arts	69%	3/2003
Disney's Dinosaurier	Action-Adventure	Ubi Soft	59%	2/2001
Disney's Tarzan Freeride	Jump'n'Run	Ubi Soft	63%	1/2002
Donald Duck – Phantomias	Jump'n'Run	Ubi Soft	76%	11/2002
Donald Duck Quack Attack (Platinum)	Jump'n'Run	Ubi Soft	73%	2/2001
Downtown Run	Action-Rennspiel	Ubi Soft	68%	6/2003
Dr. Muto	Jump'n'Run	Konami	76%	4/2003
Dragon Ball Z Budokai	Beat'em-Up	Infogrames	72%	1/2003
Dragon Rage	Action	Infogrames	68%	4/2002

Drakan: The Ancients' Gates ★ 86%



Umfangreicher Fantasy-Actiontitel mit leichtem Rollenspieleinschlag. Dieses Abenteuer überzeugt sowohl durch seine spielerischen Qualitäten, wie ausgefeiltes Leveldesign und Kampfsystem, als auch mit seinen optischen Effekten.
Genre: Action-Adventure Hersteller: Sony
Test: OPM2 5/2002

Driven	Action-Rennspiel	Digital Tainment	13%	3/2002
Driving Emotion Type-S	Rennsimulation	Electronic Arts	59%	4/2001
Dropship: United Peace Force	Flug-Simulation	Sony	85% ★	2/2002
Dschungelbuch – Groove Party	Musikspiel	Ubi Soft	76%	6/2001
DSF Fußball Manager 2002	Fußball-Manager	Ubi Soft	26%	3/2002
DTM Race Driver	Rennsimulation	Codemasters	86% ★	9/2002
Dynasty Tactics	Strategie	THQ	77%	1/2003
Dynasty Warriors 2	Action	Midas	58%	2/2001
Dynasty Warriors 3	Action	THQ	64%	5/2002
Dynasty Warriors 3 Xtreme Legends	Action	THQ	65%	4/2003
Ecco the Dolphin	Action-Adventure	Sony	80%	2/2002
Eggo Mania	Geschicklichkeit	Kemco	53%	10/2002
eJay ClubWorld	Musikspiel	Empire	sehr gut ★	9/2002
Endgame	Lightgun-Shooter	Empire	52%	9/2002
Enter the Matrix	Action	Atari	77%	7/2003
Ephemeral Fantasia	Rollenspiel	Konami	51%	11/2001
ESPN International Track & Field	Sport	Konami	76%	1/2001
ESPN International Winter Sports	Sport	Konami	77%	4/2002
ESPN National Hockey Night	Eishockey	Konami	76%	7/2001
ESPN NBA2Night	Basketball	Konami	81%	5/2001
ESPN NBA2Night 2002	Basketball	Konami	61%	7/2002

E

DEUS EX



DEVIL MAY CRY 2



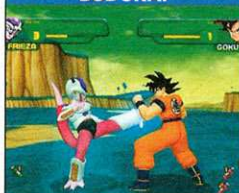
DONALD DUCK – PHANTOMIAS



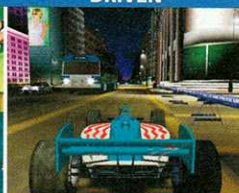
DR. MUTO



DRAGON BALL Z BUDOKAI



DRIVEN



DROPSHIP: UNITED PEACE FORCE



DTM RACE DRIVER



DYNASTY WARRIORS 3



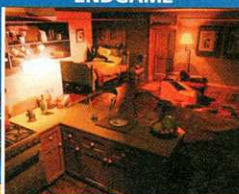
ECCO THE DOLPHIN



EGGO MANIA



ENDGAME



EPHEMERAL FANTASIA



ENTER THE MATRIX

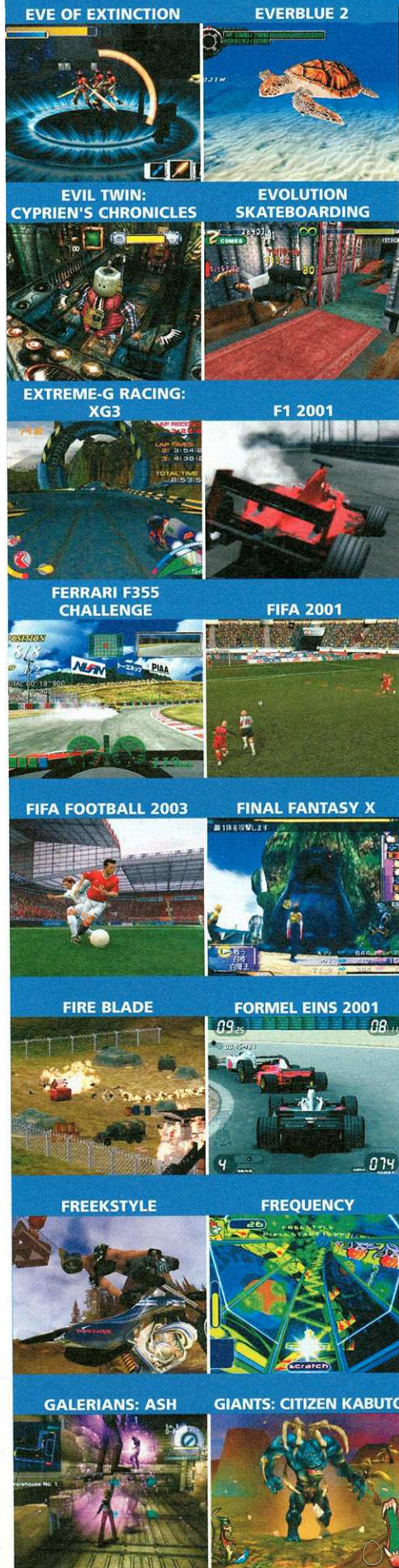


ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS



ESPN NBA2NIGHT 2002





Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
ESPN Winter X-Games	Trendsport	Konami	72%	1/2001
ESPN X-Games Skateboarding	Trendsport	Konami	69%	2/2002
ESPN X-Games Snowboarding 2	Trendsport	Konami	63%	5/2002
Eternal Ring	Rollenspiel	Ubi Soft	49%	2/2001
Eve of Extinction	Action	Eidos	46%	5/2002
Everblue	Adventure	Capcom	58%	7/2002
Everblue 2	Geschicklichkeit	Capcom	69%	5/2003
Evergrace	Action-Adventure	Ubi Soft	64%	4/2001
Evil Twin: Cyprien's Chronicles	Action-Adventure	Ubi Soft	76%	2/2002
Evil Dead: A Fistful of Boomstick	Action-Adventure	THQ	57%	7/2003
Evolution Skateboarding	Trendsport	Konami	31%	4/2003
Evolution Snowboarding	Trendsport	Konami	43%	7/2003
Extermination	Action-Adventure	Sony	83%	7/2001
Extreme-G Racing: XG 3	Action-Rennspiel	Acclaim	79%	10/2001
F1 2001	Formel1-Rennspiel	Electronic Arts	88% ★	9/2001

F1 2002

81%


Electronic Arts' alljährliche Neuauflage der Formel 1 war dieses Jahr etwas enttäuschend, wenn auch anspruchsvoller als so mancher Konkurrent. Fans, die die letzte Saison noch einmal "erleben" möchten, sollten diesen Titel in die engere Wahl ziehen.

Genre: Formel1-Rennspiel Hersteller: EA
Test: OPM2 7/2002

F1 Career Challenge	Formel1-Rennspiel	Electronic Arts	77%	7/2003
F1 Championship Season 2000	Formel1-Rennspiel	Electronic Arts	75%	2/2001
F1 Racing Championship	Formel1-Rennspiel	Ubi Soft	83%	4/2001
Fantavision	Geschicklichkeit	Sony	72%	1/2001
Ferrari F355 Challenge	Rennsimulation	Sony	78%	11/2002
FIFA 2001 (Platinum)	Fußball	Electronic Arts	85% ★	1/2001
FIFA Football 2002 (Platinum)	Fußball	Electronic Arts	85% ★	12/2001
FIFA Football 2003	Fußball	Electronic Arts	80%	12/2002

Flucht von Monkey Island

88%


Unlogische Rätsel, verwirrende Dialoge – eigentlich zwei schwere Kritikpunkte, wenn es nicht Absicht wäre! Die "Monkey Island"-Serie ist nämlich berühmt für ihren skurrilen Humor und eine unnachahmliche Atmosphäre. Lacher garantiert!

Genre: Adventure Hersteller: Electronic Arts
Test: OPM2 09/2001

FIFA Fußball Weltmeisterschaft 2002	Fußball	Electronic Arts	84%	6/2002
Final Fantasy X (Platinum)	Rollenspiel	Sony	88% ★	6/2002
Fire Blade	Action	Konami	74%	8/2002
Fisherman's Challenge	Sport	Konami	66%	4/2003
Football Mania	Fußball	Electronic Arts	63%	10/2002
Formel Eins 2001 (Platinum)	Formel1-Rennspiel	Sony	78%	6/2001
Formel Eins 2002	Formel1-Rennspiel	Sony	76%	1/2003
Frank Herbert's Dune	Action-Adventure	Wanadoo	33%	4/2003
Freak Out	Action	Swing	60%	9/2001
Freekstyle	Action-Rennspiel	Electronic Arts	78%	9/2002
Frequency	Musikspiel	Sony	82%	7/2002
Frogger – The Great Quest	Jump'n'Run	Konami	28%	8/2002
Fur Fighters Viggo's Revenge	Action	Acclaim	80%	7/2001
G1 Jockey	Sport	THQ	71%	6/2002
G1 Jockey 3	Sport	THQ	72%	5/2003
Galerians: Ash	Action-Adventure	Big Ben	64%	7/2003
Gauntlet: Dark Legacy	Action	Konami	78%	7/2001
Giants: Citizen Kabuto	Action-Adventure	Virgin	79%	1/2002

OPM2-Testübersicht

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Gift	Jump'n'Run	Cryo	62%	8/2001
Gitaroo Man	Musikspiel	THQ	71%	8/2002
GoDai: Elemental Force	Action	Infogrames	53%	4/2002
Gradius 3 & 4	Shoot'em-Up	Konami	61%	1/2001
Gran Turismo 3 A-spec (Platinum)	Rennsimulation	Sony	93% ★	8/2001
Grand Prix Challenge	Formel1-Rennspiel	Infogrames	71%	1/2003

Grand Theft Auto: Vice City (dt.) ★ 92%



Das erfolgreichste PS2-Spiel wird nun wieder in einer etwas entschärften deutschen Fassung verkauft. An der Action ändert das freilich nichts: Ballert euch vom kleinen Fisch zum angesehenen Bandenführer hoch.

Genre: Action Hersteller: Take 2
Test: OPM2 1/2003

Grandia 2	Rollenspiel	Ubi Soft	73%	6/2002
Gravity Games Bike	Trendsport	Midway	57%	10/2002
G-Surfers	Action-Rennspiel	Midas	48%	1/2002
GT Concept 2002 (Platinum)	Rennsimulation	Sony	84%	8/2002
GTA 3 (Platinum)	Action	Take 2	91% ★	12/2001
GTC Africa	Offroad-Rennspiel	Ubi Soft	68%	1/2002
Guilty Gear X	Beat'em-Up	Virgin	79%	1/2002
Guilty Gear X2	Beat'em-Up	Big Ben	81%	6/2003
Gumball 3000	Action-Rennspiel	SCI	63%	11/2002
Gun Griffon Blaze	Action	Swing	73%	4/2001
Gundam: Federation vs. Zeon	Action	Infogrames	71%	2/2003
Gunfighter 2	Lightgun-Shooter	Ubi Soft	62%	5/2003
Gungrave	Action	Activision	58%	1/2003
Half Life (dt.)	Ego-Shooter	Vivendi	85% ★	12/2001
Harry Potter 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	76%	2/2003
Haven: Call of the King	Jump'n'Run	Midway	83%	1/2003
Headhunter	Action-Adventure	Sony	85% ★	2/2002
Herdy Gerdy	Action-Adventure	Eidos	79%	4/2002
Heroes of Might and Magic	Strategie	Infogrames	47%	6/2001
Hidden Invasion	Action	Swing	43%	11/2001
Hitman 2 - Silent Assassin	Action	Eidos	81%	12/2002
Hot Wheels Velocity X	Action-Rennspiel	THQ	56%	2/2003
Hype: The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	32%	11/2001
Ico	Action-Adventure	Sony	83%	4/2002
Indy Car Series	Rennsimulation	Codemasters	78%	7/2003
International League Soccer	Fußball	Eon Digital	58%	8/2001
International Superstar Soccer	Fußball	Konami	84%	1/2001
International Superstar Soccer 2	Fußball	Konami	80%	6/2002

International Superstar Soccer 3 71%



Auch Teil 3 schafft den schwierigen Spagat zwischen Simulation und spaßigem Arcade-Fußball. Trotzdem kann es nicht ganz mit der Präsentation eines "FIFA 2003" und dem tiefen Gameplay eines "Pro Evolution Soccer 2" mithalten.

Genre: Fußball Hersteller: Konami
Test: OPM2 5/2003

Iron Aces 2	Action	THQ	57%	4/2002
Jade Cocoon 2	Rollenspiel	Ubi Soft	75%	4/2002
Jak & Daxter (Platinum)	Jump'n'Run	Sony	93% ★	1/2002
James Bond: Agent im Kreuzfeuer (Platinum)	Action	Electronic Arts	82%	1/2002
James Bond: Nightfire	Ego-Shooter	Electronic Arts	86% ★	1/2003
Jeremy McGrath Supercross World	Offroad-Rennspiel	Acclaim	32%	3/2002
Jet Ion GP	Action-Rennspiel	Ubi Soft	8%	5/2002

GRAN TURISMO 3 A-SPEC



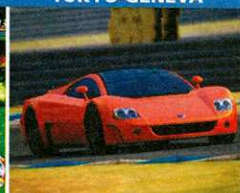
GRAND PRIX CHALLENGE



GRANDIA 2



GT CONCEPT 2002 TOKYO-GENEVA



GTA 3



GUILTY GEAR X



GUMBALL 3000



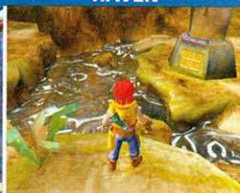
GUNGRAVE



HALF LIVE (DT.)



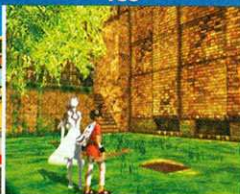
HAVEN



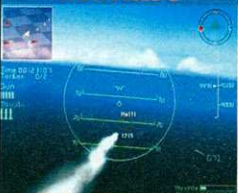
HEADHUNTER



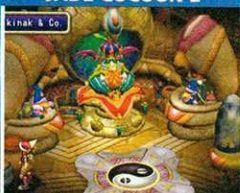
ICO



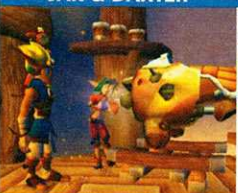
IRON ACES 2



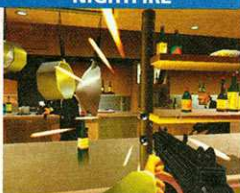
JADE COCOON 2



JAK & DAXTER



JAMES BOND: NIGHTFIRE

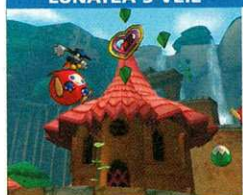


**JONNY MOSELEY
MAD TRIX**

**JURASSIC PARK:
OPERATION GENESIS**

**KELLY SLATER'S
PRO SURFER**

KESSEN 2

**KLONOA 2 –
LUNATEA'S VEIL**

KNOCKOUT KINGS 2002

LEGAIA 2: DUEL SAGA

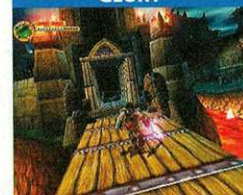
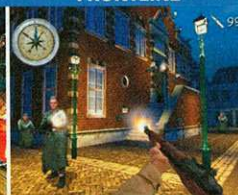
**LEGION – THE LEGEND
OF EXCALIBUR**

LOTUS CHALLENGE

MAD MAESTRO!

MADDEN NFL 2003

**MAT HOFFMAN'S
PRO BMX 2**

**MAXIMO – GHOSTS TO
GLORY**

**MEDAL OF HONOR:
FRONTLINE**

**METAL GEAR SOLID 2:
SONS OF LIBERTY**

**METAL GEAR SOLID 2:
SUBSTANCE**


Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Jet Ski Riders	Action-Rennspiel	Eidos	55%	1/2002
Jimmy Neutron: Der mutige Erfinder	Geschicklichkeit	THQ	7%	5/2003
Jonny Moseley Mad Trix	Trendsport	Infogrames	32%	9/2002
Jurassic Park: Operation Genesis	Simulation	Vivendi	81%	5/2003
Kelly Slater's Pro Surfer	Trendsport	Activision	81%	11/2002
Kengo: Masters of Bushido	Beat'em-Up	Ubi Soft	63%	4/2001
Kessen	Strategie	Electronic Arts	78%	2/2001
Kessen 2	Strategie	THQ	70%	4/2002
Kings Field 4	Rollenspiel	Big Ben	27%	6/2003

Kingdom Hearts

★ 86%



Das etwas andere Rollenspiel mit den schönsten Charakteren von Entwickler Square und Walt Disney ist genau das Richtige für junge und jünger gebliebene PS2-Spieler. Trotz des kindgerechten Looks ein Spiel mit Tiefgang.

Genre: Rollenspiel
Test: OPM2 12/2002

Hersteller: Sony

Klonoa 2 – Lunatea's Veil	Jump'n'Run	Sony	88% ★	12/2001
Knight Rider – The Game	Action-Rennspiel	Davilex	44%	2/2003
Knockout Kings 2001	Boxen	Electronic Arts	69%	4/2001
Knockout Kings 2002	Boxen	Electronic Arts	61%	5/2002
Kuri Kuri Mix	Geschicklichkeit	Empire	71%	7/2001

Legacy of Kain: Soul Reaver 2

★ 87%



Nur bei wenigen Spielen sind Konzept und Story derart geschlossen wie in der "Legacy"-Serie. Darüber hinaus liefert Teil 2 eine technisch gelungene Vorstellung ab und überzeugt mit einer atmosphärischen Sprachausgabe.

Genre: Action-Adventure
Test: OPM2 01/2002

Hersteller: Eidos

Legaia 2: Duel Saga	Rollenspiel	Eidos	73%	1/2003
Legends of Wrestling	Wrestling	Acclaim	43%	3/2002
Legends of Wrestling 2	Wrestling	Acclaim	61%	4/2003
Legion – The Legend of Excalibur	Action	Konami	70%	11/2002
Lego Drome Racers	Action-Rennspiel	Electronic Arts	68%	1/2003
Lego Island Extreme Stunts	Action-Adventure	THQ	69%	3/2003
Lego Racers 2	Action-Rennspiel	Lego Games	41%	1/2002
LeMans 24 Stunden	Rennsimulation	Infogrames	81%	9/2001
Lethal Skies Elite Pilot: Team SW	Action	THQ	49%	1/2003
Looney Tunes Space Race	Action-Rennspiel	Infogrames	76%	4/2002
Lotus Challenge	Rennsimulation	Virgin	70%	12/2001
Mad Maestro!	Musikspiel	Eidos	66%	6/2002
Madden NFL 2001	American Football	Electronic Arts	87% ★	1/2001
Madden NFL 2002	American Football	Electronic Arts	89% ★	11/2001
Madden NFL 2003	American Football	Electronic Arts	89% ★	11/2002
Magix Music Maker	Musikspiel	NBG	sehr gut ★	12/2001
Marvel vs. Capcom 2	Beat'em-Up	Capcom	77%	1/2003
Master Rallye	Offroad-Rennspiel	Microids	31%	10/2002
Mat Hoffman's Pro BMX 2	Trendsport	Activision	70%	10/2002
Maximo – Ghosts to Glory	Jump'n'Run	Capcom	83%	5/2002
MDK 2: Armageddon	Action	Virgin	83%	5/2001
Medal of Honor: Frontline	Ego-Shooter	Electronic Arts	89% ★	7/2002
Mega Race 3 – Nanotech Disaster	Action-Rennspiel	Cryo	46%	9/2002
Men in Black 2: Alien Escape	Shoot'em-Up	Infogrames	69%	9/2002
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Action-Adventure	Konami	90% ★	4/2002
Metal Gear Solid 2: Substance	Action-Adventure	Konami	90% ★	4/2003
Metropolismania	Strategie	Ubi Soft	28%	12/2002

OPM2-Testübersicht

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Micro Machines Explosion	Action-Rennspiel	Infogrames	73%	1/2003
Midnight Club 2	Action-Rennspiel	Take 2	82%	6/2003
Midnight Club Street Racing (Platinum)	Action-Rennspiel	Take 2	76%	1/2001
Mike Tyson Heavyweight Boxing	Boxen	Codemasters	71%	7/2002
Minority Report	Action	Activision	67%	6/2003
Monopoly Party	Denkspiel	Infogrames	66%	1/2003
Monster AG	Jump'n'Run	Sony	56%	3/2002
Monster Jam: Maximum Destruction	Action-Rennspiel	Ubi Soft	29%	4/2003

Mortal Kombat: Deadly Alliance 84%



Die wohl brutalste Prügel-Serie erhält mit "Deadly Alliance" einen mehr als würdigen Nachfolger. Abwechslungsreiche Kämpfer und Hintergründe, gepaart mit einem fast ewig motivierenden Konquest-Modus lassen kaum Wünsche offen.

Genre: Beat'em-Up
Test: OPM2 3/2003
Hersteller: Midway

MotoGP (Platinum)	Rennsimulation	Sony	86% ★	3/2001
MotoGP 2	Rennsimulation	Sony	85% ★	3/200
MotoGP 3	Rennsimulation	Sony	82%	5/2003
Motor Mayhem	Action-Rennspiel	Infogrames	60%	1/2002
Mr Moskeeto	Geschicklichkeit	Eidos	73%	6/2002
MTV Music Generator 2	Musikspiel	Codemasters	sehr gut ★	7/2001
MX 2002 feat. Ricky Carmichael	Offroad-Rennspiel	THQ	74%	11/2001
MX Rider	Offroad-Rennspiel	Infogrames	75%	12/2001
MX Superfly	Offroad-Rennspiel	THQ	74%	12/2002
Myst 3: Exile	Adventure	Ubi Soft	70%	12/2002
Mystic Heroes	Action	THQ	68%	4/2003
NBA 2K3	Basketball	Infogrames	82%	4/2003
NBA Hoopz	Basketball	Konami	70%	5/2001
NBA Live 2001	Basketball	Electronic Arts	75%	5/2001
NBA Live 2002	Basketball	Electronic Arts	79%	1/2002
NBA Live 2003	Basketball	Electronic Arts	84%	1/2003
NBA Street	Basketball	Electronic Arts	84%	8/2001
NBA Street Vol. 2	Basketball	Electronic Arts	86% ★	6/2003
Need for Speed: Hot Pursuit 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	90% ★	11/2002
New York Race	Action-Rennspiel	Wanadoo	46%	2/2002
Next Generation Tennis – US Open	Tennis	Wanadoo	54%	8/2002

Need for Speed: Hot Pursuit 2 90%



Technisch nahezu perfekt in Szene gesetzt, rasen die PS-Monster von "Need for Speed" mit einem irrwitzigen Tempo über den Bildschirm. Natürlich dürfen die coolen Verfolgungsrennen mit den hartgesottenen Cops nicht fehlen.

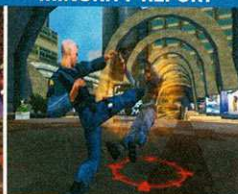
Genre: Action-Rennspiel
Test: OPM2 11/2002
Hersteller: EA

NFL 2K3	American Football	Infogrames	90% ★	5/2003
NFL QB Club 2002	American Football	Acclaim	70%	11/2001
NGT 2003	Tennis	Wanadoo	55%	7/2003
NHL 2001	Eishockey	Electronic Arts	88% ★	1/2001
NHL 2002	Eishockey	Electronic Arts	89% ★	11/2001
NHL 2003	Eishockey	Electronic Arts	84%	11/2002
NHL 2K3	Eishockey	Infogrames	88% ★	4/2003
NHL Hitz	Eishockey	Konami	79%	12/2002
Ninja Assault	Lightgun-Shooter	Sony	62%	11/2002
No one lives forever	Ego-Shooter	Fox Interactive	78%	4/2002
Off Road Wide Open	Offroad-Rennspiel	Infogrames	61%	12/2001
Oni (Platinum)	Action-Adventure	Take 2	59%	4/2001

MIDNIGHT CLUB 2



MINORITY REPORT



MONOPOLY PARTY



MOTO GP 2



MOTO GP 3



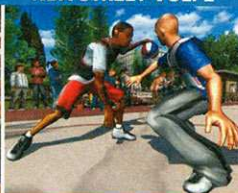
MX RIDER



NBA LIVE 2003



NBA STREET VOL. 2



NEXT GENERATION
TENNIS – US OPEN



NFL 2K3



NFL QB CLUB 2002



NHL 2002



NHL 2K3



NINJA ASSAULT



NO ONE LIVES FOREVER



ONIMUSHA 2:
SAMURAI'S DESTINY



ONIMUSHA WARLORDS **ORPHEN – SCION OF SORCERY**

PAC MAN WORLD 2 **PARAPPA THE RAPPER 2**

PIRATES: THE LEGEND OF BLACK KAT **PRIDE FC**

PRIMAL **PRISONER OF WAR**

PRO EVOLUTION SOCCER **PROJECT EDEN**

PROJECT ZERO **RALLY FUSION**

RATCHET & CLANK **RAYMAN 3 HOODLUM HAVOC**

RED FACTION 2 **RESIDENT EVIL: DEAD AIM**


Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Onimusha 2: Samurai's Destiny	Action-Adventure	Electronic Arts	87% ★	11/2002
Onimusha Warlords (Platinum)	Action-Adventure	Electronic Arts	83%	8/2001

Operation: WinBack
76%


Aus heutiger Sicht ist "Winback" technisch absolut veraltet (Grafik auf PSOne-Niveau), jedoch spielerisch noch immer fesselnd. Wer diese PS2-Perle noch irgendwo für einen Schnäppchenpreis aufstöbern kann, darf zugreifen.

Genre: Action
Test: OPM2 7/2001

Hersteller: Midas

Orphen – Scion of Sorcery	Rollenspiel	Activision	62%	2/2001
Pac Man World 2	Jump'n'Run	Sony	79%	2/2003
Parappa the Rapper 2	Musikspiel	Sony	65%	4/2002
Paris-Dakar Rally	Offroad-Rennspiel	Acclaim	48%	12/2001
Penny Racers	Action-Rennspiel	Take 2	32%	3/2002
Peter Pan	Jump'n'Run	Sony	47%	10/2002
Pirates: The Legend of Black Kat	Action-Adventure	Electronic Arts	79%	5/2002
Play it Pinball	Geschicklichkeit	Play it	40%	7/2003
Polaroid Pete	Geschicklichkeit	JVC	71%	4/2002
Police 24/7	Shoot'em-Up	Konami	62%	5/2002
Portal Runner	Action	3DO	61%	12/2001
Premier Manager	Fußball-Manager	Infogrames	47%	7/2002
Pride FC	Beat'em-Up	THQ	65%	4/2003
Primal	Action-Adventure	Sony	83%	5/2003
Prisoner of War	Adventure	Codemasters	76%	8/2002
Pro Evolution Soccer (Platinum)	Fußball	Konami	87% ★	12/2001

Pro Evolution Soccer 2
91%


Das realistischste Fußballspiel der PlayStation2 überzeugte die fast komplette OPM2-Redaktion über ein ganzes Jahr hinweg eine PES2-Liga mit weit über 500 Partien abzuhalten. Gibt es eine glaubwürdigere Kaufempfehlung?

Genre: Fußball
Test: OPM2 12/2002

Hersteller: Konami

Pro Rally 2002	Offroad-Rennspiel	Ubi Soft	64%	5/2002
Pro Tennis WTA Tour	Tennis	Konami	37%	11/2002
Project Eden	Action-Adventure	Eidos	76%	12/2001
Project Zero	Horror-Adventure	Wanadoo	82%	10/2002
Pryzm – Chapter one	Action-Adventure	TDK	57%	12/2002
Q-Ball: Billard Masters	Billard	Take 2	63%	1/2001
R/C Sports Copter Challenge	Geschicklichkeit	THQ	28%	2/2003
Raging Blades	Action	Wanadoo	42%	6/2003
Rally Championship	Offroad-Rennspiel	Codemasters	60%	6/2002
Rally Fusion	Offroad-Rennspiel	Activision	78%	1/2003
Ratchet & Clank	Jump'n'Run	Sony	93% ★	12/2002
Rayman 3 Hoodlum Havoc	Jump'n'Run	Ubi Soft	87% ★	4/2003
Rayman M	Geschicklichkeit	Ubi Soft	70%	1/2002
Rayman Revolution (Platinum)	Jump'n'Run	Ubi Soft	89% ★	2/2001
RC Revenge Pro	Action-Rennspiel	Acclaim	48%	1/2001
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	Boxen	Konami	85% ★	1/2001
Red Card	Fußball	Konami	73%	5/2002
Red Faction 2	Ego-Shooter	THQ	85% ★	12/2002
Reign of Fire	Action	BAM!	70%	2/2003
Resident Evil: Dead Aim	Lightgun-Shooter	Capcom	78%	7/2003
Resident Evil Survivor 2	Lightgun-Shooter	Electronic Arts	58%	4/2002
Rez	Shoot'em-Up	Sony	81%	2/2002
Ridge Racer 5	Action-Rennspiel	Sony	85% ★	1/2001

OPM2-Testübersicht

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Riding Spirits	Rennsimulation	Bam Entertainm.	80%	11/2002
Ring of Red	Strategie	Konami	80%	7/2001
Road Trip Adventures	Action-Rennspiel	Play it	8%	7/2003
Robot Warlords	Strategie	Midas	64%	8/2001
Robotech Warcry	Action	TDK	65%	1/2003
Rocky	Boxen	Rage	78%	12/2002
RTL Skispringen 2003	Sport	THQ	79%	2/2003
Rumble Racing	Action-Rennspiel	Electronic Arts	79%	6/2001
Runabout 3	Action-Rennspiel	Bam	41%	1/2003
Rygar	Action	Wanadoo	82%	6/2003
Salt Lake 2002	Sport	Eidos	55%	3/2002
Scoopy-Doo!	Jump'n'Run	THQ	68%	12/2002
Sega Bass Fishing Duel	Sport	Acclaim	72%	4/2003
Sega Soccer Slam	Fußball	Infogrames	70%	12/2002
Shadow Hearts	Rollenspiel	Konami	71%	4/2002
Shadow Man: 2econd Coming	Action-Adventure	Acclaim	79%	4/2002

Shadow of Memories

82%



In "Shadow of Memories" spielt ihr in verschiedenen Zeitlinien und versucht die Zukunft positiv zu beeinflussen. Ein sehr spannendes Adventure mit cineastischen Sequenzen und ruhigem Spielablauf. Für Videospiel-Genießer.

Genre: Adventure
Test: OPM2 5/2001

Hersteller: Konami

Shaun Palmer's Pro Snowboarder	TrendSPORT	Activision	76%	1/2002
Shifters	Action-Adventure	Infogrames	40%	9/2002
Shinobi	Action	Sony	75%	6/2003
Shox	Action-Rennspiel	Electronic Arts	83%	11/2002
Shrek Super Party	Geschicklichkeit	TDK	65%	7/2003
Silent Hill 2	Horror-Adventure	Konami	87% ★	12/2001
Silent Hill 2 - DC (Platinum)	Horror-Adventure	Konami	88% ★	4/2003
Silent Hill 3	Horror-Adventure	Konami	90% ★	6/2003
Silent Scope 3	Action	Konami	64%	2/2003
Silpheed - The Lost Planet	Shoot'em-Up	Swing	64%	1/2001
Sky Odyssey	Flug-Simulation	Sony	75%	5/2001
Sky Surfer	TrendSPORT	Swing	15%	8/2001
Slam Tennis	Tennis	Infogrames	73%	9/2002
Sled Storm	Action-Rennspiel	Electronic Arts	83%	5/2002

Sly Raccoon

89%



In diesem klassischen Hüpfabenteuer ist der schlaue Meisterdieb Sly immer auf der Suche nach Langfinger-Herausforderungen. So rafft der Waschbär alles zusammen, was nicht niet- und nagelfest ist. Ein toller Spaß für jeden PS2-Spieler!

Genre: Jump'n'Run
Test: OPM2 2/2003

Hersteller: Sony

Smash Court Tennis Pro Tournament	Tennis	Sony	72%	7/2002
Smuggler's Run	Action-Rennspiel	Take 2	80%	1/2001
Smuggler's Run 2	Action-Rennspiel	Take 2	79%	1/2002
SOCOM: U.S. Navy Seals	Action	Sony	86% ★	7/2003
SOS - The Final Escape	Adventure	Big Ben	72%	2/2003
Space Channel 5	Musikspiel	Sony	72%	4/2002
Space Channel 5 - Part 2	Geschicklichkeit	Sony	76%	4/2003
Speed Challenge	Action-Rennspiel	Ubi Soft	17%	1/2003
Spider-Man: The Movie (Platinum)	Action-Adventure	Activision	78%	7/2002
Splashdown	Action-Rennspiel	Infogrames	88% ★	12/2001
Splinter Cell	Action-Adventure	Ubi Soft	91% ★	5/2003

RIDING SPIRITS



ROCKY



RTL SKISPRINGEN 2003



RYGAR



SCOOBY-DOO!



SHADOW HEARTS



SHADOW MAN: 2econd Coming



SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDING



SHINOBI



SILENT HILL 2 - DIRECTORS CUT



SILENT HILL 3



SILENT SCOPE 3



SLED STORM



SMUGGLER'S RUN 2

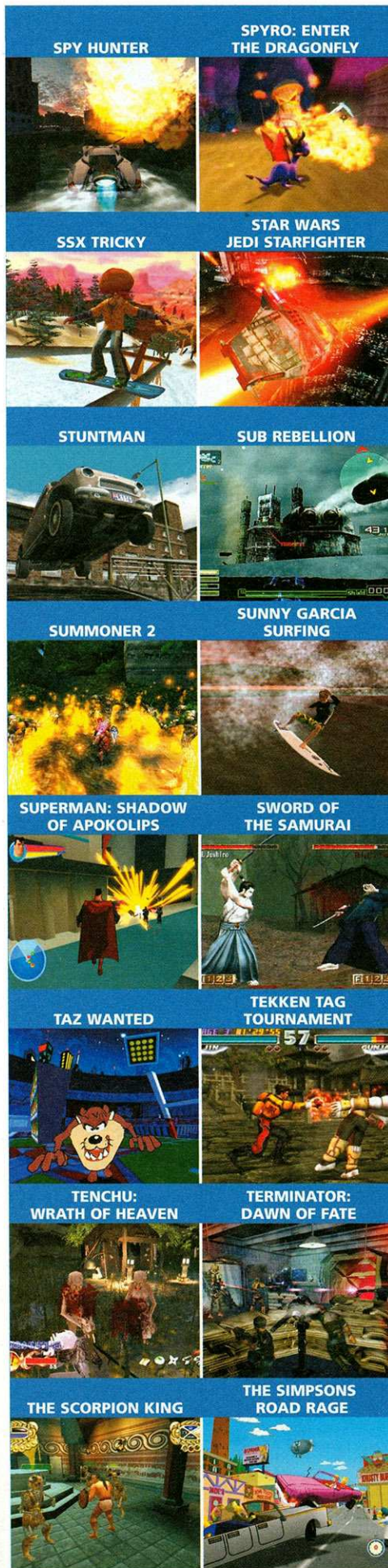


SOCOM: U.S. NAVY SEALS



SPLASHDOWN





Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Sponge Bob	Jump'n'Run	THQ	67%	4/2003
Spy Hunter	Action-Rennspiel	Konami	85% ★	11/2001
Spyro: Enter the Dragonfly	Jump'n'Run	Universal	69%	1/2003
SSX Snowboarding (Platinum)	Trendsport	Electronic Arts	82%	1/2001
SSX Tricky (Platinum)	Trendsport	Electronic Arts	87% ★	12/2001
Star Trek Voyager: Elite Force	Ego-Shooter	Codemasters	74%	9/2002

Star Wars Bounty Hunter

78%


Wer schon immer mal einen Kopfgeldjäger im Star Wars-Universum spielen wollte, liegt mit "Bounty Hunter" genau richtig. Leider muss sich der Spieler mit unnötig fiesen Sprungpassagen und einer überladenen Steuerung herumärgern.

Genre: Action Hersteller: Electronic Arts
Test: OPM2 2/2003

Star Wars Jedi Starfighter	Shoot'em-Up	Electronic Arts	72%	6/2002
Star Wars Racer Revenge	Action-Rennspiel	Electronic Arts	69%	5/2002
Star Wars Starfighter	Action	Electronic Arts	82%	5/2001
Star Wars: Clone Wars	Action	Electronic Arts	73%	3/2003
Star Wars: Super Bombad Racing	Action-Rennspiel	Electronic Arts	68%	7/2001
Stitch Experiment 626	Jump'n'Run	Disney Interactive	52%	8/2002
Street Fighter EX3	Beat'em-Up	Virgin	73%	2/2001
Street Hoops	Basketball	Electronic Arts	79%	11/2002
Stunt GP	Action-Rennspiel	Virgin	64%	12/2001
Stuntman	Action-Rennspiel	Infogrames	78%	9/2002
Sub Rebellion	Action	Big Ben	67%	1/2003
Summoner	Rollenspiel	THQ	83%	5/2001
Summoner 2	Rollenspiel	THQ	83%	12/2002
Sunny Garcia Surfing	Trendsport	Ubi Soft	69%	3/2002
Super Bust-a-Move	Geschicklichkeit	Acclaim	77%	1/2001
Super Bust-a-Move 2	Geschicklichkeit	Ubi Soft	72%	12/2002
Super Trucks	Rennsimulation	BigBen	79%	6/2002
Supercar Street Challenge	Action-Rennspiel	Activision	27%	1/2002
Superman: Shadow of Apokolips	Action-Adventure	Infogrames	48%	1/2003
Surfing H3O	Trendsport	Take 2	30%	3/2001
Swing Away Golf	Sport	Electronic Arts	79%	1/2001
Sword of the Samurai	Beat'em-Up	Ubi Soft	71%	4/2003
Syberia	Adventure	Vivendi	68%	6/2003
Taz Wanted	Jump'n'Run	Infogrames	68%	1/2003
Test Drive Overdrive	Action-Rennspiel	Infogrames	66%	7/2002

Tekken 4

87%


Grafisch beeindruckend und mit einer enormen Kämpferpalette ausgestattet, gehört "Tekken 4" zu den Top 3 der PS2-Prügler. Schade nur, dass sich das Spiel im Vergleich zu "Tag Tournament" kaum weiterentwickelt hat.

Genre: Beat'em-Up
Test: OPM2 10/2002

Hersteller: Sony

Tekken Tag Tournament (Platinum)	Beat'em-Up	Sony	83%	1/2001
Tenchu: Wrath of Heaven	Action	Activision	80%	5/2003
Tennis Master Series 2003	Tennis	Microids	42%	6/2003
Terminator: Dawn of Fate	Action	Infogrames	73%	1/2003
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	74%	10/2002
The Bouncer	Beat'em-Up	Sony	66%	7/2001
The Flintstones: Viva Rock Vegas	Action-Rennspiel	Swing	38%	7/2001
The Getaway	Action	Sony	75%	2/2003
The Scorpion King	Action	Universal	64%	2/2003
The Simpsons Road Rage	Action-Rennspiel	Electronic Arts	64%	12/2001

OPM2-Testübersicht

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
The Simpsons Skateboarding	Trendsport	Electronic Arts	36%	4/2003
Theme Park World	Strategie	Electronic Arts	84%	2/2001
This Is Football 2002 (Platinum)	Fußball	Sony	86% ★	11/2001
Thunderhawk: Operation Phoenix	Action	Eidos	80%	11/2001

TIF – This Is Football 2003

★ 85%



Die Alternative zu "FIFA" und "PES" heißt "TIF". Die Steuerung ist schnell erlernt und mit ein wenig fußballerischem Verstand sind die ersten Erfolge schnell erzielt. Für Einsteiger, die nur ab und an spielen wollen, genau das Richtige!

Genre: Fußball
Hersteller: Sony
Test: OPM2 11/2002

Tiger Woods PGA Tour 2001	Sport	Electronic Arts	78%	5/2001
Tiger Woods PGA Tour 2002	Sport	Electronic Arts	82%	4/2002
Tiger Woods PGA Tour 2003	Sport	Electronic Arts	84%	2/2003
Time Crisis 2	Action	Sony	79%	11/2001
TimeSplitters (Platinum)	Action	Eidos	77%	2/2001
TimeSplitters 2	Ego-Shooter	Eidos	92% ★	11/2002
Tokyo Xtreme Racer	Action-Rennspiel	Ubi Soft	74%	9/2001
Tom & Jerry: Krieg der Schnurrhaare	Action	Ubi Soft	23%	6/2003
Tom Clancy's Ghost Recon	Ego-Shooter	Ubi Soft	80%	1/2003
Tony Hawk's Pro Skater 3 (Platinum)	Trendsport	Activision	92% ★	1/2002
Tony Hawk's Pro Skater 4	Trendsport	Activision	90% ★	1/2003
Top Angler	Geschicklichkeit	THQ	48%	8/2002
Top Gear Dare Devil	Action-Rennspiel	Kemco	62%	1/2001
Top Gun – Combat Zones (Platinum)	Action	Virgin	71%	12/2001
Total Immersion Racing	Rennsimulation	Empire	68%	1/2003
Tour de France	Sport	Konami	33%	8/2002
Transworld Surfing	Trendsport	Infogrames	74%	11/2002
Tribes: Aerial Assault	Ego-Shooter	Vivendi	63%	7/2003
Turok Evolution	Ego-Shooter	Acclaim	82%	10/2002
Twin Caliber	Action	Rage	42%	1/2003

Twisted Metal: Black

★ 85%



Technisch nicht mehr auf der Höhe der Zeit präsentiert sich heute "Twisted Metal: Black". Doch selbst jetzt gibt es noch Spieler, die das spaßige "ich schieb' deine Karre zusammen"-Prinzip noch immer cool finden.

Genre: Action
Hersteller: Sony
Test: OPM2 10/2001

Ty – The Tazmanian Tiger	Jump'n'Run	Electronic Arts	81%	1/2003
UEFA Challenge	Fußball	Infogrames	62%	8/2001
UEFA Champions League 2001/2002	Fußball	Take 2	72%	3/2002
UFC Throwdown	Beat'em-Up	Ubi Soft	72%	12/2002
USA Raser	Action-Rennspiel	Koch Media	70%	9/2002
Vampire Night	Lightgun-Shooter	Sony	74%	5/2002
Vexx	Jump'n'Run	Acclaim	70%	6/2003
Victorious Boxers	Boxen	Empire	43%	12/2001
VIP	Geschicklichkeit	Ubi Soft	28%	9/2002

Virtua Fighter 4

★ 91%



Etwas für Beat'em-Up-Puristen ist zweifelsfrei Segas "Virtua Fighter". Der erste PS2-Ableger hat allerdings mit deutlichem Kantenflimmern zu kämpfen. Dennoch: Teil 4 gilt als Referenz in puncto Ausgewogenheit und Spieltiefe.

Genre: Beat'em-Up
Hersteller: Sony
Test: OPM2 6/2002

THE SIMPSONS SKATEBOARDING



THIS IS FOOTBALL 2002



THUNDERHAWK: OPERATION PHOENIX



TIGER WOODS 2003



TIME CRISIS 2



TIMESPLITTERS 2



TOM CLANCY'S GHOST RECON



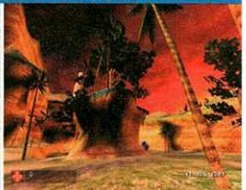
TONY HAWK'S PRO SKATER 3



TOP GUN – COMBAT ZONE



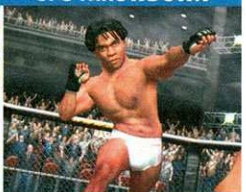
TUROK EVOLUTION



TY – THE TAZMANIAN TIGER



UFC THROWDOWN



VAMPIRE NIGHT



VEXX

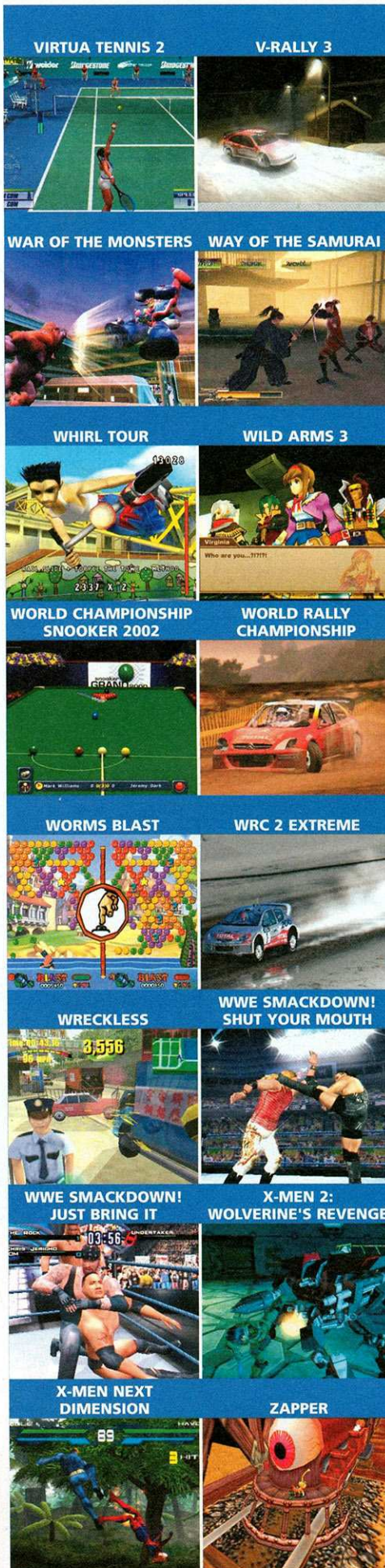


VICTORIOUS BOXERS



VIP



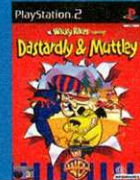


Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Ausgabe
Virtua Tennis 2	Tennis	Acclaim	85% ★	1/2003
V-Rally 3	Offroad-Rennspiel	Infogrames	84%	8/2002

Wacky Races

77%

W



Einer der wenigen guten Fun-Racer für die PS2. Viele bekannte Warner-Bros.-Figuren fahren mit abgedrehten Vehikeln über gefährliche Pisten mit allerlei Abkürzungen und beweglichen Objekten. Leider nur zu zweit spielbar.

Genre: Fun-Rennspiel Hersteller: Infogrames
Test: OPM2 8/2001

Wakeboarding Unleashed	Trendsport	Activision	76%	7/2003
War of the Monsters	Action	Sony	79%	5/2003
Warriors of Might and Magic	Action	Infogrames	38%	6/2001
Way of the Samurai	Action-Adventure	Eidos	74%	12/2002
WDL Thunder Tanks	Action	Infogrames	62%	5/2001
WDL Warjetz	Action	Infogrames	39%	8/2001
Wer wird Millionär 2. Edition	Denkspiel	Eidos	61%	2/2002
Whirl Tour	Trendsport	Vivendi	62%	4/2003
Wild Arms 3	Rollenspiel	Sony	73%	4/2003
Wild Wild Racing	Action-Rennspiel	Ubi Soft	73%	1/2001

Wipeout Fusion

★ 85%



Die Future-Racer-Serie "Wipeout" gilt seit PSOne-Zeiten als Garant für schnelle und erbarmungslose Rennduelle. Die PS2-Variante "Fusion" macht keine Ausnahme, im Gegenteil: Sie ist noch schneller, noch bunter, noch spektakulärer.

Genre: Action-Rennspiel Hersteller: Sony
Test: OPM2 2/2002

Wizardry: Tale of the forsaken Land	Rollenspiel	Ubi Soft	21%	12/2002
WM Nationalspieler	Fußball	Ubi Soft	10%	10/2002
Woody Woodpecker	Jump'n'Run	Modern Games	53%	2/2002
World Championship Snooker 2002	Billard	Codemasters	65%	12/2001
World Championship Snooker 2003	Billard	Codemasters	58%	6/2003
World Rally Championship (Platinum)	Offroad-Rennspiel	Sony	85% ★	1/2002
Worms Blast	Action	Ubi Soft	45%	5/2002

WRC 2 Extreme

81%



Rallye-Spiele gibt es mittlerweile wie Sand am Meer. Doch den perfekten Offroaders gibts noch nicht. "WRC 2 Extreme" hat zwar Schwächen im Fahrverhalten, punktet dafür aber in Sachen Umfang, Geschwindigkeitsgefühl und Präsentation.

Genre: Offroad-Rennspiel Hersteller: Sony
Test: OPM2 1/2003

Wreckless	Action-Rennspiel	Activision	61%	2/2003
WTA Tour Tennis	Tennis	Konami	45%	6/2002
WWE Crush Hour	Action-Rennspiel	THQ	19%	7/2003
WWE Smackdown! Shut your mouth	Wrestling	THQ	80%	1/2003
WWF Smackdown! Just bring it	Wrestling	THQ	77%	1/2002
X-Men 2: Wolverine's Revenge	Action	Activision	73%	6/2003
X-Men Next Dimension	Beat'em-Up	Activision	68%	2/2003
X-Squad	Action	Electronic Arts	67%	2/2001
Zapper: Eine quirlige Grille	Geschicklichkeit	Infogrames	61%	4/2003
Zone of the Enders	Action	Konami	84%	4.2001
Zorro – Der Schatten	Action-Adventure	Cryo	57%	4/2002

X

Z

Das gab's bisher:

3,35 €

3,00 €*

2,90 €*



Alle Games – alle

Alle Games:

Immer up to date
über PS2, Xbox,
GameCube und PC!

Harte Tests:

Alle aktuellen Games
im übersichtlichen
Bewertungssystem!

News & Facts:

Alle Infos zu den
Games der Zukunft!

Und das gibt's jetzt:

NEU

nur
1€

PS2
Xbox
GameCube
PC

NEU 100% KAUFBERATUNG FÜR
PLAYSTATION2, XBOX, GC & PC

AUSGABE
JUNI/JULI
2003

**VIDEO
GAMES**
aktuell

**RESIDENT
EVIL ZERO** 
WIE ALLES BEGANN!
Der T-Virus bricht aus: Zombies
übernehmen Raccoon City!

ONLINE:
PS2, XBOX, GAMECUBE
So einfach spielen Sie online!

TROPICO 2
DIE PIRATENINSEL
 Bauen Sie Ihr
Piratenreich!

**ENTER
THE
MATRIX**    
RIESIGES SPECIAL: Das Spiel! Der Film! Der Kult!

TIPPS & TRICKS: METROID PRIME, DOA X,
SPLINTER CELL, DIE SIMS, ZELDA UND VIELE MEHR...

**BLACK
HAWK DOWN** 
DAS SPIEL ZUM FILM

**SILENT
HILL 3** 
GENIALER HORROR!

DOA X 
BEACH VOLLEYBALL
SONNE, STRAND &
SAHNE-SCHNITTEN

DIE SIMS    
JETZT AUF KONSOLE!

 € 1,00
Österreich € 1,20
Schweiz sfr 2,40
Belgien € 1,10
Luxemburg € 1,10
Spanien € 1,39

Gleich das Abo bestellen unter Tel. 0 18 05-90 90 88

Tests - alle News!
Jetzt kaufen!



PlayStation2 Tipps & Tricks

Probleme mit dem Endgegner? Oder hängt ihr an einer Stelle fest? Mit unseren Cheats und Passwörtern sorgen wir für mehr PS2-Spaß – ohne Frust.

Inhalt

Cheats

ATV Quad Power Racing 2.....	91
Battle Engine Aquila	91
Big Mutha Truckers	92
Blade 2	97
BMX XXX	97
Crash Bandicoot	
– Der Zorn des Cortex	96
Dakar 2	92
Galerians: Ash	92
James Bond: Nightfire	98
Jurassic Park: Operation Genesis	93
Midnight Club 2	101
Minority Report	92
Need for Speed: Hot Pursuit 2 ..	98
No One Lives Forever.....	95
Oni (Platinum)	101
Red Faction 2	94
Rocky.....	94
Splinter Cell	94
Star Wars Bounty Hunter.....	96
Tenchu: Wrath of Heaven	100
The Getaway	92
The Scorpion King	95
The Simpsons Skateboarding ..	99
TIF 2003.....	94
Tony Hawk's Pro Skater 4	96
WRC (Platinum)	101
WRC 2 Extreme.....	100
X-Men Next Generation	93

Action-Replay-Codes

Devil May Cry.....	102
Metal Gear Solid 2: Substance ..	102
Primal	103
Rayman 3: Hoodlum Havoc.....	103
Silent Hill 2 D.C.....	102
SIMS	103
X-Men 2: Wolverine's Revenge ..	103

Komplettlösung

Baldur's Gate: Dark Alliance ..	104-106
FIFA Football 2002	107
Final Fantasy X	108-109
GTA 3	114-115
James Bond:	
Agent im Kreuzfeuer	112-113
Mortal Kombat:	
Deadly Alliance.....	130-134
Onimusha Warlords	110-111
Primal.....	122-125
Pro Evolution Soccer	116
Rayman 3: Hoodlum Havoc.....	128-129
Splinter Cell.....	126-127
The Getaway	135

DVD Tipps-Karten

GTA 3	119-120
Primal.....	117-118
SIMS	117-118
Spider-Man	119-120

Final Fantasy X

108

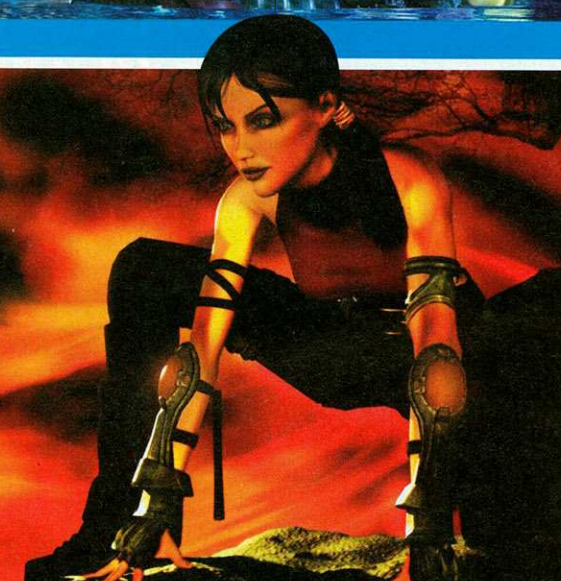
Probleme mit den fetten Gegnern? Kein Problem - wir erklären euch wie ihr die schwierigsten Brocken besiegt!



122

Primal

Vier Welten - vollgepackt mit Rätseln. Wir zeigen euch wie ihr ganz einfach alle Schwierigkeiten meistert.



128

Rayman 3

Mit uns zusammen meistert Rayman alle Jump'n'Run-Hürden, dank Profi-Tipps.



PLAYSTATION2-CHEATS

ATV Quad Power Racing 2

Neue und coole Cheats zu ATV Quad Power Racing 2 aus dem Hause Acclaim! Die Codes zeigen ihre Wirkung, nachdem ihr die aufgeführten Passwörter als Profil-Namen zu Beginn des Spiels eingegeben habt. Bei richtiger Eingabe informiert euch eine kurze fette Meldung darüber, dass der Cheat aktiviert ist. Achtet aber darauf, dass ihr eine Memory Card verwendet, auf der noch kein anderer Spielstand gesichert ist.

Alle Herausforderungen freischalten

Profil-Name **DOUBLEBARREL**

Alle Fahrer freischalten

Profil-Name **BUBBA**

Alle Strecken freischalten

Profil-Name **ROADKILL**

Alle Tricks verfügbar

Profil-Name **FIDDLERSELBOW**

Alle Fahrzeuge freischalten

Profil-Name **GENERALLEE**

Alle Meisterschaften freischalten

Profil-Name **REDROOSTER**

Maximale Statistiken aktivieren

Profil-Name **GINGHAM**

Einer-zu-viel-Modus

Profil-Name **MOONSHINE**

Kein-HUD-Mode

Profil-Name **BLINDHOG**

Alle Cheats auf einmal aktivieren

Profil-Name **GOLDRUSH**



Devil Girl hat coole Sprünge drauf und bietet ordentlich was für's Spieler-Auge.

Battle Engine Aquila

Endlich Cheats zum Spiel, die auch funktionieren. Ihr benötigt auf alle Fälle eine Memory Card, um sie zu aktivieren. Startet das Spiel und wählt die Funktion "Neues Spiel". Wählt im folgenden Menü die Memory Card aus, auf die ihr speichern wollt. Ihr dürft nun einen Namen für euren Piloten aussuchen.

Diese Namen sind der Schlüssel für die Cheats im Spiel. Übrigens: Um mehrere Cheats auf einmal aktivieren zu können, müsst ihr die Freischaltcodes aneinander reihen. Gebt sie einfach zusammen ein. Allerdings funktioniert das nur mit zwei Codes gleichzeitig.

Kleine Hilfe zur Eingabe:

Sonderzeichen und Satzzeichen verbergen sich unter der Option "Symbole".

Große Lettern erzeugt ihr mit Hilfe der Funktionen "Feststelltaste" sowie "Um-schalttaste".

Alle Levels freischalten

..... **!EVAH!**

Vor Missionsantritt könnt ihr alle im Spiel verfügbaren Missionen durchschalten und den gewünschten Auftrag annehmen.

Unverwundbarkeit

..... **!B4K42**

Nach Eingabe des Codes wird eine Funktion mit der Bezeichnung God Mode verfügbar. Um diese Funktion zu aktivieren, pausiert ihr einfach während einer Mission mit Hilfe der Start-Taste. Wählt im Pausenmenü die Optionen aus. Mit der -Taste kann der God Mode aktiviert bzw. deaktiviert werden.

Extras freischalten

..... **105770Y2**

(Benutzt die Taste für die Zahl "0", nicht den Buchstaben "O".)

Dieser Code schaltet alle Extras frei. Bestätigt nach der Eingabe und bejaht die Speichernachfrage. Schaltet zurück ins Hauptmenü und scrollt mit Hilfe des Steuerkreuzes nach unten. Unter dem Menüpunkt "Goodies" sind nun alle erspielbaren Extras bereits verfügbar.

Mögliche Code-Kombinationen:

..... **!EVAH!105770Y2**

..... **!EVAH!B4K42**

..... **!B4K42105770Y2**

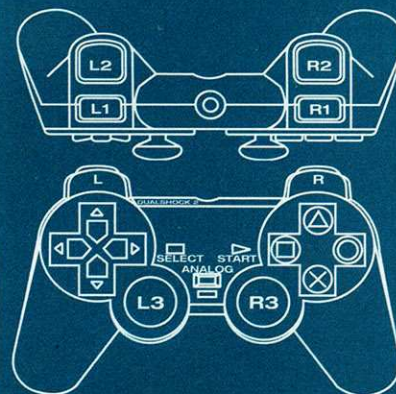
Hersteller-Hotlines



Hier findet ihr eine Auflistung der wichtigsten Hotline-Nummern der Spielehersteller. Achtet darauf, dass die 0190er Nummern nicht billig sind. Notiert euch vor dem Anruf ganz genau eure Fragen, denn Zeit ist Geld.

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
ACCLAIM	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
ACTIVISION	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr,
.....	Sa.-So. 16 - 18 Uhr
CODEMASTERS	0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min.	Abfrage
EIDOS	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 10 - 22 Uhr
ELECTRONIC ARTS	0190 - 77 66 33
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 09.30 - 13 Uhr,
.....	14 - 17.30 Uhr
INFOGRAMMES	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min.	Mo.-So. 14 - 21 Uhr
KONAMI	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 08 - 24 Uhr
SONY	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SONY TECHNIK HOTLINE	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SWING	02131 - 40 66 49 9
Festnetztarif.	Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr
TAKE 2	0190 - 8732 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 08 - 24 Uhr
THQ	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr
UBI SOFT	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11 - 24 Uhr
VIRGIN INTERACTIVE	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr

Tasten-Belegungen



Kommas zwischen den Zeichen bedeuten, dass die Eingabe nacheinander erfolgen muss. Ein „+“ zwischen den Zeichen bedeutet, dass ihr die genannten Tasten gleichzeitig drücken müsst.

Galerians: Ash

Fleißige Spieler werden mit zusätzlichen Optionen und Goodies versorgt. Allerdings müsst ihr erst das Spiel in der richtigen Schwierigkeitsstufe mit dem passenden Rating meistern.

Spielstufe Schwer/Hard:

Spielt einmal auf Schwierigkeitsstufe Normal im Rang B durch.

LV3PK-Mode:

Spielt einmal auf Schwierigkeitsstufe Normal im Rang S durch.

Short-Mode:

Spielt einmal auf der Schwierigkeitsstufe Easy oder Normal durch und sichert am Ende euren Spielstand.

Startet ihr nun ein neues Spiel und ladet den angelegten Spielstand ein, fragt euch das Spiel, ob ihr den Short-Mode von "Galerians: Ash" benutzen wollt.

Big Mutha Truckers

Master-Cheat

Bevor wir zum Spiel alle Cheats listen, Verraten wir euch lieber den Master-Cheat. Startet das Spiel und klickt euch in die "Optionen". Wechselt von hier aus in die Rubrik "Cheats". Gebt folgenden Code ein:

..... **ATJCEHJMJ**
Spült ihn noch kurz mit der **X**-Taste runter und schaut euch danach die Cheatliste genauer an. Alle aufgeführten Punkte sind fortan direkt aktivierbar. Viel Spaß!



Big Mutha Truckers: In einem Aufwasch habt ihr alle Cheats auf einmal freigeschaltet.

The Getaway

Auch für das Gangster-Epos "The Getaway" halten wir einen klitzekleinen Tipps-Nachschlag parat.

Blinker anschalten:

Sobald ihr das Spiel mit beiden Charakteren erfolgreich beendet habt, schaltet sich der Free-Roam-Modus frei. Hier könnt ihr ohne eine Mission die Straßen von London erkunden. Die Blinker eines Fahrzeugs lassen sich dabei mit der **R2**- und **L2**-Taste bedienen. Viel Spaß bei der unterhaltsamen Stadtrundfahrt.

Kleiner Turbo:

Zieht bei eurem Wagen die Handbremse an, indem ihr die **R1**-Taste gedrückt haltet. Jetzt drückt ihr dazu noch die **X**-Taste, bis die Reifen durchdrehen, und ihr sofort auf Höchstgeschwindigkeit seid. Damit kommt ihr schnell vom Fleck, wenn euch Verfolger auf den Fersen sind.

Lebensenergie verdoppeln:

Startet das Spiel, bis die Musik und eine Videosequenz (noch vor dem Titel-Menü) abgespielt werden. Gebt jetzt folgende Tastenkombination ein:

..... **↑, ↑, ←, ←, →, →, ○, ○**

Der Schrei einer Frau bestätigt euch, dass ihr den Cheat richtig eingegeben habt, und ihr müsst euch fortan weniger oft heilen.

Dakar 2

Wer sich bei Acclaims Ausnahme-Rennspiel "Dakar 2" schwer tut, für den haben wir gleich direkt vom Hersteller zwei praktische Cheats parat. Gebt diese einfach im vorgesehenen Eingabefenster in der Option "Extras" ein.

Alle Fahrzeuge freischalten

..... **BONZER**

Alle Strecken freischalten

..... **SWEETAS**



Minority Report: "Ich bin unverwundbar!" Unsere Cheats machen es euch möglich.

Minority Report

Noch ein Kandidat auf der langen Liste der Filmumsetzungen, der den Weg auf die PS2 gefunden hat. Das Praktische – er hat einige feine Cheats im Gepäck, die wir euch nicht vorenthalten wollen. Um diese zu aktivieren, klickt ihr euch in den Menüpunkt "Special". Hier findet ihr den Punkt "Cheats". Gebt dort die aufgeführten Codes nach Belieben ein und bestätigt nach jedem die Funktion "Enter". Die jeweilige Wirkung wird euch in einem Fenster kurz angezeigt.

Die wichtigsten Codes:

Unverwundbarkeit **LRGARM**
Levelanwahl **PASSKEY**
Levelskip **QUITER**
Alle Combos **NINJA**
Alle Waffen **STRAPPED**
Munition **MRJUAREZ**

Wer noch mehr will, benutzt die folgenden Cheats:

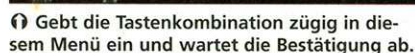
SPINACH	MAXIMUMHURT
BUTTERUP	STEELUP
SCARYCLOWN	SLUGGER
JAILBREAK	CLUMSY
GNRLINFANTRY	SLIZOMIZO
HISSES	BOUNZMEN
BIGLIPS	CLUTZ
WEIGHTGAIN	STYLIN
HAIRLOSS	WIMP
MRROBOTO	SKETCHPAD
SUPERJOHN	DIRECTOR
AMSODEAD	DONOTSEL
FPSSTYLE	

ACTIVATED.DE

...Gesamtsortiment unter **www.activated.de** Fax 030 399 031 57
email: sos@activated.de Bestellhotline Mo-Do 12-15 Uhr Tel. 01900 399 999

(Gesprächsgebühren einmalig 51Cent zzgl. 12Cent je Minute)

Nr. 1152 DVD Region Free Software zum Abspielen von Import-DVDs auf PS2 entfernt den Grünlich! nur 12,95 EUR Nr. 1160 Blaze VGA-Adapter für PS2 mit Software CD für echtes VGA! nur 29,95 EUR Nr. 4151 StromWandler- endlich eine 220V Steckdose im Auto!!! 150W nur 29,95 EUR Nr. 9012 XBOX LINUX LPC Chip mit LINUX BIOS und Switchmod für alle XBOX-Konsolen nur 14,95 EUR	Nr. 1154 DVD Fernbedienung für PS2 nur 9,95 EUR - Im Set mit Nr. 1152 und RGB-Kabel nur 19,95 EUR Nr. 1155 Blaze PS2 SCORPION3 Gun für PlayStation2 - der Testsieger - bei uns nur 29,95 EUR Nr. 4900 Universal-Fernbedienung mit LCD-Display (blau) zum Ersetzen von bis zu acht! anderen Fernbedienungen nur 79,00 EUR Nr. 9040 XBOX USB-Adapterkabel für Maus oder Tastatur an der XBOX nur 17,95 EUR	Nr. 1156 DVD Linse-reiniger zum Reinigen der Linse aller DVD Player incl. Playstation2 nur 19,95 EUR Smartcards - alle gängigen Karten lieferbar - z.B. Nr. 8011 mit ATMEGA 163 und EEPROM 24LC256 nur 10,50 EUR Nr. 5101 Leuchtstab - kann in 5 Farben leuchten - für Disco, Sport usw. - bei uns nur 5,95 EUR Nr. 9036 Programmierer für LPC Chip SST49LF020 mit Wechselsockel und Software nur 49,95 EUR	Nr. 1157 Game Accelerator für PS2 - spielt PS2 PAL Spiele in NTSC ab - bis zu 20% schneller und ohne PAL-Balken - nur 19,95 EUR Nr. 8879 Starlight Advance XL Display Smartcard-Programmer zusammen mit drei Smartkarten für nur 79,95 EUR Nr. 5103 Geldscheinprüflampe als MINI-Version für den Schlüsselanhänger aus Aluminium incl. Batterien nur 4,95 EUR Nr. 9060 Blaze XBOX Kabel für RGB und zusätzlich optischem Digitalanschluss!!! nur 24,95 EUR	Nr. 1141 - 3 in 1 für P Vertikalständer, Multitap für 4 Spiele DVD Fernbedienung nur 19,95 EUR Nr. 1009 SX28 Platinenboard mit Uicom SX28 AC Chip (unprogrammierbar) nur 19,95 EUR Nr. 5103 Kugelschreiber mit Kordel - kann in 5 Farben leuchten - für Disco, Konzerte usw. incl. Batterien nur 9,95 EUR Nr. 4209 Freakycar Rally Rot - über 30 verschiedene Modelle lieferbar! Immer incl. Set Verkehrsschilder nur 19,95 EUR
---	--	--	--	---



..... →, →, ←, ←, ↓, ↑, ⊙

Praktischer geht's kaum. Sogar Glückwünsche werden beim Schummeln abgegeben!

Eingabe	Cheatname	Wirkung
←, ↑, →, ↓, L1, R1	Dial-a-Twister	Es zieht sofort ein Wirbelsturm auf
L1, R1, ←, →, L1, R1	No twisters	Keine Wirbelstürme mehr
↑, L1, ↓, L1	Gimme some money	Ihr bekommt 10.000 \$ aufs Konto
L1, →, →, L1, R1, ↓	Gimme lots of money	Ihr bekommt 250.000 \$ aufs Konto
L1, R1, L1, R1, ↓, ↓	Where's the money?	Euer Budget geht auf 10 \$ zurück
↓, ↓, ↓, ←, →, L1, ↓, ↑	All research	Alle Forschungen abgeschlossen
R1, ↑, R1, →, L1, ↓	Mr. DNA	Alle Dinosaurier haben 100 % DNA
L1, R1, ↓, R1, L1	Extinction event	Alle Dinosaurier liegen im Sterben
↓, ↑, ↓, ←, R1, R1, R1	Plague outbreak	Alle Dinosaurier werden krank
↑, ↑, R1, L1, ↑, ↑	Guaranteed immunity	Keine Seuchen mehr
R1, ↑, L1, ↓	Sequencing error	Status aller Dinosaurier-DNA geht auf 50 %
L1, L1, L1, ←, ←, ←	Rampage time	Fleischfresser sind gestresst
↑, ←, ↓, L1, ←, ←	Ooops...!	Alle Zäune sind weg
→, →, R1, R1, L1, ↓	Rocky road	Alle Wege sind weg
R1, ←, ↓, ↓, ↓, ↓	No red tape	Tod von Besuchern kostet nichts
L1, R1, L1, →, ↓, R1	Exodus	Alle Besucher verlassen den Park
R1, ↓, L1, ↑, ↑, ↑	Happiness is...	Alle Besucher sind zu 100 % zufrieden
←, →, ←, →, R1	Oh no!	Alle Parkbesucher sterben
→, L1, ↑, L1, L1, ↓	Seal of approval	Parkwertung steigt um einen Stern
L1, R1, ↓, ↓, L1, →	Three stars	Parkwertung beträgt drei Sterne
↓, L1, R1, ↓	Market day	Neue Fossilien auf dem Markt verfügbar
←, ↓, →, ↑, L1, R1, L1, R1	Open to the public	Alle Grabungsstellen verfügbar
R1, L1, ↑, ↓, ↑, ↓	Crash!	Alle Ballons und Safarifahrten verunglücken
R1, →, →, →, →, R1	Impossible mission	Alle Missionen freigeschaltet
R1, R1, →, ←, ↑, →	Strom free	Permanent sonniges Wetter
R1, L1, R1, ↓, ↑, ↓	Welcome to Melbourne	Permanent Regenwetter
↓, R1, ↓, R1, ↓, R1	Hot one	Permanente Hitzewelle
L1, R1, ←, ↓, →, →	Drive by	Bei Safaris schießt ihr mit dem Gewehr statt mit dem Fotoapparat
R1, R1, R1, L1, →	Isla Muerte	Dinosaurier bekommen Skelett-Textur
L1, ←, ←, R1, R1, →	Minimum security	Zaun-Upgrades auf höchster Stufe
↓, ↓, ←, →, L1, L1, ↑, ↑	Instant Alcatraz	Zäune auf niedrigste Stufe gesetzt
L1, ←, ↑, ←, ↑, ←, L1	Pax Jurassicus	Keine gestressten Dinosaurier mehr

Fax Julassicus Keine gestressten Dinosaurier mehr!

The Scorpion King

Die folgenden Tastenkombinationen müssen im Pausenmenü des Spiels eingegeben werden. Für eine richtige Eingabe klingelt es kurz. Wichtig: Ohne aktiven Hauptcode funktionieren einige der anderen Codes nicht. Gebt ihn deswegen zuerst ein. Die Codes können übrigens kombiniert werden.



⬆ Gebt die Tastenkombinationen schnell im Pausenscreen ein.

Hauptcode

Gebt den Code ein und wartet das Klingeln als Bestätigung ab. Brecht das Spiel mit "Blenden" ab und kehrt in das Hauptmenü zurück. Schaut hier in den Menüpunkt "Bonus". Sind alle Punkte hier anwählbar, könnt ihr neu starten, und im Spiel die weiteren Codes eingeben.

..... ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ➡, ➡, ⬆, R2

Gesundheit und Waffen

..... ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ➡, ➡, ⬆, ○

Meat Club

(Stärkere Schläge)

..... ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ➡, ➡, ⬆, ➡

Minotaur

(mehr Kraft)

..... ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ➡, ➡, ⬆, ➡

Big Heads

(Gegner haben Eierköpfe)

..... ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ➡, ➡, ⬆, ○, R2

Tiny

(Klitzekleine Gegner)

..... ⬆, ⬇, ⬅, ➡, ➡, ➡, ⬆, ○, □

Vorsicht! Auch kleine Gegner sind gefährlich.



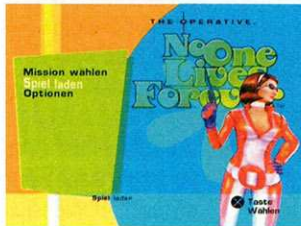
⬆ Kleine Gegner mit Eierköpfen mindern nicht den Ernst der Lage.

No One Lives Forever

Wenn es euch frustet, kurz vor Levelende ins Gras zu beißen oder wenn ihr einfach nur neugierig seid, was in den späteren Abschnitten alles auf euch zukommt, dann ist der folgende Cheat genau das Richtige für euch. Er ermöglicht es euch, jeden Level direkt anzuwählen. Dazu geht ihr wie folgt vor:

Geht im Hauptmenü auf "Spiel laden". Drückt und haltet

dann die **L3**-Taste und die **R3**-Taste (das sind übrigens die Analog-Sticks). Jetzt einfach noch die **X**-Taste bestätigen.



⬆ Markiert "Spiel laden" und ihr könnt mit der Eingabe beginnen.

Nun könnt ihr links im Kasten die gewünschten Levels anwählen und direkt ins Geschehen einsteigen.



⬆ Levelauswahl: Praktisch, wenn ein Level zu schwer ist.



LEIPZIGER MESSE
Messen nach Maß!

Teste die Games der Zukunft

4 TAGE ACTION+

21. 8. - 24. 8. 2003

mehr Games

mehr Hardware

mehr Action



GAMES CONVENTION

Star Wars Bounty Hunter

Startet das Spiel und legt euch einen Speicherstand an. Klickt euch weiter ins Auswahlménü. Anstatt hier die Funktion "Spielen" zu wählen, klickt ihr auf den Menüpunkt "Optionen". Hier findet ihr die Auswahl "Code-Setup". Gebt dort die hier aufgeführten Codes ein und spült sie mit "Enter" runter. Bei richtiger Eingabe erscheint kurz die Meldung "Gültiger Code" auf dem Screen. Wichtig: Beachtet die Leerzeichen bei der Eingabe!

Kapitel 1		SEEHOWTHEYRUN
Kapitel 2		CITYPLANET
Kapitel 3		LOCKDOWN
Kapitel 4		DUGSOPLenty
Kapitel 5		BANTHAPOODOO
Kapitel 6		MANDALORIANWAY
Mission 1		BEAST PIT
Mission 2		GIMMEMYJETPACK
Mission 3		CONVEYORAMA
Mission 4		BIGCITYNIGHTS
Mission 5		IEATNERFMEAT
Mission 6		VOTE4TRELL
Mission 7		LOCKUP
Mission 8		WHAT A RIOT
Mission 9		SHAFTED
Mission 10		BIGMOSQUITOS
Mission 11		ONEDEADDUG
Mission 12		WISHIHADMYSHIP
Mission 13		MOSGAMOS
Mission 14		TUSKENS R US
Mission 15		BIG BAD DRAGON
Mission 16		MONTROSSISBAD
Mission 17		VOSAISBADDER
Mission 18		JANGOISBADDEST
Concept Art		R ARTISTS ROCK
TGC Karten		GO FISH

Schneidbrenner

In einigen Situationen sollte das Spiel eigentlich selbständig den Einsatz des Schneidbrenners anbieten. Leider scheint die Spielroutine hier zu versagen. Deswegen solltet ihr an Stellen, die geradezu nach dem Schneidbrenner schreien, hartnäckig bleiben und mehrmals mit eurem Kopfgeldjäger davor stehen bleiben.

Kopfgeldkandidaten

Nachdem ihr jemanden mit eurem Fangseil dingfest gemacht habt, solltet ihr ihn sofort scannen. Mit ein wenig Übung bleibt der Kopfgeldkandidat bei euch.

Munition sparen

Sucht euch eine sichere Ecke und zoomt mit eurem Scanner. Benutzt die **R2**-Taste um den Blick zu fixieren. Beschießt eure Gegner dann mit euren Laserpistolen anstatt andere, wertvollere Munition zu verschwenden. Hierdurch spart ihr euch die limitierten Munitionsarten auf.

Tony Hawk's Pro Skater 4

Im vierten Teil können nicht mehr alle Cheats mit einfacher Passwordeingabe aktiviert werden. Diesmal müsst ihr euch erst genügend Geld verdienen, um Cheats und weitere Goodies einkaufen zu können.

Tipp: In unseren Action-Replay-2-Codes haben wir euch schon mal den richtigen Code, um das Spiel mit einem gigantischen Geldbetrag auf dem Konto zu starten, verraten. Dann könnt ihr schon von Anfang an nach Herzenslust einkaufen. Selbst für die versteckte Skaterin Daisy konnten wir den richtigen Cheat organisieren.

Reguläre Cheats

Die folgenden Passwörter benutzt ihr direkt bei der Cheateingabe. Diese erreicht ihr über das Hauptmenü. Benutzt die Funktion "Options" und wechselt hier in die Rubrik "Cheat Codes". Nach erfolgreicher Eingabe müssen einige der Codes erst noch im Pausemenü des regulären Spielverlaufs aktiviert werden.

Immer Special		DOASUPER
Perfekte Rail Balance		SSBSTS
Perfekte Manual Balance		MULLENPOWER
Geringe Erdanziehungskraft	...	SUPERFLY

Versteckte Skater freischalten

(Eddie, Jango Fett und Mike Vallye) **HOMIELIST**

Matrix-Modus

(Ollies und Tricks in Zeitlupe) ... **NOSPOON**

Cheats im Shop

Das verbirgt sich in dieser Reihenfolge hinter den Cheats im Shop. Unser Tipp: Schaltet erst einmal die Zeitlupe frei.

.....	BLUT-MODUS
.....	HOVERBOARD
.....	UNSICHTBAR
.....	COOLE SPECIALS
.....	DISCO-MODUS

Wo gibts Skater im Spielverlauf?

Eddie		\$ 9.000 im Shop
Jango Fett		\$ 9.000 im Shop
Mike Vallye		\$ 9.000 im Shop



➔ Viele Cheats können erst mit genügend Geld auf dem Konto gekauft werden.

Daisy \$ 15.000 im Shop
..... sowie 100% im Karriere-Modus und alle Gaps
Die Cheateingabe für sie lautet **(0)(0)** - Denkt an die Klammern und nutzt den Buchstaben "O", nicht die Zahl "o"!

Versteckte "Mach-dir-den-Skater"-Charaktere

Jede Menge Entwickler, Freunde und Familienmitglieder von Neversoft haben es ins Spiel geschafft. Erstellt euch im "Mach-dir-den-Skater"-Modus einfach einen neuen Spieler und verwendet einen der folgenden Namen. Ach ja, verändert die Skater lieber im späteren Spielverlauf nicht mehr.

Kraken	Danaconda
Aaron Skillman	Parking Guy
Lindsey Hayes	Dave Stohl
Adam Lippman	Peasus
Lisa G Davies	DDT
Andrew Skates	Top Bloke
Little Man	Jow
Andy Marchal	Wardcore
Marilena Rixfor	Pete Day
Angus	DeadEndRoad
Mat Hoffman	Pooper
Atiba Jefferson	Fakes The Clown
Matt Mcpherson	Rick Thorne
Ben Scott Pye	Fritz
Maya's Daddy	Sik
Big Tex	Gary Jesdanun
Joe Favazza	Stacey D
Todd Wahoske	grjost
John Rosser	Stacey Ytuarte
Meek West	Henry Ji
Brian Jennings	Stealing Is Bad
Mike Day	Jason Uyeda
Captain Liberty	Team Chicken
Mike Lashever	Jim Jagger
Chauwa Steel	Ted Barber
Mike Ward	Kenzo
Chris Peacock	Zac ZIG Drake
Mr. Brad	Kevin Mulhall
ConMan	
Nolan Nelson	

Weitere Levels

Chicago		\$ 15.000 im Shop
Jahrmarkt		\$ 15.000 im Shop

Crash Bandicoot – Der Zorn des Cortex

Leben aufsparen

Dieser Trick erfordert ein wenig Timing. Haucht Crash mal wieder sein virtuelles Leben aus, könnt ihr schnell pausieren, noch bevor der Bildschirm schwarz wird, und dann in den Warp Room zurückkehren. Mit etwas Glück wird euch kein Leben abgezogen. Allerdings müsst ihr den Level dann noch mal von vorne angehen.

BMX XXX

Für alle Schmutzfinken hier die geballte Ladung Cheats zum Spiel. Wählt in den "Acclaim-Extras" die Option "Cheats" und gebt die aufgeführten Passwörter dort ein.

Level auswählen XXX RATED CHEATS

Stage auswählen MASS HYSTERIA

Als Amish Boy spielen

..... ELECTRICITYBAD

..... I LOVE WOOD

Alle Bikes auf einmal freischalten

..... 65 Sweet Rides

Die folgenden Codes schalten

einzelne Bikes frei HELLKITTY487

..... ITCHI594

..... JOYRIDE18

..... KARMA311

..... LATEY411

..... MANUEL415

Spezielle Spielmodi freischalten

Nachtsichtkamera 3RD SOG

Happy-Bunny-Mode FLUFFYBUNNY

Fernlenk-Modus GHOSTCONTROL

Sichtbare Gaps PARABOLIC

Super-Crash-Mode HEAVYPETTING

Grüner Charakter im

Biker-Editor MAKEMEANGRY

Höhere Geschwindigkeit Z AXIS

Alle Video-

sequenzen CHAMPAGNE ROOM

Einzelne Videosequenzen

Bonus Movie 1 THISISBMXX

Bonus Movie 2 KEEPITDIRTY

Der Damm 1 BOING

Der Damm 2 THONG

Abspann DDUULRRLDRSQUARE

Las Vegas 1 HIGHBEAMS

Las Vegas 2 TASSLE

Launchpad 69 1 IFLINGPOO

Launchpad 69 2 PEACH

Rampage Skatepark 2 BURLESQUE

Sheep Hills 1 ONEDOLLAR

Sheep Hills 2 69

Syracuse 1 FUZZYKITTY

Syracuse 2 MICHAELHUNT

Die Bronx, NYC 1 LAPDANCE

Die Bronx, NYC 2 STRIPTEASE

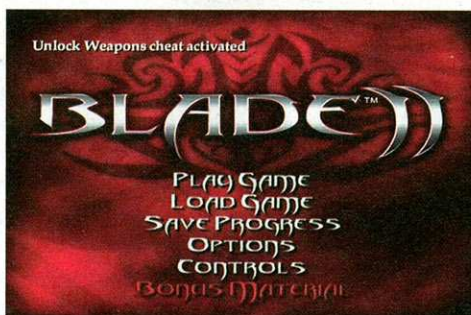
Die Bronx, NYC 3 FREESAMPLE

UGP Roots Jam 2 BOOTYCALL

Intro-Sequenz variiert XXXINTRO



Im Super-Crash-Mode fliegt ihr nach einem Sturz wie ein Gummiball durch die Lüfte.



Korrekt eingegebene Cheats werden mit einer Meldung auf dem Screen quittiert.

Blade 2

Allen Daywalkern eilen wir zu Hilfe. Gebt die Cheats entsprechend der Beschreibung ein, um den gewünschten Effekt zu erzielen. Erfolgreiche Eingaben werden mit einer fetten Meldung auf der Mattscheibe quittiert.

Die folgenden Cheats müssen im Hauptmenü des Spiels eingegeben werden.

Alle Waffen aktivieren

Haltet während der gesamten Eingabe die L1-Taste gedrückt □, ○, ↓, ←, ○, ○, △

Daywalker Cheat

Haltet während der gesamten Eingabe die L1-Taste gedrückt ←, ○, ↑, ↓, □, ○, ×

Levelanwahl

Die Levelanwahl wird verfügbar, sobald ihr ein Spiel startet. Es erscheint ein spezielles Optionsmenü. Haltet während der gesamten Eingabe die L1-Taste gedrückt ↓, ↑, ←, ←, ○, →, ↓, □

Die folgenden Cheats müssen im Pausenscreen des Spiels eingegeben werden. Startet deswegen einfach probeweise ein neues Spiel, um sie zu aktivieren.

Unbegrenzte Lebensenergie

Wichtiger Hinweis: Völlig unverwundbar ist Blade auch mit diesem Cheat nicht. In einigen Situationen wird trotz der Lebensenergiezufuhr euer virtuelles Licht gelöscht. Deswegen empfiehlt es sich, auch mit dem aktiven Cheat immer zu speichern. Haltet während der gesamten Eingabe die L1-Taste gedrückt △, □, △, □, △, ○, △, ○

Unbegrenzt Rage

Haltet während der gesamten Eingabe die L1-Taste gedrückt ←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑

Unbegrenzt Munition

Haltet während der gesamten Eingabe die L1-Taste gedrückt ←, ○, →, □, ↑, △, ↓, ×

Schutzbefohlene unverwundbar

Dieser Cheat kann nur in Abschnitten aktiviert werden, in denen ihr auch Personen beschützen müsst. Haltet während der gesamten Eingabe die L1-Taste gedrückt □, ○, △, ×, □, ○, △, ×

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Wahnsinnsspiel! Und wir liefern euch die ultracoolen Wahnsinnscheats dazu! Was will man da mehr? Gebt die aufgeführten Tastenkombinationen einfach zügig im Hauptmenü des Spiels ein. Das Aufheulen eines Motors bestätigt euch die richtige Eingabe hörbar. Ihr findet den entsprechenden Flitzer dann in den Herausforderungen, vollgetankt und startbereit.

Aston Martin V12 Vanquish

..... R2, ➔, R2, ➔, △, ➔, △, ➔

BMW Z8 □, ➔, □, ➔, R2, △, R2, △

Chevrolet Corvette Zo6

..... ➔, R2, ➔, R2, R1, R3, R1, R3

Ferrari F50 R1, △, R1, △, ➔, L2, ➔, L2

Ferrari F550 R1, □, R1, □, ➔, R3, ➔, R3

Ford Pursuit Mustang Cobra R

..... ➔, □, ➔, □, R2, R3, R2, R3

Ford TS50 ➔, ➔, ➔, ➔, R2, □, R2, □

HSV Coupe GTS

..... R1, L2, R1, L2, R3, △, R3, △

Lamborghini Diablo 6.o VT

..... ➔, R2, ➔, R2, R3, R1, R3, R1

Lotus Elise ... △, R2, △, R2, ➔, □, ➔, □

McLaren F1 △, R1, △, R1, R3, ➔, R3, ➔

McLaren F1 LM □, R1, □, R1, ➔, △, ➔, △

Mercedes CLK GTR

..... R2, R3, R2, R3, ➔, △, ➔, △

Porsche Carrera GT

..... ➔, ➔, ➔, ➔, R3, R2, R3, R2

Abkürzungen suchen

In späteren Events habt ihr ohne Abkürzungen keine Chance auf den Sieg bzw. das Einhalten des Zeitlimits. Schaut bei

Wettrennen des Öfteren auf die Karte – die Streckenwahl der CPU-Gegner offenbart euch Alternativ-Passagen. Seid ihr alleine unterwegs, solltet ihr die Strecke langsam abfahren und genau auf Abzweigungen achten. Oft sind diese schwer zu erkennen.

Radarfallen umgehen

Solange sich die Cops mit euren Gegnern beschäftigen, könnt ihr in Ruhe vor euch hinrasen und auf Geschwindigkeitsvorgaben pfeifen. Also bleibt nach dem Start grundsätzlich hinter dem Führenden, der prompt in die erste Radarfalle tappt. Bei Zeitrennen könnt ihr euch auch erlauben, anfänglich vor Radarfallen auf ca. 100 km/h herunter zu bremsen, dann lassen euch die Cops zufrieden. Wenn ihr nur im letzten Drittel des Rennens verfolgt werdet, kommt z.B. der Hubschrauber gar nicht zum Einsatz.

Lasst euch mal schnappen

Wenn ihr von zwei Cops verfolgt werdet und euch auch noch der Hubschrauber auf die Nerven geht, solltet ihr euch einfach mal erwischen lassen. Der daraus resultierende Zeitverlust ist sehr viel geringer als der Aufwand, den ihr für das ständige Ausweichen vor Fässern, Raketen und Nagelstreifen betreiben müsst.

Nützliche Vogelperspektive

Ändert in den Optionen die Belegung der Taste, die für den Blick nach hinten zuständig ist. Legt euch hier lieber die Funktion für die Vogelperspektive drauf. Der Vorteil liegt in der besseren Gesamtübersicht des Geländes, denn die Vogelperspektive ist für das Abhängen eines Cops effektiver.

Schaut nach vorn

Ganz wichtig: Sobald ihr von einer Straßensperre hört, solltet ihr unbedingt eure Kamerarakete nach vorn schicken (R2-Taste). So seht ihr genau, was euch gleich erwartet und wo sich eine Lücke zum Durchrasen befindet. Auch knifflige Kurven sind nur halb so wild, wenn ihr euch gut darauf vorbereitet. Auch hier kann die Kamerarakete mit ein wenig Übung gewinnbringend eingesetzt werden.



James Bond: Nightfire: Auch diese Extras kann man sich erschummeln.

James Bond: Nightfire

Hier, in lockerer Reihenfolge, die interessantesten Cheats für James' neuestes Abenteuer. Viel Spaß!

Multiplayer-Charakter

Wai Lin freischalten MARTIAL

Multiplayer-Charakter Schnickschnack

freischalten BITESIZE



Mit der Armbrust können Gegner mit nur einem einzigen Schuss ausgeschaltet werden.

Multiplayer-Charakter Drake-Anzug

freischalten NUMBER 1

Multiplayer-Charakter May Day

freischalten BADGIRL

Multiplayer-Charakter Elektra King

freischalten SLICK

Multiplayer-Charakter Renard freischalten

..... HEADCASE

Multiplayer-Charakter Max Zorin

freischalten BLIMP

Multiplayer-Charakter Bond-Raumanzug

freischalten ZERO G

Multiplayer-Charakter Bond-Smoking

freischalten BLACKTIE

• Alle Multiplayer-Charaktere freischalten

..... PARTY

Im Einspieler-Modus Upgrades für Level "Vorspiel in Paris" freischalten ... LAUNCH ➔



Im Hauptmenü werden die Tastenkombinationen zügig eingegeben. Leider werden erschummelte Flitzer nicht abgespeichert. Ihr müsst die Cheat-Eingabe also jedes Mal aufs Neue tätigen.



Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Der Austausch" freischalten **AU PP7**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Alpine Flucht" freischalten **LIFTOFF**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Besiegte Feinde" freischalten .. **SHUTTER**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Doppelkreuz" freischalten **SCOPE**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Nachtschicht" freischalten **P2000**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Kettenreaktion" freischalten **SLEEPY**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Phoenix-Feuer" freischalten **AU P2K**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Der tiefe Abgang" freischalten .. **SESAME**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Inselinfiltration" freischalten **ZAP**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für Level "Countdown" freischalten **PHOTON**

Im Einzspieler-Modus Upgrades für alle Levels freischalten **Q LAB**

The Simpsons Skateboarding

Die gelbe Gefahr aus Springfield macht die PS2 bekanntlich auch in „Tony-Hawk-Manier“ auf Skateboards unsicher!

Mit unseren Cheats dürft ihr euch die ganzen Extras, die ihr normalerweise erst in stundenlanger Arbeit freispielen müsstet, erschummeln.

Startet das Spiel und wechselt in die Charakterauswahl. Haltet hier die vier Schultertasten **L2 + L1 + R1 + R2** während der gesamten Eingabe gedrückt. Habt ihr alles richtig gemacht, ertönt ein kurzes Klimpern als Bestätigung.

Übrigens: Es ist egal, welcher Charakter bei der Eingabe markiert ist.



Die unterschiedlichen Outfits müssen in diesem Menü aktiviert werden.

Alle Skateboards freischalten:

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten und **X, A, B, Y** eingeben. Habt ihr euch dann für einen Skater entschieden, dürft ihr euch schon irgendeines der coolen Bretter aussuchen: Normalerweise müssen diese erst freigespielt werden.

Level Select

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten und **A, X, B, Y** eingeben. Alle Spielabschnitte sind nun anwählbar und können von euch direkt im Anschluss unsicher gemacht werden.

Alle Charaktere

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten und **B, A, X, Y** eingeben. Nach erfolgreicher Eingabe stehen euch alle Skater sofort zur Auswahl. Scrollt dazu einfach zur rechten Seite hinüber.

99 Dollar erschummeln

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten und **A, X, B, Y** eingeben.

Zwar klingen 99 Dollar nicht nach einem großen Haufen Geld. Aber in Springfield ist ja bekanntlich alles ein wenig anders. Jeder Punkt, den ihr im Spiel zur Verbesserung eurer Fähigkeiten kauft, kostet euch nur 5 Cent. Und somit sind 99 Dollar wiederum viel. Aber auch das ist egal, denn die 99 Dollar werden nicht weniger, egal wie lange ihr einkaufen geht.

"Fuzzy-Skaters"

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten und **X, A, B, Y** eingeben. Die Bezeichnung "Fuzzy" bedeutet bei diesem Cheat, dass die Skater mit einem elektrischen Feld auf die Strecke losgelassen werden. Erwartet aber nicht zu viel. Es sieht eigentlich nur doof aus.

Folgende Cheats verändern das Aussehen der Skater bzw. erschummeln zusätzliche Outfits, die ansonsten erst erspielt werden müssten. Wichtig: Ihr müsst die Outfits selbst einstellen. Nachdem ihr den jeweiligen Cheat eingegeben habt, sucht ihr euch den entsprechenden Charakter aus und bestätigt mit der **X**-Taste. Der Charakter fährt von selbst aus der Halle heraus und im linken Bildabschnitt öffnet sich ein Menü. Unten im Menü steht nun eine Info: "Drücke **B** für ALTERNA-Charaktere". In diesem Menü kann das Outfit eingestellt werden. Die Auswahl hängt davon ab, was ihr zuvor mit den Cheats freigeschaltet habt. Der Cheat selbst muss aber bereits in der Charakterauswahl eingegeben worden sein!

Homer mit Riesenkopf

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **B, X, A, Y** eingeben.



Homer in Unterhose: Das ist zwar völlig sinnlos, aber hat für Fans was!

Homer in Unterhose

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **A, B, X, Y** eingeben.

Bart mit Riesenkopf

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **X, B, A, Y** eingeben.

"DaGangsta"-Bart

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **B, X, B, A** eingeben.

Marge – dämonisch

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **X, B, A, Y** eingeben.

Lisa mit Riesenkopf

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **B, A, X, B** eingeben.

"DaGangsta"-Lisa

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **B, A, B, X** eingeben.

Nelson mit Riesenkopf

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **A, B, B, X** eingeben.

Nelson im Ballerina-Kostüm

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **A, B, X, B** eingeben.

Otto mit Sonnenbrille

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **B, X, B, A** eingeben.

Frink mit Riesenkopf

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **B, X, A, B** eingeben.

"Groovy"-Frink

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **X, B, A, B** eingeben.

Krusty im Business-Outfit

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **B, A, B, X** eingeben.

Chief Wiggum mit Riesenkopf

L2 + L1 + R1 + R2 gedrückt halten u. **X, B, B, A** eingeben.

Tenchu: Wrath of Heaven

Die folgenden Tastenkombinationen erleichtern das Leben eines jeden Freizeit-Ninjas, der sich schwer tut:

Alle Charaktere freischalten

Startet das Spiel und klickt euch zum Start-Screen. Während euch die Aufforderung "Start Drücken" entgegenblinkt, gebt ihr folgende Tastenkombination zügig ein

..... **L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3**

Ein Knacksen bestätigt die richtige Eingabe. Teshu steht nun schon von Anfang an in der Charakterauswahl zu Verfügung. Wer jedoch den Mehrspieler-Modus vorzieht, wird sich auch dort über alle verfügbaren Charaktere freuen.

Bonuslevel freischalten

Gebt die folgende Tastenkombination zügig im Start-Screen ein

..... **L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←**

Ein Knacksen bestätigt die richtige Eingabe. Im Folgemenü ist nun der Auswahlpunkt "Hinter dem Portal" hinzugekommen. Hier verbirgt sich der Bonuslevel.

Versteckter Level

Neben dem Bonuslevel gilt es noch einen weiteren versteckten Abschnitt aufzuklären. Gebt die folgende Tastenkombination im Start-Screen ein:

..... **↑, ↓, →, ←, ×, ×, ×**

War die Eingabegeschwindigkeit richtig, wechselt das Spiel selbständig in einen versteckten und direkt spielbaren Abschnitt. Dieser Abschnitt wurde auf einigen Datenträgern als spielbare Demo-Version veröffentlicht. Anscheinend dachte sich das Entwicklerteam, dass der eine oder andere Tenchu-Fan bestimmt seine Freude daran haben würde, und "versteckte" ihn kurzerhand im fertigen Spiel.

Alle Missionen im Story-Modus freischalten

Startet das Spiel, wählt einen der Charaktere aus und wechselt in die Missionsauswahl. Gebt die folgende Tastenkombination ein

..... **L1, R1, L2, R2, →, □, L3, R3**

Bei richtiger Eingabe erscheinen auf der Anzeige rote Pfeile und alle Missionen sind direkt anwählbar.

Alle Missionen im Mehrspieler-Modus freischalten

Startet den Mehrspieler-Modus, wählt eure Charaktere aus und klickt euch in die Levelauswahl. Gebt in diesem Screen die folgende Tastenkombination ein

..... **L1, R1, L2, R2, →, □, L3, R3**

Hierdurch werden alle Levels aktiviert und müssen nicht erst mühsam erspielt werden.

Missionsverteilung freischalten

Nachdem ihr euch den Zugang zu allen Missionen erschummelt habt, hilft die folgende Tastenkombination, alle Verteilungsstufen freizuschalten

..... **R3, L3, R2, L2, R1, L1**

Der Cheat muss für jeden Level erneut eingegeben werden, um die jeweilige Verteilung zu aktivieren.

Alle Ausrüstungs-Gegenstände freischalten

Ausrüstung kostenlos? Ganz einfach! Bevor ihr eine Mission antretet, gelangt ihr zum Ausrüstungsregal. Gebt hier zügig die folgende Tastenkombination ein:

Haltet während der gesamten Eingabe die Tasten **R1 + L1** gedrückt

..... **↑, □, □, ←, □, □, ↓, □, □, →, □, □**

Als Ergebnis werden alle möglichen Ausrüstungsgegenstände verfügbar.

Anzahl der Ausrüstungs-Gegenstände erhöhen

Na prima, jetzt habt ihr zwar die volle Auswahl zwischen allen Ausrüstungsgegenständen erschummelt, aber deren Anzahl ist mit der enttäuschenden Zahl 0 markiert. Gebt einfach die folgende Tastenkombination ein.

Haltet während der gesamten Eingabe die Tasten **R2 + L2** gedrückt

..... **□, □, □, ↑, ←, ↓, →**

Jetzt steigt die Anzahl der verfügbaren Gegenstände auf akzeptable Werte. Wem das immer noch nicht genügt, der hämmert den Cheat einfach mehrmals ein. Übrigens: Auch euer verfügbarer Geldbetrag steigt bei jeder Eingabe um 100.000 Einheiten an.

Lebensenergie wieder auffüllen

Selbst der beste Ninja muss seine Lebensenergie im Auge behalten. Bei akutem Energieschwund, hervorgerufen durch Feindeinwirkung, hilft es immens, die Pausenfunktion zu nutzen. Im Pause-Screen wird nun schnell die folgende Tastenkombination eingegeben

..... **↑, ↓, →, ←, □, □, □**

Bei richtiger Anwendung füllt sich der Lebensenergiewert wieder bis zum Faktor 100 auf.

Die erschummelten Ergebnisse könnt ihr übrigens auf eurer Memory Card sichern. Benutzt einfach nach der Eingabe der Cheats die Funktion "Speichern", die ihr in den "Optionen" findet.

Tipps am Rande: Im Level Bamboo Forest sollen die heißen Quellen eine heilende Wirkung auf die Energieleiste haben. Kriecht hier einfach durch die Schwaden und lasst euch überraschen.



☞ Markiert im "Archiv" das "?" und ruft die Eingabeaufforderung mit der ×-Taste auf.

WRC 2 Extreme

Auch im zweiten Teil von "World Rally Championship" haben die Entwickler einige Cheats versteckt. Hier nun alle funktionierenden Codes fürs Spiel:

Wechselt vom Hauptmenü aus in die Option "Archiv" (diese wird durch das Symbol eines Aktenschrancks dargestellt). Schaltet hier auf das Symbol des Fragezeichens und betätigt die ×-Taste. Es springt eine Eingabefunktion auf, die durch eine Tastatur angezeigt wird. Gebt hier die Cheats ein und aktiviert sie mit der Funktion "ENDE". Das Spiel springt nun selbständig zurück zur Archiv-Anzeige. Hier dürft ihr dann die freigeschalteten Effekte mit der ×-Taste nach Belieben an- und abschalten. Verschiedene Cheats kann man jederzeit miteinander kombinieren und sie haben mitunter skurrile Auswirkungen. Wer etwa SWAY, DISCO, CHROME und MOBLUR länger als fünf Minuten ohne aufkommende Übelkeit übersteht, hat unseren vollen Respekt.

Eingabecode: **EVOS**

Freigeschaltete Spieloption:

Alle Bonus-Wagen, Bonus-Etappen und Schwierigkeits-Levels sind jetzt verfügbar.

Eingabecode: **NITRO**

Freigeschaltete Spieloption:

Der Wagen bekommt einen großen Kraft-Boost.

Eingabecode: **SATILITE**

Freigeschaltete Spieloption:

Fahre den Wagen mit der Kamera in der Vogel-Perspektive.

Eingabecode: **LUNAR**

Freigeschaltete Spieloption:

Schwerkraft wurde reduziert.

Eingabecode: **KANGAROO**

Freigeschaltete Spieloption:

Macht die Aufhängung weich.

Eingabecode: **HELIUM**

Freigeschaltete Spieloption:

Hohe Beifahrer-Stimme.

Eingabecode: FLIPLEFT
Freigeschaltete Spieloption:
 Links und rechts in der Lenkrad-Steuerung wurde umgedreht.

Eingabecode: PUSHME
Freigeschaltete Spieloption:
 Der Wagen fährt nur mit Hinterrad-Antrieb.

Eingabecode: UFOPTER
Freigeschaltete Spieloption:
 Ersetzt Helikopter durch UFO.

Eingabecode: SWAY
Freigeschaltete Spieloption:
 Bäume und Leute bewegen sich.

Eingabecode: DISCO
Freigeschaltete Spieloption:
 Disco-Lichter.

Eingabecode: CHROME
Freigeschaltete Spieloption:
 Der Wagen spiegelt mehr.

Eingabecode: NOREAR
Freigeschaltete Spieloption:
 Der Wagen fährt nur mit Vorderrad-Antrieb.

Eingabecode: MOBLUR
Freigeschaltete Spieloption:
 Aktiviert Motion-Blur beim Befahren einer Strecke.

Oni (Platinum)

Wer von dem Platinum-Titel nicht genug kriegt, kann von den folgenden Cheats Gebrauch machen. Um sie einzugeben, drückt ihr während des Spiels die -Taste und geht auf den Menüpunkt "Hilfe". Gebt dann die entsprechende Tastenkombination ein. Einige der Codes lassen sich übrigens durch erneute Eingabe wieder deaktivieren.

Sollte ein Cheat deaktiviert sein, sobald ihr in einen neuen Spielabschnitt gelangt, gebt ihr ihn einfach erneut ein. Ihr wisst, dass ihr den Code richtig eingegeben habt, wenn ein Klingelgeräusch ertönt.

Unbegrenzt Munition

Ammo u. Hypo bis zum Abwinken

Stärkerer Schlag

Unsichtbarkeit

Hard-Mode



📌 WRC: So sieht es aus, wenn ihr den Cheat "Umgedrehte Grafik" benutzt.

WRC (Platinum)

Neben einigen hilfreichen Kleinigkeiten lösen bestimmte Cheats in "World Rally Championship" auch völlig verrückte Dinge aus. Um die aufgeführten Cheats zu aktivieren, wechselt ihr vom Hauptmenü aus in den Unterpunkt "Extras". Hier wird die Option "Geheimnisse" benutzt, um den jeweiligen Code zu aktivieren. Für eine richtige Eingabe erscheint kurz eine Bestätigung im Bild, sowie eine Erklärung, was der jeweilige Cheat bewirkt.

Wer den aktivierten Cheat wieder rückgängig machen will, wiederholt die Eingabe einfach erneut. Auch hierfür wird eine kurze Bestätigung eingeblendet. Die Cheats kann man aber nur im "Zeitrennen"-Modus sowie im "Zweispielers-Modus" bewundern.

Und hier alle mehr oder weniger nützlichen Cheats in der Übersicht:

Fliegende Wagen in der Wiederholung floatyflight
 Mehr Geschwindigkeit evopower
 Verrückte Grafik imgoingcrazy
 Visuelle Unterwassereffekte wibblywobbly
 Umgedrehte Grafik downbelow
 Kamera verkehrt herum ontheceiling
 Abgedrehte Kommentare heliumaid
 Wagen ohne Karosserie thatsstupid
 Alle Bonus-Etappen freigeschaltet gimmebonus

Midnight Club 2

Damit ihr in Rockstars neuestem Hit noch mehr Spaß habt, haben wir für euch alle Cheats zusammengetragen. Um sie einzugeben markiert ihr im Hauptmenü den Options-Modus ohne ihn anzuwählen (Die Buchstaben müssen aufleuchten).

Drückt nach unten und dann nach links bis die überaus praktische Option "Cheat Codes" erscheint.

Wählt diese per Tastendruck an und ihr kommt zum Cheat-Eingabefeld. Dort gebt ihr folgende Passwörter ein. Achtet dabei genau auf die Groß- und Kleinschreibung, ansonsten werden die Cheatcodes nicht angenommen.

Alle Locations und Autos im Arcade-Modus

..... pennyThug

Alle Autos im Arcade-Modus

..... theCollector

Alle Locations im Arcade-Modus

..... Globetrotter

Alle Spielmodi

..... dextran

Maschinengewehr, Raketen, Nitro und keine Schäden

(schießt mit und)

..... immortal

Maschinengewehr und Raketen

(schießt mit und)

..... savethekids

Unendlich Nitro im Arcade-Modus

..... greenLantern

Keine Schäden (Ausnahme: Burnouts)

..... gladiator

Schwierigkeitsgrad bestimmen

(Die Zahl am Ende des Passworts steht für den Schwierigkeitsgrad, beginnend von 0 für sehr einfach bis 9 für sehr schwer)

..... howhardcanitbe0

Bessere Wagenkontrolle in der Luft

..... carcrobatics

Versteckte Fahrzeuge

Los Angeles Polizei Streifenwagen

Gewinnt alle Rennen in L.A. im Arcade-Modus.

Tokio Polizei Auto

Gewinnt alle Rennen in Tokio im Arcade-Modus.

SLFA50X

Der Wagen erreicht ohne Boost eine Endgeschwindigkeit von 250 mph! Gewinnt einfach alle Rennen in L.A., Paris und Tokio.



📌 Mit dem richtigen Cheat haben die Kontrahenten nichts zu lachen, aber ihr!

Action-Replay-2-Codes



Cheaten leicht gemacht. Mit einem Action-Replay-2 könnt ihr euren Spielen so richtig Beine machen. Wir liefern euch die neuesten Codes.

Devil May Cry 2

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 0E3C7DF2 1853E59E
..... EE8212CE BCA99C80

Kostüm-Codes

Die folgenden Codes bewirken, dass euer Held im Spiel das entsprechende Kostüm trägt. Aktiviert aber immer nur einen der Kostüm-Codes, da das Spiel sonst nicht startet.

Dante 2

..... CE44742E BCA99F84

Dante 3

..... CE44742E BCA9A184

Trish

..... CE44742E BCA99D84

Secretary

..... CE44742E BCA9A284

Lucia

..... CE44742E BCA99C83

Lucia 2

..... CE44742E BCA9A084

Lucia 3

..... CE44742E BCA99E84

Unbegrenzt Gesundheit

..... DE4487DE E3B8C292

Unbegrenzter Devil-Trigger-Zustand

..... DE447B82 E3B8C292

Maximale Anzahl roter Orbs

..... DE446BA6 BCB8DDC2

Maximale Anzahl blauer Orbs

..... DE446BAA BCA99B87

Maximale Anzahl gelber Orbs

..... FE446BA9 BCA99BE6

Jeder Schlag wird

als "Showtime!" gewertet

..... FE447A91 BCA99B82

Alle Beschreibungen

für die Gegenstände aktiviert

..... DE4474C2 BBA89A82

..... DE4474CE BBA89A82

Alle Beschreibungen

für die Gegner aktiviert

..... DE446B06 BBA89A82

..... DE446B02 BBA89A82

Spiel beschleunigen

(Drückt **L2** + **↑**)

..... 0E446C12 BCA99972
..... DE9F6A06 F8AEDB83

Hypermode (Drückt **L2** + **↓**)

..... 0E446C12 BCA99942
..... DE9F6A06 F8AEDB43

Slow-Motion

(Drückt **L2** + **←**)

..... 0E446C12 BCA99902
..... DE9F6A06 F8AED983

Normale Spielgeschwindigkeit wiederherstellen

(Drückt **L2** + **→**)

..... 0E446C12 BCA99962
..... DE9F6A06 F8AEDA03

Charaktere im 2D-Look

..... DE448726 FAA99B83

Spielfiguren

vergrößern und verkleinern

(Drückt **L3**, um die Spielfigur zu vergrößern oder **R3**, um sie zu verkleinern.)

..... DE8FFFFE F8AC9BDE
..... DE8FFFFA 4C0C2D1F
..... DE8FFF86 E0AD9B7E
..... DE8FFF82 CC0D9B88
..... DE8FFF8E E0AA0B83
..... DE8FFF8A E0AD9B80
..... DE8FFF96 E0AA1B83
..... DE8FFF92 D00D9B8B
..... DE8FFF9A F8AC9BDD
..... DE8FFFA6 480D1223
..... DE8FFFAE BC2ABBA4
..... DE8FFFAA 680D1223
..... DE8FFFB6 680D1227
..... DE8FFFB2 680D122B
..... DE8FFFB8 C4B1C77E
..... DE8FFFB4 E0AC9B84
..... DE9E43DA C4AC9A43

Gegner mit einem

einzigen Treffer besiegen

..... DE8FFF7E F8AA9BDD
..... DE8FFF7A F0CA1163
..... DE8FFF06 E0AB1A82
..... DE8FFF02 D0DA9B85
..... DE8FFF0A 00AB9B83
..... DE8FFF12 C4AFF171
..... DE859B2E C4AC9A63

Silent Hill 2 D.C.

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 0E3C7DF2 1853E59E
..... EE933C3A BCD45D4A

Spiel beschleunigen

(Drückt **R3** + **↓**)

..... 01FA20F8 BCA99A6E
..... DE803002 F8ABDBA3

One-Hit-Kill

(Gegner werden mit nur einem Schlag neutralisiert)

..... DE8AAE46 BCA99B83
..... DE8AAE6A BCA99B83

Unbegrenzte Lebensenergie

..... DE83F792 80EA9CEB
..... DE83F79A A0EA9CE7

Metal Gear Solid 2: Substance

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiviert sein.)

..... 0E3C7DF2 1853E59E
..... EE8886D2 BCBF1362

Die folgenden Codes sind für beide Charaktere gültig:

Unbegrenzt Gesundheit

..... DE8E688E BCA99B83
..... DE8E689E E0AB9BE7

Maximaler "Grip-Level"

(Der Code für den optimalen "Griff")

..... 9185BE3A BCA99B83
..... FEFEFFC8 BCA99CAF

999 Dog Tags eingesammelt

..... 9185BE3A BCA99B83
..... FEFEFFC8 BCA99E6A

Unbegrenzt Munition für M9

..... 9185BE3A BCA99B83
..... FEFEFF8 BCA99C292

Unbegrenzt Granaten

..... 9185BE3A BCA99B83
..... FEFEFE98 BCA99C292

Die Sims

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 0E3C7DF2 1853E59E
..... EEAB1B22 BCDC7632

Keine Zensurbalken

(Normalerweise wird die Privatsphäre durch eingblendete Zensurbalken gewahrt. Wer die Geschöpfe einmal unzensiert und somit "nackt" sehen will, setzt diesen Code ein.)

..... DE828516 BF899B8B
..... DE828512 BCA99B83

Bonusspiele freischalten

..... DEA9003A BCA99B84

Spielmodus

"Die Sims spielen" freischalten

..... DEA900C2 BCA99B84

Bonusspiel

"Das Party-Motel" freischalten

..... DEA900C6 BCA99B84

Alle Objekte gibt's gratis!

..... DEA90032 BCA99B84

Euer SIM hat niemals Hunger

..... DEA42B12 BCA99B83

Euer SIM fühlt sich immer wohl

..... DEA42B0A BCA99B83

Euer SIM ist

immer sozial anerkannt

..... DEA42B1E BCA99B83
..... DEA42B1A BCA99B83

Euer SIM verhält sich immer sauber

..... DEA42B2E BCA99B83
..... DEA42B2A BCA99B83

SIMS mit Riesenköpfen

..... DEA900E2 BCA99B84

Debug-Informationen einblenden

..... DEA9003E BCA99B84

Blaue Charaktere

..... DEA900EA BCA99B84



⚡ Zensur ade! Wer gerne ein paar "nackte Tatsachen" im Spiel sehen will, der cheatet.

Primal

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiviert sein.)

..... 0E3C7DF2 1853E59E
..... EEBFB84A BCE8D9DA

Unbegrenzt Lebensenergie

..... CE4FDC30 BCA976F2

One-Hit-Kills – Gegner

sind nach einem Treffer erledigt

..... CE4FDCCE BCA9A460

Bonusmaterial freischalten

..... DEB6A512 BCA99B88

Alle Tarot-Karten sind in den Optionen (Bonus-Bereich) aufgedeckt

..... DEB6778E CBA89A82

Spielszenen sind in den Optionen (Bonus-Bereich) aufgedeckt

..... DEB67726 BBA89A82
..... DEB67722 BBA89A82

X-Men 2: Wolverine's Revenge

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiviert sein.)

..... 0E3C7DF2 1853E59E
..... EE93AF1A BCD4EA2A

Unverwundbar

..... FEA8BF32 BCA99B84

Rage auf Maximalwert

(Ihr müsst euch dazu bei "X-Men 2" nur einmal schlagen lassen)

..... DE9E592E BCA99B83

Rage-Anzeige nimmt nicht ab

(Select + ↑ aktiviert den Code. Mit Select + ↓ schaltet ihr ihn wieder ab.)

..... 0EA40638 BCA99A71
..... DE8E315A BCA99B83
..... 0EA40638 BCA99A41
..... DE8E315A 02AB9B84

Schnellerer Spielverlauf

(L3 + ↑ aktiviert den Code.)

..... 0EA40638 BCA99A70
..... DEA8C1F2 FB899B83

Slow-Motion

(L3 + ↓ aktiviert den Code.)

..... 0EA40638 BCA99A40
..... DEA8C1F2 FAA99B83

Hyper-Mode

(Jetzt wird's sehr schnell. Mit L3 + ← aktiviert ihr den Code.)

..... 0EA40638 BCA99A00
..... DEA8C1F2 FC299B83

Rayman 3: Hoodlum Havoc

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 0E3C7DF2 1853E59E
..... EE8D96E2 BCBA0372

Unbegrenzt Lebensenergie

..... F182D0A2 BCA99B4B

Aktiviert die folgenden Codes und spielt einen Level komplett durch. Kontrolliert danach die Bonus-Sektion des Spiels. Wichtig: Gebt die Codes immer als einzelne Einträge ein.

Bonus A

..... D180DFBA BCB8DDC2

Bonus B

..... 0182D7EE BCA99B83
..... F182D7EE BCA99B88

Bonus C

..... DEAAC51E FA499B83
..... DEAAC52A FA499B83

Zurück auf normale

Spielgeschwindigkeit

(Mit L3 + → aktiviert ihr den Code.)

..... 0EA40638 BCA99A60
..... DEA8C1F2 FB299B83

Alle Türen sind unverschlossen

..... FEA8BC1E BCA99B84

One-Hit-Kill

(Ein Treffer neutralisiert den Gegner)

FEA3F1EA BCA99B84

Kollisionsabfrage ab- u. anschalten

Kollisionsabfrage abschalten: Select + ←

Kollisionsabfrage anschalten: Select + →

..... 0EA40638 BCA99A01
..... DEA8A896 BCA99B84
..... 0EA40638 BCA99A61
..... DEA8A896 BCA99B83

Cheat-Menü freischalten

..... FEA8A85A BCA99B84

Alle Kostüme freischalten

..... FEA4F922 BCA99B02

Alle Cerebro-Files freischalten

..... CEA4F92E BCA99A82

Alle Filme freischalten

..... FEA8C9A6 BCA99B84
..... DEA8C9A2 BBA89A82

Alle Strike-Moves freischalten

..... FEA402DE BCA99B86

Baldur's Gate: Dark Alliance

Böser und übler Schrecken, dem ihr euch zu stellen habt. So sei es! Lasset uns gemeinsam antreten, der Verderbnis Abeir-Torils entgegenzutreten.

GRUNDSÄTZLICHES KAMPFVERHALTEN

Regeneration

Erlittener körperlicher Schaden wird mit der Zeit wieder regeneriert. Wollt ihr euch Heiltränke sparen, wartet ihr mit eurem Kämpfer einfach ein wenig im Gelände. Versucht euch so lange aus Auseinandersetzungen herauszuhalten. Es ist keine Schande, mal ein paar Räume zurückzulaufen. Mit der Zeit ist die Energieleiste wieder aufgefüllt. Schenkt dieser Gabe auch beim Erfahrungsaufstieg Beachtung. Sollten sich Kämpfe jedoch nicht vermeiden lassen, aktiviert spätestens dann einen Trank, wenn die Lebensanzeige auf ein Drittel abgesackt ist. Ansonsten kann es schnell vorkommen, dass euch das Zeitliche segnet, bevor der Trank wirkt. Übrigens: Fernwaffen (Bögen) eignen sich hervorragend, Gegner auf Distanz zu halten.

Augen auf!

Leicht kommt es vor, dass man Goldstücke, die beispielsweise aus zerschlagenen Gegenständen kullern, übersieht. Haltet also die Augen offen und klappert mit eurem Charakter alle Ecken und Winkel ab. Denkt daran, dass Goldstücke von gefallenem Gegnern erst nach einigen Augenblicken eingesammelt werden können.



☞ Bleibt einfach etwas stehen, um eure Energieleiste aufzufüllen.



☞ Durchsucht immer die gefallenen Gegner, oft findet sich was.

Kampf im Türrahmen

Betretet ihr einen Raum, in welchem sich mehrere Gegner befinden, die sofort auf euch einstürmen, positioniert ihr euren Charakter einfach in einem Türrahmen. Achtet einmal genau auf dessen Kampfbewegungen. Oft kann mit dem Schwert zugeschlagen werden, und es werden Gegner, die eigentlich noch hinter einem Türpfosten stehen, getroffen. Und das, obwohl diese physikalisch eigentlich gar nicht erreichbar wären.

Kämpfe auslassen

Es ist nicht nötig, immer alle Gegner in einem Abschnitt zu erledigen. Zwar steigert fleißiges Meucheln eure Erfahrung, aber ihr könnt auch einfach durch die Abschnitte hindurchrennen und Gegner übrig lassen.

Bosskämpfe

Die Obermotze sind nicht gerade leicht zu knacken, jedoch haben sie alle eines gemeinsam: Sie greifen immer im selben Rhythmus an. Achtet darauf, wie sie sich wehren, und merkt euch den Takt. Schlagt in den kurzen angriffsfreien Phasen zu und überstürzt nichts. Ihr habt in keinem Kampf ein Zeitlimit zu erfüllen. Schaut euch auch immer genau in den Räumen um. Immer wieder gibt es Deckungsmöglichkeiten. Übrigens: Einige gegnerische Attacken können einfach durch einen beherzten Sprung umgangen werden.



☞ Sobald mehrere Gegner auf euch einstürmen, solltet ihr immer Rückendeckung suchen, um Lebensenergie zu sparen.



☞ In einigen Situationen hilft es, einfach wegzurennen.

☞ Merkt euch die Angriffsmuster eurer Gegner.

TIPPS UND INFORMATIONEN



❏ In der Herausforderung müsst ihr innerhalb von 15 Minuten einen gewaltigen Dungeon mit etlichen Gegnern meistern.

Textoptionen

Zur besseren Übersicht empfiehlt es sich, die Optionen "Dialogtext", "Untertitel" sowie "Schadenstext" auf "Ein" zu stellen. Ansonsten können entscheidende Informationen übersehen werden.

Unterscheidet sich der Storyverlauf zwischen den einzelnen Charakteren?

Definitiv nein. Eure Aufträge und Abenteuer variieren nur durch euer Verhalten.

Lediglich die Unterhaltungen, die geführt werden, sind ein wenig unterschiedlich. Zwerge nennen ihr eigene Rasse beispielsweise "Bruder", während ein Mensch von ihnen als "Fremder" bzw. "Reisender" benannt wird.

Zusätzlicher "Gauntlet-Mode" – Die Herausforderung

Absolviert einmal erfolgreich das Abenteuer. Unter den Schwierigkeitsstufen findet ihr beim nächsten Spielbeginn einen weiteren Kampf-Mode, die sogenannte Herausforderung. Hier gilt es, innerhalb eines Zeitlimits einen Dungeon von allen bösen Mächten zu reinigen.

Achtet darauf, den Speicherstand, der hier angelegt wird, nicht versehentlich zu überschreiben. So etwas passiert schnell mal.

Weiterer Schwierigkeitsgrad

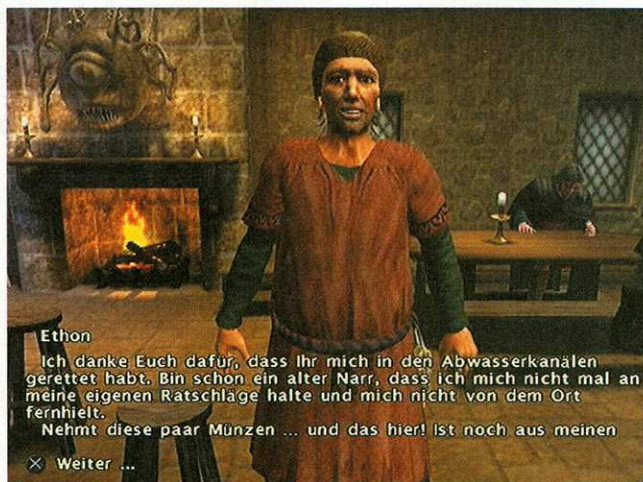
Habt ihr die zuvor genannte Herausforderung einmal erfolgreich gemeistert, gesellt sich ein weiterer Schwierigkeitsgrad hinzu.

Hier startet ihr jedoch nicht mit einem Charakter, der mit wenigen Erfahrungspunkten einsteigt. Ihr ladet für diesen Mode einen Charakter aus zuvor gespeicherten Spielständen.

Achtung: Es ist nicht möglich, auf diesem Schwierigkeitsgrad später Charaktere zu importieren, die nicht auch im Schwierigkeitsgrad selbst ausgebildet wurden. Bildet deswegen starke Charaktere in den leichteren Schwierigkeitsstufen aus.

Zusätzlicher Charakter

Der geheimnisvolle Drizzt Do'Urden soll nach mehreren erfolgreichen Durchläufen als zusätzlicher Charakter frei anwählbar werden. Eine genaue Vorgehensweise ist jedoch tief in den Geheimnissen des Spiels verborgen. Lediglich die reguläre Möglichkeit, ihn aus der "Herausforderung" zu importieren, besteht. Allerdings beinhaltet das Spiel ein „Hintertürchen“. Wer ihn herbeimogeln will, benutzt den Cheat auf der nächsten Seite.



❏ Betreibt fleißig Unterhaltungen, damit euch auf keinen Fall die Nebenaufgaben entgehen. Es muss aber nicht alles erledigt werden.

Springen

Ja, die Sprungeinlagen im Spiel sind manchmal wirklich nervend. Leider haben wir hier auch keinen wirklichen Tipp parat. Zwar ist es hilfreich, die Kamera immer geradeaus zu justieren, aber oft reicht hierfür die Zeit nicht. Alles was hilft ist zuvor zu speichern und sich den genauen Weg einzuprägen. Notfalls helfen hier Papier und Bleistift. Tipp: Schaltet hier immer in den Pause-Mode. Dann könnt ihr etwas länger die nächste Stelle aufleuchten sehen.

Nebenaufgaben

In Baldur's Gate müssen bzw. "können" nicht nur die normalen Aufträge im Verlauf des Abenteuers absolviert werden. Ihr erhaltet nach und nach auch kleinere Nebenaufgaben. Diese lösen sich manchmal von ganz alleine. Einige jedoch werden nur ins Auftragsbuch aufgenommen, wenn ihr diese auch annimmt. Unterhaltet euch deswegen immer mit allen Einwohnern, damit euch keiner durch die Lappen geht. Schließlich winken Goldstücke, Erfahrungspunkte und weitere Ausrüstungsgegenstände.

Einige der Nebenaufgaben lösen sich manchmal von selbst, wenn ihr beispielsweise den Ruckruf auslasst und eure Reise gleich weiter fortsetzt. Findet ihr jetzt einen benötigten Gegenstand, macht euch der Spielcharakter darauf aufmerksam, dass dieser "wichtig" aussieht. Nehmt solche Gegenstände immer auf.

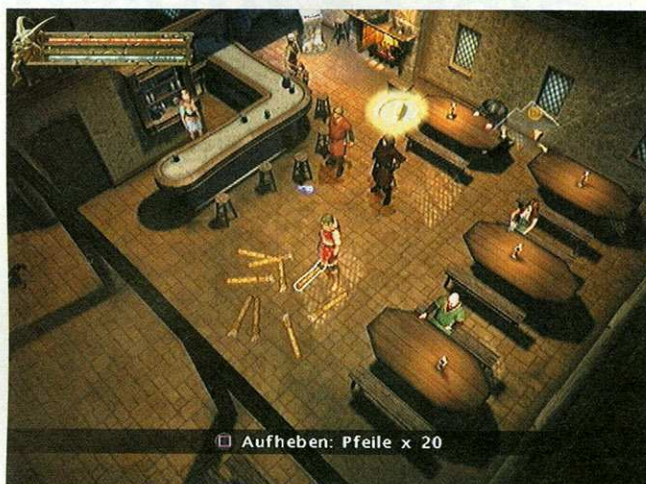
Und haltet euch einfach an die Faustregel, stets mit allen Einwohnern und Angetroffenen zu quatschen.



❏ Die „Herausforderung“ gibt's recht einfach mit dem Cheat.



TRICKS UND CHEATS



☛ Mit einem einfachen Trick dupliziert ihr einfach eure Gegenstände und ergaunert euch viel Gold.

Charakter importieren

Ihr habt die Möglichkeit, über den Optionspunkt "Spieler wechseln" einen Charakter aus einem bereits vorhandenen Spielstand zu importieren, vorausgesetzt dieser Charakter wurde auch im gleichen Schwierigkeitsgrad, auf dem ihr gerade spielt, ausgebildet.

Das bedeutet nicht, dass ein anderer Spielstand eingeladen wird. Bedenkt, dass der aktuell verwendete Charakter dabei überschrieben wird (sichert ihn deswegen bei Bedarf vorher).

Diese Importierfunktion ist für einige der folgenden Tricks unbedingt erforderlich.

Gegenstände duplizieren

Speichert euer Spiel. Lauft ein paar Schritte vom Speicherbuch weg und legt so viele Gegenstände wie möglich auf dem Boden (die Ablageanzahl ist limitiert) ab.

Es empfiehlt sich, die Items zu benutzen, die man am nötigsten braucht, oder jene, die am meisten Geld beim Verkauf einbringen. Importiert (nicht den Spielstand laden!) den Charakter aus dem gerade erst gesicherten Spielstand. Dieser kehrt nun ins Spiel zurück, vollgepackt mit den eigentlich zuvor abgelegten Items.

Sammelt jetzt einfach gierig alle abgelegten Gegenstände ein, und die trickreiche Vermehrung wurde vollzogen. Versetzt dann die wertvollen, doppelten Gegenstände bei einem Händler und wiederholt den Trick so lange, bis ihr die nötigen Geldmittel für einen gewünschten Ausrüstungsgegenstand zusammen habt. Später im Spiel kann man sich hierdurch auf schnelle Art und Weise die wichtigen, mächtigen Waffen besorgen. Dieser Trick funktioniert an jedem Speicherpunkt, den ihr im Spiel vorfindet.

Als Drizzt Do'Urden antreten

Der versteckte Charakter, Drizzt Do'Urden, kann auch mit einem Cheat aufgerufen werden. Startet ein neues Spiel und haltet, bevor ihr euren Charakter aussucht, alle vier Schultertasten

..... **L1 + L2 + R1 + R2**

gedrückt. Wählt irgendeinen Charakter und bestätigt bei noch immer gedrückten Schultertasten. Es erfolgt keinerlei Meldung, sondern das Spiel startet ganz normal. Überspringt die Anfangssequenzen und der grimmige Kämpfer wird als reguläre Spielfigur verwendet.

Schnelles Geld zu Spielbeginn

Spielt mit einem normalen Charakter den ersten Abschnitt mit den Ratten durch. Sichert euer Spiel in der Elfenschänke. Startet ein neues Spiel und benutzt den zuvor genannten Cheat, um mit Drizzt



☛ Speichert häufig und entwickelt eure Charaktere.



☛ Do'Urden kann mit dem richtigen Trick herbeigerufen werden.

Do'Urden anzutreten. Legt nun in der Schänke seine Rüstung (Mithralkettenhemd) sowie seine Heiltränke ab. Seine Schwerter gibt der sture Kämpfer leider nicht her. Importiert jetzt den zuvor gesicherten "regulären" Charakter. Schnappt euch die Gegenstände und verkauft diese. Hierdurch erhaltet ihr über 10.000 Goldstücke, ohne großartig etwas dafür zu tun. Wiederholt dies mehrfach und legt das Kettenhemd eurem Spielcharakter selber an. Gerade zu Spielbeginn ist diese Rüstung sehr gut zu gebrauchen.

Dieser Trick kann mehrfach wiederholt werden. Speichert immer nachdem ihr die wertvolle Rüstung eingestrichen habt, ladet das Spiel neu, cheater Drizzt Do'Urden zu und bereichert euch.

Unendlich Lebensenergie und Levelanwahl

Der Traum eines jeden Cheaters wird in Baldur's Gate ermöglicht. Haltet folgende Tasten gleichzeitig gedrückt:

..... **R2 + L1 + Δ + ◀**

(auf dem normalen Steuerkreuz)

Betätigt nun die -Taste. Es erscheint ein Menü, in welchem Unverwundbarkeit aktiviert werden kann. Zusätzlich dürft ihr euch im gewünschten Spielabschnitt so richtig austoben. Sobald ihr einen Bereich ausgewählt habt und dorthin verfrachtet wurdet, bringt euch die -Taste ins Spiel.

Gauntlet-Mode schon zu Spielbeginn

Aktiviert den zuvor genannten Cheat und aktiviert das versteckte Menü. Springt jetzt mit aktivierter Unverwundbarkeit in den letzten Spielabschnitt. Meuchelt hier den Endgegner, der gegen den Cheat nichts auszurichten vermag (denkt daran eine mächtige Waffe mitzunehmen, ansonsten kann's etwas dauern). Wartet bis der Abspann vorbei ist und startet ein neues Spiel. Der zusätzliche Kampfmode ist nun anwählbar.

☛ **GUNTHER HRUBY**



☛ Ein praktisches Cheat-Menü erfüllt alle Spielerträume. Achtung! Nur für Notfälle! Oder für spielfaule Zocker.

FIFA Football 2002

Eure PS2-Kicker gehen ständig als Verlierer vom Platz? **Wir geben euch einige grundsätzliche Tipps, damit ihr endlich fußballerisches Land seht.**

GRUNDSÄTZLICHES

Pässe in den freien Raum

Das überarbeitete Passsystem erfordert viel Übung, macht aber auch mehr als bislang möglich. Es wurde außerdem wichtiger, da lange, hohe Bälle deutlich öfter als beim Vorgänger leichte Beute für die gegnerischen Verteidiger sind. Deswegen haben auch die klassischen Flankenläufe mit anschließendem Kopfball in den Winkel an Gefährlichkeit eingebüßt.

Wirklich nützlich ist das neue Feature der sich auf Knopfdruck freilaufenden Spieler. Bis die ersten Pässe zu diesen auch sitzen, vergeht einige Zeit, doch die Mühe lohnt sich. Ein erfolgreiches Abspiel mündet dann nämlich mit hoher Wahrscheinlichkeit in einer wirklich dicken Chance. Was immer wieder auffällt: Die farbigen Pfeile, die eigentlich über die Wahrscheinlichkeit eines erfolgreichen Passes Auskunft geben sollen, arbeiten äußerst unzuverlässig. Ob er nun gerade grün, gelb oder rot ist, sollte deshalb auf euer Abspiel keinen großen Einfluss haben.

Sprinten und Dribbeln

FIFA wäre nicht FIFA, würde den Sprints in Verbindung mit dem ein oder anderen Kabinettstückchen nicht wieder eine große Bedeutung zukommen. So ist es etwa nach wie vor nicht übermäßig schwer (zumindest gegen den Computer), im Alleingang bis an die Strafraumgrenze vorzustoßen – am besten mit einem Abwehrspieler oder defensiven Mittelfeldmann, um für den anschließenden Pass genügend freie Anspielstationen zu haben. Nutzt auch die Möglichkeit aus, endlich den Controller frei belegen zu können. Standardmäßig liegt etwa der wichtige Sprintbutton auf Dreieck, was nicht unbedingt ideal ist. Wir empfehlen entweder **L1** oder **R3**.

Effet beim Schuss nutzen

Das Toreschießen wurde bei FIFA 2002 etwas schwieriger, gerade beim üblichen 16-Meter-Hammer. Nutzt deshalb die Möglichkeit, eurem Ball per Tastendruck etwas Drall mitzugeben. Es braucht Überwindung und ein wenig Fingerfertigkeit, bis es problemlos klappt, aber es lohnt sich.



⚠ Achtet auf lauffreudige Mitspieler! Ein Pass in den freien Raum bringt meist dicke Chancen ein.

Zurückhaltende Verteidigung

Ihre Abwehrtaktik müssen FIFA-Veteranen leicht überdenken. Die kartenwürdigen Grätschen wurden in ihrer Wirksamkeit entschärft, überhaupt jagt ihr dem Gegner den Ball nicht mehr so leicht ab. Haltet euch in der Abwehr also deutlich zurück, und beschränkt euch auf das harmlose Tackling. Packt die Grätsche nur aus, wenn ihr nah genug am Gegner seid. Ein Fehlversuch, und der Angreifer ist entwischt. Manchmal lohnt es sich gar, das Verteidigen dem Computer zu überlassen. Der stellt sich oft gar nicht so doof an, und im Notfall könnt ihr immer noch manuell eingreifen.

Unmögliche Lufthoheit

Ein echtes Ärgernis von "FIFA 2002" sind lange, hohe Pässe in eure Verteidigung. Zumindest gegen den Computer habt ihr fast null Chance, vor dem Gegner am Ball zu sein. Haltet euch also lieber gleich mit unnötiger Knöpfchendrückerei zurück, denn eine falsche Bewegung, und der Kontrahent hat freie (Schuss-)Bahn. Beobachtet den Gegenspieler lieber genau und greift dann ein, wenn er den Ball unter Kontrolle hat und sich dem Tor zuwendet.

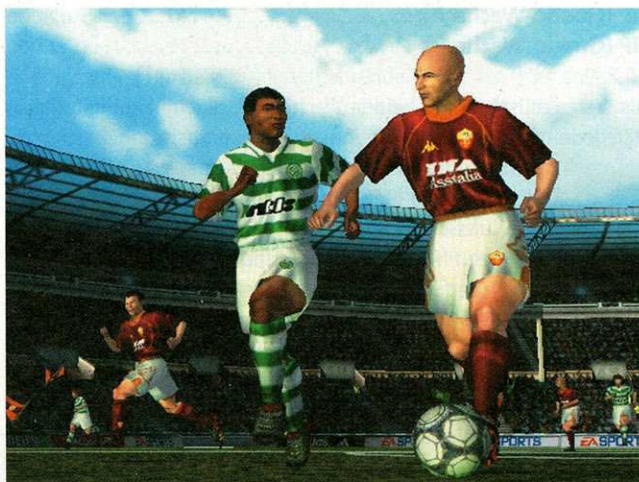
Taktikspielchen

Für die Taktikeinstellungen gelten die altbewährten FIFA-Grundsätze. Am besten spielt es sich mit einem 3-5-2- oder 4-3-3-System, die Ausrichtung darf ruhig sehr offensiv sein. Achtet in jedem Fall auf genügend Flügelspieler. Die Fähigkeiten der einzelnen Akteure sind dagegen vergleichsweise vernachlässigbar. Erst bei vielen Verletzungen oder Rotsperren macht sich der schwächere Ersatz negativ bemerkbar. In der Verteidigung solltet ihr Spieler bevorzugen, die schnell sind und nicht so bald ermüden.



⚠ Ball mit Drall: Nutzt beim Schießen den Effet, um den gegnerischen Torhüter zu überwinden.

➔ **MICHAEL GALUSCHKA**



⚠ Das Grätschen ist nun weniger effektiv. Haltet euch also beim Auspacken der Sense zurück!

Final Fantasy X

Einige Kämpfe im Spiel können den Spieler schnell in den Wahnsinn treiben. Wir verraten euch, **wie ihr die schwierigsten Brocken** aus dem Weg räumt.

FUNDORTE UND KAMPFTAKTIKEN

Sins Angriff

Boss:	Sin-Schuppe: Ghi (1)
HP (Körper):	12.000
HP (Kopf):	4.000
HP (Arm 1):	800
HP (Arm 2):	800

Zunächst solltet ihr den Kopf eliminieren. Hier können nur Yuna und Lulu etwas ausrichten. Wenn sich der Kopf komisch bewegt, erst recht draufhauen, dann hört er damit auf – ignoriert ihr dies, erlebt ihr eine böse Überraschung. Ist der Kopf hinüber, sind die Arme dran. Hier sind Kimahri und Auron gefragt. Sind die beiden Arme gestutzt, klopft ihr auf die Mitte des Biestes ein. Lasst euch dabei nicht zu viel Zeit, denn die Arme kommen immer wieder.

Das "Arme abschlagen, Körper malträtieren" dauert zwar, sollte aber nicht sonderlich schwer sein. Den zweiten Kampf gegen das Ungetüm tragt ihr mit Auron, Yuna und Seymour aus.

Boss: Sin-Schuppe: Ghi (2)

HP (Körper):	6.000
HP (Kopf):	1.000
HP (Arm 1):	800
HP (Arm 2):	800

Der Kampf verläuft fast genauso wie der vorhergegangene. Vernichtet zuerst den Kopf, dann die Arme und dann den Rumpf. Seymors Magien helfen dabei ungemein.

Ihr habt nun wieder die Kontrolle über Tidus. Sucht Gatta oder Lutz, um mit einem von ihnen zu sprechen. Nach der Sequenz sind Lulu und Auron dran. Lauft im Anschluss die Klippe nach oben zu eurer Gruppe.

Macalania Tempel

Boss:	Seymor
HP (Bestia Anima):	18.000
HP (Seymor):	6.000
HP (Guado-Wache A):	2.000
HP (Guado-Wache B):	2.000

Als erstes müsst ihr die beiden Wachen erledigen. Klagt mit Rikku Hilfe jedem jeweils eine Hi-Potion und eliminiert sie dann.

Drescht nun auf Seymor ein, bis er seine Bestia zu Hilfe ruft. Anima lädt sich nur langsam für den Kampf auf.

Nutzt die Zeit, um auf ihn einzudreschen. Nach einigen Runden steht Yuna eine neue Bestia zur Verfügung (im Bestia-Menü nach der namenlosen Kreatur suchen). Setzt sie umgehend ein.

Recht schnell sollte sich die Ekstase-Leiste euer neuen Bestia füllen und mit der Attacke "Diamantenstaub" pustet ihr Anima um. Seymor greift jetzt zu heftigen Magie-Attacken, deswegen sollte sich Yuna hier schnell um eure Heilung kümmern.

Solltet ihr Bestias im Ekstase-Modus besitzen, setzt diese ein.

Die geweihte Brücke

Boss:	Seymor Varia
HP (Seymor Varia):	36.000
HP (Illumi Varia):	4.000

Es gibt mehrere Möglichkeiten, Seymor beizukommen. Eine davon ist, auf Seymor "Reflek" zu legen und auf den Kerl einzudreschen. Illumi Varia wird ihn heilen wollen. Mittels "Reflek" wird aber nicht er, sondern ihr geheilt. Die andere Möglichkeit ist, zuerst Illumi Varia zu vernichten.

Er kehrt mehrmals wieder und zieht für sein erneutes Erscheinen Energie von Seymor ab. Wenn Illumi Varia nicht mehr ist, könnt ihr euch Seymor vornehmen. Achtet stets darauf, dass Yuna euch immer schnell heilt, denn die beiden Fieslinge teilen kräftig aus. Behaltet eure Lebensenergiepunkte stets im Auge. Wenn ihr eure Bestias einsetzt, solltet ihr nie vergessen, dass Seymor euch maximal Zeit für einen Schlag lässt.

Gagazet

Boss:	Seymor Obscura
HP (Seymor Varia):	70.000
HP (Illumi Effektor):	4.000

Ihr solltet sicher sein, dass eure Bestias sich im Ekstase-Modus befinden. Eigentlich ist es dasselbe Spiel wie beim ersten Mal gegen Seymor. Dieses Mal versucht er euch allerdings mit dem Zauber "Erzengel" ins digitale Jenseits zu schicken. Und wenn der Boss auf Auto-Verteidigung geht, ist es ratsam, eine Bestia zu beschwören, um seinen Effektor wegzupusten. Ansonsten reicht es, wenn ihr euch heilt und auf Seymor eindrescht.

Es schadet nichts, Seymor von Anfang an mit "Stummhieb" mundtot zu machen und somit „Erzengel“ zu unterbinden. Vergesst nicht, wenn ihr eure mächtigen Bestias einsetzt, habt ihr nur einen Schlag mit ihnen.

Nach eurem Sieg wartet am Tunnelende ein Speicherpunkt. Durchlebt nun einen (spielbaren) Traum.



Einmal mehr stellt euch Seymour vor einen schwierigen Kampf. Beachtet unsere Kampfaktik und es kann nichts schiefgehen.





☞ Sprecht "Reflek" auf den Wächter des Heiligtums aus.



☞ Yunalescas drei Stufen müssen nacheinander geknackt werden.



☞ Mit "Stumm" und "Gemach" sollte Gnai kein Problem sein.



☞ Gegen Sin sind Aurons "Panzerbrecher" gut geeignet.

Höhlenprüfungen

Boss: Wächter: Heiligtum
HP: 40.000

Dieser Gegner verfügt über starke Heilmagien und setzt diese sehr effektiv ein. Kaum habt ihr ihm Schaden zugefügt, füllt er seine Lebensleiste wieder auf. Um das zu unterbinden, setzt ihr Yunas "Reflek" ein. Wenn er sich dann selbst heilen will, heilt er stattdessen einen von euch. D.h. aber auch, dass ihr keine Magien gegen den Wächter einsetzen könnt. Setzt gegen den Wächter Aurons "Kraftbrecher" ein.

Rätselhafte Prüfung

Boss: Wächter: Heidentum
HP: 52.000

Das ist ein Boss der ganz unangenehmen Sorte. Zum einen müsst ihr euch auf den Feldern um den Feind herum bewegen, um seinen Attacken auszuweichen. Zum anderen sind seine Attacken extrem durchschlagkräftig. Am einfachsten ist es, wenn Tidus „Hastga“ benutzt, um die Gruppengeschwindigkeit zu boosten. Dann sollte Yuna mit ihren Bestias im Ekstase-Modus dem Ungeheuer schnell den Garaus machen.

Nach eurem Sieg solltet ihr die Bestias wieder in den Ekstase-Modus treiben, bevor ihr zum nächsten Boss weitergeht. Dazu müsst ihr nur ein Stück zurück ins Freie.

Boss: Yunalesca

HP (1. Stufe): 24.000
HP (2. Stufe): 48.000
HP (3. Stufe): 60.000

In der ersten Stufe von Yunalesca reichen normale Attacken eurer Kämpfer. Yunalesca belegt magische Angriffe mit "Stumm" und physische Attacken mit "Blind". Außerdem klagt sie gerne Lebensenergie eurer Party. In der zweiten Stufe legt Yunalesca auf alle "Zombie". Belastet es dabei, in der finalen Stufe erweist sich das als sehr hilfreich.

Ansonsten gilt dieselbe Taktik wie in der ersten Stufe. In der dritten Stufe tötet Yunalesca alle, die nicht "Zombie" haben, schon beim ersten Angriff. Das ist der Kampf, wo ihr auch all eure Ekstase-Attacken einsetzt. Bei den Bestias habt ihr "dank" Yunalescas "Mindblaster" nur einen Schlag.

Sin

Boss: Sins linker/rechter Arm
HP (linker Arm): 65.000
HP (rechter Arm): 65.000

Ihr bekämpft zuerst den linken, dann den rechten Arm. Verzichtet hier auf die Bestias. Seid ihr mit dem Schiff auf Distanz, ist nur Magie effektiv, besonders "Flare" und "Ultima". Regt sich Sin, wenn ihr direkt vor ihm seid, dann zieht euch zurück, bevor ihr Schaden nehmt, wenn er "Gravija" einsetzt. Die Taktik wirkt bei beiden Armen.

Boss: Sin
HP: 140.000

Hier ist nur die Zeit euer Gegner. Eure Aufgabe: Streckt Sin nieder, bevor seine Zeitleiste voll ist. Das würde einen alles vernichtenden Angriff auslösen. Sprecht auf eure Gruppe "Hastga" und nutzt Tidus' Rapidschlag und Aurons Kraftbrecher. Ansonsten solltet ihr alle Ekstase-Attacken der Figuren anbringen. Bestias solltet ihr nur im Notfall beschwören, da sie die Leiste von Sin schneller füllen. Am besten eignet sich Bahamuts Ekstase-Attacke, da sie weit über 10.000 Schaden zufügt.

Kanal der Buße 2

Boss: Efrye Atana
HP: 16.384
Bewerft Efrye einfach mit Phönixfedern.

Meer der Tränen

Boss: Seymour Ultima
HP: 80.000

Seymour benutzt das jeweilige magische Element im Angriff, das an den Rädern hinter ihm angezeigt wird (an der Innenseite). Am einfachsten ist es, wenn ihr Rüstungen tragt, die das jeweilige Element absorbieren/aufheben. Wenn er das Element wechselt, wechselt ihr dementsprechend die Rüstung. Bestias könnt ihr auch einsetzen, aber sie kommen kaum über die Ekstase-Attacke hinaus.

Sichert noch einmal am letzten Speicherpunkt ab, bevor ihr weiterzieht. Habt ihr das Labyrinth überwunden, sichert ihr zum letzten Mal.

Turm des Todes

Boss: Braskas Bestia
HP (Braska 1): 60.000
HP (Braska 2): 120.000
HP (Ju Pagode A): 5.000
HP (Ju Pagode B): 5.000

Erledigt zuerst die beiden wiederkehrenden Pagoden. Hier solltet ihr vermeiden, ihnen mehr als 5.000 Punkte Schaden zuzufügen. Kehren sie wieder, müsst ihr ihnen dieses Mal so viel Schaden zufügen, wie ihr ihnen beim letzten Mal beigebracht habt. Schlagt auf den Boss ein – mit allem was ihr habt. Vermeidet aber, die Bestias während der ersten Form des Endgegners zu verwenden.

Der Endgegner lädt während des Gefechts eine vernichtende Attacke auf. Kurz bevor die Leiste voll ist, sollte Tidus den Boss ansprechen, damit er die Attacke abbricht – leider eine limitierte Möglichkeit. Habt ihr den Boss das erste Mal in die Knie gezwungen, kehrt er noch einmal zurück.

Der Kampfablauf bleibt aber nahezu unverändert. Achtet im zweiten Kampf besonders auf das Schwert, über das der Boss nun verfügt – eine verheerende Waffe.

☞ FE/GH



Onimusha Warlords

Das Platinum-Abenteuer der "Resident Evil"-Erfinder Capcom birgt viele Geheimnisse. Mit unseren ausführlichen Einsteiger-Tipps ergründet ihr sie alle.

ALLGEMEINE TIPPS

Level-Karten

...sind nicht sonderlich schwer versteckt. Die roten Truhen sind meist am Anfang des betreffenden Abschnitts zu finden.

Die Bücher

...haben zwei Verwendungszwecke. Zum einen dienen sie dazu, die Schlosskombinationen zu knacken. Andere hingegen geben euch mehr Einblick in die Geschehnisse. In der Regel findet ihr sie in Bücherregalen oder am Boden verstreut herumliegen; manchmal auch hinter zerstörbaren Gegenständen.

Extras

Heilkräuter, Pfeile, Munition u.ä. sind während eures Abenteuers reichlich zu finden. Während einige offensichtlich herumliegen (rote Truhen), verbergen sich andere hinter zerstörbaren Gegenständen wie Vasen und Holzkisten.

Aber auch ein leichtes Aufblitzen im Hintergrund macht auf sie aufmerksam. Die Power- und Magic-Jewels sind alleine für Samanosuke bestimmt. Durch sie erweitert ihr seine (über-)lebenswichtigen Energie/Magieleisten.

Der Bishamon-Orb und das Bishamon-Schwert

Um daran zu gelangen, müsst ihr euch ganz schön anstrengen. Zunächst gilt es 20 Fluoridsteine zu finden. Diese sind teilweise sehr gut versteckt. Am Anfang findet ihr sie nur durch Suchen. Später im Spiel werden sie dank eines gefundenen Amuletts sichtbar (sie blitzen auf). Auch liegen sie nicht immer auf dem Hauptweg. So gilt es prinzipiell alle Räume und Stockwerke gründlich abzusuchen. In folgenden Abschnitten findet ihr die angegebene Menge an Steinen. Also immer schön die Augen aufhalten!

Underground Temple

Nach dem ersten Endgegner

The Keep

The Keep Underground

West Garden

East Garden

Dark Realm

1
1
3
2
5
5
3

Der zweite wichtige Bestandteil ist die Ocarina. Diese erhaltet ihr nur im letzten Level des Dark Realm. Nur der "Wächter" kann euch zu diesem Ort bringen. Zutritt erhaltet ihr erst im letzten Drittel des Spiels. Wenn ihr einmal mehr zum Speichern in die verwüstete Eingangshalle zurückkehrt (nach dem Kampf gegen das fliegende Ungetüm), wird euch der wunderliche Kerl in der Ecke ansprechen und euch anbieten, euch dort hinzubringen. Seid gewarnt, dort müsst ihr euch gegen eine scheinbar endlose Horde zur Wehr setzen. Kein leichtes Unterfangen. Habt ihr beide Bestandteile, so spielt mit der Flöte an dem Durchgang links in der Kammer nach eurem Sieg über Marcellus, den vorletzten Boss.

Noch ein paar Worte zum Aufrüsten der Orbs, Schwerter und Munition: Es ist unumgänglich, dass ihr die Orbs bis zu Level 3 hochpowert. Nur so erhaltet ihr Zugang zu allen Türen. Daher solltet ihr die erbeuteten Seelen zuerst auf die Orbs und dann auf die Schwerter verteilen. Da die Monster immer wiederkehren, dürft ihr keine Probleme haben, genug Seelen zu bekommen. Die Pfeile und Kugeln solltet ihr ebenfalls durch Seelen verbessern. Spart diese dann für das fliegende Ungetüm sowie den letzten Bossfight.

Magie aufpowern

Powert zuerst eure Magie hoch. Diese ist wichtiger als die Waffe. Saugt möglichst viele Seelen auf:

Blaue Seelen für magische Attacken.

Gelbe Seelen für Lebensenergie.

Rote Seelen für Item- und Waffenmodifizierung (beispielsweise bringen modifizierte Heilkräuter einen sehr viel stärkeren Energie-nachschub).

Alternative Kostüme

Absolviert das gesamte Spiel einmal komplett. Speichert am Ende. Wählt dann ein neues Spiel mit der Option "Shinnosuke Normal/Special". Die Special-Version verfrachtet Samanosuke in ein witziges Panda-Kostüm.

Zehn Flourites müssen hierfür übrigens auch gefunden werden. Absolviert das Spiel mit einer "S-Wertung". Hierfür erhaltet ihr ein weiteres Kostüm für Kaede. Es lohnt sich also, ein fleißiger Dämonen-Kämpfer zu sein.



ⓘ Auch Samurais sind musikalisch: Das überaus mächtige Bishamon-Schwert erhaltet ihr nur mit Hilfe der Bishamon-Flöte.



ⓘ "Onimusha" im schicken Pandakostüm: Das zeugt vom Humor der Entwickler. Man beachte das Junge, welches aus dem Beutel lugt.

Zusätzliche FMV-Sequenz

Spielt das Spiel durch und speichert. Startet ein neues Spiel. Eine zusätzliche Option namens "Special Report" wird daraufhin anwählbar. Hier dürft ihr eine zusätzliche FMV-Sequenz betrachten.

Mini-Spiel

Sammelt alle 20 Flourites (blaue Steine) ein. Schließt das Spiel erfolgreich ab und speichert. Nun wird ein Mini-Spiel verfügbar. Absolvierst dieses erfolgreich. Daraufhin wird eine Option frei geschaltet, mit der ihr mit dem Bishamon-Schwert, unbegrenzter Munition, 99 Soul Absorbers sowie automatischer Magie-Regeneration spielen dürft.

Extra einfach

Zwei Wege führen zum einfachen Spiel-Mode. Sterbt insgesamt drei- bis viermal, oder lasst euch fünfmal von Osric besiegen. Für dieses Versagen gibt es den Easy-Mode.

Auf euren Wunsch bringt er euch nach Dark Realm. Hier heißt es für euch Monster zu vernichten, bis sich zwei Portale öffnen. Eines führt nach oben und eines nach unten. Nehmt den Weg hinab und kämpft, Stockwerk für Stockwerk, gegen alle Widersacher. Am Ende der Tour findet ihr eine Truhe mit der Bishamon-Flöte. Ihr benötigt sie um ans Bishamon-Schwert zu gelangen.

Punktesystem – Welche Stufe habt ihr erreicht?

Onimusha Warlords kann nur mit 30 Punkten perfekt abgeschlossen werden. Die Punkteverteilung in den drei Kategorien im Einzelnen:

Zeit

Unter 3 Stunden	10 Punkte
3-4 Stunden	7 Punkte
4-5 Stunden	5 Punkte
5 Stunden und mehr	3 Punkte

Dämonen erlegt

0-399	3 Punkte
400-499	5 Punkte
500-599	7 Punkte
600 und mehr	10 Punkte

Gesammelte Seelen

0-34999	3 Punkte
35000-44999	5 Punkte
45000-54999	7 Punkte
55000 und mehr	10 Punkte

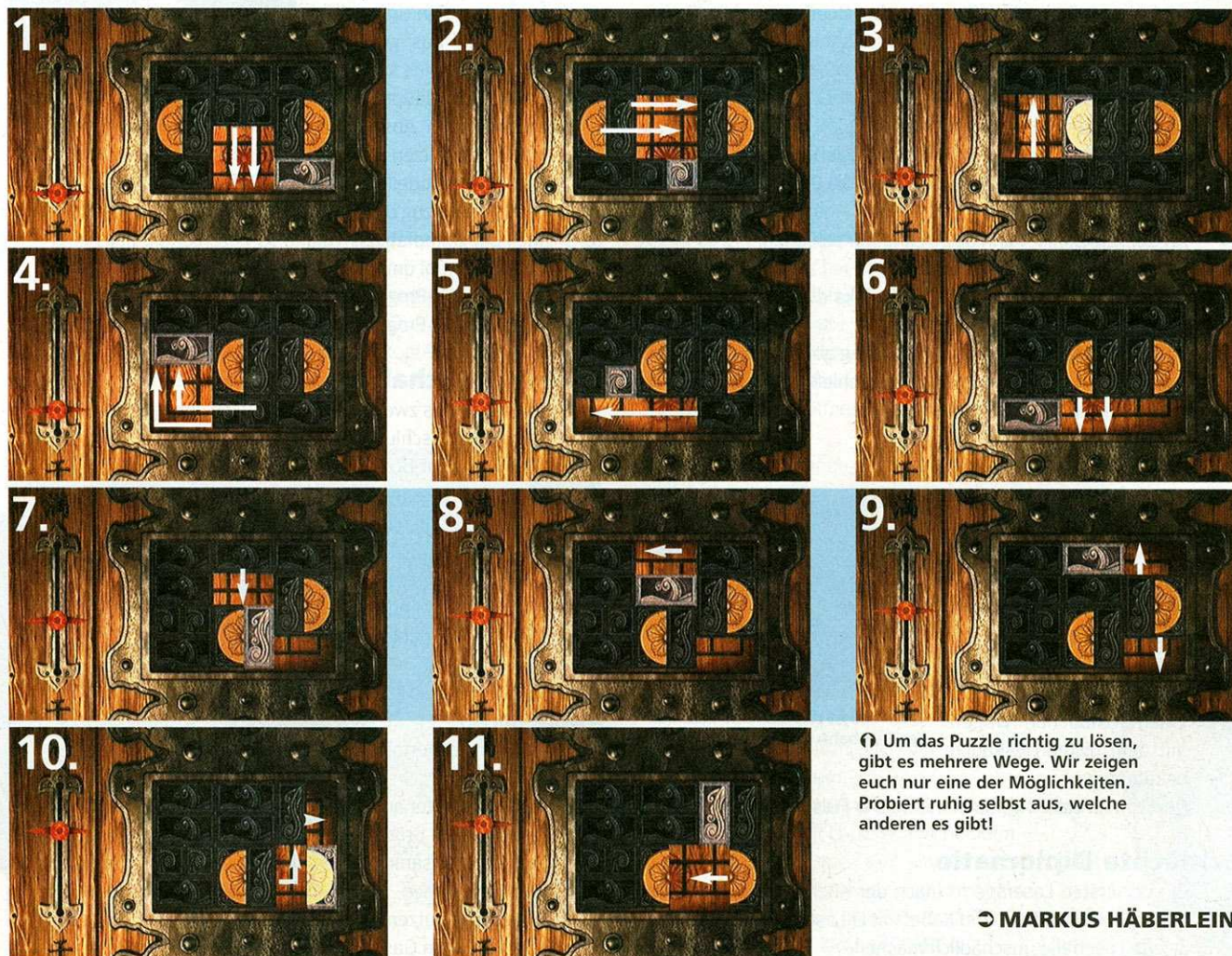
Die Endwertung ergibt entsprechend:

0-9 Punkte	D-Ranking
10-17 Punkte	C-Ranking
18-24 Punkte	B-Ranking
25-29 Punkte	A-Ranking
30 Punkte	S-Ranking



KAMPF GEGEN DIE ZEIT

Um Samanosukes Leben zu retten, müsst ihr beiden Hälften zusammenfügen, bevor die Zeit abgelaufen ist. Wir zeigen euch in elf Schritten, wie es geht.



Um das Puzzle richtig zu lösen, gibt es mehrere Wege. Wir zeigen euch nur eine der Möglichkeiten. Probiert ruhig selbst aus, welche anderen es gibt!

⇨ MARKUS HÄBERLEIN

James Bond 007 – Agent im Kreuzfeuer

Alle 103 Bond-Moves im Überblick: Die machen nicht nur mächtig Spaß, sondern erleichtern auch das Erringen der bonusträchtigen Goldmedaillen.

Da "James Bond 007 – Agent im Kreuzfeuer" eher kurz geraten ist, stand der Wiederspielfaktor weit oben auf EAs Prioritätenliste. Zur Motivation tragen unter anderem die sogenannten Bond-Moves bei. Zwischen vier und dreizehn Mal pro Level muss der smarte James Aufgaben auf eine bestimmte Art besonders gut oder mit dem passenden Werkzeug lösen. Schafft er dies, setzt es nicht nur den bekannten Agenten-Tusch und ein goldenes 007-Icon, sondern auch extra viele Punkte:

Auch wenn in unserer Lösung sämtliche 103 Moves aufgeführt sind – ein bisschen Arbeit bleibt dennoch an euch hängen. Denn es reicht nicht nur zu wissen, wo man was zu tun hat; oft braucht es auch ein wenig Geschick und das richtige Timing. Müsst ihr beispielsweise Benzinfässer durch Beschuss zum Explodieren bringen, um so Feinde zu töten, dürft ihr vorher nicht die Schurken selbst treffen. Mit etwas Übung bekommt ihr aber recht bald ein Gefühl dafür, was für einen passenden Bond-Move zu tun ist.

TIPPS ZU DEN EINZELNEN LEVELS

Ärger im Paradies

1. Die erste Tür mit dem Q-Entschlüsseler öffnen.
2. Mit der Q-Klaue auf das Dach des Gebäudes klettern.
3. Tor zwischen Eingangshalle und erstem Bösewicht mit Entschlüsseler öffnen.
4. Mit Keykarte das Waffenlager (Armory) neben der Eingangshalle öffnen. Die Keycard bekommt ihr, wenn ihr den ersten Bösewicht per Faustschlag erledigt.
5. Verschlussenes Tor mit Q-Laser öffnen.
6. Benzintank am Gabelstapler beschießen.
7. Gleich nach Punkt 6. Seil am Kran beschießen, das die Kiste in der Luft hält.

Wertvolle Ladung

1. Mann aus erstem Helikopter schießen.
- 2.–6. Reifen der feindlichen Fahrzeuge beschießen.
7. Bei der Dreifach-Straßensperre rechts die Benzinfässer zum Explodieren bringen.
8. An der Tankstelle Mann aus Helikopter schießen.
9. Tankstelle in die Luft jagen.
10. Im letzten Gebäude, erster Raum, links die Benzinfässer zwischen den Männern beschießen.
11. Raketenwerfer-Schützen auf Metallsteg abknallen.
12. Benzinfässer neben Gabelstapler beschießen.
13. Container auf Generator fallen lassen.

Gefährliche Verfolgung

1. Im Hafen an der ersten Straßensperre auf die Fässer links von den beiden BMWs schießen.
2. In der Lagerhalle auf das einzelne Fass rechts am Rand schießen.
3. Die Tankstelle zerstören.
4. Einen feindlichen Wagen mit dem dichten Q-Rauch bekämpfen.
5. Den Van im ersten Versuch mit dem Q-Pulse stoppen.



➔ Ihr müsst das einzelne Fass auf der Fahrbahn als erstes treffen.

Schlechte Diplomatie

1. Bei der ersten Lasersperre (nach der Küche) Brille aufsetzen, Kontrollkasten öffnen und Kabel mit Q-Laser durchtrennen.
2. Zweite Laserfalle unschädlich machen.

3. Geheimgang am Ende des Ganges öffnen (wiederum mit Brille).
4. Mit der Q-Kralle ins nächste Stockwerk klettern.
5. Erste Tür rechts öffnen, Keycard mitnehmen.
6. Griffin mit bloßen Fäusten töten.
7. Dritte Laserfalle ausschalten.

Kühler Empfang

1. Keycard hinter der mittleren Tür aufnehmen.
2. Eisengitter im Gang hinter der linken Tür (von den Computern aus gesehen) auflasern.
3. Keycard im Hauptcomputer-Raum zum Abschalten des Alarms nutzen.
4. Ölplattform-Modell im Mainframe-Raum fotografieren.
5. Nach dem Aufzug den zweiten Schacht per Kralle hochklettern.
6. Eines der Dampfablass-Ventile so beschießen, dass ein Feind im Dampfstrahl umkommt.
7. Sicherheitstür-Programm downloaden.
8. Sicherheitstür-Programm anwenden.



➔ Fotografiert im Mainframe-Raum das Modell der Ölplattform.

Nacht des Schakals

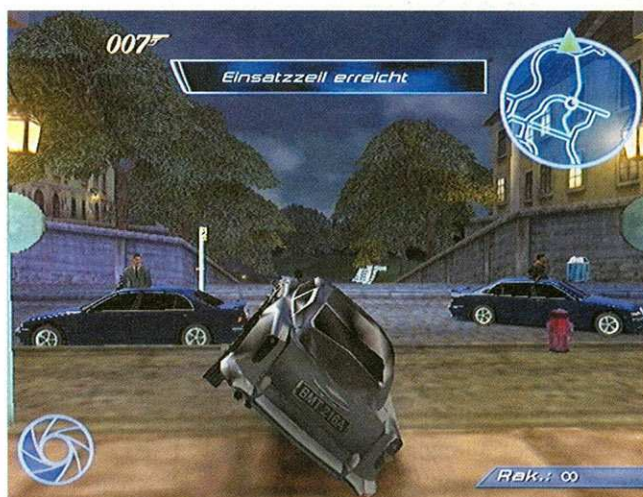
1. Auf Balkon des zweiten Scharfschützen springen.
2. Eigenen Unterschlupf betreten.
3. Mit Q-Kralle zur Botschaft abseilen.
4. Geiseln befreien.
5. Geheimen Gang hinter der britischen Flagge betreten (Brille benutzen).
6. Damescu befreien.
7. Den Schakal per grünem Knopf in den Bottich befördern.
8. Hubschrauberpiloten eliminieren.

Straßen von Bukarest

Aston Martin:

1. Ölbombe auf verfolgendes feindliches Auto werfen.
2. Beide Helikopter am Bahnhof abschießen.
3. Über zerstörte Brücke springen.
4. Nach dem Aufsammeln des Chips mit Vollgas auf zwei Rädern zwischen zwei BMWs durchfahren (Werbeaufsteller benutzen).
5. Weiter auf dem Gas bleiben und Stunt vollenden.





➊ Benutzt die Werbetafeln als eine Art Rampe und gebt Vollgas, damit der Aston Martin auf zwei Rädern fährt.

Panzer:

6. Im Hof auf die Fässer links vom Van schießen.
7. Ersten Hubschrauber abschießen.
8. Zweiten Hubschrauber (über Brücke) abschießen.
9. Am Schluss des Nachtsichtgerät-Abschnitts Fässer links vom Auto und den zwei Männern beschießen.

Feuer und Wasser

1. Mit Fernbedienung Kranprogramm runterladen.
2. Schloss vom Krankontrollraum öffnen.
3. Ersten Kran fernbedienen.
4. Nach dem zweiten Treffen mit Bloch und einer verschlossenen Tür linkes Gitterschloss weglassen.
5. Kräne Zwei und Drei fernbedienen (gibt jeweils Bond-Move).
6. Vom Ausgangspunkt 4. auch gegenüberliegendes Gitterschloss öffnen.
7. Piloten aus erstem Helikopter snipern.
8. Im Pumpenraum Q-Kralle benutzen, um auf rechte Plattform zu gelangen.
9. Q-Kralle benutzen, um vom einen Benzintank auf den anderen (mit Sniperplattform) zu gelangen.
10. Mit Fernbedienung und Kranprogramm die Kiste oberhalb der zwei Schurken abwerfen.
11. Mit Sniper Rifle Pilot des zweiten Helikopters eliminieren.
12. Den allerletzten Abschnitt zur obersten Plattform mit Q-Kralle zurücklegen.



➊ Bevor ihr die Kräne bedienen könnt, müsst ihr euch erst das Kontrollprogramm vom Rechner runterziehen.

Verbotene Tiefen

1. Beim ersten Zwischenstopp linker Hand das blinkende rote Licht mit der Waffe abschießen.
2. Beim zweiten Stopp die Fässer auf der rechten Seite zwischen den Männern beschießen.
3. Alle drei Ventilatoren zerstören.
4. Danach beide Dampfstrahlen durch Beschuss der roten Schalter deaktivieren.



➊ Schießt auf den roten Schirm in der Mitte des Bildes.

Poseidon

1. Verschlossenes Tor gleich am Start mit Laser öffnen.
2. Die drei Kontrollprogramme per Fernbedienung saugen (jeweils eigener Bond-Move).
3. Mit dem grünen Knopf im Kontrollraum des Cloning Room Autofeuer aktivieren.
4. Die drei Kontrollprogramme im Cloning Room einsetzen. Für jedes eingesetzte Programm erhaltet ihr jeweils einen eigenen Bond-Move.
5. Mit dem grünen Knopf auf der linken Seite im U-Boot-Raum die Treppe absenken.

Alarm im Mittelmeer

1. Per Laser das verschlossene Gitter in Zoes Zelle öffnen.
2. Im ersten Hangar-Teil steht ein Feind am Computer und tippt. Rechts davon das Gitter öffnen.
3. Mit der Fernbedienung das Harrier-Programm aus dem Rechner herunterladen.
4. Auf der rückseitigen Route (zweiter Hangar-Abschnitt) Tor des Maschendrahtzauns öffnen.
5. Weiter auf der Route die Q-Kralle benutzen.
6. Kurz nachdem Zoe berichtet, dass sie den Konferenzraum gefunden hat: Aus dem Fenster schauen und Harrier-Programm benutzen.
7. Per Q-Kralle in den Kontrollraum steigen.
8. Helikopterpilot per Sniper Rifle erledigen.
9. Mit Q-Laser Schwingtüren öffnen und anschließend Navy-Soldatin befreien.
10. Raketenprogramm downloaden.
11. Per Haken (Action-Button zweimal drücken) nach unten gleiten, Schloss öffnen und grünen Knopf drücken, um Zoe zu befreien.
12. Raketenprogramm aktivieren.
13. Letzten Helikopterpilot snipern. Damit das klappt, muss alles sehr schnell gehen.

Böser Berg

1. Verschlossene Kiste im Kontrollraum öffnen.
2. Per Fernbedienung das Programm im linken Turm downloaden.
3. Haken benutzen, um vom linken zum rechten Turm zu gelangen.
4. Vom rechten Turm ebenfalls per Haken weiter zum Kontrollraum.
5. Per Fernbedienung die Luke in der Mitte öffnen. Kabelstrang mit Q-Laser abschneiden.
- 6.-9. In den vier Räumen den jeweils darin festgehaltenen Staats-/Regierungschef befreien. Für jede Person bekommt ihr einen Bond-Move.

➔ MICHAEL GALUSCHKA



Grand Theft Auto 3

Anselm Christiansen hat uns **seine gigantische Anleitung** zukommen lassen, in der erklärt ist, wie ihr mit dem Dodo in "GTA 3" fliegen könnt.

WO IST DAS DODO? – FUNDORTE DES "GTA3"-FLIEGERS

Es gibt 4 Fundorte:

Ort 1: Die Import-Export-Garage in Portland Harbour. Das Dodo findet ihr erst, wenn ihr alle nötigen Autos dort abgeliefert habt. (Bild rechts)

Ort 2: Am Francis International Airport: Das Flugzeug findet ihr in der Mission "Der Flughafen Coup". Von nun an steht in dieser Halle immer ein Dodo. Ihr erreicht die Halle, wenn ihr vor der Brücke nach Staunton Island rechts zum FIA, und dann gleich wieder rechts am Parkplatz vorbei in Richtung Rollfelder fahrt. Der Hangar mit der geschlossenen Rückseite ist der Richtige.

Ort 3: Fahrt den gleichen Weg wie eben schon beschrieben. Fahrt aber an dem Hangar vorbei, dann die Kreuzung rechts in Richtung Polizei-Helipad. Dort findet ihr ein Dodo, das nach Benutzung schnell wieder erneuert ins Spiel zurückkehrt.

Ort 4: Fahrt die Straße, die parallel zur großen Startbahn verläuft, in Richtung Staunton, dann werdet ihr links zwei Hangars finden. In einem ist ein Jet, nebenan findet ihr in einer Ecke ein Dodo. Auf den Karten unten seht ihr alle vier Fundorte.



Portland: Erst müssen alle Autos abgeliefert werden.

Wo starten?

Grundsätzlich könnt ihr auf jeder langen Straße oder sonstigen geraden Fläche starten. Autos oder andere Hindernisse erschweren jedoch einen problemlosen Abflug. Benutzt deshalb die große Landebahn, auf der auch die großen Passagierjets starten und landen. Keine Angst, die parkenden Flugzeuge bilden keinerlei Hindernisse. Man kann durch sie "hindurchschweben". Auch könnt ihr die Startbahn nutzen, die schräg ins Meer verläuft. Diese jedoch ist nicht so lang und die Winde dort können euch ebenfalls zu schaffen machen.



Wechselt die Perspektiven durch um startklar zu sein.



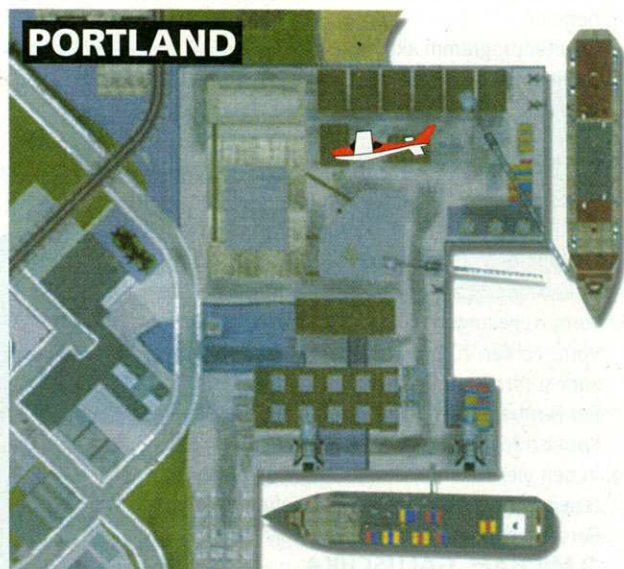
In den beiden Hangars am Airport gibt es zwei Dodos.



Am Helipad steht das vierte Dodo rum und wartet auf euch.



Vorsicht: Nur Flugzeuge, die in Bewegung sind, können durchfahren werden. Parkende Jumbos bilden ein Hindernis! Crashgefahr!



VOM START BIS ZUR (BRUCH-)LANDUNG

Startvorbereitungen

Sucht euch eine der drei Verfolgerperspektiven aus. Die Mittlere eignet sich hervorragend. Ihr müsst immer das ganze Flugzeug sehen können!

Macht das Radio lieber aus! Ihr könnt so hören, wann ihr starten müsst.

Entscheidet euch für eine Kontrollart. Die Steuerung mit dem normalen Steuerkreuz ist empfehlenswert. Hierdurch lauft ihr nicht Gefahr, versehentlich in eine falsche Richtung zu drücken, was einen Absturz zur Folge hätte.



Üben! Haltet die Kiste immer schön auf dem Geradeauskurs!



Erst wenn ihr Funken seht, dürft ihr das Steuerkreuz loslassen. Die Funken haben wir hier hervorgehoben.

Wichtig:

Für den gesamten Flugvorgang gilt: Haltet bis auf ein paar Ausnahmen (z.B.: Gas) niemals eine Taste gedrückt! Ihr dürft die Tasten immer nur kurz antippen!

Der Start

Fahrt zu eurem Startplatz und drückt **R1**. Sobald ihr vollständig steht, drückt **X** und **↓**. Wenn ihr am Boden Funken fliegen seht, lasst die **↓**-Taste los! (Betätigt auf keinem Fall versehentlich **↑**.) Drückt sofort **R2** bzw. **L2** und drückt **↓**.

Ihr dürft das Dodo nicht zu viel Höhe gewinnen lassen, sonst sinkt es wieder ab. Bringt es in einen Parallelflug zum Boden und fliegt z.B. in Richtung Staunton. Drückt auf keinem Fall instinktiv **↑**! Lasst das Dodo lieber absinken. Es wird von alleine wieder steigen. Lasst es jetzt auf gar keinen Fall wieder zu viel Höhe gewinnen, sonst macht ihr einen Sturzflug direkt ins Meer. Fliegt einmal um Portland herum und versucht, möglichst viel Höhe zu gewinnen.



Mit einem perfekten Timing klappt's mit dem Abheben.



Steigen – Steuerkreuz auf keinen Fall nach oben drücken!

Dodo fliegt

Nachdem das Dodo stabilisiert ist, dürft ihr nicht zu weit von sichtbaren Spielelementen wegfliegen. Verlasst ihr die "interne" Karte des Spiels, wird das mit einem saftigen Absturz quittiert. Übt fleißig die einzelnen Flugmanöver.

An Höhe gewinnen

Fliegt um die Inseln herum, um an Höhe zu gewinnen. Beachtet die Höhe der Callahan-Brücke, diese kann das Dodo nicht übersteigen. Um effektiver zu steigen, braucht ihr nur die **↑**-Taste ein bis zwei Sekunden lang zu betätigen. Auf keinen Fall darf die Taste länger gedrückt gehalten werden.

Landen

"Runter kommen sie alle". Auch das Dodo. Allerdings zieht eine Bruchlandung auch das Ableben des Spiel-Charakters nach sich. Versucht erst einmal, eine lange Auslaufstrecke zu finden und geht langsam zum Sinkflug über. Nur wenn ihr genügend Auslauf für's Dodo findet, klappt es mit der Landung. Haltet beim Landen die Nase ein wenig nach oben. Setzen die Hinterräder auf, drückt ihr sofort **R1** + **○**.



Die Hochhäuser kommen näher. Der richtige Zeitpunkt für Panik!

Spaß mit dem Dodo

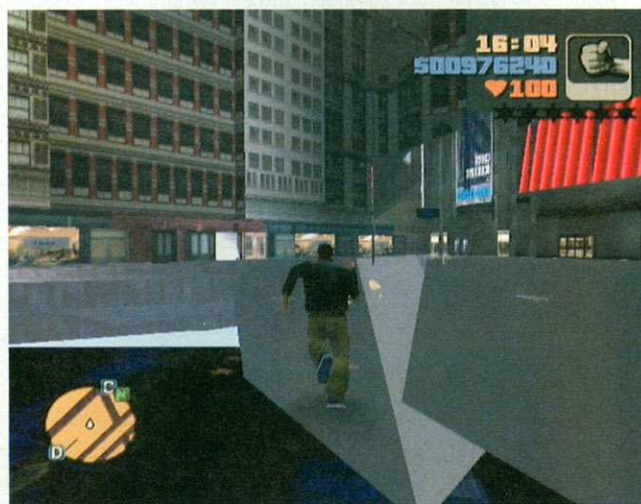
Übung macht den Meister. Wer das Handling des Dodos blind beherrscht, sollte folgende Flugmanöver ausprobieren:

- Fliegt unter dem Steinbogen bei Salvatores Haus durch! (Fortgeschrittene versuchen hier sogar einen Looping).
- Landet auf der Leuchtturminsel in Portland und schaut euch um.
- Fliegt über den Cochrane Damm.
- Findet heraus, wie Libertys Football-Team heißt. Fliegt dazu erst zum Stadion und haltet die Augen offen.
- Fliegt zum Observatorium in Shoreside Vale.



Puh! Gerade noch in einem Hinterhof heil gelandet!

➔ AC/ML/GH



Nicht "vorgesehene" Stadtgebiete zeigen Grafikfehler. Kein Wunder, selbst die Programmierer werden an so etwas nicht gedacht haben.

Pro Evolution Soccer

Damit ihr euch bei Konamis Fußball-Simulation nicht die Zähne an der dicht gestaffelten Abwehr ausbeißt, führen wir euch mit Tipps zum Torerfolg.

ALLGEMEINE TIPPS

Schwierigkeitsgrad

■ Einsteiger sollten unbedingt im leichtesten der fünf Schwierigkeitsgrade beginnen. Selbst hier steht die gegnerische Abwehr gut, nach vorne bringt euer Kontrahent aber herzlich wenig zustande und stolpert nur versehentlich in eure Hälfte. So habt ihr das ganze Spiel über Zeit, die Lücke in der Abwehr zu finden – und habt ein 0:0 schon mal so gut wie sicher.

■ Insgesamt sind die Unterschiede zwischen den Schwierigkeitsgraden nicht allzu groß. So steigert ihr euch schnell bis zur mittleren Stufe, auf der "Pro Evolution Soccer" am meisten Spaß macht.

Taktik und Aufstellung

Wollt ihr euch nicht allzu lange mit Strategie und Taktik beschäftigen, solltet ihr euch auf folgende Basiseinstellungen konzentrieren:

■ Müde Spieler auf die Bank: Beachtet unbedingt das Formbarometer. Selbst Starkicker sind euch im Formtief keine große Hilfe – lasst sie ausruhen und pickt euch andere Spieler heraus.

■ Unter "Strategie" solltet ihr beide Punkte anwählen. Legt die Strategien bei "Einstellungen" sinnvoll auf die Tasten, z.B. "Re. Flügelangriff" auf , "Li. Flügelangriff" auf , "Zentr. Angriff" auf  und "Konterangriff" auf .

Auch die Offensiv-Defensiv-Stufe solltet ihr nicht dem CPU-Co-Trainer überlassen, sondern während dem Match euren Offensivdrang der jeweiligen Spielsituation anpassen.

■ Um die restlichen umfangreichen Taktikeinstellungen sollten sich nur passionierte Trainerfische kümmern – die Auswirkungen sind zu gering, als dass sich das Einarbeiten an dieser Stelle lohnen würde.

Kamera-Typ

Natürlich verlocken die sehenswerten PS2-Kicker dazu, eine nahe Perspektive zu wählen. Das dürft ihr auch gerne tun, doch Spiele gewinnt ihr bei dieser Ansicht nur selten. Bei "Pro Evolution Soccer" ist das Teamspiel entscheidend, also braucht ihr Übersicht. Wählt die Perspektive "Standard Weit" oder "Weitwinkel", um eure Mitspieler ständig im Blick zu haben und ein vernünftiges Passspiel aufzuziehen. Lasst auch das Radar nicht außer Acht.

Strategien im Spiel

■ Spielt taktisch! Es macht keinen Sinn, das Team vor dem Anpfiff auf Flügelspiel einzustimmen und dann den Weg durch die Mitte zu suchen. Deshalb: Stimmt Aufstellung und Spielweise aufeinander ab.

■ Beginnt vorsichtig! Die Computer-Gegner legen in der Regel los wie die Feuerwehr, also spielt anfangs aus einer verstärkten Abwehr



⚡ Die Aufstellung entscheidet oft über Sieg oder Niederlage.



⚡ Rechtzeitig schießen: Hier kommen die Verteidiger zu spät.



⚡ Bei Eckbällen und Flanken solltet ihr den Torwart im Kasten lassen. Die Gefahr, dass der Goalie den Ball unterläuft, ist groß.

und scheut euch nicht, in Bedrängnis den Ball nach vorne zu bolzen. Nach der Anfangsoffensive lotet ihr dann nach und nach die Abwehr der gegnerischen Mannschaft nach Schwächen aus.

■ Holt rechtzeitig den Goalie aus dem Kasten! Insbesondere menschliche Gegner lassen sich durch ein überraschend frühes Herauslaufen des Torhüters beeindrucken. Empfängt den Angreifer aber nicht außerhalb des Strafraums, da ihr hier ja bekanntlich nicht die Hände benutzen dürft.

■ Teamspiel ist angesagt! Es gibt zwar drei Dribble-Geschwindigkeiten, trotzdem solltet ihr auf Einzelaktionen verzichten – sie bringen nichts. Haltet dagegen die Augen offen und sucht einen Kollegen zum Anspielen, dem kein Gegner auf dem Schlappen steht.

➔ THOMAS SZEDLAK

Zusatzteams: Seid ihr erfolgreich genug, könnt ihr einige versteckte Teams erspielen. OPM2 hat einige Stunden auf dem Platz gekickt und einige nette Überraschungen herausgefunden. So kommt ihr an die exotischen Mannschaften aus früheren Tagen:

European Classic Team: Gewinnt den Europa Cup mit England als Mannschaft.

Holland Classic Team: Gewinnt den Europa Cup mit Holland als Mannschaft.

Germany Classic Team: Gewinnt den Europa Cup mit Deutschland als Mannschaft.

Brazil Classic Team: Gewinnt den American Cup mit Brasilien als Mannschaft.

Argentina Classic Team: Gewinnt den American Cup mit Argentinien als Mannschaft.

World All-Star Team: Gewinnt den International Cup mit irgendeinem Team.

European All-Star Team: Gewinnt den International Cup mit Frankreich als Mannschaft.

DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Primal

Seite 1



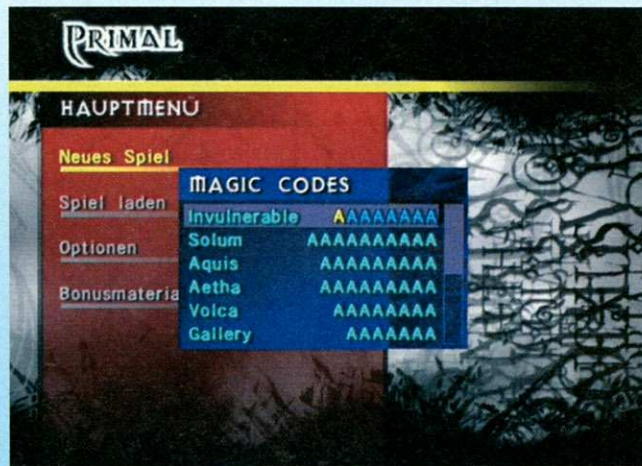
Auch Primal kann mit einer ganzen Reihe praktischer Cheats manipuliert werden. Um an die Schummeleien zu kommen, müsst ihr folgendermaßen vorgehen:

Startet das Spiel. Klickt euch ins Hauptmenü, in dem ihr die Optionspunkte "Spiel Starten", "Spiel Laden", "Optionen" sowie "Bonusmaterial" findet. Haltet jetzt gleichzeitig alle vier Schultertasten gedrückt (L1 + L2 + R1 + R2). Nach etwa fünf bis zehn Sekunden springt ein verstecktes Menü mit der sinnigen Überschrift "Magic Codes" auf.

Diese magischen Codes werden aktiviert, indem ihr die richtigen Worte in die rechte Spalte eintragt. Um die Buchstabenreihen verändern zu können, müsst ihr die richtige Zeile erst einmal markieren. Wechselt dann mit dem digitalen Steuerkreuz und den Tasten ← und → auf den gewünschten Buchstaben. Um einen Buchstaben mit den Tasten ← und → durchzuschalten, müsst ihr währenddessen ⊗ gedrückt halten. Habt ihr den richtigen Buchstaben fixiert, lasst ihr ⊗ einfach los und wechselt auf den nächsten Buchstaben.

Wichtig: Nachdem ihr einen kompletten Eintrag erledigt habt, müsst ihr einmal die Taste ○ betätigen, um den Code zu aktivieren! Das Code-Wort wird dann orange.

Mit der Taste △ kommt ihr wieder aus dem "Magic Code"-Menü heraus. Praktischerweise könnt ihr jetzt einen bereits erspielten Speicherstand einladen und mit Cheats, beispielsweise "Unverwundbarkeit", weiterspielen.



ⓘ Haltet im Hauptmenü die vier Schultertasten gedrückt, bis das Menü "Magic Codes" aufspringt.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

SIMS

Seite 1



Die Sims – spielt das wahre Leben! Der Verkaufsschlager aus dem PC-Lager ist endlich auch für unsere geliebte Königsschleuder eingetroffen! Und wir können euch die Cheats für die finale Vollversion präsentieren...



ⓘ Drückt im Hauptmenü einfach die vier Schultertasten. Schon springt das praktische Cheat-Menü auf.

Wichtig: Habt ihr schon einen wertvollen Speicherstand auf eurer Memory Card, solltet ihr diesen sicherheitshalber entfernen, bevor ihr die Cheats ausprobiert! Unbestätigten Gerüchten zu Folge kann ansonsten euer bisheriger Spielfortschritt in Gefahr sein.

So findet ihr die Eingabe für die Cheat-Codes: Startet die PS2 mit der Spielscheibe und klickt euch ins Hauptmenü. Im Menü, in dem ihr die Option "Ein Leben von A bis Z" vorfindet, drückt ihr gleichzeitig die vier Schultertasten (L2 + L1 + R1 + R2) eures Pads.

Wartet, bis ein neues Fenster mit der Überschrift "Cheat eingeben" aufspringt. Hier habt ihr nun die Möglichkeit, eines der folgenden Passwörter zu benutzen.



ⓘ Den kleinen Pool seht ihr über dem Bärenfell auf dem linken Bild. Mehr Informationen dazu auf der Rückseite der Cheat-Karte.



DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Primal

Seite 2



Hier nun die Übersicht aller Codes:

Invulnerability

Jen und Scree dürfen fortan unverwundbar durch die Levels rocken
..... DEMONISE

Scene-Codes

Die folgenden Codes schalten für den jeweiligen Level alle Szenen frei. Diese Auswahl erreicht ihr, indem ihr im Optionspunkt "Bonusmaterial" die Funktion "Szenen-Auswahl" anklickt.

Solum-Scenes

..... SNOWFLIGHT

Aquis-Scenes

..... CHARYBDIS

Aetha-Scenes

..... FLINTLOCK

Volca-Scenes

..... SUNSTONE

Karte übersehen? Ihr wollt aber alle sehen?
Dann hilft euch dieser Code:

Tarot Gallery

..... ARCANUM

Easy Kill

Dieser Code sorgt dafür, dass ein einziger Treffer einen Gegner sofort neutralisiert.

..... MORTIFIC

Boni wie beispielsweise das Making of gefällt?
Dann benutzt diese Codes:

Bonus A

..... SEABREEZE

Bonus B

..... AURORA

Bonus C

..... PSYCHOSIS

Bonus D

..... MIRROR

Bonus F

..... ASCENDENT

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

SIMS

Seite 2



Weitere Spielmodi freischalten

Passwort: MIDAS

Geht den Code ein und bestätigt mit Hilfe der Funktion "Fertig". Startet danach mit der Option "Mit einem neuen Leben beginnen" das Spiel. Kreiert einen Sim und klickt euch ins eigentliche Spielgeschehen hinein. Wartet die kitschige Knutschszene zu Beginn ab. Nach kurzer Zeit habt ihr die Möglichkeit, mit in den kleinen Pool oben rechts im Raum zu springen. Nutzt diese Gelegenheit. Pausiert dann das Spiel mit der -Taste. Im Pausenmenü wählt ihr nun das rechte Symbol oben in der Leiste aus (einfach mit dem Spielpad mehrmals drücken). Bestätigt mit der -Taste und benutzt die Funktion "Beenden". Ihr dürft nicht speichern! Ihr kehrt jetzt automatisch ins Startmenü zurück. Hier ist nun die Spieloption "Die Sims spielen" hinzugekommen. In diesem Mode dürft ihr den Zusatz-Modus "Neue Nachbarschaft" spielen. Aber auch unter dem bisher bekannten Menüpunkt "Ein Leben von A bis Z" findet ihr etwas Neues. Die freigeschaltete Funktion "Bonus" wartet mit sieben Spielszenarien auf.

Geldsegen

Passwort: FREEFALL

Mit diesem Code aktiviert ihr eine recht praktische Funktion im Spiel. Alles, was ihr von nun an im Spiel einkauft, wird euch nicht mehr vom Geldkonto abgebogen. Leider muss euer Konto immer

erst den kompletten Betrag auf der Habenseite aufweisen, bevor ihr überhaupt in der Lage seid, einen gewünschten Gegenstand zu kaufen. Weiterer Nachteil: Verkäufe schlagen sich ebenfalls nicht mehr auf eurem Konto nieder.

Bonusspiel

Passwort: PARTY M

Benutzt den Code und schaut danach unter dem Menüpunkt "Bonus" nach. Hier ist nun die Option "Das Party-Motel" hinzugekommen.

Sims-Mode

Passwort: SIMS

Benutzt das Passwort und ihr schaltet den Spielmodus "Die Sims spielen" frei. Dieser Effekt wird auch durch den Einsatz des Passwortes MIDAS erzielt.



Der Cheat "Geldsegen" sorgt für kostenlosen Einkauf. Allerdings muss euer Konto erst den notwendigen Betrag aufweisen.

DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Spider-Man

Platinum

Seite 1



Peter Parker muss sich im Big Apple nun auch in der Platinum-Version mit einer ganz beachtlichen Anzahl von Feinden herum-ärtern. Allen verzweifelten Netzschwingern sollten deswegen diese Cheats gerade recht kommen.

Um sie zu aktivieren, startet ihr das Spiel ganz normal. Wählt den Punkt "Extras" aus dem Startmenü an. Die zweite Auswahl heißt sinnigerweise "Cheats". Hier werden die Codes eingetippt. Spült sie mit der Funktion "Fertig" hinunter und der Grüne Goblin lacht zustimmend – damit habt ihr die Bestätigung. Per Taste kehrt ihr ins vorherige Menü zurück. Hier sind einige der Effekte direkt anwählbar. Aber auch das Pausenmenü wird im regulären Spielverlauf um hilfreiche Funktionen erweitert.

Die Cheats im Einzelnen:

Alle Levels, FMV-Sequenzen und Bilder verfügbar ... ARACHNID
Level-Select IMIARMAS
Level-Skip ROMITAS
Bonus-Training-Level HEADEXPLODY
Unbegrenzte Netzvorräte ORGANICWEBBING
Alle Combos/Kampfbewegungen KOALA
Als Mary Jane spielen GIRLNEXTDOOR
Als Shocker spielen HERMANSCHULTZ

Als Laborant spielen SERUM
Als Polizist spielen REALHERO
Als Pilot spielen CAPTAINSTACEY
Als Thug-Model-1 spielen KNUCKLES
Als Thug-Model-2 spielen STICKYRICE
Als Thug-Model-3 spielen THUGSRUS
Matrix-Attacken einsetzen DODGETHIS
Im Goblin-Kostüm antreten FREAKOUT
Als kleiner Spider-Man antreten SPIDERBYTE
Als Spider-Man mit Wasserkopf
und dicken Füßen antreten GOESTOYOURHEAD
Alle Gegner haben Wasserköpfe JOELSPeanuts
In der Ego-Perspektive spielen UNDERTHEMASK
Super Coolant CHILLOUT

Übrigens: Eine erneute Eingabe des jeweiligen Codes neutralisiert den Effekt wieder. Achtet auch unbedingt darauf, dass Charaktere, mit denen ihr anstelle von Spider-Man antretet, auch völlig andere Eigenschaften aufweisen.

Alle Spieler, die wissen wollen, wie man sich auf dem regulären Weg einige Extras freischaltet, finden Tipps auf der Rückseite dieser Cheat-Karte.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA 3

Platinum

Seite 1

**Cheats**

Die jeweilige Tastenkombination wird während des normalen Spielverlaufs zügig eingegeben, ohne dass pausiert werden muss. Bei richtiger Eingabe erscheint oben links im Screen die jeweilige Meldung, dass der Cheat aktiviert wurde. Sollte die Meldung, dass der Code aktiviert wurde, nicht erscheinen, gebt ihr den Code einfach mit einer anderen Geschwindigkeit ein! Alle hier aufgeführten Codes haben wir in der deutschen PAL-Version auf Funktion getestet! Noch ein Hinweis: Die Richtungseingaben (, , ,) werden auf dem digitalen Steuerkreuz getätigt!

Aber Vorsicht! Speichert ihr euren Spielfortschritt mit einem aktiven Cheat, wird dieser mit gespeichert. Das Spiel kann bei einigen Codes dann nicht mehr normal beendet werden.

Wetter-Cheat: Klares Wetter

Dieser Cheat sorgt für eine bessere Sicht im Spiel, und es herrscht eitel Sonnenschein! , , , , , , ,

Wetter-Cheat: Nebelwetter

Dieser Cheat sorgt für dicken, fetten Nebel:

..... , , , , , , ,

Wetter-Cheat: Normales Wetter

..... , , , , , , ,

Wetter-Cheat: Regenwetter

Wer auf Blitz, Donner und nasse Straßen steht, gibt Folgendes ein:

..... , , , , , , ,

Panzer-Cheat

Dieser Cheat setzt in eurer Nähe einen frischen Panzer ab. Wendet den Code jedoch nur in freiem Gelände an. Wird der Panzer versehentlich auf einem PKW abgesetzt, tötet euch die anschließende Explosion: , , , , , , , , , , ,

Zeit schneller vergehen lassen

Um die Zeit zu beschleunigen, bedient ihr euch dieser Tastenkombination: , , , , , , , , , ,

Um die Zeit wieder zurück auf die normale Geschwindigkeit zu stellen, wird der Cheat einfach erneut eingegeben.

Aussehen verändern

Achtung! Er funktioniert erst, nachdem ihr mit 8-Ball zum Versteck im Rotlichtbezirk gefahren seid! , , , , , , , , ,

Bewohner bekämpfen sich gegenseitig

Mit diesem Cheat gehen alle Bewohner aufeinander los. Vorsicht! Auch ihr seid ein Angriffsziel für die respektlose Meute!

..... , , , , , , , ,





DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Spider-Man

Platinum

Seite 2



Was kann man regulär freispielen?

Bowling-Mini-Spiel

Erreicht mind. 10.000 Punkte im Spielverlauf.

FMV-Sequenz – Vulture

Erreicht mind. 20.000 Punkte im Spielverlauf.

FMV-Sequenz – Shocker

Erreicht mind. 30.000 Punkte im Spielverlauf.

FMV-Sequenz – Grüner Goblin

Absolviert das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe "Hero" oder höher.

Als Alex Ross spielen

Das Outfit erhältet ihr erst im Extra-Menü, nachdem ihr das Spiel einmal auf Schwierigkeitsstufe "Normal" durchgespielt habt.

Als Peter Parker spielen

Einmal auf Schwierigkeitsstufe "Easy" durchspielen.

Als Wrestler spielen

Einmal auf Schwierigkeitsstufe "Easy" durchspielen.

Als Grüner Goblin spielen

Spielt das Abenteuer einmal komplett auf der Schwierigkeitsstufe "Hero" oder "Super Hero" durch. Wählt nun später Harry Osborn im Green Goblin aus. Das Ergebnis: Ihr dürft eine alternative Storyline spielen.

Schneller erreicht ihr das Outfit, indem ihr erst ein neues Spiel auf der entsprechenden Schwierigkeitsstufe startet. Brecht kurz darauf ab und kehrt ins reguläre Hauptmenü zurück. Benutzt hier den Cheat-Code "ARACHNID". Mit der Levelwahl springt ihr zur letzten Sequenz. Brecht ab und aktiviert das Kostüm mit Harry. Einfacher geht's nicht.



Praktisch! Für alle Cheater wurde dem Spiel ein Cheat-Menü spendiert.

Alternatives klassisches Goblin-Kostüm

Spielt mindestens einen kompletten Level durch, in dem der Grüne Goblin vorkommt und euch auf die Nerven geht. Anstatt den Netzschwinger müsst ihr als Spielcharakter die Figur Alex Ross benutzen. Hier funktioniert der Trick mit der Levelwahl wie zuvor beschrieben leider nicht.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

GTA 3

Platinum

Seite 2



Bewohner hassen euch

Mit diesem Cheat werdet ihr unbeliebt – Probiert's aus:

..... ⬇, ⬆, ⬅, ⬇, ⬆, ⬅, R1, R2, L1, L2

Bewohner rasten völlig aus

Chaos und purer Wahnsinn werden mit diesem Cheat hervorgerufen:

..... R2, R1, ⬆, L2, L1, ⬆, ⬇

Gangster rasten völlig aus

Auch mit diesem Cheat heißt es aufpassen, denn hier geht von der ersten Sekunde an die Post ab!

..... ➔, R2, ⬆, R1, L2, ⬇, L1, R1

Die Fahrerqualität steigern

Hierdurch steigert ihr eure Fahrerqualitäten. Allerdings wird das Handling der Fahrzeuge nicht gerade einfacher.

..... R1, L1, R2, L1, ⬅, R1, R1, ⬆

Fahndungslevel steigern

Wenn ihr auf Ärger aus seid, bitte...

..... R2, R2, L1, R2, ⬅, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔

Fahndungslevel herabsetzen

Wenn die Polizei nach euch sucht und ihr gerne Ruhe hättet:

..... R2, R2, L1, R2, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬆

Alle Waffen

Waffen satt für die etwas härteren Aufträge in Liberty City erhaltet ihr mit diesem durchschlagenden Cheat:

..... R2, R2, L1, R2, ⬅, ⬇, ➔, ⬆, ⬇, ➔, ⬆

Gesundheit auffüllen

Der Cheat kann immer wieder angewendet werden. Ihr füllt mit ihm eure Lebensenergie immer wieder auf den Wert 100 auf. Wer den Wert 125 erreichen will, sucht sich eine Bordsteinschwalbe, parkt mit einem Auto neben ihr und wartet, bis sie einsteigt. Sucht euch ein ruhiges Plätzchen und wartet ein wenig ab.

..... R2, R2, L1, R3, ⬅, ⬇, ➔, ⬆, ⬇, ➔, ⬆

Panzerung auffüllen

Spart euer Geld! Mit diesem Code füllt ihr euren Schutz bis zum Wert 100. Solltet ihr noch gar nicht im Besitz eines Panzers sein, wird dieser zugeschaltet. Achtung, der Cheat funktioniert nur, wenn ihr im Freien steht. Und: Dieser Cheat funktioniert nicht mehrmals hintereinander.

..... R2, R2, L1, L2, ⬅, ⬇, ➔, ⬆, ⬇, ➔, ⬆

Mehr Geld

Für jede Eingabe des Codes erhaltet ihr 250.000 Dollar auf eurem Konto gutgeschrieben.

..... R2, R2, L1, L1, ⬅, ⬇, ➔, ⬆, ⬇, ➔, ⬆



**Gran Turismo Concept 2002
Tokyo-Geneva**
Bestell-Nr. 300 053
SMS-Code: SHOP CONCEPT
35,95 €



Bestell-Nr. 300 086
SMS-Code: SHOP NBA
52,95 €



Gran Turismo 3 A-Spec Platinum
Bestell-Nr. 300 022
SMS-Code: SHOP GT3P
29,50 €



Tekken Tag Tournament Platinum
Bestell-Nr. 300 095
SMS-Code: SHOP TTTP
29,50 €



12er Pack
DVD-Leerhüllen
Bestell-Nr. 300 035
SMS-Code: SHOP DVDCASE
5,95 €



Endgame + Lightgun
Gunstation white dot
Bestell-Nr. 300 077
SMS-Code: SHOP ENDGAME
59.95 €



Lightgun Gunstation white dot
Bestell-Nr. 300 057
SMS-Code: SHOP LGUN
34.95 €



**DVD Region X RGB-Pack
inkl. RGB-Scartkabel
Bestell-Nr. 300 046
SMS-Code: SHOP REGION
26,95 €**



Jetzt auch im Internet:
www.ultimategaming.de

Datum, Unterschrift (bei Minderjährigen des gesetzl. Vertreters)

Jetzt

Jetzt auch im Internet!

www.ultimategaming.de



Primal

In Primal tobt der ewige Kampf zwischen Gut und Böse. Wir helfen euch bei **den wichtigsten Problemen** in den vier Welten.

PROBLEMLÖSUNGEN IN SOLUM

Allgemeine Tipps: Gewöhnt euch an, regelmäßig Scree mit Hilfe der -Taste um Rat zu fragen.

Gewöhnt euch an, ab Spielbeginn immer auf die Karte zu schauen. Ziele werden hier mit einem Symbol markiert.

Merkt euch das Folgende: Sagt einer der Charaktere etwas wie „...da müssen wir einen anderen Weg hinein finden“ bedeutet das, dass ihr irgendwie hinein gelangen könnt. Auch wenn das aus der gerade vorliegenden Spielsituation heraus nicht unbedingt möglich sein muss.

Grundsätzlich solltet ihr jeden Gegenstand zertrümmern. So findet ihr Kraftsteine und Energienachschub. Denkt deswegen daran, jeden Winkel in den Arealen abzusuchen. Im späteren Spielverlauf findet ihr auch an scheinbar unwichtigen Gebietsausläufern so manches Extra.

Wo ist der Hinweis auf Jared?

Der gesuchte Hinweis ist sein abgebrochenes Horn. Ihr findet dieses neben einer Leiche in einer Ruine.

Wohin muss das Horn Jareds gebracht werden?

Das Horn bildet den gesuchten Beweis, den König Herne benötigt. König Herne verweilt betend im Tempel der Stadt. Sucht ihn dort auf und händigt ihm das Horn aus.

Wie kommt man zum Tempel?

Untersucht die linke Wand der Stadtmauern, vor dem geschlossenen Stadttor. Dort findet ihr einen Spalt im Mauerwerk.

Wo sind die Jagdgründe?

Lauft zurück zum Tempel, in dem ihr Herne betend gefunden habt, und schaut euch hinten am Falltor um. Jen kann auf der linken Seite nach oben springen (siehe Bild unten) und so das Hindernis überwinden. Öffnet mit Scree am Schalter das Tor. Marschiert dann einfach den Pfad entlang.



📍 Die Jagdgründe erreicht ihr durch eine Kletterpartie. Jen muss dazu ihre frisch erworbene Fera-Form (bessere Sprungkraft) aktiviert haben.

Wo ist der Schlüssel, den man bei den Grabstätten benötigt?

Diesen erhaltet ihr nach einer weiteren Unterhaltung mit den Fera, die am Lagerfeuer im Abschnitt "Jagdgründe" herumsitzen.

Wie komme ich an der Wache im Keller der Stadt vorbei?

Ihr benötigt das Kleinod, das euch der gefangene Jared in den Grabstätten aushändigt. Hängt ihr an dieser Stelle, müsst ihr erst die Jagdgründe aufsuchen.

Wie kriege ich Jen den Turm hinauf, der meinen Weg blockiert?

Der Turm bei der Statue Hernes erfordert ein Seil. Klettert mit Scree den Turm hoch und lauft die Treppen hinunter. In einem Raum stellt ihr mehrere Steinvasen auf den Boden, der mit Holzbrettern abgedeckt ist. Durch das Gewicht brecht ihr durch und findet unten ein Seil. Klettert zurück und holt euch Jen nach.

Wo ist der Weg, nachdem zusammen mit Jared gekämpft wurde?

Bei den Grabstätten angekommen, betretet ihr erneut das Versteck. Unten ist bereits ein Kampf entbrannt, bei dem sich Jared seiner Haut wehren muss. Greift ein und neutralisiert die Meute. Lauft dann durch den Gang, der zum Verlies führt, kontrolliert die Karte und untersucht die Mauern in den Nebenräumen. Hier kann Scree hinaufklet-



📍 Untersucht die Leiche. Hier findet ihr auch Jareds Horn.

tern und durch einen Tunnel weiterkommen (dieser Tunnel ist auf der Karte mit weißen Strichen markiert). Drüben angekommen, öffnet der Steintroll das Tor und lässt die Freunde ein. Königssohn Jared folgt euch automatisch. Laft zu dritt in den Gang hinein, bis ihr einen Leichnam findet. Es folgt der finale Kampf in Solum.

Wie gewinnt man den Kampf in Solum?

Wehrt gemeinsam die Gegner ab. Konzentriert euch immer auf den Angreifer, den auch Jared attackiert. Tankt sofort von Scree Energie, wenn eine Angreiferwelle vorüber ist, denn schnell folgt die nächste. Nach den Angriffen erfolgt die Inthronisierung Jareds.



📍 Den Schlüssel für diese Tür gibt's bei den Gesellen am Feuer.



📍 Dank Jareds Kleinod öffnen euch die Wachen den Durchgang.

PROBLEMLÖSUNGEN FÜR AQUIS

Allgemeine Tipps: Dank des Auftriebs unter Wasser kann Scree etwas höher springen, als ihr das aus der vorherigen Welt Solum gewöhnt seid. Auch wenn ihr sehr weit von Scree entfernt seid, könnt ihr ihn noch immer mit Hilfe der -Taste befragen. In Aquis werden telepathische Kräfte eingesetzt.

Schwimmt ihr mit Jen schnell durch die Gegend, kann schon mal die Orientierung flöten gehen, da die Grafikeinheit das gesamte Areal um eure Achse herum dreht. Haltet einfach kurz inne und die Spielansicht dreht sich wieder in die richtige Position (oben ist oben und unten ist unten). Aber auch die -Taste bewirkt manchmal wahre Wunder.

Wie rettet man Königin Aino?

Taucht mit Jen unter und schwimmt in den Abschnitt, der mit einem Rufstein ausgestattet ist. Gleich neben diesem Rufstein ist eine Wand. An dieser Felswand befindet sich eine Haube, die wie ein Fischkopf aussieht. Daneben liegt gelb leuchtend ein Kraftstein. Holt Scree nach und schnappt euch mit ihm zusammen den Stein. Positioniert den Rocky Boy neben der Haube und betätigt mehrmals die -Taste. Nachdem Scree sein Bewusstsein auf die steinerne Haube übertragen hat, kann er sie öffnen. Marschiert mit Jen in den nun geöffneten Tunnel und schaut euch hinten um. Betätigt dort den Schalter und Königin Aino wird zurück ins Wasser gelassen. Rettungsaktion erfolgreich abgeschlossen.

Wie richtet man die Pumpstation aus?

Der Trick an der ganzen Sache ist, dass das Rad, nach welchem sich der Mechanismus ausrichtet, mehrmals betätigt werden muss. Ihr müsst diesen Vorgang so lange wiederholen, bis Jen folgenden Satz sagt: „...jetzt muss ich nur noch den Hauptschalter...“.

Wie meistert man Strömungen?

Dank seines höheren Gewichts, kann Scree gegen Wasserströmungen laufen. Ihr findet immer große Felsen um die Strömungen zu blockieren. Danach kann auch Jen in diese Abschnitte hineinschwimmen.

Wie befreit man den Techniker, der in der Teilstation gefangen ist?

Benutzt den Schalter, der sich oben am Steinobelisken vor der Teilstation befindet. Dieser öffnet den Gang zur nächsten Teilstation. Hier findet ihr einen Stab im Kontrollraum. Steckt diesen in die Haube hinter dem Gefängnis des Technikers. Befreiung gelungen.



Betäubt Adaro erst, bevor ihr Scree an den Ventilen helft. Mit dem richtigen Timing können sogar zwei Ventile bedient werden.

Wie besiegt man die ganzen Gegner?

Gegenfrage: Wieso Lebensenergie verschwenden? Vielen Gegnern könnt ihr mit schnellen, geschickten Aktionen einfach aus dem Weg gehen und somit kampfflos an ihnen vorbeiziehen. Das spart wertvolle Lebensenergie, gerade in den Abschnitten, in denen nicht bei Scree nachgetankt werden kann.

Wie kann man Adaro besiegen?

Im Kampf müsst ihr dem König so lange auf die Schuppen klopfen, bis dieser benommen zu taumeln beginnt. Während dieser Phase müsst ihr Scree suchen, der sich an einem der Ventilschalter befindet. Zusammen habt ihr nun die Möglichkeit (und Analog-Stick betätigen), eines der Ventile zu öffnen, bis Adaro wieder auf der Matte

steht. Achtet immer darauf, in welche Richtung Scree rennt. Am besten folgt ihr ihm gleich dorthin und erwartet Adaros neue Attacke schon in der Nähe Screes. Schlägt den König wieder K.O. und helft Scree aufs Neue. Seid ihr immer in der Nähe Screes, lauft ihr erst gar nicht Gefahr, zu viel Zeit mit der Suche nach dem Freund zu verbringen – die kann Adaro nämlich als Erholungsphasen nutzen. Mit ein wenig Glück schafft ihr es sogar, einen zweiten Schalter mit Scree zu bedienen, bevor ihr wieder Königsdresche bezieht. Wiederholt dieses Spielchen so lange, bis genügend Ventile betätigt worden sind.



Hinter diese Haube findet ihr den Schalter für Ainos Rettung.



Richtet die Pumpstation aus und dreht mehrmals das Rad.



Dieser Stab wird für die Rettung des Technikers benötigt.

Wo ist der Reinigungsanlagenschlüssel?

Untersucht die Überreste Adaros, nachdem ihr ihn besiegt habt. Scree nimmt den sogenannten Undine-Schlüssel an sich. ➔





PROBLEMLÖSUNGEN IN AETHA

Allgemeine Tipps: In Aetha werdet ihr in viele gefährliche Kämpfe verwickelt. Versucht immer euren Rücken dadurch zu schützen, dass ihr nahe an Wänden kämpft. In einigen Situationen ist es auch hilfreich, eure Gegner einfach über Felshänge zu schleudern.

Wie kommt man aus dem Hof heraus?

Klettert mit Scree um den Torbogen herum und öffnet Jen das Tor von der anderen Seite aus. Lasst für sie von hier aus ein Seil herunter.

Jen kann nicht weit genug springen!

Aktiviert eure Ferai-Gestalt! Denkt dran, dass Jens bereits erlernte Verwandlungen auch in den anderen Welten möglich sind.

Wo geht's im Dorf weiter?

Ihr müsst vom unteren in den oberen Dorfteil und dort den Platz mit dem Pranger aufsuchen.

Wo sind die Gebeine des Verstorbenen?

Sie baumeln an einem Balken, der an der Halle, die einige Stufen oberhalb liegt, angebracht ist. Wechselt in Jens Ferai-Form und lauft durch die Halle hindurch. Positioniert euch auf der anderen Seite im Freien so, dass Jen ein Stück rechts vom Ausgang steht und genau auf die Holzwand des Gebäudes blickt. Hier kann sie hinaufspringen. Balanciert auf den Balken hinaus und lasst die Knochensammlung „vorsichtig“ herab. Scree bettet das Zeug dann im bereits ausgehobenen Grab zur letzten Ruhe.

Wo muss man in den gefluteten Verliesen hinschwimmen?

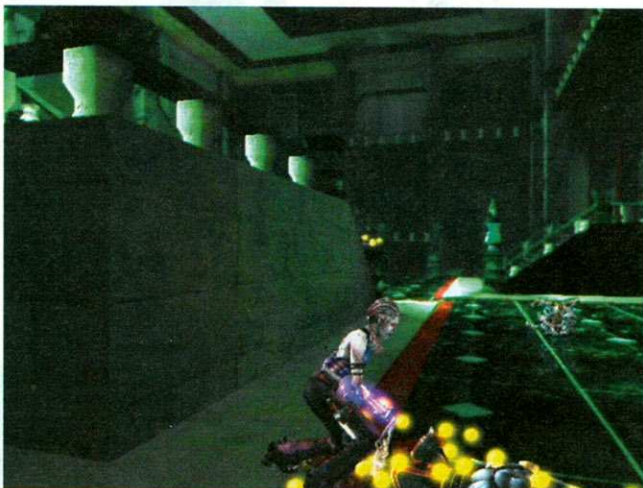
Sucht eine Zelle, durch deren Gitterstäbe ein Lichtstrahl hindurchscheint. Dort geht's weiter.

Wie gelangt man aus der Folterkammer?

Erledigt alle Wachen. Durchsucht nach der Auseinandersetzung deren sterbliche Überreste. Hier findet ihr einen Schlüssel.

Wo ist Jen nach ihrer Gefangennahme?

Benutzt die Statue in der Bibliothek. Hierdurch öffnet sich ein geheimer Gang. Sucht danach die Balkone ab. Hier findet sich eine Ecke, an der ein Wasserrinnsal herabtropft. Dort geht es hinauf zum Labor, wo Jen gefangen gehalten wird.



ⓘ Elisabeths Zimmerschlüssel findet sich an erledigten Wachen. Ihr müsst deswegen alle Kämpfe auf eurem Streifzug bestreiten.

Wie bekommt man den Schlüssel von Graf Raum?

Sucht das Umkleidezimmer der Grafchaften auf. Es liegt neben dem Schlafzimmer. Jen verkleidet sich und kann den Schlüssel beim Tanz im Ballsaal Graf Raum stehlen.

Wo ist der Schlüssel zu Elisabeths Zimmer?

Auf eurer Suche werdet ihr in einer Halle in einen Kampf mit mehreren Wachen verwickelt. Erledigt diese und untersucht sie. Eine Wache hat den Schlüssel bei sich.

Wie löst man das Labyrinth?

Betretet mit Jen die Anlage und übernehmt mit Scree die Totenschädel-Statue, die auf dem Bogen des Zugangstores angebracht ist. Mit dem Schädel habt ihr einen prima Ausblick und könnt euch besser orientieren. Eure Aufgabe: Lauft erst in die eine Ecke des Labyrinths. Hier ist eine Lampe, die mit einem Hebel deaktiviert wird. Danach wird dieses Spielchen an der anderen Ecke der Anlage wiederholt und schon ist der Durchgang frei. Benutzt den Rufstein um Scree nachzuholen. Tipp: Dreht Jen im Labyrinth immer um ihre eigene Achse und schaut nach dem Schädel. Wisst ihr wo sich dieser befindet, könnt ihr euch leichter orientieren.



ⓘ Hier geht's hoch zum Balken, an dem die Gebeine hängen.



ⓘ Verschiebt mit Scree die Stein-Statue in der Bibliothek.

Wie besiegt man Graf und Gräfin?

Beim Betreten des Saals trifft ihr das elende Paar an. Zuerst ist die Gräfin dran, mit der Jen ein sehr leichtes Spiel hat. Ein paar Attacken reichen aus, um sie das Zeitliche segnen zu lassen. Den nervigen Energieattacken Raums weicht ihr ganz einfach mit eurer Wraith-Fähigkeit aus. Lauft einfach stupide im Kreis herum.

Nach der Dame kommt der Herr an die Reihe. Anstatt dass er in sicherer Entfernung schwebt und mit Energieblitzen schleudert, treibt ihn sein Rachedurst immer wieder auf den Boden des Saals zurück. Der richtige Moment, ihn mit reichlich Prügeln einzudecken. Wiederholt den Vorgang so lange, bis auch dieses Problem gelöst ist. Etwas Schutz vor seinen Energieblitzen bieten übrigens die massiven Säulen, die sich an den Rändern der Halle befinden. Keine Sorge, Graf Raum folgt euch automatisch nach. Behaltet eure Energieleiste im Auge, denn in diesem Kampf könnt ihr nicht von Scree Nachschub in Form von Lebensenergie einsaugen.



ⓘ Der Steinschädel sorgt für den Überblick im Labyrinth.



ⓘ Dem elenden Paar rückt ihr mit brachialer Gewalt zu Leibe.

PROBLEMLÖSUNGEN IN VOLCA

Allgemeine Tipps: Viele Türen werden einfach geöffnet, indem ihr die Feuerschalen, die sich in ihrer Nähe befinden entzündet. Auch Screes Seil kommt mehrfach zum Einsatz.

Wie kommt man in den Vulkan hinein?

Wir erinnern uns an das Seil, das Scree mit sich führt - Abseilen!

Wie öffnet man die Türe?

Fackel suchen – Schalen entzünden, schon öffnet sich die Türe.

Wie aktiviert man die Brücke an der "Vogel-Statue"?

Schaut rechts hinten an der Wand nach. Hier führt ein Pfad in den Felsen hinein. An seinem Ende taucht ihr ins Wasserbecken. Ihr trefft unter Wasser auf einige verschlossene Gitter. Die Schalter dazu findet ihr, indem ihr die Decken absucht. Hier kann Jen auftauchen und Schalter bedienen. Habt ihr einmal alles abgeklappert, holt ihr Scree nach und führt ihn in die größere, unter Wasser gelegene Halle hinein. Hier erklimmt ihr mit Rocky Boy die Wände und untersucht die Bögen. Hinter einem Bogen findet er ein weiteres Fallgitter. Übernehmt Jen und taucht erneut in das erste Becken ein. Haltet euch südwestlich und taucht hinauf. Der dort vorgefundene Schalter öffnet Scree den Durchgang. Steuert Scree die Wand hinauf und übernehmt dort die mächtige Statue. Mit dieser legt ihr nun einen Schalter um, der den ersten Teil der Brücke aktiviert.

Zurück zu Jen. Holt Scree an einem Rufstein nach und sucht erst mal eine Fackel. Klettert mit ihm nun am Eingang der Halle die Wand hinauf und hinüber zum Felsvorsprung, den ihr bestimmt schon gesehen habt. Mit dem Seil könnt ihr Jen nachholen. Entzündet die Schalen und betretet den Gang. Marschiert nach Süden und den langen, gewundenen Gang hinunter.

Aktiviert den zweiten Teil der Brücke und marschiert ganz zurück zum Felsvorsprung. Seilt euch wieder nach unten ab. Unten angekommen könnt ihr die Brücke jetzt benutzen und weiter gelangen.

Wie gelangt man durch die Lava-Türen?

Hier ist Timing gefragt. Aktiviert die Wraith-Form und wartet die kurzen Momente ab, in denen keine Lava fließt.

Wie kriegt man Jen wieder zur Vernunft?

Nachdem Jen unter gegnerischer Kontrolle steht, müsst ihr Königin Malike suchen. Sie gibt euch eine unverdorbene Gabe für Jen.

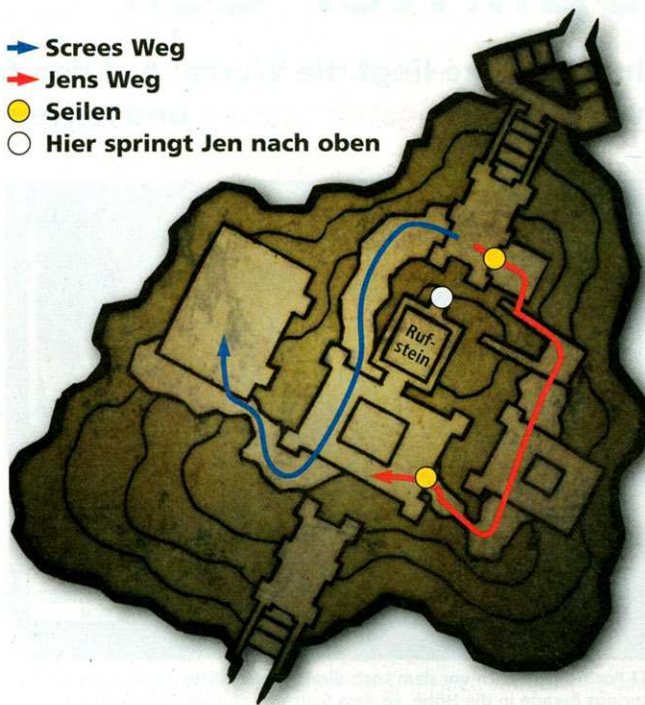
Wie kommt man durch die Falltüre?

Ihr werdet irgendwann in der Halle mit dem riesigen Tor sein, welches vier Feuermechanismen besitzt. Um an einen der Mechanismen zu gelangen, habt ihr ein Knobelspiel mit einer Falltüre und Schaltern vor euch. Der Trick: Schnappt einen der steinernen Kelche und stellt ihn einfach genau unter die Falltüre. Der verbleibende Spalt reicht aus, damit Jen nachkommen kann.

Wie wird die „Halle der Götter“ gelöst?

Schaut auf die eingefügte Karte der Halle. Das hilft euch weiter. Wichtig ist es zu wissen, an welchen Stellen die beiden unterschiedlichen Wege einschlagen müssen.

- ➡ Screes Weg
- ➡ Jens Weg
- Seilen
- Hier springt Jen nach oben



🔦 In Volca solltet ihr mit Scree immer eine Fackel bereithalten.



🔦 Oft ist Scree mit dem Seil der Schlüssel zum Weiterkommen.



🔦 Mit dem Schild reflektiert ihr die Energieblitze.

Wie besiegt man Goliath?

Um gegen ihn zu besiegen, müsst ihr die Leuchten rings herum in die Tiefe stürzen. Die kleinen Leuchten kann Jen einfach hinunter werfen. Die mittelgroßen geben bei festem Druck nach. Allerdings dauert das einige Sekunden. Achtet deswegen darauf, dass ihr nicht gerade in diesem Moment von den Armen Goliaths erreicht werdet. Die großen Leuchter vernichtet der Gigant mit einem kleinen Trick von selbst. Foppt ihn und duckt euch (X-Taste) genau hinter einer grossen Leuchte, wenn er nach euch schlägt. Mit ein wenig Glück zerstört er nun selbst seine Lebens-Lichter.

Wie besteht man im Nexus den letzten Kampf als Abdizur?

Den letzten Kampf des treuen Begleiters unserer Heldin Jen absolviert ihr mit dem richtigen Wissen recht flott. Schaut euch auf dem Boden um und schnappt euch eines der herumliegenden Schilder (zwei Schilder sind auf dem Boden zu finden). Mit der R1-Taste könnt ihr nun die gegnerischen Angriffsstrahlen reflektieren. Steht ihr während einer solchen Reflekt-Aktion in einem der Lichtkelche (achtet auf den Boden), erzeugt ihr eine Rückkopplung an der gegnerischen Nachladestation. Wiederholt das so lange, bis auch dieser Kampf gewonnen ist.

➞ GUNTHER HRUBY

Steckengeblieben? Schaut einfach in unser Forum! Unter <http://www.opm-net.de> findet ihr in der Rubrik „Tipps & Tricks“ einen gigantischen Primal-Thread.

Splinter Cell

In der Kürze liegt die Würze: Auf den folgenden zwei Seiten beschreiben wir **die kniffligsten Stellen** und helfen euch so beim Erledigen der Missionen.



1 Positioniert euch vor dem Loch direkt in der Mitte des Ganges und springt gerade in die Höhe, so dass Sam sich an dem Rohr festhält.

LEVEL 1: POLIZEISTATION

Überwindet das Feuer 1

Nachdem ihr in dem brennenden Gebäude ein Stockwerk tiefer gegangen seid, steht ihr vor einem großen Loch im Boden, aus dem euch Flammen entgegen schlagen. Hängt euch an die Wasserleitung an der Decke und hangelt euch daran über das Loch hinweg.

Sackgasse?

Der Weg durch die Straßen der Stadt führt euch nach einigen Schritten in eine Sackgasse. Ihr seht einen grauen Container, der an einer Wand mit einem aufgespritzten, weißen Stern steht. Klettert auf den Container und macht einen Wandsprung, um euch an der Oberkante der Mauer festzuhalten. Zieht euch hoch und springt in den Hof dahinter. Ihr befindet euch nun vor der Polizeistation.

LEVEL 2: VERTEIDIGUNGSMINISTERIUM

Der Netzhautscanner 2

Nachdem ihr den Computer auf dem Schreibtisch in der Eingangshalle benutzt habt, wird ein Oberst mit einer roten Mütze die Treppe hinunterkommen. Sobald er sich hinsetzt, nehmt ihr ihn von hinten in den Würgegriff und zwingt ihn, den Netzhautscanner an der Wand zu bedienen.

Die Abhöraktion

Draußen auf dem Platz seht ihr den Fahrstuhl mit zwei Personen nach oben fahren. Richtet das Lasermikrofon auf die Fahrstuhlkabine und haltet den Abzug so lange gedrückt, bis ihr das komplette Gespräch aufgezeichnet habt. Anschließend klettert ihr über die Sprossenwand rechts vom Aufzug nach oben.

Seilt euch ab

Auf dem Dach des Verteidigungsministeriums, auf das ihr über einen kleinen Schacht gelangt, sucht ihr nach einem Ofenrohr, das aus dem Boden ragt. Daran seilt ihr euch ab.



2 Der Oberst ist deutlich an seiner roten Mütze zu erkennen.



3 Klettert auf diesen Kasten und hängt euch an das Rohr.

LEVEL 3: ÖLRAFFINERIE

Hangelt euch hinüber 3

Nach Verlassen der Pipeline klettert ihr an den Sprossen des Pfeilers nach oben und klettert dort auf den schwarzen Stromkasten. Nun springt ihr aus dem Stand in die Höhe, damit sich Sam an dem Rohr festhält, welches an der Decke entlang läuft. Hangelt euch auf die andere Seite hinüber.

LEVEL 4: CIA-HAUPTQUARTIER

Die Wache vor dem Metalldetektor 4

Nachdem ihr im Serverraum wart und die Daten vom Zentralrechner abgerufen habt, folgt ihr dem Gang bis zu einem Metall-detektor, wie man sie von der Sicherheitskontrolle eines Flughafens kennt. Davor ist ein kleines Kämmerchen, aus dem Licht strahlt. Ihr erkennt den Schatten einer Wache auf dem Boden. Holt euch eine Getränkedose und werft sie aus einiger Entfernung vor das Fenster des Kämmerchens, um die Wache herauszulocken. Betäubt sie mit einem Taser- oder Ringflächengeschoss und geht dann durch das Kämmerchen in die große Halle.

Verfolgung Doghertys 5

Während ihr Mitchell Dogherty verfolgt, werdet ihr an eine Stelle kommen, wo eine Wache in der Ecke auf einem Stuhl sitzt. Direkt darüber schwenkt eine Kamera hin und her, weswegen ihr hier wohl nicht so leicht vorbeikommen werdet.

Deswegen geht ihr nun durch die Doppeltür auf der linken Seite und betretet den verdunkelten Präsentationsraum. Schleicht vorsichtig unter dem Projektorstrahl hindurch und verlasst den Raum wieder durch die Tür rechts von der Leinwand, ohne die Aufmerksamkeit der Personen zu erwecken. Wartet, bis Dogherty die elektronisch gesicherte Tür öffnet und huscht mit hindurch. Schlagt ihn dann nieder und geht mit ihm nach draußen.



4 Seht ihr den Schatten? Lockt die Wache mit einer Dose heraus.



5 Durchquert im Schutze der Dunkelheit den Präsentationsraum.

LEVEL 5: KALINATEK-GEBÄUDE

Minen entschärfen

Im Kalinatek-Gebäude haben Terroristen Haftminen gelegt. Um sie zu entschärfen, schleicht ihr euch langsam an und bestätigt den Entschärfungsbefehl erst dann, wenn das grüne Licht leuchtet.

LEVEL 6: NADEZHDA-ATOMKRAFTWERK

Der Suchscheinwerfer

Wenn ihr in dem kleinen Hinterhof an den rostig-roten Rohren an der Wand nach oben klettert, macht ihr bei der ersten Gelegenheit Halt und schießt in aller Ruhe den Suchscheinwerfer oben auf dem Haus kaputt. Wartet, bis sich die Aufregung gelegt hat (achtet auf die Musik) und klettert dann weiter bis ganz nach oben. Hier findet ihr einen kleinen Schacht.

Die Kanone im Großraumbüro

In einem Großraumbüro eröffnet eine Selbstschussanlage das Feuer auf euch. Lenkt sie ab indem ihr ein Knicklicht werft und lauft dann schnell zu ihrer Kontrolleinheit, um sie auszuschalten.

LEVEL 7: CHINESISCHE BOTSCHAFT

Der Weg in die Kanäle

Nach der ersten Passage mit den Baugerüsten, über die ihr ungesehen an den Wachen vorbeikommt, klettert ihr an dem Abflussrohr in der Nähe des Containers hinauf und lauft auf dem Vordach bis zu einer breiten Straße, wo weitere zwei Wachen patrouillieren. Klettert hinab, überquert im geeigneten Moment die Straße und steigt in den offenen Gully.

Zutritt zum Botschaftsgelände

Am Tor zum Botschaftsgelände hält ein kleiner Lastwagen. Der Fahrer unterhält sich kurz mit dem Pfortner. Postiert euch hinter dem LKW und rennt hinter ihm her, sobald er losfährt.

Beweise gegen den General

Von dem kleinen chinesischen Garten aus blickt ihr auf den Eingang des Botschaftsgebäudes. Richtet euer Lasermikrofon auf das Fenster, welches sich von euch aus gesehen links über dem Vordach des Haupteingangs befindet. Nehmt das Telefonat des Generals auf.

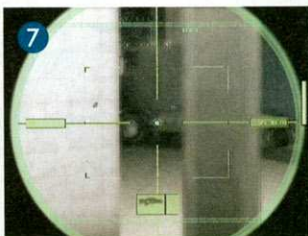
LEVEL 8: SCHLACHTHAUS

Das Minenfeld

Der Hof, der mit Kisten und Containern zugestellt ist und von einem Suchscheinwerfer überwacht wird, ist vermint. Die Minen seht ihr nur mit eurem Wärmesichtgerät, doch das Licht des Suchscheinwerfers erkennt ihr in diesem Sichtmodus nicht. Darum müsst ihr immer zwischen beiden Sichtmodi (normal und thermal) wechseln.



6 Im vernebelten Kühlhaus benutzt ihr euer Wärmesichtgerät.



7 Schießt durch das Fenster auf die Treibstofftanks der LKWs.

Der Weg zur Antenne

Um zur Antenne zu gelangen, müsst ihr ein Wellblechdach überqueren. Allerdings macht ihr dabei so viel Krach, dass ihr die Wachen aufschreckt. Lauft deswegen auf den schmalen grauen Stegen entlang und klettert dann über den Maschendrahtzaun.

Die Kühlräume 6

Beim Durchqueren der Kühlräume solltet ihr hin und wieder das Wärmesichtgerät aktivieren, um Wachen frühzeitig zu erkennen. Bedenkt aber auch, dass hier Selbstschussanlagen aufgestellt sind, die nur schwer zu erkennen sind.

LEVEL 9: CHINESISCHE BOTSCHAFT

Wärmesignaturen auf dem Codeblock

Nachdem ihr den Raum mit den schlafenden Wachen passiert habt, benutzt ihr die flexible Optik an der nächsten Tür. Zwei Wachen öffnen eine Tür per Codeeingabe. Sobald die beiden weg sind, geht ihr zum Tastenfeld, aktiviert das Wärmesichtgerät und drückt die Tasten in der Reihenfolge von hell nach dunkel.

Haltet die LKWs auf 7

Nachdem ihr die Lagerhalle mit den vielen Kartons durchquert und auf den Metallsteg geklettert seid, postiert ihr euch in dem Raum mit dem großen, breiten Fenster, welcher sich rechts neben der Tankstation befindet. Die Tanklaster werden losfahren und einige Meter weiter vorne Halt machen. Zielt nun mit dem Gewehr (Scharfschützenmodus) auf die kleinen Treibstofftanks beider LKWs, um sie in die Luft zu jagen.

Der betrunkene General

Kong Feirong wird euch in seinem Büro angreifen, doch er ist betrunken. Umrundet ihn schnell und packt ihn von hinten. Dann zwingt ihr ihn, den Computer zu benutzen.

LEVEL 10: DER PRÄSIDENTENPALAST

Lichtschranken in den Kanälen

Benutzt in den Kanälen unter dem Palast euer Wärmesichtgerät, um Alarm auslösende Lichtschranken ausfindig zu machen.

Lichtschranken an der Treppe

Nachdem ihr die große Ausstellungshalle mit den massiven Säulen hinter euch gebracht habt, befindet ihr euch in einem braunen Treppenhaus. Über der Treppe sind Lichtschranken angebracht. Klettert auf den braunen Heizkörper gegenüber der Treppe und handelt euch an der Kante der oberen Etage über die Strahlen hinweg.

Nikoladzes Tod 8

Über die Bibliothek gelangt ihr nach draußen. Über das Abflussrohr links neben der Tür klettert ihr hoch auf die Balkone. Folgt dem Weg bis zu einem sehr breiten Fenster. Geht in die Hocke, aktiviert den Scharfschützenmodus eures Gewehrs und zielt auf das mittlere Fenster (von euch aus rechte Gebäudewand) und tötet Nikoladze mit einem gezielten Schuss. Danach haut ihr ab. Herzlichen Glückwunsch! Ihr habt alle Missionen erfolgreich bestanden!

➔ CARSTEN GRAUEL



8 Von dieser Position aus habt ihr perfekte Sicht auf euer Ziel.

Rayman 3: Hoodlum Havoc

Rayman ist zurück! Um euch den Einstieg in sein neuestes Abenteuer etwas zu erleichtern, haben wir hier ein paar hilfreiche Tipps zusammengestellt.

ALLGEMEINE TIPPS



☛ Werft die dicke Pflaume auf den Pfahl. So kann Rayman die hohe Plattform leicht erreichen.

Grundsätzliches

Bekämpft die Hoodlums stets mit gedrückter **R1**-Taste. So trefft ihr sie seitlich und sie können eure Attacks nicht mit ihren rotierenden Flinten abwehren.

Lasst auf den verschiedenen Teensie-Highways die Finger vom Sprung-Knopf. Lenkt einfach in die Richtung, in die ihr am Ende der jeweiligen Spur springen wollt, Rayman springt von alleine.

Auf eurer Reise durch Raymans Welt seht ihr öfter eine Pflaume herumliegen. Schnappt sie euch und werft sie auf einen spitzen Pfahl, der sich sicherlich in der Nähe befindet. Nun kann Rayman die Plattform oberhalb des Holzpfehls erreichen.

Die Befreiung der Teensie-Gnome ist in "Rayman 3" äußerst wichtig, denn nachdem ihr sie von ihrer Gefangenschaft erlöst habt schenken sie euch als Belohnung eine farbige Blechdose mit magischem Inhalt: Berührt euer kleiner Held den rosa leuchtenden Strahl, der aus der Konserve ragt, erhaltet ihr je nach Farbe verschiedene Spezialfähigkeiten. Leider ist Raymans Superhelden-Dasein nur von kurzer Dauer. Am unteren rechten Bildschirmrand läuft nach Aktivierung des Power-ups ein Countdown an, der euch signalisiert, wie lange euch die besondere Fähigkeit noch zur Verfügung steht. Folgende farbige Extras werdet ihr im Laufe des Spiels benötigen:

Rote Power:

Verleiht Rayman einen besonders durchschlagskräftigen Schuss. Dieses Extra dient euch zur Zerstörung von Holztüren. Ist die Spezialfähigkeit aktiv, zerschmettert Rayman durch anhaltendes Drücken und anschließendes Loslassen der **☒**-Taste die hölzernen Tore mit einem gewaltigen Haken.

Gelbe Power:

Bei Aktivierung schlüpft euer Held in einen Pilotenanzug mit integriertem Propeller am Helm. Haltet ihr dann während des Sprungs die **☒**-Taste gedrückt, steigt Rayman der Schwerkraft zum Trotz weiter in schwindel erregende Höhen. Sputet euch, denn bei diesem Extra ist die Zeit meist besonders knapp.

Orangefarbene Power:

Nach Berührung des Strahls schwenkt die Kamera auf eine dicke Rakete, die Rayman per **☒**-Taste abfeuern und während des Flugs auf ein gewünschtes Ziel lenken kann. Jedoch ist auch die Fluglänge dieser gelben Geschosse nur von kurzer Dauer.

Versucht also, bei beweglichen Zielen so schnell wie möglich den Treffer zu landen. Trotzdem sind diese Raketenschüsse sehr gut geeignet, um Feinde in etwas weiterer Entfernung völlig gefahrlos in die ewigen Jagdgründe zu schicken. Nutzt dies gnadenlos aus.



☛ Mit der Rakete befreit ihr aus weiter Entfernung die Teensies.

Grüne Power:

Raymans grüner Heldenanzug verleiht ihm einen Tornado-Schuss. Durch Betätigen der **☒**-Taste feuert ihr einen kleinen Wirbelsturm ab, der euch während des Abenteuers hilft, die Pilz-Plattformen runterzuschrauben. So könnt ihr diese erreichen, um von dort aus weiter zu hüpfen. Hilfreich ist dieses Extra auch gegen die Hoodlums auf hohen Stelzen, auf die ihr in späteren Levels treffen werdet. Mit diesem Spezial-Schuss holt ihr die Bösewichter leicht von ihrem "hohen Ross" runter.

Blaue Power:

Besonders vielseitig sind die blauen Fähigkeiten. Rayman verschießt damit lange Eisenketten, mit denen er sich dann an Ringen über tiefe Abgründe hinweghangeln kann. Habt ihr das blaue Gewand übergestreift, ist euer Schuss auch gegen die fiesen Widersacher effektiver: Nachdem ihr beispielsweise einen bösen Hoodlum einmal mit eurem Kettenschuss getroffen habt, bleibt das Geschoss am Gegner stecken und durch mehrmaliges Drücken der **☒**-Taste verteilt ihr jetzt starke Stromschläge an eure Opfer.



Das Herz der Welt

Hier ist ein geheimer Raum versteckt: Auf der linken Seite des Gewölbes ist eine kleine Plattform angebracht. Von dieser aus gelangt ihr auf den schmalen Weg, der rund um den Raum verläuft. Lauft den Weg vorsichtig entlang und eine Wand wird sich öffnen, hinter der sich der geheime Raum befindet.



☛ Durch diese kleine Plattform gelangt ihr zum schmalen Weg.



☛ Lauft den Weg entlang und eine geheime Tür öffnet sich.

Big Foot

Hüpft in eines der drei Löcher und trifft den ersten Bossgegner des Spiels. So besiegt ihr ihn: Jedes Mal, wenn ein blaues Licht erscheint, lauft darüber. Aktiviert das dritte Licht am besten kurz bevor der Boss euch erreicht hat und möglichst weit von der Mitte entfernt ist. Ansonsten zertrampelt der Boss das wertvolle Raketenschuss-Extra gleich wieder, das nach der Aktivierung des dritten Lichts erscheint. Rennt also schnell zur Mitte und schießt mit Lenkraketen auf ihn; geht nicht zu weit von ihm weg, die Raketen sind nicht allzu lange aktiv. Habt ihr ihn besiegt, klettert Rayman in das Gerüst des Bossgegners und ihr müsst die Hoodlums per Knopfdruck zerstampfen.



ⓘ Big Foot könnt ihr nur mit Hilfe von Lenkraketen bezwingen.



ⓘ Versteckt euch, wenn Razoff in den Sniper-Modus umschwenkt!



ⓘ Ein nettes Tentakel holt Rayman nach einem Sturz wieder hoch.

Der erste Teensie-Doktor

Zerstört alle Hoodlums. Bevor ihr eurem Freund Globox in das Licht folgt, solltet ihr noch mal nach oben laufen, wo ihr hergekommen seid. Im Gang ist ein Loch; springt hinein und ihr kommt in einen geheimen Raum.

Kampfzone

Holt euch die blaue Chain-Power bevor ihr auf die Boote springt. Macht eine kleine Bootstour mit dem dritten Schiffchen, das rechts neben der großen Plattform steht – es lohnt sich. Der kleine Kutter fährt euch direkt zu einer kleinen versteckten Insel. Dort findet Rayman jede Menge wertvoller Steinchen, mit denen er seinen Kontostand etwas aufwerten kann.

Begonniax Hexe

So bekämpft ihr die böse Begonniax Hexe: Schießt aus dem Sprung heraus in den Suppentopf und versucht, die Hexe mit dem grünen Elixier zu treffen. Dann verwandelt sie sich in einen kleinen Frosch. Nun müsst ihr sie verfolgen und sie so oft wie möglich mit euren fliegenden Fäusten treffen. Zu empfehlen ist dabei, bei gedrückter **R1**-Taste abwechselnd nach links und nach rechts zu laufen und zu schießen. Nachdem sie sich wieder in ihre hässliche Hexenform zurückverwandelt hat, rennt sie wie verrückt um den großen Topf. Springt nun hoch, kurz bevor sie euch erreicht hat, und haltet die **X**-Taste gedrückt, so dass ihr eine Weile in der Luft schwebt. So vermeidet ihr eine schmerzhaft Berührung mit der fiesen Greisin. Wiederholt diese Prozedur mehrmals und hütet euch selbst vor dem ekelhaften Gebräu, sonst verwandelt sich Rayman ebenfalls in einen kleinen Frosch!



ⓘ Beim Kampf gegen die Begonniax Hexe dreht sich alles um diese grüne Brühe. Sie verwandelt bei Berührung jeden in einen Frosch.

Razoffs Haus

Verfolgt Razoff durch das gesamte Haus und versucht so viele Treffer wie möglich zu landen, wenn ihr auf ihn trifft. Hütet euch vor den gemeinen Stachelbällen, die er bei seiner Flucht zurücklässt. Bei jedem dritten Zusammentreffen schaltet Razoff in einen Sniper-Modus und visiert euch an. Versteckt euch hinter irgendwelchen größeren Einrichtungsgegenständen wie Couch oder Schrank, damit er euch nicht erwischen kann.

Razoffs Keller

Bleibt immer in Bewegung, damit er nicht genau auf euch zielen kann. Keine Angst, ihr verliert keine Energie, wenn ihr in eines der Löcher fällt. Ein nettes Tentakel befördert euch wieder nach oben. Sammelt kräftig die roten Energiepunkte und die Power-ups, mit denen ihr den "Kanonenkugel-Bill" von seiner stählernen Schaukel herunter ballert.

Im Land der wandelnden Seelen

In diesem Level wird Globox erneut vom Pflaumensaft trinken und ein große Blase ausspucken. Nutzt diese zunächst, um zum Eingang des geheimen Raumes in der rechten Mauer zu gelangen. Dort wird Rayman wieder jede Menge wertvoller Steinchen finden.



ⓘ Hüpf auf die lila Blase und erreicht so den geheimen Raum.

Im späteren Verlauf dieses Abschnitts sprudelt aus einer einzigartigen "Belohnungsdose" die tolle Schuh-Power: Rayman schrumpft zu Miniaturgröße und setzt sich in einen seiner gelben Schuhe. Nun gilt es den anderen Schuh, der vor euch flüchtet, zu verfolgen und zu rammen. Tipp: Bei eurer Jagd nach dem Schuh solltet ihr den Turbo nur verwenden, wenn ihr den zweiten Treter schon fast erreicht habt. Mit dem Turbo ist der schnelle Schuh nur schwer zu steuern und Rayman hat kaum Kontrolle über sein außergewöhnliches Gefährt. ➞ **PATRIC ROOS**



ⓘ Hier ist ein perfektes Timing gefragt. Setzt den Turbo nur kurz vor dem anderen Schuh ein und rammt ihn mit voller Wucht.

Mortal Kombat: Deadly Alliance

Ihr wollt wissen, was sich in den 676 Särgen der "Krypt" befindet?
Unsere Aufstellung zeigt, was wo zu welchem Preis liegt.

DIE GRUFT – ALLE ITEMS ZUM ANKREUZEN!

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
☐ AA	1556	Gold	Kostüm: Quan Chi
☐ AB	196	Gold	Kung Lao Sketch
☐ AC	424	Platinum	Li Mei
☐ AD	96	Sapphire	Moloch Zeichnungen
☐ AE	118	Onyx	MK2 Cabinet Security Panels
☐ AF	313	Platinum	Hint - RO: Rip Off
☐ AG	258	Sapphire	Deadly Alliance is Born
☐ AH	66	Gold	Shang Tsung Zeichnung
☐ AI	277	Onyx	Quan Chi's Tattoos
☐ AJ	26	Jade	38 Gold Koins
☐ AK	432	Gold	Moloch Promo Render
☐ AL	995	Ruby	Shang Tsung's Palace
☐ AM	192	Platinum	Mavado Mantel Konzepte
☐ AN	52	Gold	Hint - PD: Pay Day
☐ AO	105	Onyx	57 Sapphire Koins
☐ AP	154	Onyx	Quan Chi's Thron
☐ AQ	226	Ruby	Scorpion Konzept Zeichnung
☐ AR	2206	Jade	Kostüm: Nitara
☐ AS	66	Jade	Palace Exterior Zeichnung
☐ AT	269	Ruby	Swamplands Zeichnung
☐ AU	463	Gold	Shang Tsung
☐ AV	497	Ruby	Video: Senate of the Elder Gods test
☐ AW	76	Gold	88 Ruby Koins
☐ AX	337	Gold	Quan Chi's Inner Sanctum
☐ AY	258	Platinum	Konzept Charaktere
☐ AZ	442	Ruby	Test Your Sight Konzept
☐ BA	264	Onyx	Lin Kuei Temple Konzept
☐ BB	326	Ruby	Sub-Zero's Medallion
☐ BC	452	Gold	Giant Drummer Detail
☐ BD	1520	Sapphire	Kostüm: Kano
☐ BE	67	Gold	Swamplands Zeichnung
☐ BF	264	Platinum	120 Jade Koins
☐ BG	217	Sapphire	Baphomet Zeichnung
☐ BH	116	Jade	Ultimate MK3 Arcade Marquee
☐ BI	167	Jade	Sonya Konzept Art
☐ BJ	178	Platinum	Ghost Ship
☐ BK	136	Sapphire	Drum Arena Details
☐ BL	145	Jade	Portal Sphere
☐ BM	207	Onyx	Charakter Konzepte
☐ BN	720	Onyx	The Grid Guest Stars
☐ BO	305	Platinum	The Grid: Noob Saibot
☐ BP	426	Gold	The Grid: MK Ninjas
☐ BQ	1327	Gold	Kostüm: Princess Kitana
☐ BR	451	Onyx	Hint - FK: Fly Killer
☐ BS	253	Sapphire	Mavado Zeichnungen
☐ BT	291	Sapphire	Blood Energy Drink
☐ BU	336	Platinum	Reptile Skin Lotion
☐ BV	371	Sapphire	Backstage: MK4 Commercial
☐ BW	329	Onyx	Backstage: MK4 Commercial
☐ BX	212	Platinum	Backstage: MK4 Commercial
☐ BY	183	Gold	MK Gold Logo
☐ BZ	381	Platinum	MK4: Sonya and Tanya
☐ CA	218	Onyx	Shang Tsung's Palace Zeichnung
☐ CB	252	Sapphire	Octo Garden Zeichnung
☐ CC	376	Jade	Book of Destiny
☐ CD	261	Jade	Shang Tsung Soul Konzept
☐ CE	174	Jade	Great Dragon Egg
☐ CF	268	Onyx	Female Character Konzepte
☐ CG	75	Sapphire	Hint - JT: Johnny's Tapes
☐ CH	48	Jade	92 Sapphire Koins
☐ CI	271	Jade	Test Your Sight Konzept

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
☐ CJ	272	Ruby	Quan Chi Zeichnungen
☐ CK	556	Jade	Wu Shi Academy
☐ CL	332	Gold	492 Onyx Koins
☐ CM	244	Gold	House of Pekara Konzept
☐ CN	3003	Platinum	Charakter: Cyrax
☐ CO	192	Ruby	Kano's Cereal
☐ CP	172	Ruby	Carlos Pesina
☐ CQ	272	Gold	Senate of Elder Gods Konzept
☐ CR	294	Platinum	Raiden Zeichnung
☐ CS	89	Sapphire	143 Ruby Koins
☐ CT	588	Ruby	Dragonfly Story
☐ CU	257	Sapphire	Swamplands Zeichnung
☐ CV	121	Sapphire	71 Jade Koins
☐ CW	226	Ruby	Academy Promo Render
☐ CX	203	Gold	Video: Scorpion Goes Back to Hell
☐ CY	116	Ruby	Soul Cage Konzept
☐ CZ	362	Onyx	Hsu Hao Konzepte
☐ DA	72	Ruby	18 Sapphire Koins
☐ DB	257	Sapphire	Soul Chamber Konzept
☐ DC	838	Onyx	MK3: Kung Lao vs. Jax
☐ DD	355	Gold	Lifeguard Sonya
☐ DE	126	Gold	Charakter Konzepte
☐ DF	286	Platinum	Dan "Toasty" Forden
☐ DG	57	Jade	Sonya Blade
☐ DH	199	Gold	Shokan Warriors
☐ DI	254	Sapphire	Quan Chi on the Sax
☐ DJ	186	Platinum	98 Ruby Koins
☐ DK	1460	Ruby	Kostüm: Johnny Cage
☐ DL	230	Platinum	Video: Scorpion Cloth Test
☐ DM	428	Onyx	Acid Bath
☐ DN	234	Sapphire	18 Jade Koins
☐ DO	39	Gold	221 Onyx Koins
☐ DP	224	Jade	Mortal Kombat 2 Print Ad
☐ DQ	656	Platinum	Hint - SF: Smelly Feet
☐ DR	273	Sapphire	Mavado Zeichnungen
☐ DS	1472	Ruby	Arena: Nethership
☐ DT	332	Ruby	Li Mei Zeichnung
☐ DU	368	Onyx	MK3 Behind the Scenes
☐ DV	257	Ruby	Leerer Sarg
☐ DW	157	Ruby	Video: Cave Area Konzept
☐ DX	292	Jade	579 Ruby Koins
☐ DY	94	Gold	Hint - SS: Sword Sale
☐ DZ	258	Onyx	Leerer Sarg
☐ EA	258	Sapphire	The Lost Tomb
☐ EB	237	Ruby	Ed Boon
☐ EC	248	Sapphire	Swamplands Zeichnung
☐ ED	633	Platinum	949 Platinum Koins
☐ EE	1200	Platinum	Mythologies Home Version
☐ EF	267	Gold	Quality Assurance: Chicago
☐ EG	74	Platinum	MK3 Arcade Marquee
☐ EH	253	Onyx	Reptile Zeichnung
☐ EI	512	Sapphire	Action Figuren
☐ EJ	547	Jade	Action Figuren
☐ EK	424	Ruby	Action Figuren
☐ EL	434	Platinum	Action Figuren
☐ EM	405	Gold	Action Figuren
☐ EN	246	Onyx	Action Figuren
☐ EO	289	Sapphire	Action Figuren
☐ EP	166	Jade	Action Figuren
☐ EQ	256	Ruby	Action Fahrzeuge
☐ ER	527	Platinum	Bo' Rai Cho

■ Neue Charaktere ■ Alternative Kostüme ■ Neue Arenen ■ Guter Münztausch

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
ES	167	Platinum	MK3 Ultimate Print Ad
ET	86	Onyx	Quan Chi's Face Texture
EU	262	Ruby	Dairou Zeichnungen
EV	356	Ruby	Drum Arena
EW	286	Platinum	Quan Chi's Chest Armor
EX	243	Onyx	Hint - ST: Sarna Test
EY	254	Platinum	Cyrax Zeichnung
EZ	412	Platinum	Blood Stone Mine Konzept
FA	263	Gold	Cyrax Test Render
FB	248	Ruby	A Long Time Ago... (Smash TV)
FC	310	Sapphire	A Softer Side to Cyrax
FD	156	Onyx	Portal Story
FE	242	Gold	Li Mei Zeichnung
FF	1199	Gold	MK1: Sub-Zero vs. Scorpion
FG	291	Gold	Dragonfly Konzept Render
FH	215	Ruby	House of Pekara Konzept
FI	262	Platinum	Deadly Alliance Koins
FJ	179	Ruby	MK3 Arcade Cabinet
FK	520	Platinum	Bug Blaster
FL	264	Sapphire	Video: Early MKDA Promo
FM	76	Sapphire	Palace Exterior Zeichnung
FN	93	Jade	1800 Jade Koins
FO	76	Ruby	MK2 Charaktere
FP	46	Gold	Palace Exterior Zeichnung
FQ	282	Platinum	MK T-Shirts
FR	401	Gold	MK Youth Clothing
FS	389	Onyx	MK Sweatshirts
FT	126	Sapphire	MK T-Shirts
FU	20	Onyx	Leerer Sarg
FV	83	Platinum	243 Platinum Koins
FW	666	Ruby	Hint - UH: Unleash Hell
FX	492	Sapphire	Comic Book Art, 1 von 41
FY	27	Ruby	Comic Book Art, 2 von 41
FZ	136	Onyx	Comic Book Art, 3 von 41
GA	572	Gold	Comic Book Art, 4 von 41
GB	458	Jade	Comic Book Art, 5 von 41
GC	412	Gold	Comic Book Art, 6 von 41
GD	74	Sapphire	Comic Book Art, 7 von 41
GE	277	Ruby	Comic Book Art, 8 von 41
GF	124	Platinum	Comic Book Art, 9 von 41
GG	63	Jade	Comic Book Art, 10 von 41
GH	418	Platinum	Comic Book Art, 11 von 41
GI	100	Sapphire	Comic Book Art, 12 von 41
GJ	326	Platinum	Comic Book Art, 13 von 41
GK	379	Platinum	Comic Book Art, 14 von 41
GL	128	Ruby	Comic Book Art, 15 von 41
GM	555	Onyx	Comic Book Art, 16 von 41
GN	91	Gold	Comic Book Art, 17 von 41
GO	422	Sapphire	Comic Book Art, 18 von 41
GP	58	Jade	Comic Book Art, 19 von 41
GQ	532	Jade	Comic Book Art, 20 von 41
GR	599	Onyx	Comic Book Art, 21 von 41
GS	185	Gold	Comic Book Art, 22 von 41
GT	307	Ruby	Comic Book Art, 23 von 41
GU	134	Sapphire	Comic Book Art, 24 von 41
GV	507	Platinum	Comic Book Art, 25 von 41
GW	264	Ruby	Comic Book Art, 26 von 41
GX	88	Onyx	Comic Book Art, 27 von 41
GY	351	Platinum	Comic Book Art, 28 von 41
GZ	575	Ruby	Comic Book Art, 29 von 41
HA	62	Gold	Comic Book Art, 30 von 41
HB	626	Ruby	Comic Book Art, 31 von 41
HC	215	Onyx	Comic Book Art, 32 von 41
HD	176	Sapphire	Comic Book Art, 33 von 41
HE	478	Jade	Comic Book Art, 34 von 41
HF	203	Onyx	Comic Book Art, 35 von 41
HG	555	Gold	Comic Book Art, 36 von 41
HH	222	Platinum	Comic Book Art, 37 von 41
HI	225	Jade	Comic Book Art, 38 von 41
HJ	637	Onyx	Comic Book Art, 39 von 41
HK	138	Gold	Comic Book Art, 40 von 41
HL	145	Sapphire	Comic Book Art, 41 von 41
HM	217	Onyx	Bank Interior Zeichnung

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
HN	382	Jade	Lung Hai Temple Zeichnung
HO	402	Jade	Scorpion Preliminary Model
HP	2093	Onyx	Arena: House of Pekara
HQ	192	Onyx	Sektor's Helmet
HR	187	Jade	Konquest Mode Konzepte
HS	272	Jade	Herman Sanchez
HT	462	Jade	Video: Ice Palace Test
HU	435	Ruby	MK Pinball
HV	306	Jade	MK Gold Print Ad
HW	56	Ruby	Fire Well Konzept
HX	238	Onyx	38 Jade Koins
HY	408	Sapphire	Kenshi's Sword
HZ	526	Onyx	Shang Tsung's Soulnado
IA	37	Ruby	MK4 Logo
IB	275	Platinum	Forest Zeichnung
IC	326	Platinum	MK Rock 'Em Sock 'Em
ID	340	Jade	Sub-Zero's Kaffeetasche
IE	653	Sapphire	32 Pack of Adult Diapers
IF	195	Ruby	River Front Konzept
IG	208	Gold	Lava Shrine Exterior Konzept
IH	567	Jade	Hint - IV: Icy Vixen
II	1843	Gold	Arena: Lava Shrine
IJ	314	Ruby	Quan Chi's Amulett
IK	503	Platinum	Lava Shrine Priests
IL	207	Gold	Hint - DK: Dressed to Kill
IM	227	Gold	Church Konzept
IN	37	Sapphire	57 Gold Koins
IO	244	Onyx	Hint - PH: Phat
IP	257	Onyx	Halloween Masken
IQ	257	Gold	Fortress Exterior Zeichnungen
IR	55	Jade	91 Sapphire Koins
IS	244	Ruby	Sub-Zero's Blade
IT	269	Ruby	Charakter Konzepte
IU	342	Jade	Dairou Zeichnung
IV	208	Ruby	Charakter: Frost
IW	198	Platinum	Hint - CN: Cyber Ninja
IX	265	Sapphire	MKDA Merchandise
IY	281	Onyx	Video: MK Gold Endings
IZ	207	Onyx	Jax Renderings
JA	105	Gold	Kuatan Palace
JB	392	Sapphire	Programmierer
JC	287	Gold	Frost Zeichnungen
JD	305	Jade	Swamplands Test Render
JE	82	Platinum	59 Ruby Koins
JF	332	Ruby	Drum Arena Zeichnung
JG	272	Jade	Jon Greenberg
JH	271	Gold	Hsu Hao Zeichnungen
JI	266	Jade	MK4 Print Ad
JJ	402	Gold	772 Sapphire Koins
JK	291	Jade	Li Mei Zeichnung
JL	168	Onyx	92 Gold Koins
JM	218	Sapphire	Shang Tsung Zeichnungen
JN	252	Jade	John Nocher
JO	161	Onyx	MK2 Arcade Board
JP	169	Gold	John Podlasek
JQ	237	Ruby	Kitana Zeichnungen
JR	1685	Ruby	Kostüm: Raiden
JS	294	Ruby	Dragonfly Render
JT	259	Platinum	Johnny Cage Videos
JU	266	Platinum	Palace Interior Zeichnung
JV	334	Ruby	John Vogel
JW	164	Sapphire	Kano's Reminder
JX	167	Gold	Raiden Test Render
JY	183	Sapphire	MK4 Home Version
JZ	25	Jade	Leerer Sarg
KA	412	Onyx	Swamplands Zeichnung
KB	247	Jade	Elder God Hall Zeichnung
KC	292	Gold	Video: Dragonfly Test
KD	342	Jade	Artists
KE	402	Gold	Nitara Zeichnung
KF	128	Jade	Mavado
KG	608	Jade	Edenia Golf Outfitters
KH	382	Platinum	Can of Squid



SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
☐ KI	2931	Sapphire	Charakter: Princess Kitana
☐ KJ	248	Platinum	MK Baseball Kappen
☐ KK	694	Sapphire	MK4 Charaktere
☐ KL	202	Platinum	Cyrax Zeichnungen
☐ KM	350	Jade	MK Strategy Guides
☐ KN	7	Sapphire	15 Gold Koins
☐ KO	197	Sapphire	Konquest Mode Konzepte
☐ KP	276	Ruby	Hint - MW: Mongol Warrior
☐ KQ	282	Onyx	Alexander Barrentine
☐ KR	4222	Sapphire	Arena: Palace Grounds
☐ KS	503	Platinum	216 Jade Koins
☐ KT	275	Onyx	Moloch Test Render
☐ KU	219	Jade	322 Platinum Koins
☐ KV	256	Sapphire	Arena Konzepte
☐ KW	257	Sapphire	Leerer Sarg
☐ KX	1406	Sapphire	Kostüm: Li Mei
☐ KY	843	Platinum	MK1: Cage vs. Kano
☐ KZ	263	Jade	Charakter Konzepte
☐ LA	56	Ruby	Blood Particle Details
☐ LB	258	Jade	Game Play Wall Trick Ideas
☐ LC	462	Sapphire	Game Play Kicks and Dodges
☐ LD	302	Onyx	Game Play Fatalities
☐ LE	312	Platinum	Game Play Face Strikes
☐ LF	305	Gold	Game Play Special Moves
☐ LG	195	Ruby	Game Play Throws
☐ LH	165	Jade	Game Play Fatalities
☐ LI	135	Sapphire	Game Play Throws
☐ LJ	134	Gold	Nitara's Crystal
☐ LK	268	Onyx	Video: Wu Shi Academy Test
☐ LL	3822	Gold	Charakter: Reptile
☐ LM	165	Onyx	Luis Mangubat
☐ LN	306	Onyx	Chrome Bling
☐ LO	329	Onyx	Deadly Alliance Website
☐ LP	442	Ruby	Sub-Zero Zeichnung
☐ LQ	477	Sapphire	MK1 Arcade Goro
☐ LR	176	Gold	MKDA Box Art Konzepte
☐ LS	157	Sapphire	MKDA Box Art Konzepte
☐ LT	105	Onyx	MKDA Logo Konzepte
☐ LU	170	Jade	MKDA Box Art Konzepte
☐ LV	140	Ruby	MKDA Box Art Konzepte
☐ LW	332	Gold	Midway Creative Media
☐ LX	147	Platinum	Leerer Sarg
☐ LY	160	Sapphire	MK4 Scorpion vs. Raiden

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
☐ LZ	511	Onyx	Hint - FL: First Look
☐ MA	471	Ruby	Johnny Cage
☐ MB	188	Gold	Mike Boon
☐ MC	262	Platinum	Wu Shi Academy Zeichnungen
☐ MD	80	Onyx	Tools and Technology
☐ ME	237	Jade	MKDA Print Ad
☐ MF	58	Jade	102 Onyx Koins
☐ MG	134	Platinum	MK4 Road Tour
☐ MH	83	Gold	MK4 Road Tour
☐ MI	96	Gold	MK4 Arcade Debut
☐ MJ	268	Onyx	Leerer Sarg
☐ MK	188	Platinum	MK1 Arcade
☐ ML	1170	Gold	Kostüm: Shang Tsung
☐ MM	215	Ruby	Bridge Arena Konzept
☐ MN	176	Onyx	Portal
☐ MO	177	Jade	Drahmin Zeichnungen
☐ MP	314	Gold	MK Basketball Konzept
☐ MQ	278	Gold	412 Jade Koins
☐ MR	412	Ruby	Lung Hai Temple
☐ MS	253	Platinum	Outworld Konzept Zeichnung
☐ MT	227	Gold	Mike Taran
☐ MU	218	Sapphire	Sarna Ruins Konzept
☐ MV	372	Platinum	Hsu Hao Zeichnungen
☐ MW	3317	Jade	Charakter: Hsu Hao
☐ MX	1556	Gold	Kostüm: Quan Chi
☐ MY	167	Jade	Moloch's Ball Zeichnungen
☐ MZ	383	Sapphire	Assassin for Hire
☐ NA	177	Ruby	Sonya Zeichnung
☐ NB	287	Jade	House of Pekara Render
☐ NC	275	Platinum	Nigel Casey
☐ ND	212	Sapphire	Leerer Sarg
☐ NE	270	Ruby	Jax Konzept Zeichnung
☐ NF	392	Ruby	Scorpion Promo Render
☐ NG	63	Sapphire	252 Platinum Koins
☐ NH	147	Onyx	Hachiman Zeichnung
☐ NI	422	Gold	Kitana Zeichnungen
☐ NJ	326	Gold	MK Lunch Time
☐ NK	77	Jade	116 Onyx Koins
☐ NL	252	Gold	Wu Shi Academy Monk
☐ NM	182	Sapphire	Scorpion Online Promo Image
☐ NN	452	Jade	Blaze Zeichnungen
☐ NO	426	Jade	Kabal's Helmet
☐ NP	525	Platinum	MK3: Scorpion vs. Jade
☐ NQ	157	Sapphire	Quan Chi's Promo Render
☐ NR	425	Sapphire	Hint - BT: Blood Thirsty
☐ NS	270	Ruby	Nick Shin
☐ NT	275	Gold	Arctic Hold
☐ NU	254	Onyx	Quan Chi's Fortress Zeichnung
☐ NV	290	Gold	Kenshi's Glass Eyes
☐ NW	207	Platinum	Lost Tomb Zeichnung
☐ NX	365	Sapphire	Damnation Charcoal
☐ NY	281	Sapphire	Brian Lebaron
☐ NZ	446	Gold	The Mine Arena Konzept
☐ OA	105	Onyx	Movie Storyboards 1 von 8
☐ OB	248	Platinum	Movie Storyboards 2 von 8
☐ OC	322	Gold	Movie Storyboards 3 von 8
☐ OD	288	Ruby	Movie Storyboards 4 von 8
☐ OE	326	Jade	Movie Storyboards 5 von 8
☐ OF	412	Sapphire	Movie Storyboards 6 von 8
☐ OG	266	Onyx	Movie Storyboards 7 von 8
☐ OH	244	Platinum	Movie Storyboards 8 von 8
☐ OI	263	Jade	Midway Movie Group
☐ OJ	462	Onyx	Interactive Aura Konzept
☐ OK	326	Jade	Leerer Sarg
☐ OL	136	Platinum	Evil Masters Zeichnung
☐ OM	88	Ruby	177 Jade Koins
☐ ON	227	Jade	Quan Chi Zeichnungen
☐ OO	274	Onyx	Mortal Kandies
☐ OP	24	Jade	125 Gold Koins
☐ OQ	95	Sapphire	MK4 Logo Treatment
☐ OR	450	Platinum	Alan Villani
☐ OS	166	Onyx	Leerer Sarg
☐ OT	47	Onyx	222 Onyx Koins

■ Neue Charaktere ■ Alternative Kostüme ■ Neue Arenen ■ Guter Münztausch



SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
OU	338	Ruby	Back to School with MK
OV	96	Onyx	Reptile's Lair Konzept
OW	422	Sapphire	Fallen Giants Arena Zeichnung
OX	352	Ruby	352 Gold Koins
OY	218	Sapphire	Video: Blade Arena Test
OZ	243	Platinum	Hint - IS: Ice Sword
PA	272	Ruby	Lung Hai Temple Konzept
PB	12	Gold	6 Platinum Koins
PC	20	Sapphire	Football Raiden
PD	451	Ruby	1056 Platinum Koins
PE	392	Ruby	Kung Lao Render Test
PF	343	Ruby	Reptile's De-Evolution
PG	442	Ruby	Paulo Garcia
PH	1200	Onyx	Kostüm: Bo' Rai Cho
PI	638	Jade	Hint - HP: Haunted Place
PJ	292	Onyx	Drum Arena Details
PK	157	Platinum	475 Platinum Koins
PL	382	Gold	Dojo Konzept
PM	253	Platinum	Kenshi Zeichnung
PN	684	Onyx	Blaze
PO	71	Ruby	108 Gold Koins
PP	516	Sapphire	MK Gear
PQ	283	Sapphire	Lava Shrine Zeichnung
PR	11	Platinum	25 Sapphire Koins
PS	294	Jade	Moloch the Hobbyist
PT	207	Ruby	Slaughter Yard Konzept
PU	175	Ruby	267 Onyx Koins
PV	206	Sapphire	Leerer Sarg
PW	2006	Sapphire	Arena: Sarna Ruins
PX	493	Onyx	Goro Statuette
PY	316	Ruby	Backstage MK Mythologies
PZ	186	Jade	Lava Shrine Zeichnung
QA	142	Sapphire	Qualitätssicherung: Chicago
QB	272	Jade	Mavado Zeichnungen
QC	216	Platinum	Lin Kuei Temple
QD	268	Sapphire	Video: MK4 Arena Konzept
QE	346	Gold	Leerer Sarg
QF	311	Ruby	MKDA Hats and Shirts
QG	251	Ruby	Hint - LL: Lurking Lizard
QH	342	Jade	638 Onyx Koins
QI	192	Sapphire	Lung Hai Temple Zeichnung
QJ	49	Ruby	Leerer Sarg
QK	244	Ruby	Kenshi
QL	488	Sapphire	MK3 Promo Art
QM	644	Jade	MK1 Charaktere
QN	96	Gold	147 Gold Koins
QO	1616	Gold	Fan Art, 1 von 5
QP	1214	Jade	Fan Art, 2 von 5
QQ	950	Ruby	Fan Art, 3 von 5
QR	512	Sapphire	Fan Art, 4 von 5
QS	825	Onyx	Fan Art, 5 von 5
QT	58	Onyx	Get Over Here
QU	346	Gold	MK4 Logo Designs
QV	318	Gold	Reptile's Past
QW	233	Ruby	MK2 Arcade
QX	1518	Jade	Kostüm: Hsu Hao
QY	238	Gold	MDKA at E3 Expo 2002
QZ	501	Jade	Quan Chi's Fortress
RA	268	Gold	Hint - XG: Ex-God
RB	253	Platinum	Robert Blum
RC	272	Ruby	Midway Creative Media
RD	1455	Jade	Kostüm: Mavado
RE	107	Sapphire	MK3 Print Ad
RF	135	Jade	Video: Swamp Bird Test Video
RG	187	Gold	Sub-Zero Zeichnung
RH	208	Jade	Bridge Arena Konzept
RI	61	Onyx	28 Jade Koins
RJ	189	Gold	MKDA Print Ads
RK	1000	Jade	Evolution of Kombat
RL	5	Ruby	159 Onyx Koins
RM	182	Onyx	Kuatan Palace Zeichnung
RN	203	Platinum	208 Gold Koins
RO	27	Gold	1 Shiny Ruby Koin

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
RP	31	Sapphire	MK1 Test Your Might
RQ	225	Onyx	Shang Tsung Zeichnungen
RR	224	Sapphire	Shang Tsung's Palace Zeichnung
RS	267	Platinum	Randy Severin
RT	374	Gold	258 Platinum Koins
RU	176	Onyx	Lava Shrine Zeichnung
RV	307	Sapphire	MK Musik
RW	262	Ruby	Shang Tsung's Palace Zeichnung
RX	105	Sapphire	Leerer Sarg
RY	274	Onyx	Mavado Zeichnung
RZ	317	Sapphire	473 Gold Koins
SA	3780	Ruby	Charakter: Jax Briggs
SB	291	Jade	Steve Beran
SC	226	Sapphire	Shawn Cooper
SD	326	Onyx	Qualitätssicherung: San Diego
SE	308	Platinum	Kirehashi Blade
SF	138	Jade	Shang Tsung's Insoles
SG	94	Ruby	97 Platinum Koins
SH	1834	Ruby	Kostüm: Sonya Blade
SI	292	Sapphire	Tiamat Zeichnung
SJ	353	Onyx	MK4 Scorpion
SK	176	Sapphire	Jax Preliminary Model
SL	117	Sapphire	Tools and Technology
SM	56	Jade	MKDA Print Ad
SN	175	Gold	Quan Chi
SO	2	Sapphire	MKDA Promo Pieces
SP	63	Gold	Leerer Sarg
SQ	167	Platinum	Peptic Thunder
SR	342	Ruby	MK4 Goro vs. Cage
SS	214	Platinum	Kung Lao Dragon Sword
ST	153	Jade	Video: Sarna Ruins Test
SU	106	Sapphire	Kenshi's Story Zeichnung
SV	145	Ruby	36 Sapphire Koins
SW	1152	Jade	Kostüm: Drahmin
SX	215	Onyx	MK4 Arcade Marquee
SY	486	Onyx	Cyrax' Arm
SZ	322	Sapphire	Kung Lao
TA	177	Ruby	Todd Allen
TB	259	Platinum	Quan Chi's Fortress Zeichnungen
TC	135	Onyx	Palace Exterior Zeichnung
TD	118	Ruby	172 Platinum Koins
TE	261	Gold	Charakter Konzepte
TF	470	Jade	MK4 Charaktere
TG	262	Gold	Tony Goskie
TH	282	Gold	Konquest Mode Konzepte
TI	4022	Gold	Charakter: Nitara
TJ	259	Sapphire	Koin Zeichnungen
TK	94	Sapphire	Hint - RD: Red Dragon
TL	360	Jade	Acid Bath Zeichnung
TM	251	Ruby	Hus Hao Zeichnungen
TN	211	Ruby	Frühes MKDA
TO	316	Jade	Frühes MKDA
TP	294	Onyx	Frühes MKDA
TQ	616	Platinum	Frühes MKDA
TR	392	Ruby	MKDA Promo Image
TS	352	Onyx	Artists
TT	147	Platinum	Test Your Might Zeichnung
TU	197	Gold	98 Onyx Koins
TV	273	Onyx	Wu Shi Academy Zeichnungen
TW	129	Ruby	180 Gold Koins
TX	167	Gold	Goro's Throne Zeichnung
TY	390	Gold	Baraka
TZ	195	Gold	Animators
UA	205	Jade	MK4 PC Version
UB	1261	Gold	Kostüm: Frost
UC	3	Sapphire	320 Onyx Koins
UD	252	Gold	Drahmin Zeichnung
UE	210	Gold	Hint - WT: Winged Transport
UF	371	Gold	MK4 Liu Kang Fatality
UG	245	Onyx	67 Platinum Koins
UH	1660	Jade	Kostüm: Scorpion
UI	270	Platinum	Video: Kochen mit Scorpion
UJ	225	Sapphire	Goro on the Kit

■ Neue Charaktere ■ Alternative Kostüme ■ Neue Arenen ■ Guter Münztausch

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
UK	35	Onyx	45 Platinum Koins
UL	252	Jade	Kai Zeichnung
UM	33	Platinum	50 Gold Koins
UN	152	Sapphire	MK4 Print Ad
UO	243	Jade	MK Sammelkarten
UP	406	Ruby	MK Sammelkarten
UQ	185	Ruby	Undefeatable Army
UR	6500	Sapphire	Charakter: Drahmin
US	72	Platinum	32 Sapphire Koins
UT	157	Onyx	Bridge Arena Konzept
UU	1214	Jade	Leerer Sarg
UV	256	Jade	520 Sapphire Koins
UW	255	Gold	Adema Live at E3 Expo
UX	509	Onyx	Scorpion
UY	359	Jade	MK Hits the Big Screen
UZ	78	Onyx	107 Ruby Koins
VA	299	Platinum	Shao Khan's Armor
VB	116	Ruby	Blaze Zeichnung
VC	209	Jade	3 Pt. Staff, Butterfly Knives
VD	152	Ruby	Aikido
VE	173	Gold	Baji Quan and Grab
VF	212	Sapphire	Basic Fighting Strikes
VG	362	Onyx	Basic Fighting Strikes
VH	72	Platinum	Broadwords
VI	184	Jade	Cudgel
VJ	58	Ruby	Drunken Master
VK	268	Gold	Dragon and Eagle Claw
VL	180	Sapphire	Escrima and Crane
VM	198	Onyx	Shiai Chiao and Shaolin Fist
VN	86	Platinum	Hapkido and Nan Chuan
VO	247	Jade	Hooksword and Sai
VP	356	Ruby	Hung Gar and Jujutsu
VQ	241	Gold	Jojutsu
VR	174	Sapphire	Judo
VS	219	Onyx	Kali Sticks and Nunchaku
VT	405	Platinum	Kama and Katana
VU	180	Jade	Karate
VV	192	Ruby	Long Fist and Muay Thai
VW	162	Gold	Motion Capture Markers
VX	248	Sapphire	Pi Gua and Jeet Kune Do
VY	35	Onyx	Praying Mantis, Lui He Ba Fa
VZ	223	Platinum	Sambo
WA	194	Jade	Straight Sword
WB	242	Ruby	Cage Zeichnung
WC	156	Gold	Tae Kwon Do
WD	186	Sapphire	Tonfa
WE	186	Onyx	Tong Bei and Yuan Yang
WF	214	Platinum	Wing Chun and Snake
WG	186	Jade	Xing Yi and Tang Soo Do
WH	24	Platinum	18 Ruby Koins
WI	242	Jade	Story Mode Konzept Zeichnung
WJ	165	Gold	248 Sapphire Koins
WK	76	Platinum	Frost Zeichnungen
WL	22	Gold	44 Jade Koins
WM	36	Ruby	Leerer Sarg
WN	143	Sapphire	Sub-Zero
WO	270	Ruby	Acid Buddha Detail
WP	247	Ruby	Drahmin Zeichnungen
WQ	151	Sapphire	Jojutsu
WR	125	Ruby	MK3 Home Version
WS	44	Onyx	165 Platinum Koins
WT	1400	Jade	Arena: Dragonfly
WU	256	Onyx	Lung Hai Temple Zeichnungen
WV	424	Jade	97 Jade Koins
WW	262	Jade	Dragon Arena Konzept
WX	315	Gold	Hsu Hao Implant
WY	264	Sapphire	Bo' Rai Cho Zeichnungen
WZ	145	Onyx	Kano
XA	172	Gold	The Grid
XB	272	Platinum	Cage Zeichnung
XC	352	Sapphire	Quan Chi's Sanctum Zeichnung
XD	326	Gold	Acid Buddah Detail
XE	352	Sapphire	Quan Chi's Sanctum Zeichnung

SARG	BETRAG	MÜNZFARBE	FREIGESCHALTETER BONUS
XF	265	Gold	MK Gold Charaktere
XG	3116	Jade	Charakter: Raiden
XH	352	Onyx	Cyrax Zeichnungen
XI	457	Platinum	MK3 Behind the Scenes
XJ	197	Platinum	Quan Chi Render
XK	37	Jade	Hint - DS: Death Ship
XL	843	Onyx	3 Ruby Koins
XM	254	Sapphire	Hint - SA: Steel Arms
XN	27	Gold	Leerer Sarg
XO	1736	Sapphire	Kostüm: Reptile
XP	436	Gold	MK4 Gift Cards
XQ	199	Jade	Raiden Performance Audio
XR	288	Ruby	Konquest Mode Konzepte
XS	283	Platinum	Kung Lao Zeichnung
XT	65	Jade	MK3 Charaktere
XU	194	Onyx	Mortal Friday
XV	503	Onyx	Organic Arena Konzept
XW	96	Ruby	Video: Baraka's Demise
XX	365	Onyx	MK Memorabilia
XY	55	Platinum	Shang Tsung's Palace Story
XZ	255	Onyx	The Marsh Konzept
YA	1999	Sapphire	Kostüm: Sub-Zero
YB	358	Jade	Ketchup and Mustard
YC	257	Platinum	Moloch Promo Render
YD	412	Gold	MK Stickers and Tattoos
YE	274	Platinum	Temple Oarsman
YF	16	Platinum	64 Platinum Koins
YG	312	Sapphire	Swamplands Test Render
YH	78	Jade	82 Sapphire Koins
YI	197	Gold	MK2 Arcade Marquee
YJ	1208	Ruby	Kostüm: Kung Lao
YK	225	Platinum	Dragonfly Konzept Modell
YL	199	Jade	Jax Konzept Zeichnung
YM	1435	Platinum	Kostüm: Kenshi
YN	61	Ruby	26 Gold Koins
YO	294	Sapphire	Sonya Zeichnung
YP	511	Gold	Mokap
YQ	146	Gold	Tools and Technology
YR	143	Gold	MK3 Home Version
YS	151	Platinum	10 schlechtesten MKDA Untertitel
YT	384	Sapphire	227 Sapphire Koins
YU	374	Platinum	MK4 Comic Book
YV	86	Platinum	Graveyard Konzept
YW	376	Gold	Fashion Model Li Mei
YX	83	Gold	242 Ruby Koins
YY	85	Ruby	Leerer Sarg
YZ	255	Onyx	Kenshi Test Render
ZA	63	Onyx	Leerer Sarg
ZB	106	Gold	Spider Arena Konzept
ZC	218	Platinum	Frost Color Zeichnungen
ZD	98	Ruby	Arena: Moloch's Lair
ZE	257	Jade	Zebron
ZF	237	Ruby	Lava Shrine Zeichnung
ZG	201	Onyx	Video: Facial Animation
ZH	372	Sapphire	The Krypt Konzept
ZI	432	Jade	Hell Konzept
ZJ	272	Onyx	Water Temple Zeichnung
ZK	216	Ruby	164 Sapphire Koins
ZL	126	Jade	Drum Arena Zeichnung
ZM	1410	Ruby	Kostüm: Jax Briggs
ZN	145	Sapphire	Leerer Sarg
ZO	466	Jade	Hint - LO: Log On
ZP	129	Jade	MK1 Print Ad
ZQ	282	Jade	Sub-Zero Promo Render
ZR	244	Sapphire	600 Gold Koins
ZS	381	Sapphire	MK Home Graphics
ZT	215	Sapphire	Animators
ZU	201	Platinum	Kuatan Palace Zeichnung
ZV	182	Onyx	116 Ruby Koins
ZW	1485	Sapphire	Kostüm: Cyrax
ZX	178	Ruby	Hint - BD: Black Dragon
ZY	186	Platinum	Die Fans kommen zu Wort
ZZ	254	Gold	355 Ruby Koins

Copyright © 2002 Earthrealm Mortal Kombat | www.earthrealm.com | Property of Glass Planet Industries

Neue Charaktere Alternative Kostüme Neue Arenen Guter Münztausch

The Getaway

Ob als Ex-Verbrecher oder als Undercover-Cop – mit unseren Einstiegs-Tipps lebt ihr in Sonys spektakulärem Gangster-Drama sehr viel gesünder.

EINSTEIGERTIPPS

Lebensenergie auffrischen: In "The Getaway" kommt es nicht gerade selten vor, dass euer Held nur noch auf dem Zahnfleisch durch den Level kriecht. Es gibt aber einen ganz einfachen Trick, wie ihr seine Lebenskraft wieder auffrischen könnt. Stellt euch einfach an eine Mauer und wartet, bis sich euer Held mit der Hand daran abstützt. Verharret in dieser Position ungefähr 10 Sekunden, und ihr seid sofort wieder topfit!



ⓘ Eine kurze Spiel-Pause kann oft heilende Wunder bewirken.

Verkehrinseln als Fahrbahn nutzen

In London sind die meisten Straßen in der Fahrbahnmitte durch eine langgezogene Verkehrsinsel getrennt. Diese eignet sich hervorragend zum Überholen, wenn der dichte Verkehr die Straßen blockiert. Auch an einer Ampel könnt ihr lästige Wartezeiten abkürzen, wenn ihr quer über die seitliche Verkehrsinsel überholt.

Biegt ihr doch mal aus Versehen in eine Einbahnstraße ab, ist es oft gesünder, den Gehsteig als Fahrbahn zu benutzen. Macht euch dabei keine Gedanken um die zahlreichen Fußgänger. Meistens hechten sie rechtzeitig zur Seite und verursachen so keinen Schaden an eurem wertvollen Wagen.

Der Weg durch die Stadt

Da es in "The Getaway" keine Straßenkarte gibt, müsst ihr euch ganz und gar auf die Blinker eures Fahrzeugs verlassen. Achtet also darauf, beim Einparken nicht rückwärts gegen eine Mauer zu fahren, sonst sind eure Blinker zerdeppert und ihr müsst den Wagen wechseln. So richtig zuverlässig funktioniert dieses Navigations-System leider nicht.

Das Straßennetz von London scheint nämlich beinahe vollständig aus Einbahnstraßen zu bestehen, und in diese leiten euch die Blinker oft – jedoch in falscher Richtung. Ihr solltet dann sofort wenden oder zuerst einen vorsichtigen Blick in die Einmündung werfen, ob euch von dort Fahrzeuge entgegen kommen. Erblickt euch in dieser misslichen Lage eine Polizeistreife, nimmt diese sogleich die Verfolgung auf und ihr müsst flüchten.



ⓘ Versucht euch die wichtigen Abzweigungen zu merken.

Verfolger loswerden

Sind feindliche Gangsterkarossen oder pflichtbewusste Polizisten hinter euch her, gibt es einige effektive Tricks, wie ihr diese abhängen könnt. Wartet einfach, bis sie direkt neben euch fahren. Drängt sie dann so ab, dass sie gegen eine Mauer, ein entgegenkommendes Fahrzeug oder einen Laternenpfahl prallen. Todesmutige Fahrer können auch entgegen der Fahrtrichtung in eine Einbahnstraße einbiegen. Nach einigen Zusammenstößen gehen die Vehikel

der Verfolger in Rauch auf. Bei den Polizeiwagen könnt ihr das sogar hören, wenn die Sirene langsamer wird und schließlich verstummt. Jetzt könnt ihr ganz entspannt den Wagen wechseln oder das Weite suchen. Die aggressiven Gangster schüttelt ihr aber nicht so einfach ab – seid also weiterhin auf der Hut.

Ungesehen schleichen

Teilweise müsst ihr unerkannt durch Lagerhäuser schleichen. Der Einsatz von Waffen führt hier zum sofortigen Abbruch der Mission. Ihr könnt die Wachen aber von hinten ganz einfach überrumpeln. Wenn ihr genau hinter ihnen steht, drückt ihr einfach auf die X-Taste und schon habt ihr den Unhold im Würgegriff. Mit der B-Taste brecht ihr ihm das Genick und schon ist der Weg frei. Das funktioniert übrigens auch in normalen Missionen.

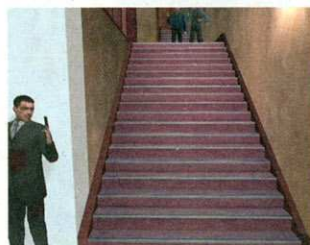
Deckung suchen

Teilweise nehmt ihr an gefährlichen Schusswechseln teil. Diese überlebt ihr aber nur dann, wenn ihr rechtzeitig in Deckung hechtet. Dafür bieten sich euch in den großen Hinterhöfen Londons meist mehrere Möglichkeiten. Entweder ihr presst euren Rücken an einen Mauervorsprung oder kniet euch hinter eine Kiste. Das funktioniert ebenfalls mit alten Autowracks, Containern oder Abfallbehältern. Ihr müsst aber nicht aufstehen, um auf die Gegner zu feuern. Ihr könnt genauso rechts oder links am Objekt vorbei schießen. Allerdings müssen wir euch auch hier wieder warnen: Aus diesen Positionen seht ihr zwar ganz genau, was vor euch passiert – naht aber ein Gegner aus der anderen Richtung, seid ihr beinahe wehrlos. Allerdings erkennt euer automatisches Zielsystem die Unholde.

Der Kampf mit der Steuerung

Beim offenen Feuergefecht kämpft ihr mehr mit der hakeligen Steuerung als mit den zahlreichen Gegnern. Geht es daher lieber langsam an. Nutzt jede Wand, die zu einem neuen Gang führt, und drückt euren Rücken mit der X-Taste dagegen. So dürft ihr durch offene Türen schon mal einen Blick werfen, ehe euch die Gegner überhaupt erspähen können. Ihr springt dann schnell hervor und gebt einige Schüsse ab. Lasst ihr den Analog-Stick wieder los, springt Mark wieder automatisch in Deckung. Allerdings ist auch Vorsicht geboten. Steht ihr mit dem Rücken zur Wand, habt ihr den Raum, in dem ihr euch gerade befindet, nicht komplett im Blickfeld. Überrascht euch von dort ein Gegner, schießt er meist mehrere Kugeln auf euch, solange ihr nicht den Knopf für die automatische Zielerfassung drückt.

➔ MARKUS HÄBERLEIN



ⓘ Die beiden Schurken im ersten Stock erledigt ihr am besten aus der Deckung heraus (links). Das funktioniert auch im Museum (rechts).

> Hundert Prozent DVD-Spaß!

Die PS2 ist nicht nur eine hervorragende Spielkonsole, sondern auch ein vollwertiger DVD-Player. Wir verraten euch, wie ihr diesen sinnvoll nutzt.

Langsam aber sicher gehört sie zu einer aussterbenden Spezies: die gute alte VHS-Videokassette. Grund dafür ist der digitale Datenträger DVD. Im handlichen Format einer herkömmlichen Audio-CD fasst der neue Silberling bis zu 18 Gigabyte – die gleiche Menge an Daten findet ansonsten nur auf 27 herkömmlichen CDs Platz. Nicht nur die Videospielindustrie hat diesen Speicherriesen für sich entdeckt, auch Kinofilme lassen sich in hoher Bildauflösung, mit mehreren Sprachen und Bonusmaterial auf die glänzende Scheibe packen. Mit der PlayStation2 setzt Sony erstmals auf diese vielversprechende DVD-Technik.

Die Funktion, ebenfalls Video-DVDs abzuspielen, war der nächste logische Schritt. Er macht die PlayStation2 zum meistverkauften DVD-Player der Welt! Kombiniert mit der original Sony DVD-Fernbedienung entfaltet das Gerät seine ganze Heimkino-Power. Dennoch gibt es einiges für den perfekten Filmgenuss zu beachten. Auf den folgenden Seiten geben wir euch Tipps, wie ihr die technischen Möglichkeiten der PlayStation2 am besten ausschöpft, um ein perfektes Bild oder raumfüllenden Klang zu erhalten.

Tipps zum perfekten Heimkino-Vergnügen:

Das richtige Kabel

Wer mit seiner PS2 gleichermaßen viel spielt und DVD-Filme anschaut, sollte besonders auf die Wahl des Anschlusskabels achten. Das oft empfohlene RGB-Kabel ist zwar für Spiele hervorragend geeignet, beim Betrachten von Filmen erzeugt es aber einen lästigen Grünstich. Daher empfehlen wir ein S-Video-Kabel. Die Bildqualität ist nahezu identisch mit der des RGB-Kabels und der Farbfehler bei Filmen bleibt aus.



ⓘ Mit einem S-Video-Kabel erhaltet ihr beim Betrachten von DVD-Filmen ein gutes Bild

Das DVD-Menü im Detail



☛ Per Select-Taste ruft ihr das Befehlsmenü auf. Drückt ihr die Taste ein zweites Mal, wird das Menü etwas weiter unten eingeblendet.

- | | |
|--------------------------|---|
| 1. Kapitelwahl: | Hier könnt ihr ein Kapitel ansteuern. |
| 2. Startmenü: | Hier wird das Hauptmenü der DVD aufgerufen. |
| 3. Titelménú: | Kapitel werden mit einem kleinen Bild angezeigt. |
| 4. Zurück: | Hier springt ihr einen Menüpunkt zurück. |
| 5. Audio-Optionen: | Hier werden die einzelnen Audiospuren (englisch oder deutsch) durchgeschaltet. |
| 6. Blickwinkel-Optionen: | Spezielle Filme bieten die Möglichkeit, ein Geschehen aus anderen Blickwinkeln zu betrachten. |
| 7. Untertitel wechseln: | Schaltet durch die einzelnen Untertitel. |
| 8. Gehe zu Titel: | Gezieltes Ansteuern eines Kapitels. |
| 9. Einstellungen: | Hier werden der Digitalton oder das Bildformat eingestellt. |
| 10. Kapitelanzeige: | Informationen des aktuell gespielten Kapitels. |
| 11. Hilfe: | Die Funktionen des Controllers werden genau erklärt. |

In der unteren Zeile des Menüs befinden sich die verschiedenen Abspielfunktionen wie schneller Vor- und Rücklauf, Pause, Stopp, Kapitelsprung, Zeitlupe usw.

Das korrekte TV-Format

Wenn ihr das erste Mal einen DVD-Film in eure PS2 einlegt, solltet ihr im Menü des DVD-Players zuerst die Einstellungen überprüfen. Haltet den Film mit der Kreis-Taste an und ruft mit der Select-Taste das Menü auf. Hinter dem Symbol mit dem kleinen Koffer verborgen sich die Grundeinstellungen des DVD-Players. Dort solltet ihr zuerst das Format eures Fernsehers unter Bildeinstellungen einstellen. Besitzt ihr ein 16:9-Gerät, wählt ihr dementsprechend die Option 16:9 an. Steht ein herkömmlicher 4:3-Fernseher in eurem Wohnzimmer, stellt ihr 4:3 Letterbox ein. Diese Einstellung verhindert, dass bei Filmen, die für das Format 16:9 optimiert sind, das Bild unnatürlich in die Länge gezogen wird. Achtung! Diese Einstellung lässt sich nur verändern, wenn der Film angehalten ist.

Die optimale Fernbedienung

Wie für jeden guten DVD-Player gibt es auch für die PlayStation2 eine Infrarot-Fernbedienung – jedoch muss diese separat dazugekauft werden. Bei zahlreichen Vergleichstests hat sich ein Modell als besonders empfehlenswert behauptet: die original Fernbedienung von Sony. Neben der übersichtlichen Tastenanordnung überzeugt diese mit Features, die keine andere Fernbedienung sonst beherrscht. Mittels mitgelieferter Treiber-Update-CD warten sogar ältere PS2-Modelle mit unterschiedlichen Suchgeschwindigkeiten und einer neuen Laufzeiteinblendung auf.

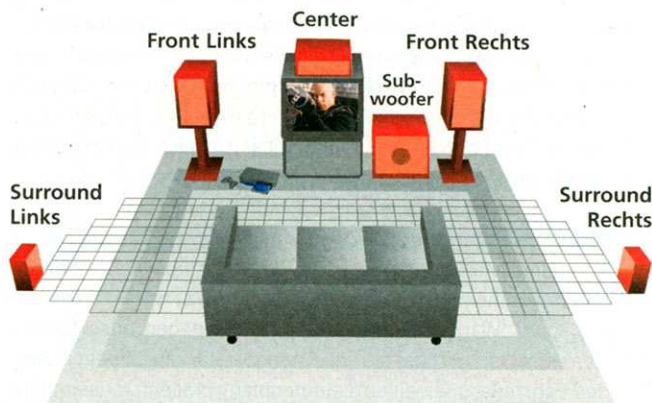


ⓘ Die original Fernbedienung aus dem Hause Sony wird mit einem kleinen Empfänger ausgeliefert.

Raumklang für Einsteiger

Wer sich heutzutage eine neue Stereoanlage kauft, der erhält bereits für wenig Geld einen Verstärker mit Dolby-Digital- und DTS-Technik. In Verbindung mit dem richtigen Boxensystem und einem DVD-Player kommen diese Raumklangverfahren erst richtig zur Geltung. Jedoch müssten die Daten auf digitalem Weg, entweder optisch oder elektrisch, zum Verstärker transportiert werden. Hierfür findet sich auch an der PS2 der richtige Anschluss. Ihr müsst lediglich den optischen Digitalausgang an der Rückseite des Gerätes mit dem Verstärker verbinden und diesen in den Optionen des DVD-Players aktivieren.

➔ MARKUS HÄBERLEIN



ⓘ Der optimale Aufbau eures Heimkinos. Die Surround-Speaker könnt ihr alternativ auch an der hinteren Wand befestigen.



Die Doppel-DVD "Men in Black 2" bietet einen unterhaltsamen Film und jede Menge Extras.



Die Extended Version von "Herr der Ringe" zeigt, wie eine perfekte DVD aussehen muss.



Sogar die Comic-Verfilmung "Spiderman" steht bereits als Kauf-DVD in den Händlerregalen.

Unsere DVD-Empfehlungen

Top-Kino: Diese Film-Highlights solltet ihr euch keinesfalls entgehen lassen.

Wenn man im Fachgeschäft vor dem DVD-Regal steht, dann kommt man sich vor allem als Einsteiger hoffnungslos verloren vor. Deshalb haben wir für euch einen Einkaufsführer erstellt, der euch hilft, im Film-Dschungel den Überblick zu wahren. Innerhalb der einzelnen Genres könnt ihr gezielt nach euren persönlichen DVD-Perlen suchen. Auf den folgenden acht Seiten findet ihr unsere interessantesten DVD-Tests mit Bewertung und Fazit. Die Kauf-Entscheidung sollte euch damit bedeutend leichter fallen. Ein kleiner Hinweis noch: Derzeit herrscht ein richtiger Preiskampf auf dem DVD-Markt. Viele Filme sind daher schon für legendär günstige 10 Euro zu haben.

Unsere DVD-Highlights findet ihr gleich im Anschluss ab Seite 138.



special DVD-movies



**Mehr Übersicht beim DVD-Genuss:
So steuert ihr mit dem DualShock2!**

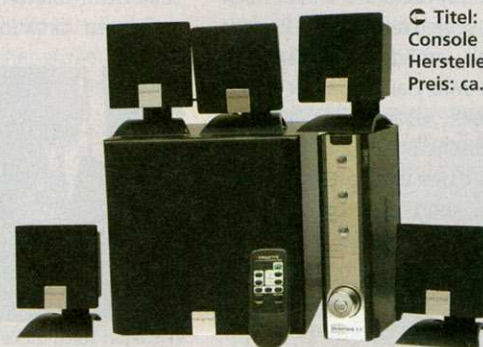


Komplettsysteme für perfekten Raumklang

Man muss sich nicht gleich durch den dichten Sortiment-Dschungel diverser Elektro-Märkte kämpfen, um sich ein Heimkinosystem zusammenzustellen. Einige Hersteller bieten hervorragende Komplettsysteme aus Lautsprecher und Verstärker an. Das derzeitige Spitzengerät Z-680 kommt aus dem Hause Logitech und gibt neben dem Klangformat Dolby-Digital auch DTS und sogar Pro Logic II wieder. Knackpunkt an diesem Alleskönner: Knapp 400 Euro müsst ihr für das mit dem THX-Logo ausgezeichnete Set hinblättern. Das Pendant aus dem Hause Creative, das Inspire 5.1 Console 5500D, beherrscht lediglich Dolby Digital und das ältere Pro Logic – ist dafür aber auch mit ca. 200 Euro, bei ebenfalls stattlicher Lautsprecherleistung, wesentlich billiger.



Titel: Z-680
Hersteller: Logitech
Preis: ca. 400 Euro



Titel: Inspire 5.1 Console 5500D
Hersteller: Creative
Preis: ca. 200 Euro

> Science Fiction

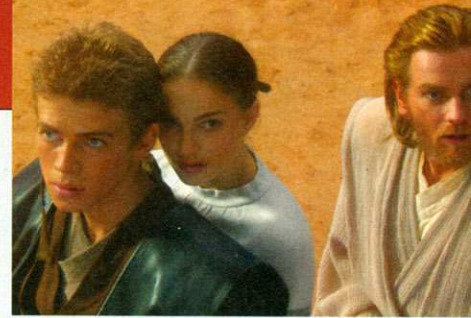
Die neuesten Geschichten der Zukunft: Die DVD-Funktion der PS2 zaubert sie auf euren Fernseher.

Star Wars: Episode II – Angriff der Klonkrieger

Mit einem Einspielergebnis von über 300 Millionen Euro (alleine in den USA) landete George Lucas mit dem "Angriff der Klonkrieger" erneut einen Riesen-Hit. Für die DVD-Umsetzung legten sich die Designer ebenso mächtig ins Zeug wie für die erste DVD der Saga. Erneut spendiert man den sehnsüchtig Wartenden eine Doppel-DVD randvoll mit dem Film in digitaler Spitzen-, aber zumindest beim Bild nicht Referenzqualität. Der Ton in Dolby Digital 5.1 EX dagegen ist so gut wie über jeden Zweifel erhaben. Neben dem Film in anamorphem

2.35:1 bietet DVD 1 einen sehr informativen Audiokommentar. Das Hauptmenü der zweiten Disc besteht aus sieben Punkten, unter denen ihr u.a. Kinotrailer, Dokumentationen, nicht verwendete Szenen, Plakate und TV-Specials findet.

Die Story setzt zehn Jahre nach dem Ende des ersten Films ein. Im Zentrum tagt in regelmäßigen Abständen der Galaktische Senat. Der ehemalige Senator Palpatine ist jetzt Kanzler. Sein Problem: Etlliche Sternenvölker beabsichtigen, aus dem Kreis der Völkergemeinschaft auszutreten...



Während des Arena-Kampfes zeigt Amidala ihre wahren Gefühle für Anakin.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Science-Fiction FSK: 12
	PREIS: ca. € 28,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 Dolby Digital EX E 5.1 Dolby Digital EX Audiokommentar
	BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

Minority Report – SE

Wir tauchen ein in das Washington des Jahres 2054. Verbrechen, vor allem Mord, gehören dank dreier besonders begabter menschlicher Wesen, den so genannten Pre-



Kleiner Mann ganz groß: Tom Cruise ist in Hollywood ein gefragter Schauspieler.

cogs, der Vergangenheit an. Wenn sie einen Mord vorausahnen, schlagen die Precogs Alarm. Dann rücken Detective John Anderton (Tom Cruise) und seine Männer aus, um den potenziellen Mörder einzubuchten, bevor dieser seine Tat überhaupt begeht. Das System kennt keinen Fehler und hat immer recht. Plötzlich kommt es zu einer unerwarteten Wendung der Geschehnisse. Die Precogs prophezeien, Anderton würde in naher Zukunft zum Mörder. Dieser ergreift die Flucht und taucht im wahrsten Sinne des Wortes unter, um auf eigene Faust Ermittlungen anzustellen und an den Grundfesten der Gesellschaft zu rütteln.

Wie bei der Code-1-DVD bietet auch die deutsche Ausgabe ein gutes, aber nicht perfektes Bild. Die Schärfe ist stellenweise nur zufriedenstellend. In Sachen Sound ist die Code-2-Disc jedoch hervorragend.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Science-Fiction FSK: 12
	PREIS: ca. € 28,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 Dolby Digital D dts E 5.1 Dolby Digital
	BILD: 2.40:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

Men in Black 2

Der ehemalige Agent Kay weiß nichts mehr von den Ereignissen, die er beim MIB erlebt und überlebt hat. Jay hat indes immer noch keinen Ersatz für seinen ehemaligen Partner gefunden. Fernab von den internen Problemen in dem MIB-Hauptquartier braut sich wieder Unheil zusammen. Serleena, eine Art außerirdische Medusa in der wandelbaren Gestalt eines überaus attraktiven Dessous-Models, kehrt zum wiederholten Male auf unsere geliebte Erde zurück, um ihre zerstörerische Mission zu beenden.

Die technische Umsetzung auf DVD kann die hoch gesteckten Erwartungen nicht ganz erfüllen. So lässt sich in manchen

Hintergründen ein leichtes Rauschen erkennen, zudem könnte die Schärfe noch besser sein. Beim Ton fühlten wir uns ob der permanenten direktionalen Surround-Effekte



Gegen solch dicke Wummen sind selbst die gefährlichsten Aliens chancenlos.

mehr als einmal genötigt, hinter unserer Couch nach einem wabbeligen Alien zu suchen. Bonusmaterial: Ein Audiokommentar vom Regisseur, ein interaktives Making of, Outtakes, ein alternatives Ende, u.s.w...

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Science-Fiction FSK: 12
	PREIS: ca. € 25,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital Audiokommentar (dt. UT)
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

> Fantasy

Mit diesen coolen Fantasy-DVDs beamt ihr euer Wohnzimmer schnurstracks in eine andere Welt.

Spider-Man

Sieht man sich die frühen Werke des Regisseurs Sam Raimi an, die ja überwiegend im Splatter- und Gore-Bereich angesiedelt sind, ist es zunächst schon ein wenig verwunderlich, dass ausgerechnet er für die Inszenierung der Comic-Adaption von "Spider-Man" ausgewählt worden ist.

Doch Raimis weit zurückreichende Begeisterung für Spider-Man und das Universum, das Stan Lee und Steve Ditko in den frühen sechziger Jahren geschaffen haben, machten ihn zu einer erstklassigen Besetzung für den Regiestuhl.

Die DVD bietet zahllose Bonus-Features, es fehlen gegenüber der Deluxe Edition

lediglich die Stan-Lee-Doku und die Fanartikel. Leider hat eine derartige Vielzahl an Boni auch ihren Nachteil: Die beiden Tonspuren, die zwei Audiokommentare, Untertitel, Fact-Track usw. zehren an der fürs Bild dringend benötigten Bitrate. Ein deutlich sichtbares Grieseln zieht sich durch den gesamten Streifen, zudem werden auf großen Leinwänden Kompressionsartefakte und gelegentliche Dropouts sichtbar. Die Stimmwiedergabe ist jedoch erstklassig und die Soundeffekte sind sauber platziert. Besonders erwähnenswert ist auch der umfassende DVD-Rom-Teil, in dessen Genuss man nur mit Hilfe eines PCs kommt.



Unfair: Der gemeine Green Goblin greift den Superhelden aus einem Hinterhalt an.

PS2 DVD-Test



GENRE: Fantasy | FSK: 12
PREIS: ca. € 25,-
ET: erhältlich
AUDIO: D 5.1 Dolby Digital
E 5.1 Dolby Digital
Audiokommentar
BILD: 1.85:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

Der Herr der Ringe – SEE Die Gefährten

Was erwarten treue Fans von der Special Edition ihres Lieblingsfilms? Zum einen jede Menge tolle Extras mit vielen Infos. Zum anderen ein besonderes Filmerlebnis, vorzugsweise durch einen "Director's Cut" – also mit erweiterten und zusätzlichen Szenen. "Der Herr der Ringe", genauer die "Special Extended Edition", wird dem zu 100% gerecht. Neue Szenen verlängern den Film um satte 30 Minuten. Absoluter Höhepunkt der edlen "Extended Edition" ist mit Sicherheit der beinahe doppelt so lange Aufenthalt bei den Noldor-Elben in Lothlorien,

der am Ende in der hervorragend inszenierten Schenkungsszene mündet. Übrigens: Auf den Film-DVDs verstecken sich zwei Easter Eggs. Ruft in der Szenen-Anwahl die



Vorsicht: Die schwarzen Nazgûl sind den tapferen Gefährten dicht auf den Fersen.

letzte Seite auf (Kap.27 auf DVD 1 und Kap.48 auf DVD 2) und bestätigt, indem ihr nach unten drückt. Was euch dann erwartet, wollen wir natürlich nicht verraten. Probiert es einfach selbst aus...

PS2 DVD-Test



GENRE: Fantasy | FSK: 16
PREIS: ca. € 40,-
ET: erhältlich
AUDIO: D 5.1 Dolby Digital EX
D dts E 5 discrete 6.1
E 5.1 Dolby Digital EX
BILD: 2.35:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

Harry Potter und die Kammer des Schreckens

Der berühmte Zauberlehrling hat Ferien und sehnt sich zurück nach Hogwarts und seinen



Zauberlehrling Harry Potter erschrickt sich in Teil 2 auch nicht vor dem Kopflosen.

Freunden Hermine und Ron. Eines Nachts erscheint der Haus-Elf Dobby in Harrys Zimmer und warnt ihn vor einer großen Gefahr, sollte er es wagen, nach Hogwarts zurückzukehren. Dann aber taucht Ron unvermittelt auf und rettet seinen Freund aus dem Dunstkreis des boshafte Elfen und der ungeliebten Verwandtschaft.

Das Bild erhält Höchstwertungen. Schärfe, Farben und Kontrast ergeben ein unglaublich plastisches Bild. Ebenso wartet der Sound mit präzisen direktionalen Effekten und fast ständig präsenten räumli-

chen Effekten auf. Als coole Extras finden sich u.a. diverses Hintergrund-Material mit Interviews und Specials über die Produktion und 19 erweiterte und zusätzliche Szenen in sehr guter Bildqualität.

PS2 DVD-Test



GENRE: Fantasy | FSK: 6
PREIS: ca. € 23,-
ET: erhältlich
AUDIO: D 5.1 Dolby Digital EX
E 5.1 Dolby Digital EX
BILD: 2.35:1 (16:9)

FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

> Drama

Steht ihr auf "Blood, Sweat and Tears"? Hier findet ihr die aktuellsten Dramen für eure PlayStation2.

Road to Perdition

1931 waren die meisten Menschen arbeitslos und viele von ihnen bittarm. In einem Vorort wohnt in dieser Zeit Familie Sullivan. Mutter Annie (Jennifer Jason Leigh), die Söhne Michael und Peter sowie Vater Michael (Tom Hanks) leben trotz der harten Zeiten gar nicht schlecht.

Papa Sullivan verrät nicht, womit er sein Geld verdient. Nur, dass er für den väterlichen John Rooney (Paul Newman) Aufträge erledigt. Um es kurz zu machen: Michael Sullivan ist ein Killer. Eines Nachts versteckt sich sein ältester Sohn Michael in Daddys Wagen. Der Junge wird unfreiwillig Zeuge eines Mordes und löst einen Strudel der Ge-

walt aus, dem seine Mutter und sein Bruder zum Opfer fallen. Fortan befindet er sich mit seinem Vater auf der Flucht.

Wer bei einem Film wie diesem aufgrund der Handlung ein von Dialogen geprägtes Kammerspiel erwartet, wird positiv überrascht. Die beinahe omniprésente Musik verteilt sich warm im Raum, Dialoge kommen kräftig aus dem Center. Tonale Highlights sind die Schusswaffen und ein Zug, der donnernd vorbeirauscht.

Mit seinem zweiten Film nach "American Beauty" gelang Sam Mendes dank grandioser Darsteller erneut ein meisterhaftes Stück Erzählkino.



☛ Saubermann Tom Hanks meistert die Rolle des eiskalten Killers mit Bravour.

PS2 DVD-Test

GENRE: Drama FSK: 16 PREIS: ca. € 25,- ET: erhältlich AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital BILD: 2.35:1 (16:9) FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

A Beautiful Mind – Genie und Wahnsinn

Russell Crowes darstellerische Leistung in "A Beautiful Mind" (vier "Oscars", vier



☛ Der Mathematiker John Forbes Nash wird in einen verbrecherischen Strudel gezogen.

"Golden Globes") gehört zu den eindrucksvollsten der letzten Jahre. Der geniale und sehr ehrgeizige Mathematik-Student John Nash ist ein Einzelgänger. Seine Karriere beginnt in einer Kneipe. Er widerlegt eine der grundlegenden Theorien von Adam Smith, dem Vater der modernen Wirtschaftswissenschaften. Später rekrutiert ihn Geheimagent William Parcher für einen geheimen Regierungsauftrag. Nash soll in Zeitschriften und Zeitungen nach verschlüsselten Botschaften sowjetischer Agenten suchen. Der Ehrgeizling steigert sich in seine

Aufgabe hinein, vernachlässigt alles und jeden. Schließlich wird er in eine psychiatrische Klinik eingewiesen: Ein Trick der russischen Feinde? Oder leidet er wirklich an schizophrener Paranoia?

PS2 DVD-Test

GENRE: Drama FSK: 12 PREIS: ca. € 20,- ET: erhältlich AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital Audiokommentar BILD: 1.78:1 (16:9) FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

Monster's Ball

Im Mittelpunkt stehen fünf Menschen, deren Leben durch die Hinrichtung des seit elf Jahren inhaftierten Lawrence Musgrove (Sean Combs) dramatische Wendungen nehmen werden. Musgroves Frau Leticia (Halle Berry) hält ihm die Treue und erzieht Sohn Tyrell. Lawrences Henker entstammen einer Familie, die durch den rassistischen Großvater Buck und seinen Hass zu einem Leben in Einsamkeit verdammt wurde. Während der Alte als Rentner dahin vegetiert, sind Sohn Hank und Enkel Sonny noch aktiv als Vollstrecker im Dienst. Der nächste Job ist die Exekution Musgroves. Sonny wird mit der Belastung nicht mehr fertig und scheidet

auf dramatische Weise aus. Daraufhin hängt auch Hank den Beruf an den Nagel.

Viele Filme mit einer Thematik wie dieser werden meist im 1.85er-Format gedreht.



☛ Witwe Leticia (Halle Berry) lässt sich mit dem einsamen Hank (Billy Bob Thornton) ein.

Marc Forster entschied sich für CinemaScope und erzielt damit eine epische Wirkung. Das Bild ist farblich stimmig und weitgehend ruhig. Boni: Ein Werbe-Making of, verschiedene Trailer u.s.w..

PS2 DVD-Test

GENRE: Drama FSK: 16 PREIS: ca. € 25,- ET: erhältlich AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital Hörfilmfassung BILD: 2.35:1 (16:9) FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★

> Komödie

Habt ihr nichts zu lachen? Mit diesen drei DVDs kommt euer Zwerchfell wieder richtig in Fahrt.

About a Boy oder: der Tag der toten Ente

Über mangelnde Beschäftigung kann sich Hugh Grant seit "Vier Hochzeiten und ein Todesfall" nicht beklagen.

In "About a Boy" verkörpert er den 38-jährigen Will, dessen Ziele im Leben recht anspruchslos sind: CDs einkaufen und Frauen abschleppen. Letzteres versucht der gelangweilte Junggeselle neuerdings bei Selbsthilfegruppen für Alleinerziehende. Wills oberflächliches Leben ändert sich erst, als er auf Marcus trifft. Der aufgeweckte Junge lebt mit seiner Mutter alleine. Als Vegetarier und komischer Vogel muss er in der

Schule die Attacken und Hänseleien seiner fiesen Mitschüler ertragen.

Die DVD von Universal bietet ein hervorragendes Bild, bei dem die Qualität von Schärfe, Kontrast und Farben kaum Wünsche offen lässt. Das Bild läuft sehr ruhig und ist dabei frei von Verschmutzungen. Die Komödie ist intelligent und gut gespielt und die technische Seite der Disc stimmt ebenfalls. Schade nur, dass einige interessante Specials der US-Version es nicht auf die Code-2-Fassung schafften. Trotzdem können wir euch diese DVD empfehlen.



Wie macht ein langweiliger Mann seiner Angebeteten klar, dass er doch interessant ist?

PS2 DVD-Test	
GENRE: Komödie FSK: 6	
PREIS: ca. € 20,-	
ET: erhältlich	
AUDIO: D 5.1 Dolby Digital EX, E 5.1 Dolby Digital EX, Audiokommentar (D UT)	
BILD: 2.35:1 (16:9)	
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

Top Secret!

Sein Name ist Rivers. Nick Rivers. Er ist der größte Rockstar Amerikas und der Name fiel seiner Mutter ein, als sie einen steifen Nacken hatte. Er verliebt sich in Waltraud, die sich auch im Wald traut. Die gewitzten Brüder David und Jerry Zucker ließen sich mit ihren Partnern Jim Abrahams und Marty Burke unzählige Wortspielchen einfallen. Die Geschichte von "Top Secret!", sofern sie überhaupt wichtig ist, ist eine Agentenstory der besonderen Art: Nick Rivers (Val Kilmer in seinem Filmdebüt) reist zu einem großen Kulturfestival ins Ostdeutschland zur Zeit des Kalten Krieges. Bis heute bringt einen die schier endlose Gaglawine der Kult-

Komödie immer wieder zum Lachen. Daran hat auch Leslie Nielsen nichts ändern können, der den Humor der Zucker-Brüder nach Ende der "Nackten Kanone" durch billige



Haarsträubende Abenteuer in der Ex-DDR: "Top Secret" ist absoluter Komödien-Kult!

Plagiate an die Wand gefahren hat. Bild und Ton sind alles andere als erstklassig. Bonusmaterial, Kapiteleinteilung und Original-Tonspur hingegen erfreuen jeden erfahrenen Heimkino-Besitzer.

PS2 DVD-Test	
GENRE: Komödie FSK: 12	
PREIS: ca. € 25,-	
ET: erhältlich	
AUDIO: E 5.1 Dolby Digital, D 2.0 Mono, F, I, CZ, ESP, H 2.0 Mono	
BILD: 1.78:1 (16:9)	
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

Austin Powers – Goldständer

Bei Austin Power's neuem Abenteuer gab Mike Myers sich nicht mit seinen Aufgaben als Drehbuchautor und als Hauptdarsteller, Agent Austin Powers, zufrieden. Obendrein



Nicht nur durch seine Sprüche so beliebt in der Damenwelt: Superagent Austin Powers.

fungierte er als Produzent und bewies seine Wandlungsfähigkeit zusätzlich in den Rollen von Oberbösewicht Dr. Evil, dem ekelhaften Schleimbeutel Fat Bastard und in einer vierten Rolle als Schurke und Filmmamensgeber "Goldständer"...

Visuell zündet "Austin Powers in Goldständer" ein farbenprächtiges Feuerwerk. Die Stärke des Bildes liegt in den knalligen Farben, die vor allem in der Siebziger-Jahre-Szenarie wunderbar zum Tragen kommen. Der Kontrast passt, das Bild ist gestochen scharf. Der Sound bei der "Austin Powers in Goldständer"-DVD lebt von seiner groovigen Musik. Der klanglich hervor-

ragende Musik-Score erweckt den Subwoofer immer wieder zum Leben und lässt schöne Räumlichkeit aufkommen. Im Bonusbereich der Disc findet ihr 16 kurze Dokus zu verschiedenen Aspekten des Films.

PS2 DVD-Test	
GENRE: Komödie FSK: 12	
PREIS: ca. € 23,-	
ET: erhältlich	
AUDIO: D 5.1 Dolby Digital, E 5.1 Dolby Digital, Audiokommentar (D UT)	
BILD: 2.35:1 (16:9)	
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

> Animation

Mit diesen Silberlingen werden Filmabende für Klein und Groß zum amüsanten Erlebnis.

Die Monster AG (Deluxe)

Das neueste Abenteuer aus der Pixar-Schmiede stellt eines deutlich klar: Monster muss man nicht fürchten. Wir blicken auf eine ganz "normale" Parallel-Welt: Monstropolis. Dort wird Strom aus Schreien erschrockener Kinder gewonnen.

Der haarige Sulley, von Haus aus eigentlich ein äußerst friedvoller Fellriese, ist angefochtener Spitzen-Angstmacher. Sein grüner Partner Mike baut Mist und ein Kind gelangt nach Monstropolis. Die beiden versuchen fortan, das kleine Menschenkind zurück in ihr Bettchen zu verfrachten.

Die Deluxe Edition bietet, anders als die normale Edition, neben dem korrekten Bild-

format (1.78:1, anamorph) eine Zusatz-DVD mit einer erweiterten Extra-Ausstattung. Keinesfalls darf man die beiden darauf vorgestellten Kurzfilme verpassen. "Mikes neues Auto" wurde extra für diese DVD-Edition produziert, kann aber nicht wirklich mit dem eigentlichen Knaller mithalten: Für die kindlichen Fans sind auf dieser DVD sogar kurze Spielchen enthalten, die ebenfalls untertitelt sind.

Fazit: Die perfekte DVD für einen wirklich amüsanten und unterhaltsamen Familienabend. Und eines steht auf jeden Fall fest: Danach fürchtet sich kein Kind mehr vor Monstern im Wandschrank.



Mike und Sulley, die beiden Profi-Erschrecker, wirken selbst verängstigt.

PS2 DVD-Test	GENRE: Animation FSK: 6
	PREIS: ca. € 30,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 Dolby Digital/dts E 5.1 Dolby Digital Audiokommentar 2.0 DD
	BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

Ice Age

Ein kleines, unscheinbares Urzeit-Eichhörnchen hüpft durchs ewige Eis und versucht, beherzt aber vergeblich, eine kleine Nuss im gefrorenen Boden zu vergraben.



Sid ist eine liebenswerte Nervensäge und manchmal auch noch trottelig – einfach süß!

Wer bereits von dem tollpatschigen Nebendarsteller angetan ist, darf sich freuen, dann endlich die Hauptakteure kennen zu lernen. Vorhang auf für das schwergewichtige Mammut Manny und seinen nervenden Begleiter, das Faultier Sid. Die beiden Einzelgänger geraten eher zufällig aneinander, als Sid wieder einmal die Klappe zu weit aufreißt und zwei ausgewachsenen Nashörnern das Mittagessen versaut. An einer gehörigen Tracht Prügel kommt er nur durch die Hilfe Manfreds vorbei.

Sid und Manny werden Freunde und verfolgen ein Ziel: Sie wollen das verloren gegangene Menschenkind Roshan zu seiner

Familie zurückbringen. Auf das Kleine haben es aber noch andere abgesehen...

Zu den zahlreichen Extras zählen unter anderem ein sehr witziges "Pleiten und Pannen"-Special und ein Making of.

PS2 DVD-Test	GENRE: Animation FSK: o.A.
	PREIS: ca. € 25,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital Audiokommentar
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

Lilo & Stitch

Held der Geschichte ist ein außerirdisches Mini-Monster. Als Projekt 6-2-6 wurde es vom wahnsinnigen Professor Jumba illegal erschaffen. Mit übernatürlicher Kraft und Intelligenz ausgestattet, ist es darauf ausgerichtet, alles in seiner Umgebung kurz und klein zu schlagen.

Auf der Flucht vor der intergalaktischen Armee landet 6-2-6 versehentlich auf einer Hawaii-Insel. Dort wird er von dem verwaisten Geschwisterpaar Lilo und Nani aufgenommen und auf den Namen Stitch getauft. Zeit zum Durchatmen gibt es nicht. Stitch wird bereits vom Professor und der Armee gejagt, während Nani um das Sorgerecht für

ihre kleine Schwester Lilo kämpft. Das erweist sich als äußerst schwierig, da der kleine, dickköpfige Stitch die gesamte Insel mit seinen Flausen auf den Kopf stellt.



Auf unserem Planeten muss sich Stitch sogar als Elvis-Imitator beweisen.

Die Bildqualität der DVD ist intergalaktisch gut gelungen. Im Vergleich zur Dolby Digital-5.1-Version klingt der dts-Track lediglich einen Tick lauter und der Tiefbass kommt etwas kräftiger zum Einsatz.

PS2 DVD-Test	GENRE: Zeichentrick FSK: o.A.
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 Dolby Digital, E 5.1 Dolby Digital
	BILD: 1.66:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

> Thriller

Wer gerne mal seine Nerven künstlich strapaziert, findet hier garantiert das richtige Filmchen.

Vanilla Sky

Der Trailer zu "Vanilla Sky" führt zunächst in die Irre. Er zeigt Superstar Tom Cruise mit den beiden Schönheiten Cameron Diaz und Penélope Cruz an seiner Seite, alles verpackt in eine offensichtlich groß angelegte, viele Millionen Dollar teure Major-Produktion. Das müsste doch eine romantische Komödie mit herzerwärmendem Happy End sein. Total falsch!

Millionenerbe David Aames (Tom Cruise) wird Opfer seiner eifersüchtigen Affäre Julie Gianni (Cameron Diaz). Sie inszeniert einen Autounfall, kommt selbst dabei ums Leben und hinterlässt einen furchtbar entstellten David. Schlimmer noch, er ver-

liert bei dem Crash sein Gedächtnis und findet sich auf der Anklagebank wieder – wegen Mordes. Gemeinsam mit dem Psychologen McCabe (Kurt Russell) versucht der sich unter einer künstlichen Gesichtsprothese versteckende David, seine Geschichte aufzurollen.

Freuen kann man sich auch über die Ausstattung mit Bonusmaterial, die im Gegensatz zu vielen älteren Paramount-Titeln recht ordentlich ausgefallen ist. Quantitativ gab es sicher schon bessere Scheiben, dafür stimmt bei den Extras der "Vanilla Sky"-DVD vor allem die Qualität. Mit dabei: Infos zum McCartney-Soundtrack.



ⓘ Beklemmend und undurchsichtig: Ein entstellter Tom Cruise auf Selbstsuche.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Thriller FSK: 16 PREIS: ca. € 25,- ET: erhältlich AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital Audiokommentar BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

Die Bourne Identität

Vor der Küste Marseilles machen Fischer einen makabren Fund. Aus der See bergen sie einen Schwerverletzten. Der Fremde kann sich an nichts erinnern und trägt keinerlei Papiere bei sich, dafür stecken zwei Kugeln in seinem Rücken. Und noch eine Metallkapsel schält der Kapitän mit seinem Stilet aus dem Körper heraus. Sie birgt die Nummer eines Schweizer Schließfaches. Der Fremde erholt sich, leidet aber immer noch unter Amnesie...

Gestochen scharf, lupenrein und kontrastreich präsentiert sich das Bild, dessen Farben durch den Einsatz verschiedener Filter gedämpft wurden, um Bournes aus-

sichtslose Situation zu unterstreichen. Ein dezentes Rauschen macht sich in manchen Hintergründen bemerkbar. Insgesamt hätten die Toningenieure aus diesem Film mehr



ⓘ Geld oder Liebe? Für 20.000 Dollar soll Marie einen ganz "legalen" Fahrdienst übernehmen.

herausholen können, das Ergebnis kann sich aber durchaus hören lassen. Extras: Ein Audiokommentar von Doug Liman, ein Making of (ca. 14 Min.), alternatives Ende, geschnittene Szenen u.s.w.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Thriller FSK: 12 PREIS: ca. € 25,- ET: erhältlich AUDIO: D/E 5.1 DD, D dts 2 Audiokommentare (dt. UT) BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

The Others

Auf die Frage, warum Alejandro Amenábars Werke immer so düster seien, antwortete der Meister surrealer und doppelbödiger Filme in einem Interview: "Wir haben eben in



ⓘ Nicole Kidman verschließt ihren beiden Kindern die Türen und Fenster zur Welt.

Spanien zu viel Sonne." Wohl wahr, und genau das Thema "Sonne" berührt "The Others" immer wieder, obwohl sie in diesem dunklen und mit Nebel durchzogenen Film gar nicht auftaucht.

Ohne viel vorwegnehmen zu wollen: "The Others" von dem 30-jährigen Regisseur Alejandro Amenábar ist ein Phänomen: Ohne dass man einen einzigen Tropfen Blut zu sehen bekommt, ist dieser Film einer der unheimlichsten Vertreter seines Genres, der – so viel sei verraten – mit einer unerwarteten Wendung endet.

Im Vergleich zur US-DVD von "The Others" fällt der Bonus-Bereich der deut-

schen Scheibe entsetzlich mager aus. Fazit: Thrillerfans dürfen sich nach "The Sixth Sense" wieder einmal über einen intelligenten Horrorfilm freuen, der voll und ganz ohne Blut auskommt.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Thriller FSK: 12 PREIS: ca. € 22,- ET: erhältlich AUDIO: D 5.1 Dolby Digital, E 5.1 Dolby Digital BILD: 1.78:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

> Action

Hier fliegen die Fetzen! Diese DVDs bringen knallharte Action auf eure Mattscheibe.

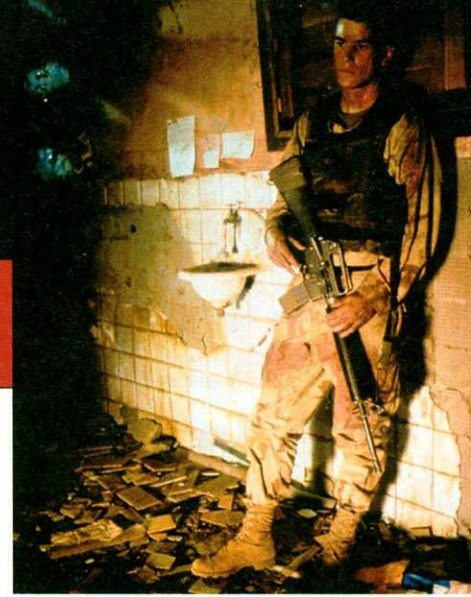
Black Hawk Down – SE

Ridley Scott schildert eine missglückte US-Militäraktion in Somalia. Von ein paar Geländewagen und Kampfhubschraubern in die Stadt gebracht, sollen Soldaten zwei Schurken festnehmen und wieder zurück zur drei Meilen entfernten Basis bringen. In weniger als einer Stunde, so war der Plan. Doch es kam anders. Die zahlenmäßig überlegenen Somalis waren informiert, und ließen die Hightech-Soldaten der Delta Force und der Rangers in die Falle tappen.

"Black Hawk Down" erhielt 2002 den "Oscar" für den besten Sound. Auch auf DVD überzeugt die Tonspur mit einem Gewitter aus direktionalen Effekten und

kräftig klingenden Synchronstimmen. Das umfangreiche und informative Bonusmaterial beschränkt sich auf die Produktion des Films und geht leider nicht auf die wahren Hintergründe ein. Die Situation der Somalis findet keine Berücksichtigung. Dennoch wurde bei den Extras vorbildlich gearbeitet. Alles ist deutsch untertitelt.

"Black Hawk Down" polarisiert. Dramaturgisch beschränkt sich der Film auf eine minutiöse Darstellung der Geschehnisse, um gegen Ende mit Heldenpathos zu verwirren. Filmisch diskutabel, technisch überzeugend: Diese Bilder werden sicherlich noch lange im Gedächtnis bleiben.

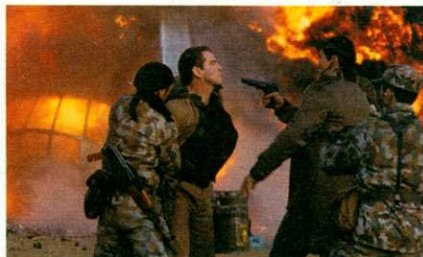


Ranger Sgt. Matt Eversman (Josh Hartnett) macht auch nachts kein Auge zu.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Krieg FSK: 16 PREIS: ca. € 25,- ET: erhältlich AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital 3 Audiok. (untertitelt) BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

James Bond – Stirb an einem anderen Tag

Bond gibt sich in Nordkorea als Diamantenhändler aus, um an den gefährlichen Colo-



Action satt: Auch im neuesten Bond-Abenteuer geht wieder Einiges zu Bruch.

nel Moon (Will Yun Lee) heranzukommen. Weil ihn irgend jemand verraten haben muss, fliegt die Tarnung auf. Moon stürzt nach reichlich Action einen Wasserfall hinab und Bond landet für die nächsten vierzehn Monate in einem Folterknast. Seine Freilassung geschieht nur, weil der britische Geheimdienst ihn gegen den koreanischen Schurken Zao (Rick Yune) austauscht...

Der jüngste Bond-Streifen zeigt sich trotz der reichlich vorhandenen Tonspuren auf der ersten Scheibe in Hochglanz. Ob auf der Leinwand oder dem Bildschirm, das Bild

erfreut mit einer erstklassigen Schärfe und gutem Kontrast. Tonal geht es heftig zur Sache. Die Wellen donnern, die Hovercrafts dröhnen, die Maschinengewehrsalven und Raketen fliegen einem nur so um die Ohren.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Action FSK: 12 PREIS: ca. € 25,- ET: erhältlich AUDIO: D/E 5.1 Dolby Digital EX D dts ES, 2 Audiokommentare (UT) BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

xXx – Triple X

Xander Cage (Vin Diesel) liebt alles, was schnell, hart und gefährlich ist. Doch seine Freude währt nicht lange. Eine Spezialeinheit kidnappt den Allround-Athleten. Der US-Geheimdienst NSA will ihn anheuern, um der kaltblütigen Gruppe "Anarchy 99" das Handwerk zu legen.

Laut und aggressiv – das scheint Rob Cohens Motto für einen gelungenen Audiomix zu sein. Denn nach dem brachialen Soundinferno von "The Fast and the Furious" gaben die Toningenieure auch bei "xXx" Vollgas auf allen Klang-Kanälen. Durch die Fülle an Zusatzmaterial musste die Bildqualität einige Federn lassen, was

sich vor allem durch ein leichtes Grieseln in den vielen dunklen Passagen bemerkbar macht. Die Schärfe könnte teils etwas besser sein. Farben und Kontraste stimmen. Als



Der neue Stern am Actionhimmel: Xander (Vin Diesel) mit seiner hinterhältigen Kollegin.

Boni winken ein Audiokommentar, ein Making of (Laufzeit insgesamt ca. 40 Min.), drei Dokus (insgesamt ca. 40 Min.), visuelle Special Effects, entfallene Szenen, ein Musikvideo, Filmografien und drei Trailer.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Action FSK: 12 PREIS: ca. € 25,- ET: erhältlich AUDIO: D 5.1 Dolby Digital E 5.1 Dolby Digital BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

> Horror

Nichts für Weicheier! In diesen drei Streifen werden blutige Albträume zur bitteren Realität.

Blade 2

Bekannt wurde der Superheld "Blade" bereits im Jahr 1973 durch die legendären Marvel-Comics. Wesley Snipes verkörperte 1998 erstmals den coolen und unbarmherzigen Vampirjäger auf der Kinoleinwand.

Sein damaliger Gegenspieler war der größtenwahnsinnige Blutsauger Deacon Frost (Stephen Dorff), der um jeden Preis Herrscher der gesamten Vampirrasse werden wollte. Seither sind vier Jahre vergangen und Blade befindet sich immer noch auf seinem Vernichtungsfeldzug gegen Draculas Sippschaft. Unter der Regie von Guillermo Del Toro bekommt es der Daywalker diesmal mit den unheimlichen Reapers zu tun.

Immun gegen alle herkömmlichen Waffen löschen sie erbarmungslos und brutal alles aus, was sich ihnen in den Weg stellt. Ob Mensch oder Vampir, spielt für diese Killer-Spezies dabei keine Rolle.

In dieser Lage sehen sich die Vampire gezwungen, Erzfeind und Hobby-Vampirjäger Blade um Hilfe zu bitten. Misstrauisch übernimmt er das Kommando über die Elitetruppe "Bloodpack". Im Gegensatz zur Doppel-Code-1-DVD wurden die Extras der deutschen "Blade 2"-DVD jedoch ziemlich abgespeckt. Es fehlen zum Beispiel Kommentare, Trailer und deleted scenes – schade eigentlich.



Ⓜ Action pur: Mit "Blade 2" bekommt ihr Martial Arts vom Feinsten.

PS2 DVD-Test

	GENRE: Horror FSK: 18
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 Dolby Digital EX E 5.1 Dolby Digital EX Untertitel D, E
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

Jeepers Creepers

Die beiden Geschwister Trish (Gina Philips) und Darry (Justin Long) fahren mit ihrer alten Klapperkiste quer durch die USA nach Hause. Darry hat Trish von der Uni abgeholt, zum Zeitvertreib spielen die beiden Autnummernschilder-Scrabble. Das Grauen erscheint in Form eines alten Lastwagens. Nachdem dessen Fahrer die Kids zunächst von der Straße drängt, sehen sie ihn später an einer alten Kirche verdächtige Dinge tun.

Die dunkle Gestalt wirft irgend etwas in eine große Röhre, das verdammt wie ein gefesselter Menschenkörper aussieht. Darry wendet ohne zu zögern, denn er hat keine Ahnung, was ihn da erwartet...

"Jeepers Creepers" ist von VCL und entspricht zumindest bei der Bildqualität nicht den hohen Erwartungen an eine DVD dieser unter Sammlern beliebten Reihe. Auf der



Ⓜ Ärger am Hals! Dieser Film ist kein platter Teenie-Grusel, sondern ab 16 und "uncut".

ersten Scheibe gibt es einen informativen Regiekommentar, auf DVD 2 des Sets elf entfallene und erweiterte Szenen, 60 Minuten Making of, vier deutsch synchronisierte Interviewclips u.a.

PS2 DVD-Test

	GENRE: Horror FSK: 16
	PREIS: ca. € 25,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1, Dolby Digital/ dts ES, E 5.1 DD Audiokommentar
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

Resident Evil – SE

Der Vorspann erzählt von einer nahen Zukunft, in der die Umbrella Corporation den Weltmarkt mit allen möglichen Produkten beherrscht und heimlich neue Waffen ent-



Ⓜ Arena der Mutationen: Im Laborkomplex der Umbrella Corporation entsteht der Licker.

wickelt. Als im unterirdischen Labor durch einen Sabotageakt der T-Virus ausbricht, macht der Zentralcomputer Red Queen die Schotten dicht und tötet die Belegschaft. Diese ist aber nicht wirklich tot, sondern mutiert zu Zombies, die nur noch auf Besuch warten. Und der kommt in Form einer Spezialeinheit, die den Geschehnissen auf den Grund gehen soll...

Da man Film und Bonusmaterial aufgrund der vielen Tonspuren auf zwei Discs verteilt hat, konnte dank einer hohen Bitrate ein sehr scharfes und detailreiches Bild fabriziert werden. Auch soundtechnisch macht "Resident Evil" Dampf, vornehmlich

mit dem Einsatz von directionalen Effekten, Bassgrummeln und dröhnendem Nu-Metal von Marilyn Manson, Static-X, Slipknot oder Rammstein. Wohl dem, der zu Hause komplett ausgestattet ist.

PS2 DVD-Test

	GENRE: Horror FSK: 16
	PREIS: ca. € 25,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: D 5.1 DD Ex, D dts Es dis. E 5.1 DD Ex, E dts Es discrete, Audiokomm.
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★	DVD: ★★★★★

> Ausblick

PlayStation®2
SONDERHEFT

AB
29.08.
AM KIOSK
DAS NÄCHSTE
OPM2-
SONDERHEFT

Achtung: Das nächste OPM2-Sonderheft
kommt schon im August!

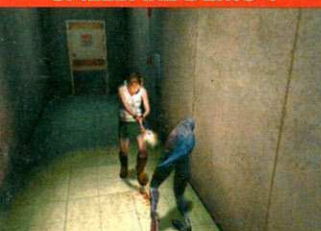
Die besten Spiele!
Die wichtigsten Tipps & Tricks!
Die besten Demos!

PlayStation®2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Jetzt
am Kiosk!
OPM2 07/03

Jeden Monat Hits!
10 spielbare Demos im OPM2 07/2003

SPIELBARE DEMO 1



Silent Hill 3

SPIELBARE DEMO 2



Virtua Fighter 4 – Evolution

SPIELBARE DEMO 3



Def Jam Vendetta

SPIELBARE DEMO 4



Rygar

SPIELBARE DEMO 5



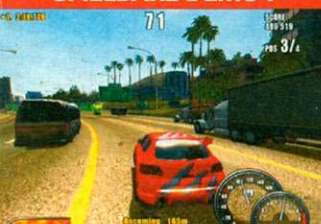
Airblade

SPIELBARE DEMO 6



Baldurs Gate: Dark Alliance (Platinum)

SPIELBARE DEMO 7



Burnout 2

SPIELBARE DEMO 8



Wipeout Fusion (Platinum)

... das alles, und noch viel mehr ...

PlayStation2 – Das offizielle Magazin.
Jeden Monat neu am Kiosk.

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION: Thomas Szedlak (sz), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (c), Michael Galuschka (mg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr)
AUTOREN: Christian Blendl (cb), Gunther Hruby (gh), Frank Emmerling (fe)

GRAFISCHE LEITUNG + KONZEPT: Michael Stark

TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Tanja Hartmann, Diane Feininger

LEKTORAT: Alexander Bidell

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard

(verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2002

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE: HEFT & VERSAND

Einzelhefte Inland und Ausland: € 9,80 + Versandkosten.

Bankverbindung:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by PLAYSTATION2 - DAS OFFIZIELLE MAGAZIN
Sonderheft März - Mai 2003

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung.

Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion PLAYSTATION2 - DAS OFFIZIELLE MAGAZIN SONDERHEFT MÄRZ - MAI 2003 recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in PLAYSTATION2 - DAS OFFIZIELLE MAGAZIN SONDERHEFT MÄRZ - MAI 2003 erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation®2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

VIDEO GAMES
aktuell

Planet MOVIE
WISSEN, WAS GUTT

DVD VISION

play

playTV

Wir gehen auf Sendung!

play the PLAYSTATION erscheint mit einer prall gefüllten DVD: Die optimale Ergänzung zum Heft! Hier gibt es keine Kompromisse, mit playTV seid ihr mittendrin in der Welt der Videospiele.



PreScreen

Die Spiele-Hits von morgen
- Ihr wisst, was kommt!



SpecialScreen

Entwickler- und Messebesuche
- Ihr seid live dabei!



TestScreen

Aktuelle Spiele
- Ihr seid bestens informiert!



Tipps & Tricks

Game Over?
- Ihr kennt alle Tricks und Geheimnisse!



Bonusmaterial

Inside play
- Ihr wisst, was hinter den Kulissen läuft!



play the PLAYSTATION
ab 23. Mai im Handel

★ COMMAND A TEAM. KICK SOME ASS. ★



Wie viele Leute würden bedingungslos und ohne Ausnahme alles tun, was du ihnen sagst? Keiner? Falsch. Es sind drei. Drei perfekt ausgebildete U.S. Navy SEALs, die du durch 24 geheime Missionen führst. Jedes Kommando, das du in dein Headset sprichst, führen sie aus. Ohne zu zögern. Und mit allen Konsequenzen. Bist du bereit?

HEADSET INCLUDED



Trainiere jetzt für den Online-Start.

PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.) www.playstation.de www.socom-game.com

PlayStation 2
THE THIRD PLACE